

Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales

Semestre 4 Definición de Proyecto Integrador

Prof. Miguel Ángel Gil Rios

Una juguetería, denominada "El Payaso Juguetón", desea mejorar su control de inventarios y ventas de su tienda principal y sus sucursales por medio de un sistema centralizado a través de la web.

Para tal efecto, los analistas se han reunido con el cliente, recabando los siguientes requerimientos:

No. Req.	Descripción	
iteq.	Control de Personal	
1	En la juguetería laboran un conjunto de personas, que se dividen en tres grupos de acuerdo a su rol como empleados: Administrador, Vendedor, Almacenista.	
2	Para cualquier persona que trabaja en la juguetería, se registra su nombre, separado por apellido paterno, apellido materno y nombre. También se registra su fecha de nacimiento, RFC, CURP y Género.	
3	Para cada empleado nuevo se registra su fecha de ingreso y salario bruto quincenal. Se le asigna un código único, que posteriormente es utilizado como su nombre de usuario. También se le asigna una contraseña para que pueda accesar al sistema.	
Control de Inventario		
4	La juguetería necesita tener un control de los productos que ingresan a su almacén. Cada producto tiene asociados un nombre, una descripción, una marca, un valor de edad mínima y otro de edad máxima y un precio de venta.	
5	Cada vez que el almacén es abastecido con productos se debe generar una bitácora con la fecha de abastecimiento, el precio y la cantidad, por cada producto abastecido. Y cada que esto ocurre, debe también actualizarse el stock (cantidad) de los productos disponibles.	
Control de Ventas		
6	El sistema debe controlar las ventas que se realizan en cada sucursal de la juguetería. Para cada venta realizada se debe conocer en qué fecha y hora se realizó, el vendedor que la realizó, el nombre del cliente, la forma de pago, el total de la venta y el detalle de los productos comprados.	
7	Al realizarse una venta, debe actualizarse correctamente el stock de productos disponibles.	
Control de Usuarios y Seguridad		
8	Como se mencionó en el requerimiento 1, la juguetería maneja tres tipos de empleados: Administrador, Vendedor, Almacenista. Estos roles también definirán distintos accesos para cada módulo del sistema.	
9	Solo los empleados que cuenten un nombre de usuario y una contraseña podrán accesar al sistema. Estos datos deben ser solicitados al momento de iniciar una sesión dentro del mismo.	
10	Los usuarios administradores deben tener acceso a todos los módulos del sistema.	
11	Los usuarios almacenistas solo deben tener acceso al módulo de inventarios.	
12	Los usuarios vendedores solo deben tener acceso al módulo de ventas, incluyendo los catálogos y búsquedas de productos.	
Reportes		
13	El sistema debe generar reportes de ventas indicando la fecha de la venta, el código y nombre del empleado que la realizó y, el total de la venta.	
14	El sistema debe generar reportes de entradas de producto al almacén indicando la fecha de la entrada, el valor total de la entrada y el nombre del empleado almacenista que registró	



Ingeniería en Software y Sistemas Computacionales

Semestre 4

Definición de Proyecto Integrador

Prof. Miguel Ángel Gil Rios

	la entrada.	
Usabilidad		
15	Se requiere que el sistema tenga una versión móvil para que los clientes puedan consultar los productos y realizar apartados de mercancía.	
16	Se requiere que el sistema cuente con una versión de escritorio para OSX que permita realizar la gestión de los diferentes catálogos y las ventas del mismo.	
	Los usuarios del sistema no memorizan claves ni códigos, por lo que en todo momento deberá proporcionar mecanismos de búsqueda que puedan facilitar la elección de los elementos correspondientes.	
17	Por ejemplo, si requiere el código de un producto para modificarlo, debe proporcionar un mecanismo que permita al usuario seleccionar dicho producto desde una lista o tabla, aplicando filtros o algún otro mecanismo.	