

## Práctica 3 – Arduino con interfaz gráfica con Python

Julián Cifuentes Vásquez, [julian.cifuentev@comunidad.iush.edu.co](mailto:julian.cifuentev@comunidad.iush.edu.co)

Medellín, 25 de abril de 2024

Implementación de una interfaz de usuario propuesta y agregar un botón a la interfaz que permite actualizar el listado de los puertos de comunicación (COMs) disponibles en el selector (Ver esa parte desde programa creado en la clase pasada) para controlar el encendido y apagado de un led, dimerizar un segundo led y graficar el estado de la señal entregado por un potenciómetro.

- ➔ [Video](#)
- ➔ [Código Arduino](#)
- ➔ [Código Interfaz](#)