

Práctica 2 – Arduino e Interfaces gráficas con Python

Julián Cifuentes Vásquez, julian.cifuentesv@comunidad.iush.edu.co

Medellín, lunes 15 de abril de 2024

Implementación de un firmware que permita controlar (BOTÓN OFF y ON) 3 leds de diferentes colores al recibir comandos por la comunicación serial con la interfaz creada en Python corriendo en el PC. Se toma el firmware ejemplo y se modifica para adaptarlo al requerimiento.

Para el led 3 se debe agregar en la interfaz de usuario un método adicional que al presionar el botón envíe la orden pasados 5s al microcontrolador ya sea al dar la orden de encender o al apagar.

- [Video](#)
- [Código Interfaz](#)
- [Código Arduino](#)