Laporan Algoritma dan Pemrogaman Modul 1 dan 2



NAMA: M. ROMY SATRIAWAN
NIM: 24241105

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI INFORMASI FAKULTAS SAINS, TEKNIK DAN TERAPAN (FSTT) UNIVERSITAS PENDIDIKAN MANDALIKA TAHUN 2024

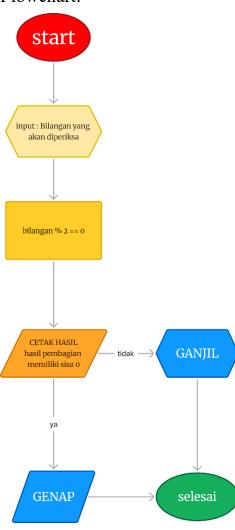
Buatlah sebuah algoritma dengan menggunakan bahasa alami, untuk menentukan:

- 1. Apakah sebuah bilangan adalah bilangan genap atau ganjil?
- 2. Manakah rute dengan jalur terpendek, jika ada 2 rute yang akan dibandingkan?
- 3. Mengurutkan 3 bilangan yang diinputkan, mulai dari yang terkecil sampai yang terbesar?

Jawaban:

1. Menentukan apakah sebuah bilangan adalah genap atau ganjil

Flowchart:



Penjelasan:

- 1. Start
- 2. Input atau masukan bilangan yang akan diperiksa
- 3. Membagi bilangan dengan 2
- 4. Mencetak hasil apakah sisa pembagian bilangan dengan 2 memiliki sisa 0
- 5. Jika sisa pembagian adalah 0 (artinya tidak ada sisa), maka bilangan tersebut di kategorikan Ya dan bilangan tersebut adalah Genap
- 6. Jika sisa pembagian tidak 0 (sisa pembagian adalah 1), maka bilangan tersebut di kategorikan Tidak dan bilangan tersebut adalah Ganjil

7. Selesai

Contoh:

Genap:

1. Input: 8

2. Proses: 8 % 2 = 0

3. Output: 8 adalah bilangan genap

Ganjil:

1. Input: 7

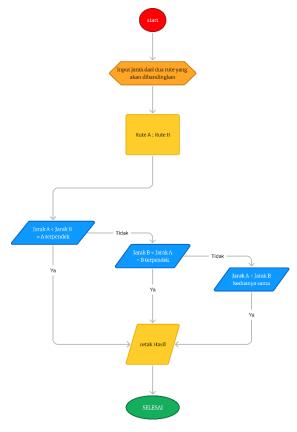
2. Proses: 7 % 2 = 1

3. Output: 7 adalah bilangan ganjil

Informasi : Angka 0 digunakan sebagai hasil operasi modulus pembagian (%) untuk menentukan apakah suatu bilangan adalah genap atau ganjil

2. Menentukan jalur terpendek dari dua rute

Flowchart:



Penjelasan:

- 1. Start
- 2. Input atau Memasukan jarak dari kedua rute yang akan dibandingkan
- 3. Membadingkan jarak rute pertama dengan rute kedua
- 4. Jika jarak rute A lebih kecil dari jarak rute B, maka jarak rute A yang terpendek
- 5. Jika jarak rute B lebih kecil dari jarak rute A, maka jarak ruter B yang terpendek

- 6. Jika jarak rute A dan B sama, maka kedua rute memiliki panjang yang sama, dan bebas memilih rute mana saja
- 7. Cetak hasil Perbandingan
- 8. Selesai

Contoh:

1. Input : Jarak A = 10 km, dan Jarak B = 17 km

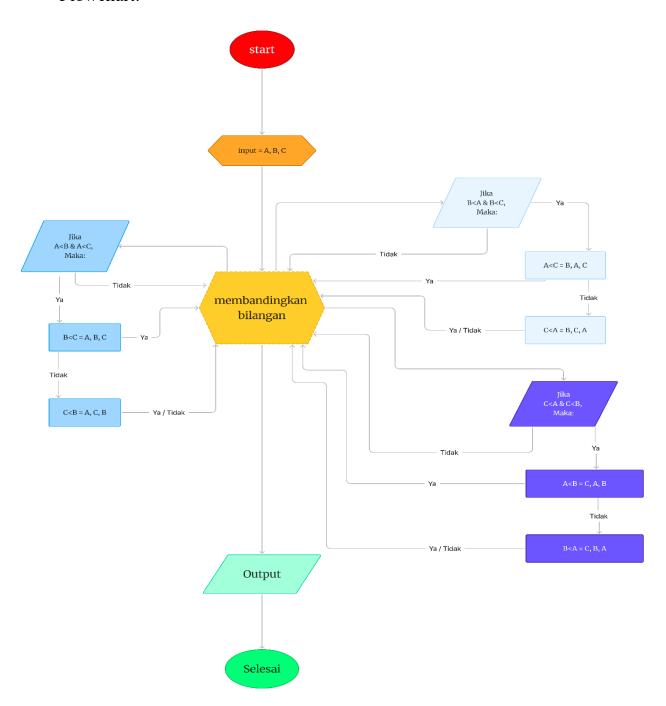
2. Proses : Jarak A < B = 10 km < 17 Km

3. Hasil : Jarak A lebih pendek dibandingkan Jarak B

4. Selesai

3. Mengurutkan 3 bilangan dari yang terkecil hingga yang terbesar dengan menggunakan bahasa alami:

Flowchart:



Penjelasan:

- 1. Start
- 2. Input tiga bilangan : A, B, dan C
- 3. Bandingkan bilangan-bilangan tersebut:
 - 1) Jika A<B & A<C (A lebih kecil dari B dan A Lebih kecil dari C), maka:
 - a) B<C urutannya adalah A, B, C
 - b) C<B urutannya adalah A, C, B
 - 2) Jika B<A & B<C (B lebih kecil dari A dan B lebih kecil dari A), maka:
 - a) A<C urutannya adalah B, A, C
 - b) C<A urutannya adalah B, C, A
 - 3) Jika C<A & C<B (C lebih kecil dari A dan B lebih kecil dari B), maka:
 - a) A<B urutannya adalah C, A, B
 - b) B<A urutannya adalah C, B, A
- 4. Output urutan bilangan dari yang terkecil hingga yang terbesar
- 5. Selesai

Contoh:

- 1. Start
- 2. Input : A = 8, B = 3, dan C = 5
- 3. Membandingkan bilangan tersebut dari yang terkecil hingga yang terbesar
- 4. Bandingkan A, B, C:
 - a) B<A dan B<C atau 3<8 dan 3<5, Maka B atau 3 adalah bilangan terkecil
- 5. Jika Ya lanjutkan untuk Bandingkan C<A atau 5<8, maka urutannya adalah B, C, A atau 3, 5, 8
- 6. Output untuk mencetak hasil urutan
- 7. Selesai