# 学习报告

这周主要学习多线程及一部分有关JVM的东西。

安装了ubuntu，试了试linux下的eclipse 。

总结一下学习JAVA多线程编程遇到的问题及注意事项：

* 安卓中HTTP等网络请求不能在主线程执行，否则会报错：android.os.NetworkOnMainThreadException
* 创建多线程任务的三种方法：继承Thread复写run、实现Runnable接口、通过Threadpool
* 使用isInterrupted（）控制多线程中的循环时不能中断一些处于阻塞状态的I/O操作。比如写文件，或者socket传输等。这种情况，需要同时调用正在阻塞操作的close方法，才能够正常退出。使用volatile修饰的变量控制循环时同理。
* java中实现同步的方式大体分为以下几种：

synchronized关键字

wait、notify等

Concurrent包中的ReentrantLock

volatile关键字

ThreadLocal局部变量

* volatile的目标是基本类型和它锁的基本对象。假如是它修饰的是集合类，比如Map，那么它保证的读可见是map的引用，而不是map对象。
* ThreadLocal每次使用完都调用expungeStaleEntry来清除数据。