TRABAJO PRACTICO Nº1 PROGRAMACION

Alumna: Cintia García

CASO PRÁCTICO

El trabajo consiste en resolver una serie de ejercicios introductorios en Java que permitan:

- Configurar correctamente el entorno de desarrollo (Java JDK y NetBeans).
- Crear programas básicos que imprimen mensajes en consola.
- Declarar variables de distintos tipos y manipular sus valores.
- Leer datos ingresados por el usuario usando Scanner.
- Realizar operaciones aritméticas básicas.
- Aplicar caracteres de escape para dar formato a la salida.
- Analizar diferencias entre expresiones e instrucciones.
- Detectar y corregir errores simples en el código.
- Comprender el comportamiento del lenguaje mediante pruebas de escritorio.
- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
 - a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente

comando en la terminal: java -versión

Símbolo del sistema

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.6093]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

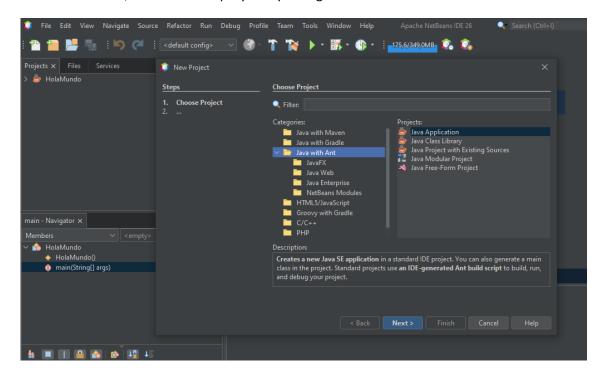
C:\Users\HP>java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS

Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)

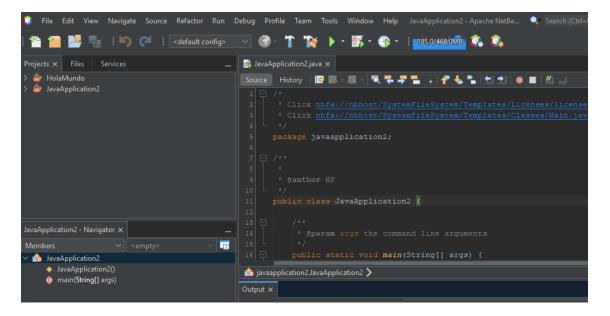
C:\Users\HP>
```

b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.



c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu

entrega.



- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
 - a. Creá una clase llamada HolaMundo.

```
History

History

Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this 1

Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template

package holamundotp;

History

* Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Classes/Main.java to edit this template

// package holamundotp;

/**

* @author HP

/*/

public class HolaMundoTp {

/**

* @author HP

/*/

public static void main(String[] args) {
```

- b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
- c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado

en la consola.

- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
 - a. String nombre

- b. int edad
- c. double altura
- d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

```
🌴 HolaMundoTp.java 🗙
       History | 👺 🔯 ▼ 👼 ▼ | 🧖 🤻 👺 🖶 🕠 | 💣 💺 | 🥌 🔩 | ● 🔳 | 💯 📑
          public static void main(String[] args) {
              Scanner input = new Scanner (System.in);
              String nombre;
              System.out.println("Por favor, ingresa tu nombre:");
              nombre = input.nextLine();
              System.out.println("Por favor ingrese tu edad: ");
              edad= input.nextInt();
              System.out.println("Soy "+ nombre + " y tengo "+ edad );
nolamundotp.HolaMundoTp
                           🌗 main 🔪
Output - HolaMundoTp (run) ×
     Por favor, ingresa tu nombre:
     Por favor ingrese tu edad:
     Soy cintia y tengo 58
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 22 seconds)
```

5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:

- a. Suma
- b. Resta
- c. Multiplicación
- d. División

Muestra los resultados en la consola.

```
holamundotp.HolaMundoTp > ( main >

Output - HolaMundoTp (run) ×

run:
Por favor, ingresa el numero 1:
85

Por favor ingrese el numero 2:
10

La suma de los numeros es:95
La resta de los numeros es: 75
La multiplicacion de los numeros es: 850
La division de los numeros es: 8
```

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

```
**Source History **Figure 1. *
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son

instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
```

System.out.println(x); // Línea 3

Las expresiones son x=10; x=x+5 que producen valores.

Las instrucciones son todas las líneas (declaran valor, asignan valor, e imprimen el resultado) indican que hacer.

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
- a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.

b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

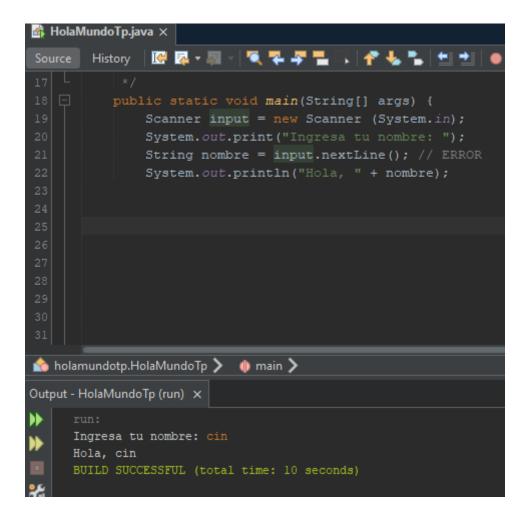
9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
  }
}
```

Lo que modifique es

String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR

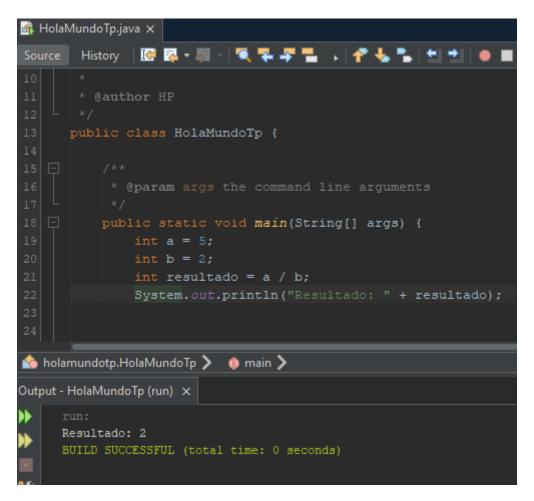
String nombre = input.nextLinet(); // corregido



10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
int a = 5;
int b = 2;
int resultado = a / b;
System.out.println("Resultado: " + resultado);
}
```

El resultado que muestra es 2, esta tomando como entero y no arroja numero decimal si ponemos en vez de Int Double arroja 2.5.



Aca muestro cuando se camabia Int a Double