

ESP32 e interrupciones

Julián Cifuentes Vásquez, julian.cifuentesv@comunidad.iush.edu.co

Medellín, viernes 10 de mayo de 2024

IMPLEMENTACIÓN:

- 1 tarea que recibe un número en milisegundos por la comunicación serial y cambia el tiempo de encendido y apagado de un led.
- 1 tarea que encienda y apague un led en el tiempo definido por el dato recibido por serial.
- 1 tarea que encienda o apague un led adicional dependiendo del estado recibido por una variable que es controlada por el estado de un botón
- 1 Interrupción de hardware de tipo FALLING que llama una rutina de atención de interrupciones cuando el estado de un botón pasa de HIGH a LOW y envía dicho Estado a una variable usando una QUEUE para que sea recibida por otra tarea
- 1 Interrupción de software de Timer que cada 15 seg muestre por consola la temperatura sensada por un sensor de temperatura de su preferencia

- ➔ [Video](#)
- ➔ [Código](#)