

MĚSTSKÁ SLOWPITCHOVÁ LIGA
Choceň



SPORTOVNĚ HERNÍ ŘÁD

Listopad 2020

SaB Orli Choceň, z.s.

U Koupaliště 1724

565 01 Choceň

IČO: 15 03 06 28

Městská Slowpitchová liga Choceň

Obsah

1. Obecná ustanovení	5
1.1.Základní definice	5
1.2.Vedení MSL	5
2. Týmy	7
3. Pravidla	9
3.1.Rozměry hřiště	9
3.2.Hrací míče	9
3.3.Hráči	9
3.4.Pořadí pálkařů	9
3.5.Meta zdarma a úmyslná meta zdarma	9
3.6.Nadhoz	10
3.7.Pálkaři	10
3.8.Strike-zóna	10
3.9.Home Run	10
3.10.Strike	11
3.11.Ball	11
3.12.Zákaz slajdů	11
3.13.Krádež mety	11
3.14.Přerušení hry	11
3.15.Výstroj a výzbroj	11
3.16.Stejnokroj - Dres	12
4. Herní řád MSL	13
4.1.Začátky utkání	13
4.2.Místo utkání	13
4.3.Rozpis utkání	13
4.4.Domácí tým	13
4.5.Výsledek utkání - hlášení	13
4.6.Výsledek utkání - Remíza	13
4.7.Hrací doba a dohrávka	14
4.8.Zápis z utkání	14
4.9.Rozhodčí	15
4.10.Seznamy hráčů	15
4.11.Pohyb hráčů – přestupy	16
4.12.Registrace	16
4.13.Vyloučení z MSL	16
4.14.Přestupkové řízení	17
4.15.Registrační poplatek	17
4.16.Členský příspěvek	17
4.17.Dres a herní výbava	18
4.18.Výkonná komise a její volba	18
4.19.Ředitel MSL a jeho jmenování	18
4.20.Aktivace týmu	18
4.21.Aktivní a Neaktivní týmy	19
4.22.Losování hráčů k týmům	19
4.23.Herní systém	19
4.24.Klíč pro stanovení pořadí družstev	20
4.25.Titul a Putovní pohár	20

1. Obecná ustanovení

1.1. Základní definice

- **Městská slowpitchová liga Choceň, tj. MSL**, je dlouhodobě hraná soutěž mezi místními registrovanými týmy. Vymezeným hracím obdobím jsou měsíce květen, červen a září. Zúčastněné týmy během sezóny hrají o titul „Mistr Chocně“ a o Putovní pohár.
- **Mistr Chocně** je titul, který je do skončení následujícího ročníku propůjčen vítězi MSL.
- **Putovní pohár** je ocenění, které je dočasně propůjčeno vítězi MSL. Na Putovním poháru jsou historicky zaneseni všichni vítězové MSL.
- **Sportovně herní řád**, tj. Herní řád, Sportovní řád nebo Pravidla jsou tento dokument. Sportovně herním řádem je řízena MSL.
- **Vedení MSL**, tj. Vedení ligy je Prezident MSL a Výkonná komise MSL. Vedení MSL zajišťuje chod ligy, sepisuje Sportovně herní řád a rozhoduje ve všech organizačních záležitostech.

1.2. Vedení MSL

Adresa:	SaB Orli Choceň z.s., U Koupaliště 1724, 565 01 Choceň
Webové stránky MSL:	msl.slowpitch.cz
Předseda SaB Orli Choceň, z.s.:	Ing. Petr Novotný, PhD.
Ředitel MSL:	Ing. Lukáš Bríza tel.: +420 605 351 454 mail: briza.lukas@gmail.com
Výkonná komise MSL:	Petr Řezáč (Předseda Výkonné komise) tel.: +420 605 469 618 mail: nasher@seznam.cz Lukáš Záruba 3. člen bude doplněn

2. Týmy

Bounty of Tigers

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Thunder Chickens

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Kung-Fu Pandas

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Funky Monkey

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Jalapeño Koalas

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Rabbit Paws

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Shaolin Mooses

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



Dog Riders

status: aktivní / neaktivní
kontaktní osoba: Vedení MSL
tel.:

mail:



3. Pravidla

3.1. Rozměry hřiště

Metová vzdálenost:	19,81 m (65 ft)
Nadhazovací vzdálenost:	15,24 m (50 ft)
Minimální vzdálenost HR plotu:	50,00 m (164 ft)
Maximální vzdálenost HR plotu:	75,00 m (246 ft)
Doporučená vzdálenost HR plotu:	65,00 m (213 ft)

Pro Městskou slowpitchovou ligu Choceň obecně platí pravidla ČSA s uvedením výjimek. Vedení soutěže si vyhrazuje možnost změn těchto pravidel pro účely MSL.

3.2. Hrací míče

Hracím míčem MSL je 12" Wilson A9011 Champion Series.

Hrací míče pro každé utkání zajišťuje Vedení ligy. Před začátkem utkání budou hrací míče předány zástupci domácího týmu, který je po skončení zápasu vrátí zástupci Vedení.

3.3. Hráči

V poli hraje 10 hráčů. Ve hře musí být vždy alespoň 2 ženy za každý tým. Po dohodě obou týmů je možno nastoupit pouze v 9 hráčích. Chybějící 10. hráč musí být uveden v pořadí pálkařů (vždy jako 10. pálkař) a kdykoliv na něho přijde řada na pálce je automaticky vyhlášen aut.

Chybějící desátý hráč může být automaticky vyhlášen také jako 3. aut směny, také jím může být ukončen zápas.

Při domluvě, kdy tým hraje v 9 hráčích stále platí pravidlo o 2 ženách, tj. chybějící 10. hráč nesmí být žena.

Všichni hráči musí být starší 15 let. Rozhodným termínem je vždy hrací den. Hráč, který dovrší 15 let svého věku v hrací den se smí utkání zúčastnit.

3.4. Pořadí pálkařů

Pořadí pálkařů musí být nahlášeno před začátkem utkání a během utkání se nesmí měnit.

Pořadí pálkařů se zaneše na společný Zápis z utkání.

3.5. Meta zdarma a úmyslná meta zdarma

Dostane-li pálkař metu zdarma, postoupí na první metu. Případně dojde k nucenému posunu běžců. Meta zdarma zde znamená pálkařský stav dosažení čtyř ballů.

Úmyslná meta zdarma není povolena a má-li nadhazovač v úmyslu pustit pálkaře na první metu musí provést čtyři nadhozy vyhlášené jako ball. Pálkař může usilovat o odpálení těchto nadhozů.

3.6.Nadhoz

Nadhoz musí mít převýšení mezi 1,8m a 3,6m od země.

Nadhazovač nesmí nadhazovat rukavicí ani rukou, na které má nasazenou rukavici.

Nadhoz nesplňující výše uvedené bude vyhlášen jako ball.

Nenadhozeno je když:

- Nadhazovač nadhodí během přerušené hry.
- Míč nadhazovači při náprahu (pohyb ruky zpět) vypadne. Při pohybu ruky do předu se jedná již o nadhoz a míč může být vyhlášen jako strike nebo ball.

Nadhazovač by měl vždy usilovat o co nejlepší nadhoz (může být i ball). Pokud bude rozhodčím rozpoznán úmysl o záměrné kažení hry pálkaři špatnými nadhozy (kutálení, zahazování nesmyslně daleko od dopadové desky apod.) bude nadhazovač napomenut. Po napomenutí může být rozhodčím vyloučen z postu nadhazovače!

3.7.Pálkaři

Pálkaři nesmějí „ulejvat“ tedy zpomaleným až zastaveným pohybem sklepnout míč.

Pálkař musí usilovat o odpal vždy plným pohybem.

V době nadhozu a při odpalu nesmí pálkař žádnou svou částí být na desce strike zóny. Takový to pokud o odpal bude vyhlášen jako strike, případně jako strike aut.

3.8.Strike-zóna

Strike zóna je dána dopadovou Deskou.

Rozměr dopadové desky je 100 x 60 cm.

3.9.Home Run

Počet home runů na jedno utkání je omezen na 5 pro každý tým.

Pokud míč přeletí ohrazení hřiště až po tom, co byl tečován polařem je odpal vyhlášen jako home run a počítá se do celkového počtu home runů.

Každý pálkař, který odpálí home run nad limit (5 HR/utkání/tým) bude vyhlášen jako aut. Odpal bude vyhlášen jako mrtvý míč a běžci nemohou postupovat a musí se vrátit na původní metu.

3.10.Strike

Strike je každý správně nadhozený míč (dle 3.6.), který dopadne na dopadovou desku (dle 3.8.) vyznačující strike-zónu a/nebo který pálkař prošvihne.

Foul-tip a foul-ball při třetím striku znamená aut.

3.11.Ball

Ball je každý správně nadhozený míč (dle 3.6.), který nedopadne na dopadovou desku (dle 3.8.) vyznačující strike-zónu a který pálkař neprošvihne.

Ball je každý správně nadhozený míč, který není strike (dle 3.10.).

3.12.Zákaz slajdů

V MSL Choceň je přísný zákaz skluzů po nohou, tz. slide či slajd. Tento zákaz vychází z nebezpečnosti těchto zákroků a riziku ublížení na zdraví nejenom sobě, ale především ostatním hráčům. S ohledem na to bude přísně přistupováno k potrestání porušení tohoto zákazu.

Povolený slajd je pouze skluz po rukou, tzv. dive.

3.13.Krádež mety

Krádeže met nejsou dovoleny.

3.14.Přerušování hry

Vždy, když je podle názoru rozhodčího rozehra evidentně ukončena, měl by rozhodčí přerušit hru.

Vždy, když je rozehra evidentně ukončena, může hráč požádat rozhodčího o přerušování hry.

3.15.Výstroj a výzbroj

Hráči starší 18 let (počítáno k hracímu dni) nemusejí používat helmy.

Hráči starší 15 let, ale mladší 18, musejí používat helmu při každém startu na pálce a při pohybu na metách jako běžci. Zároveň hraje-li hráč starší 15 let, ale mladší 18 let na pozici chytáče (catcher), musí také používat (pálkařskou) helmu.

Hráči mladší 18 let je povoleno používat při hře v obraně helmu na kterémkoliv postu na vnitřním poli.

Žádný hráč nesmí používat obuv s kokovými výstupky (spikes apod.).

Používání speciální prvometařské rukavice je povoleno pouze u polaře, který hraje na první metě.

Používání speciální chytáčské rukavice (rukavice pro catchera) není povoleno.

Má-li hráč v úmyslu použít vlastní pálku musí být tato pálka certifikována pro softball slowpitch (např. certifikace ASA / NSA / USSSA). Z bezpečnostního důvodu musí kondici pálky posoudit rozhodčí.

Má-li hráč v úmyslu použít vlastní pálku musí umožnit všem ostatním hráčům, a to i hráčům soupeře, tuto pálku také používat. Tuto skutečnost musí uvést na začátku utkání.

Utkání se musí dohrát s pálkami, které byli k dispozici od začátku utkání. Pálky nelze do utkání přidávat v jeho průběhu.

3.16.Stejnokroj - Dres

Hráči jsou povinni sehrát utkání v týmovém stejnokroji.

Týmovým stejnokrojem se rozumí jednotný Dres (triko, kšiltovka a kraťasy). Při nepřízní počasí je možné zakrýt stejnokroj netýmovým, sportovně vhodným, oblečením (mikiny, bunda apod.)

4. Herní řád MSL

4.1. Začátky utkání

Pondělí 17:00, 18:15

Úterý 17:00, 18:15

Středa 17:00, 18:15

Pátek 16:30

Eventuálně další dny a časy dle potřeby. Datum a čas zápasu určuje Vedení ligy, nikoliv týmy sami mezi sebou.

4.2. Místo utkání

Všechny utkání budou hrána na domovském stadionu SaB Orli Choceň.

Adresa hřiště je U Koupaliště 1724, 565 01 Choceň.

4.3. Rozpis utkání

Rozpis utkání je vytvořen před začátkem sezóny Vedením ligy.

Rozpis utkání závazně určuje Domácí tým

Rozpis utkání je oficiálně zveřejněn na webové stránce msl.slowpitch.cz.

4.4. Domácí tým

Domácí tým bude vždy dopředu stanoven rozpisem soutěže. Pokud tomu tak nebude, určí se domácí tým losem za účasti rozhodčího dle domluvy in-suit.

4.5. Výsledek utkání - hlášení

Ihned po skončení utkání podá zástupce Domácího týmu hlášení o výsledku utkání zástupci Vedení ligy, současně mu odevzdá Zápis o utkání. Pokud nebude zástupce Vedení ligy přítomen vhodí zástupce Domácího týmu Zápis o utkání do schránky umístěné u vchodu do areálu. Za této situace je vhodné o tomto později informovat zástupce Vedení ligy.

4.6. Výsledek utkání - Remíza

V žádném ze zápasů nemůže být dosaženo remízy. Pokud po uplynutí základní hrací doby a dohrání dohrávky bude skóre nerozhodné pokračuje se další směnou. A to až do chvíle, než jeden z týmu bude mít více bodů a bude moci být prohlášen za vítěze utkání a bude mu připsána výhra.

4.7.Hrací doba a dohrávka

Základní hrací doba utkání je 60 minut. Začátek utkání a čas hlídá rozhodčí. Vyprší-li hrací čas, bude rozehraná směna dohrána. Pokud bude na pálce domácí tým a zároveň bude ve vedení, ukončí se zápas okamžitě a směna se nebude dohrávat.

Jestliže po uplynutí základní hrací doba a skončení rozehrané směny přetrvává nerozhodný stav pokračuje se ve hře další směnou. Počet těchto nastavených směn je neomezen a hraje se do rozhodnutí. Nastavené směny se hrají stejně jako běžné směny a pokračuje se dále v pořadí pákárů beze změn.

Jestliže získá v nastavené směně vedení domácí tým (tým který pálí ve směně vždy jako druhý) bude zápas ukončen okamžitě po získání rozhodného doběhu.

4.8.Zápis z utkání










Z každého sehraného utkání musí vzniknout Zápis z utkání. Tento společný zápis píše průběžně během hry obě mužstva na střídačku - zápis píše vždy tým, který je na pálce.

Zajistit prázdný Zápis z utkání před zápasem má za povinnost Vedení ligy.

Vzor správného provedení Zápisu z utkání:

- Zápis z utkání musí mít vyplněny rozpoznávací kolonky, tedy především Domácí tým, Hostující tým, datum a čas utkání a na závěr Výsledek utkání.
- V Zápisu musí být zapsáno pořadí pákárů. Jejich jména musí odpovídat jménům ze soupisky, tedy pro jasnou identifikaci formou Křestní jméno a Příjmení. Dopsání čísla z dresu je dobrovolné.
- V Zápisu musejí být správně zaznamenány auty, doběhy, home runy, ukončení směn a střídání hráčů.

Systém značek Zápisu z utkání:

-  Pákár postoupil na první metu.
-  Běžec se posunul na druhou metu.
-  Běžec se posunul na třetí metu.
-  Běžec doběhl domů (= Bod).
-  Pákár odpálil Home run (= Bod).
-  Pákár / Běžec byl aut.
-  Pákár nebyl aut, ale zahrál míč do rozehry, která ukončila směnu.
-  Střídání hráčů - značí po kterém startu na pálce došlo ke střídání.
-  Ukončení směny

* Vzorový prázdný zápis je přílohou tohoto Sportovně herního řádu.

* Vzorově vyplněný zápis s návodem je přílohou tohoto Sportovně herního řádu.

4.9.Rozhodčí

Rozhodčí jsou jmenováni Vedením MSL a jejich nominace je vedena spolu s Rozpisem utkání na webových stránkách msl.slowpitch.cz.

Nominovány jsou vždy dva týmy, které ze svých řad zajistí po jednom rozhodčím na určené utkání. Rozhodčí si sami určí pozici Hlavního rozhodčí a Metového rozhodčí.

Dostaví-li se k utkání pouze jeden rozhodčí smí se zápas sehrát pouze za souhlasu obou zúčastněných týmu.

Vybrané povinnosti rozhodčího:

- Hlídat časový limit utkání.
- Hlídat dodržování pořadí pákařů.
- Dbát na dodržování pravidel, zejména dohlížet na dodržování pravidel o dvou ženách a nošení helmy u hráčů mladších 18 let.
- Dohlížet na dodržování Herního řádu.

Vybrané výsady rozhodčího:

- Vyloučit hráče (nejprve napomenout), který nedodržuje Pravidla a Herní řád.
- Vyloučit hráče (nejprve napomenout), který se nechová sportovně.
- Má-li k tomu důvod, předčasně ukončit zápas.

Výrok rozhodčího je při utkání vždy považován za správný a nezvratný. Je přísně zakázáno rozhodčího zpochybňovat, nerespektovat, neuposlechnout, podrývat jeho autoritu či podobně jednat nebo k jednání nabádat ostatní!

Opakované vulgarity a podobné nevhodné jednání může vést nejen k vyloučení ze zápasu, ale výjimečně i k udělení stopky na další utkání.

Vznést námitku týmu, nebo hráče, vůči rozhodčímu či jeho výroku je možné do 24 hodin po skončení utkání. Oficiální stížnost musí být zaslána na email MSL Choceň s identifikací zápasu, jasným a stručným popisem situace a řádným zdůvodněním stížnosti.

4.10.Seznamy hráčů

Týmy účastníků se MSL Choceň mají za povinnost vypracovat nejpozději týden před prvním utkáním jmenný seznam hráčů a odeslat jen elektronicky na e-mail ředitele MSL. Seznam hráčů může obsahovat maximálně 15 hráčů, přičemž minimálně dva hráči musí být ženského pohlaví.

Uvedeny mohou být pouze ti hráči, kteří splňují podmínky dle Sportovně herního řádu.

Družstvo je povinno označit osoby mladší 18 let.

Pokud je tým řízen přímo Vedením MSL (např. v prvním roce své existence) zajišťuje si Seznam hráčů samo Vedení ligy.

4.11.Pohyb hráčů – přestupy

Veškerý pohyb hráčů a přestupy jsou pouze v gesci Výkonné komise MSL.

Přestup hráče bude uskutečněn až na základě povolení Ředitelem MSL po předložení návrhu Výkonné komise.

Přestupy hráčů jsou pro první rok po aktivaci nového týmu pro tento tým zakázány.

O přestup musí být požádáno s dostatečným předstihem tak, aby přestup mohl být uskutečněn do odehrání 4 kola včetně.

Po 4. kole jsou až na výjimky přestupy zakázány.

4.12.Registrace

Registrací se rozumí úkon seznámení se s tímto Sportovním herním řádem a odesláním vyplněného Registračního formuláře za účelem hraní MSL Choceň.

Registrací se účastník zavazuje k dodržování tohoto Sportovního herního řádu.

Registrací se hráč zavazuje k pravidelné účasti na utkáních MSL Choceň.

Registrace je fakticky spojena s registrací do klubu SaB Orli Choceň z.s., jakožto zajišťující organizace, kdy se registrovaný stává Členem klubu za účelem účasti v MSL Choceň.

4.13.Vyloučení z MSL

Z Městské slowpitchové ligy Choceň může být registrovaný hráč vyloučen a může mu být odepřena další účast pakliže z jeho strany:

- a) nedošlo k respektování a dodržování tohoto Sportovního herního řádu.
- b) došlo ke zkreslení registračních údajů, např. lživě uvedený věk apod.
- c) došlo opakovaně k porušování základních principů fair-play.
- d) nedošlo k včasnému zaplacení Registračního poplatku a/nebo Členského příspěvku.
- e) došlo k dlouhotrvající neaktivitě bez předchozího upozornění a/nebo bez dostatečného zpětného objasnění.

Nebo z jakéhokoliv jiného opodstatněného rozhodnutí Vedení MSL Choceň.

4.14.Přestupkové řízení

Kdykoliv je tomu zadán důvod vyplývající ze článku 3.13. nebo kdykoliv Vedení MSL shledá k tomu důvod jiný, může být svoláno Přestupkové řízení.

Přestupkového řízení se účastní na jedné straně Ředitel MSL a Výkonný výbor MSL a na straně druhé posuzovaný hráč / posuzování hráči.

Při Přestupkovém řízení může být rozhodnuto o dočasném, ale i trvalém vyloučení hráče z MSL Choceň, případně může být udělena hráči stopka na určitý počet zápasů.

4.15.Registrační poplatek

Registrační poplatek je placen jednorázově při registraci do MSL Choceň.

Zaplacen musí být nejpozději týden před prvním hracím dnem, není-li uvedeno Vedením ligy jinak.

Odhlásí-li se hráč z Městské slowpitchové ligy je při opětovné Registraci do dalšího ročníku zproštěn povinnosti zaplatit Registrační poplatek. To platí pouze přijme-li hráč nabídku vrátit se do původního týmu.

Vynechá-li hráč alespoň jednu celou sezónu, je povinen opět zaplatit Registrační poplatek.

Pokud byl hráč z MSL Choceň vyloučen pro neaktivitu (dle článku 4.13.) nebo na základě přestupkového řízení (dle článku 4.14.), musí při své další registraci zaplatit Registrační poplatek vždy.

Výše Registračního poplatku činní 500 Kč / registrace.

Opodstatnění:

Registrační poplatek je placen k pokrytí organizačních nákladů spojených s registrací nového hráče a jeho začlenění do některého z týmu a celkově do chodu MSL Choceň.

Registrační poplatek částečně pokrývá náklady spojené s týmovým oblečením (dres, kšiltovka a kraťasy), které hráč obdrží po přiřazení k týmu.

4.16.Členský příspěvek

Členský příspěvek je placen na každém začátku ročníku MSL Choceň.

Zaplacen musí být nejpozději týden před prvním hracím dnem, není-li uvedeno Vedením ligy jinak.

Zaplacením ročního Členského příspěvku je podmíněno hraní MSL Choceň.

Výše Členského příspěvku činní 500 Kč / rok.

Opodstatnění:

Členský příspěvek je placen k pokrytí organizačních nákladů spojených s chodem MSL Choceň.

Členský příspěvek pokrývá náklady spojené s materiálovým zabezpečením MSL Choceň (údržba a příprava hřiště, pořízení erárního vybavení - pálky, rukavice, mety, míče, apod.)

4.17.Dres a herní výbava

Každému z aktivních hráčů po zaplacení Registračního poplatku a Členského příspěvku zajistí Vedení ligy týmový dres. Týmový dres obsahuje jednotné hrací triko, kšiltovku a kraťasy.

Ke každému hranému utkání budou Vedením MSL Choceň zajištěny hrací míče a vytisknutý prázdný Zápis o utkání.

V čas utkání a na jeho místě budou připraveny erární pálky a rukavice, které jsou volně k dispozici všem aktivním hráčům.

4.18.Výkonná komise a její volba

Výkonná komise MSL Choceň je navržena Ředitelem MSL dle jeho vlastního uvážení.

Jmenování Výkonné komise MSL Choceň musí být na základě návrhu schváleno nadpoloviční většinou při hlasování Výkonného výboru oddílu SaB Orli Choceň z.s. na kterémkoliv jeho jednání.

Výkonná komise musí mít 3 členy, nebo více avšak vždy v lichém počtu.

4.19.Ředitel MSL a jeho jmenování

Ředitel MSL Choceň je navržen Předsedou oddílu SaB Orli Choceň dle jeho vlastního uvážení.

Jmenování Ředitele MSL Choceň musí být na základě návrhu schváleno nadpoloviční většinou při hlasování Výkonného výboru oddílu SaB Orli Choceň z.s. na kterémkoliv jeho jednání.

4.20.Aktivace týmu

Týmy jsou dle aktuální potřeby MSL Choceň aktivovány Ředitelem MSL Choceň.

Aktivací se rozumí umožnění naložení hráčů k danému týmu a jeho přihlášení do bodované části soutěže.

Aktivovat tým pro danou sezónu je možné nejpozději 14 dní před plánovaným začátkem sezóny. O pozdější aktivaci týmu musí jednomyslně rozhodnout celé Vedení MSL Choceň.

4.21. Aktivní a Neaktivní týmy

Aktivním týmem se rozumí tým, který má aktivní soupisku hráčů a účastní se bodované části soutěže.

Neaktivovaný tým je tým, který je v záloze. Tím se rozumí, že není hráčsky naplněna herní kapacita ligy a v soutěži není dost hráčů pro obsazení všech týmů. Týmy, které nemají dostatek hráčů k sehrání sezóny jsou tedy neaktivní a čekají v záloze na naplnění hráčské kapacity.

4.22. Losování hráčů k týmům

Losování hráčů k týmům svolává s dostatečným předstihem před zahájením sezóny Ředitel MSL Choceň. Ředitelem MSL Choceň je také za účasti Výkonné komise MSL Choceň los řízen.

Losování probíhá nasazením nově registrovaných hráčů do tří košů, dle jejich dosavadních herních zkušeností a na základě jejich herní úrovně. Koše pro nasazení hráčů jsou:

Koš A - Hráči aktivně hrající pálkovací sport (např. baseballisté, nebo hráči hrající Českou slowpitchovou ligu apod.)

Koš B - Hráči příležitostně hrající pálkovací sport (např. účastníci pravidelného Zagorova srpnového Slowpitche, nebo bývalí baseballisté apod.)

Koš C - Ostatní hráči, kteří nespádají do Koše A a Koše B (např. rodiče současných choceňských baseballových nadějí apod.)

Losování hráčů k týmům probíhá zcela náhodným výběrem. Vylosování hráči se dle pořadí ve kterém byli vylosováni postupně na střídačku přiřazují k Aktivním týmům. Nejprve je vytěžen Koš A, následně Koš B a jako poslední Koš C.

Příklad přiřazení k týmu dle pořadí vylosování:

Tým Modrý	Tým Červený	Tým Zelený	Tým Oranžový
1.v pořadí	2.v pořadí	3.v pořadí	4.v pořadí
8.v pořadí	7.v pořadí	6.v pořadí	5.v pořadí
9.v pořadí	10.v pořadí	11.v pořadí	12.v pořadí

... a tak dále.

4.23. Herní systém

Sezóna hraná 4 týmy

V takové sezóně se spolu týmy utkají čtyřkolově každý s každým, tj. každý tým v tomto ročníku sehraje 12 zápasů. Pořadí družstev bude stanoveno na základě níže uvedeného klíče (bod 4.24).

Sezóna hraná 6 týmy

V takové sezóně se spolu týmy utkají tříkolově každý s každým, tj. každý tým v tomto ročníku sehraje 15 zápasů. Pořadí družstev bude stanoveno na základě níže uvedeného klíče (bod 4.24).

Sezóna hraná 8 týmy

V takové sezóně se spolu týmy utkají dvoukolově každý s každým, tj. každý tým v tomto ročníku sehraje 14 zápasů. Pořadí družstev bude stanoveno na základě níže uvedeného klíče (bod 4.24).

4.24.Klíč pro stanovení pořadí družstev

Výše umístěný tým se stanoví:

- a) podle vyššího celkového počtu výher,
- b) kde dvě nebo více družstev mají stejný počet výher, jejich pořadí bude určeno výsledky utkání sehraných mezi těmito družstvy sestavením minitabulky,
- c) jestliže rovnost výher ze vzájemných utkání těchto družstev trvá, pak budou uplatněny dosažené body; v tomto případě počet bodů obdržенých bude odečten od počtu bodů udělených a družstvo s větším kladným rozdílem anebo s menším záporným rozdílem získá vyšší pořadí; jestliže taková družstva mají stejný i rozdíl skóre, pak vyšší pořadí získá družstvo s vyšším počtem udělených bodů,
- d) jestliže rovnost trvá nadále, pak budou uplatněny home runy. Kde tým s celkovým vyšším počtem home runů získá vyšší umístění.
- e) Jako poslední rozhoduje o pořadí los řízený Ředitelem MSL.

Přičemž na lepším místě se umístí tým, který má podle posuzovaného klíče lepší výsledek.

4.25.Titul a Putovní pohár

Tým, který se po skončení sezóny umístí na prvním místě získává až do konce následujícího ročníku právo užívat titul „Mistr Chocně“.

Tým, který se po skončení sezóny umístí na druhém místě získává až do konce následujícího ročníku právo užívat titul „Více-Mistr Chocně“.

Týmu, který se po skončení sezóny umístí na prvním místě bude dočasně propůjčen „Putovní pohár“. Na výzvu Ředitele MSL Choceň musí mistrovský tým zapůjčený Putovní pohár navrátit v původním stavu.

V Chocni, dne 30.11.2020

Lukáš Bříza
Ředitel Městské slowpitchové ligy Choceň

SaB Orli Choceň, z.s.

U Koupaliště 1724

565 01 Choceň

IČO: 15 03 06 28

Městská Slowpitchová liga Choceň