

## **Examen d'Applications Entreprise Multi-Tiers & Veille Technologique**

*Les étudiants peuvent utiliser : Eclipse sans accès à Internet + consulter les slides du cours théorique*  
*Temps de développement : 3 heures*

---

**Veillez compléter les applications : `PaniersJSP_a_completer` et `PaniersEJB_a_completer`.**

Ces applications permettront aux utilisateurs d'effectuer des réservations de paniers bios. L'application affichera une liste des paniers bios présents en base de données. Cette liste devra être triée sur les prix en ordre croissant. L'utilisateur pourra sélectionner les paniers qu'il souhaite réserver. L'utilisateur devra encoder son nom et son numéro de téléphone. Si le nom ou le numéro de téléphone n'a pas été encodé, le système affichera un message signalant le manquement. Si aucun panier n'a été sélectionné, le message suivant s'affichera : « Aucun panier sélectionné ».

Les données des paniers se limiteront à un identifiant unique, à la description et au prix du panier. Consultez le fichier « `import.xml` » présent dans `PaniersEJB_a_completer`. Ce fichier sera automatiquement parcouru par le système lors du déploiement de l'application. Il essaiera de les insérer dans la table « `paniers` » du schéma « `paniers` ».

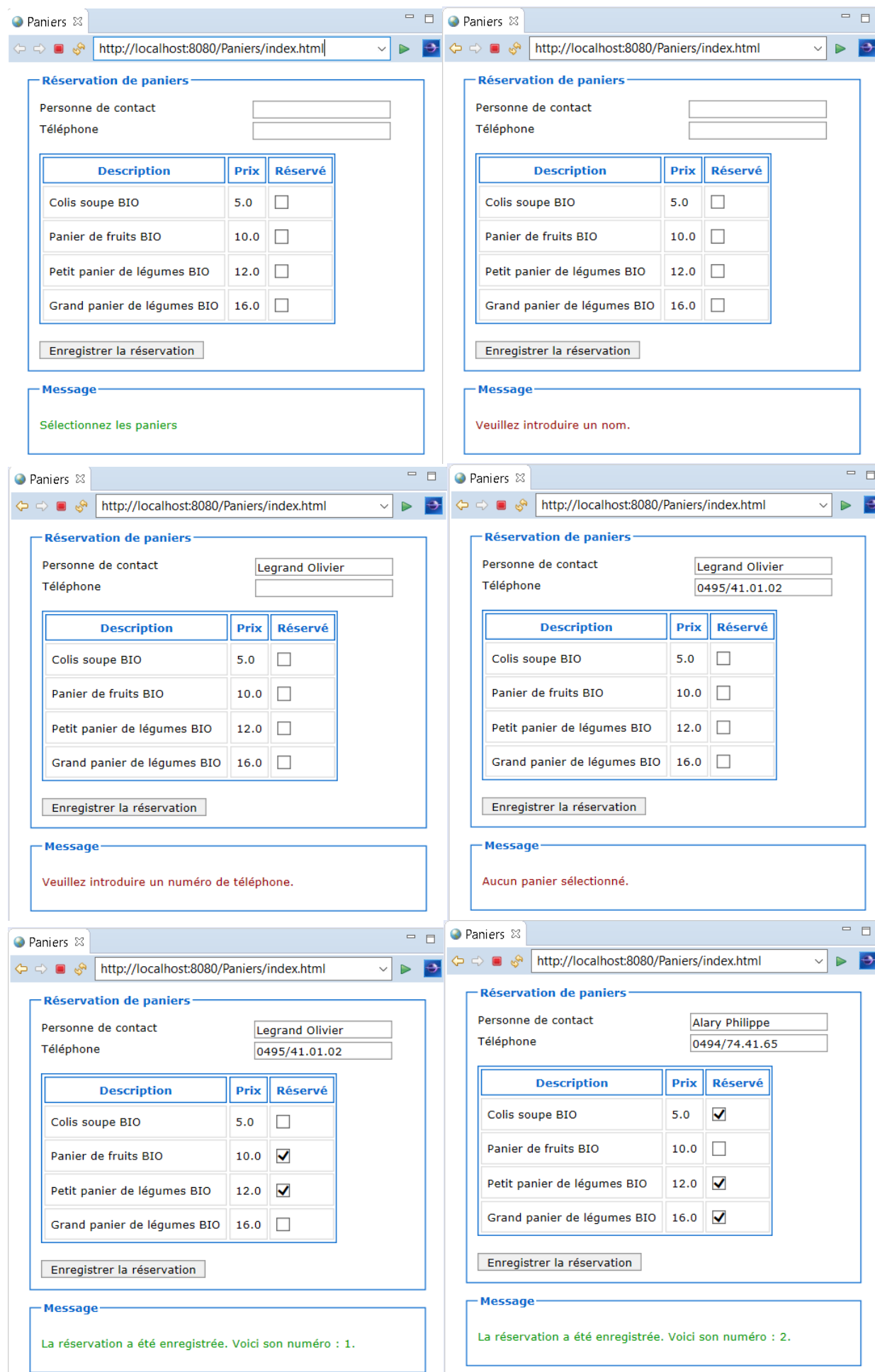
La description d'un panier sera unique et non nulle. Le prix devra être compris entre 5 et 50 euros.

Les données des réservations se limiteront à un identifiant unique, au nom de l'utilisateur, à son numéro de téléphone, à une date et aux paniers qu'il a réservés. Aucune donnée ne pourra être nulle. Elles seront sauvées dans la table « `reservations` » du schéma « `paniers` ».

Si une erreur survient, un message sera affiché en rouge. En cas de succès, le message apparaîtra en vert. Il n'y aura qu'une seule vue. Elle devra ressembler aux illustrations de la page suivante.

URL à utiliser : <http://localhost:8080/Paniers/index.html>

## Illustrations



Remarques importantes :

- a) Commencez l'écriture de vos sources par la **mise en commentaires de votre nom et prénom** dans toutes les classes que vous modifiez.
- b) Ne créez pas de nouvelles classes, ni de nouvelles interfaces.
- c) Utilisez votre machine (déjà connectée). Ne jamais se déconnecter.
- d) Enregistrez régulièrement votre travail.
- e) A la fin de l'examen, exportez les **3 projets** dans **1 seule archive** qui porte **votre nom** à la **racine de votre u:**

*Bon travail*