

# Hibernate 学生选课系统 uml

## 项目主题

随着在校大学生人数的不断增加，教务系统的数据量也不断的上涨。针对学生选课这一环节，本系统从学生网上自主选课以及教师的课程发布两个方面进行了设计，基本实现了学生的信息查询、选课功能以及管理员对课程信息发布的管理等功能，另外也初步解决了管理员在课程信息发布管理上的权限问题。

## 用例图：

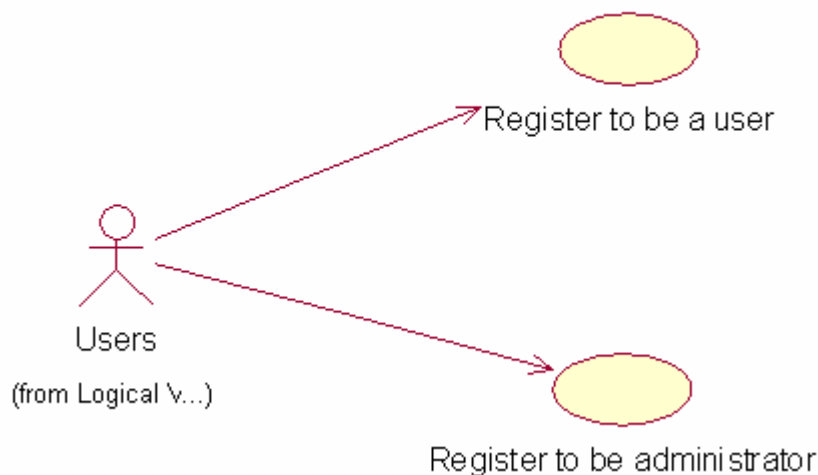
用例图从用户的角度而不是开发者的角度来描述对软件产品的需求，分析产品所需的功能和动态行为。用例图常用来对需求建模

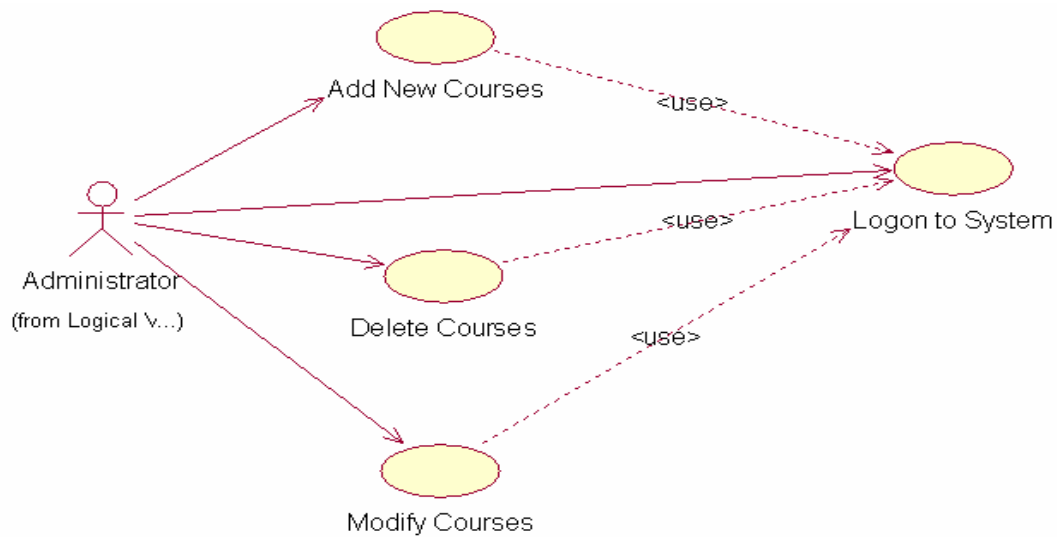
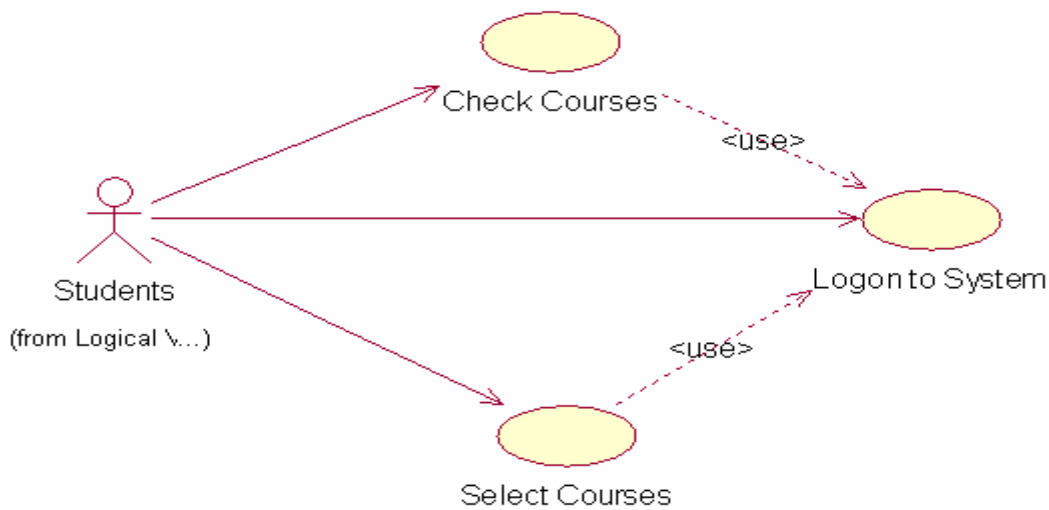
学生选课系统的参与者：学生，管理员，数据库管理系统是另外一个活动者

学生---浏览选课界面---> 查询已选课程，选课

管理员---进入系统管理界面---> 建立课程，改动，删除课程

学生选课系统的参与者：学生，管理员。数据库管理系统是另外一个活动者：





## 时序图:

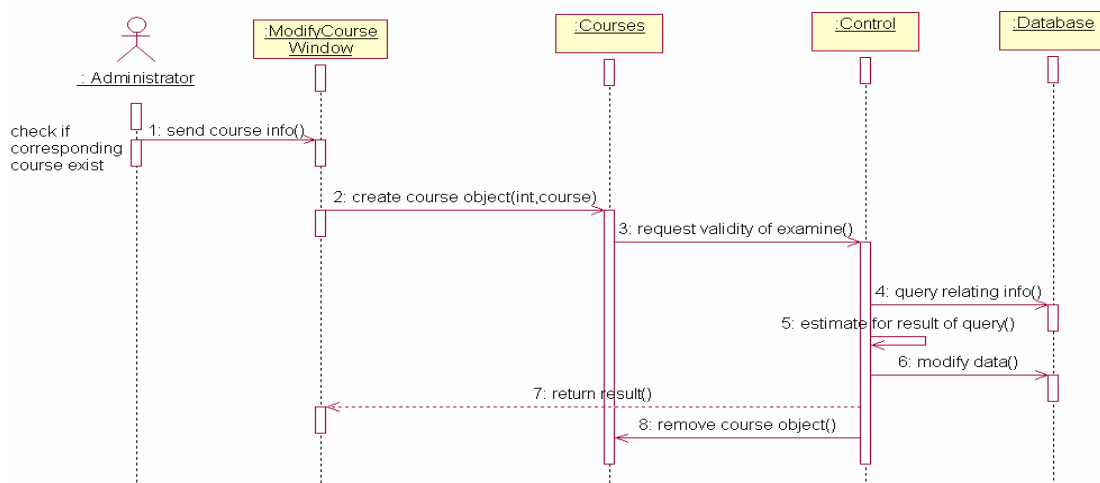
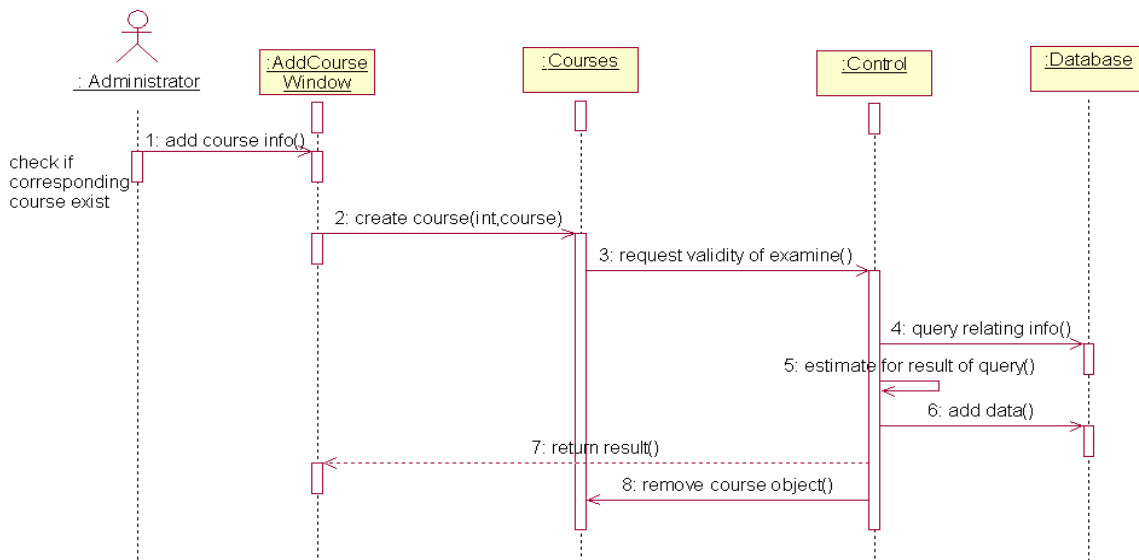
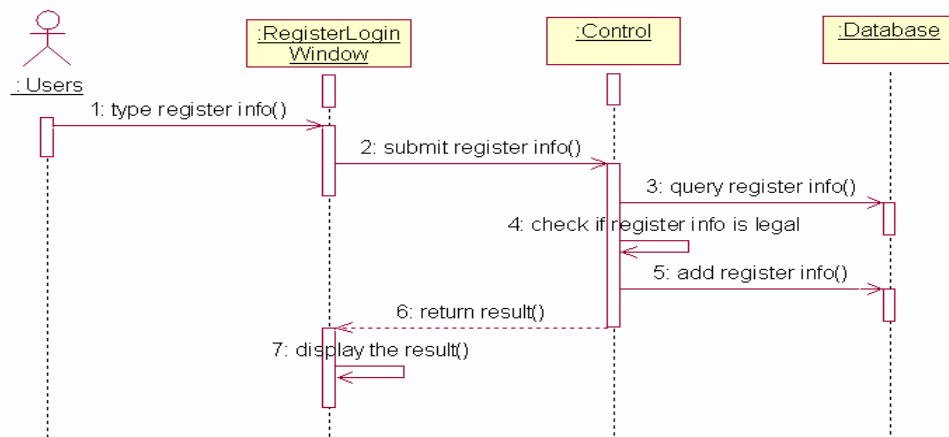
用户注册信息时序图

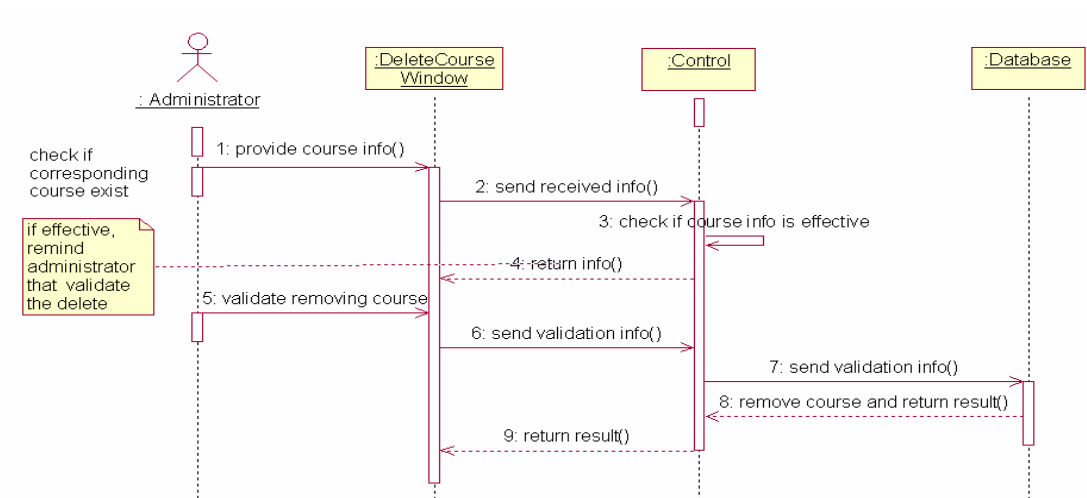
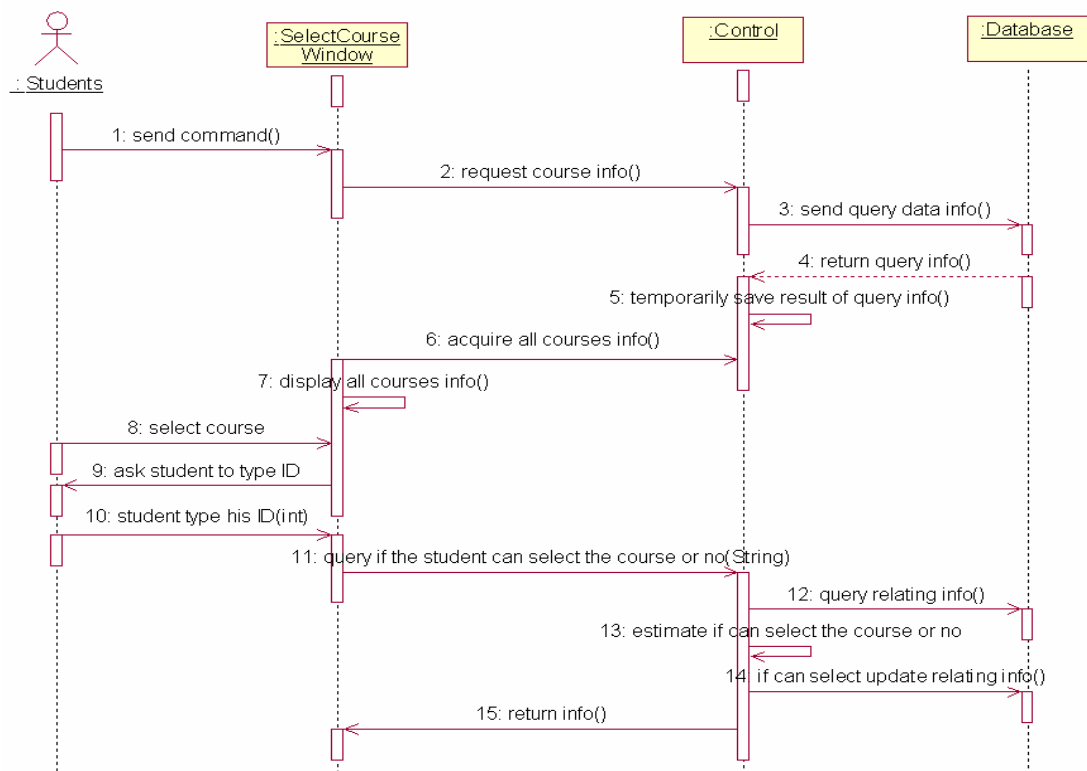
学生选课时序图

管理员加课时序图

管理员修改选课时序图

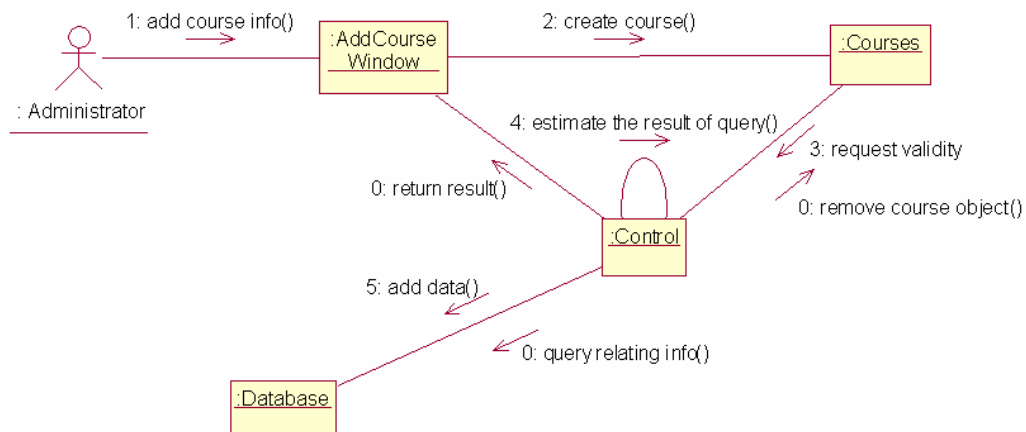
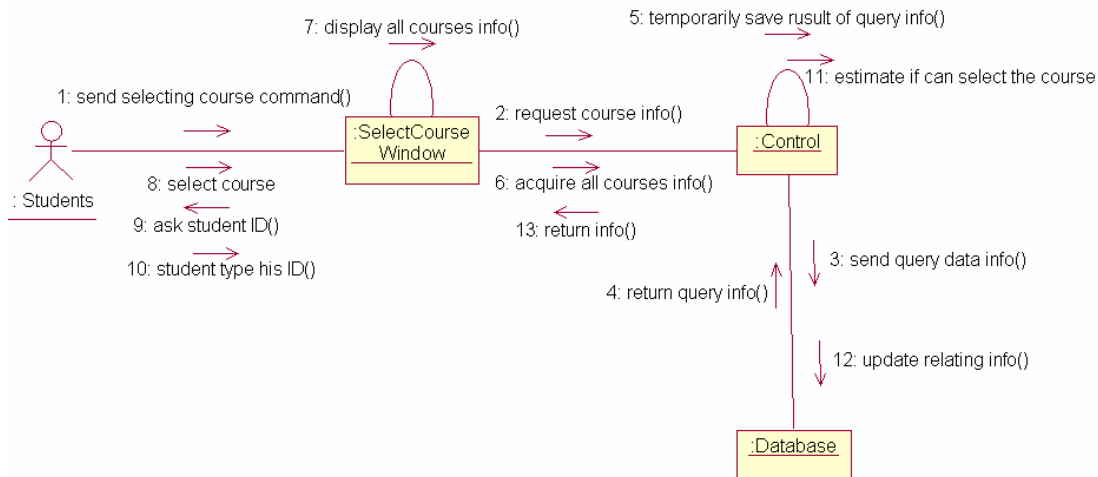
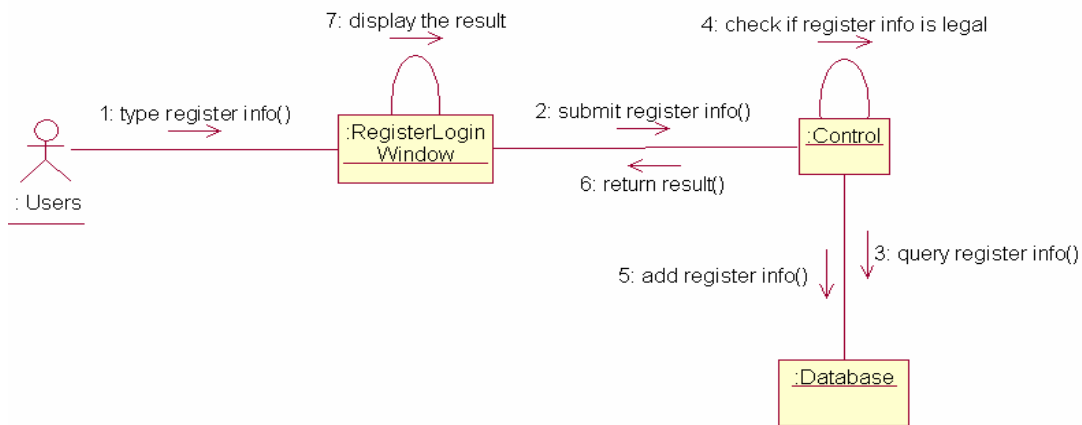
管理员删除选课时序图

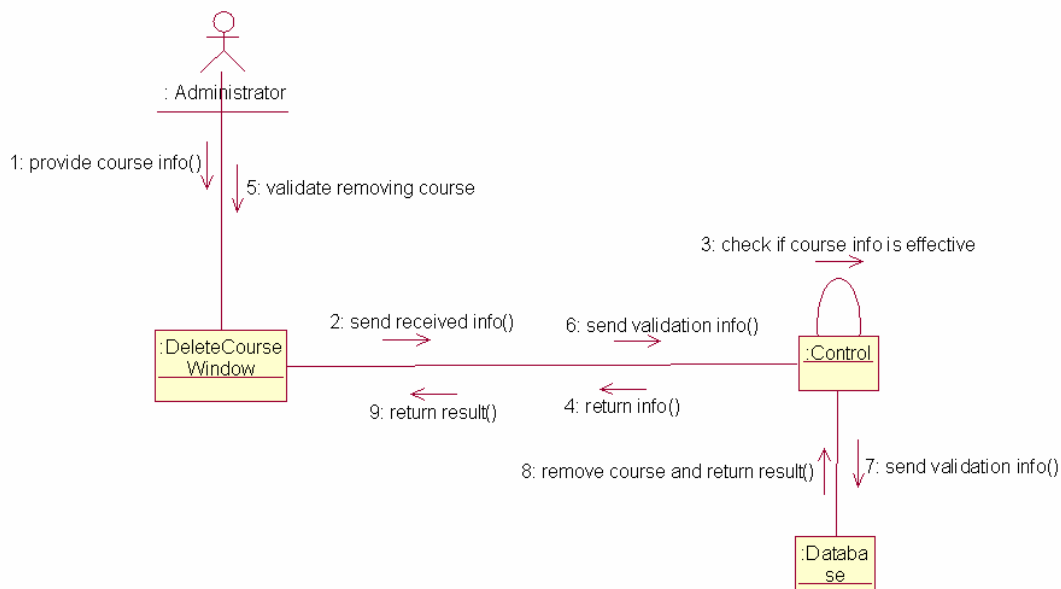
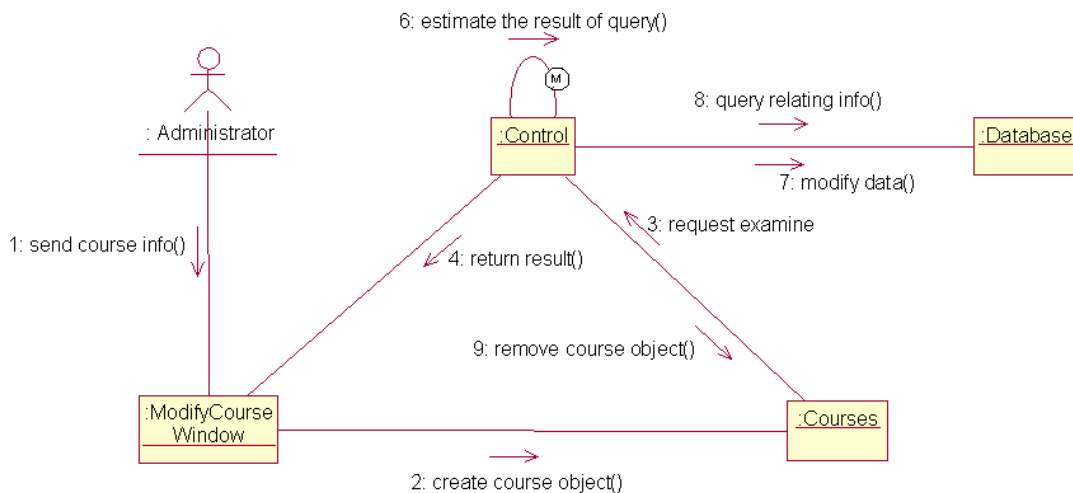




## 协作图：

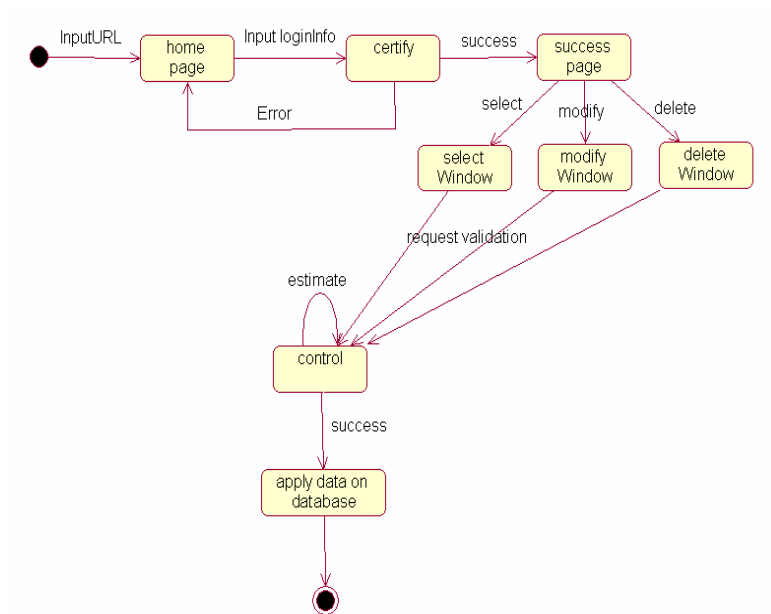
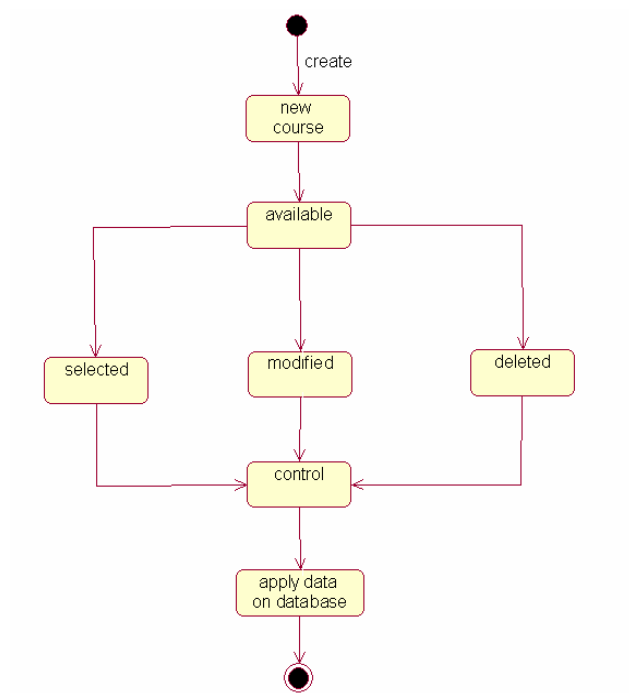
活动者、对象、连接和消息





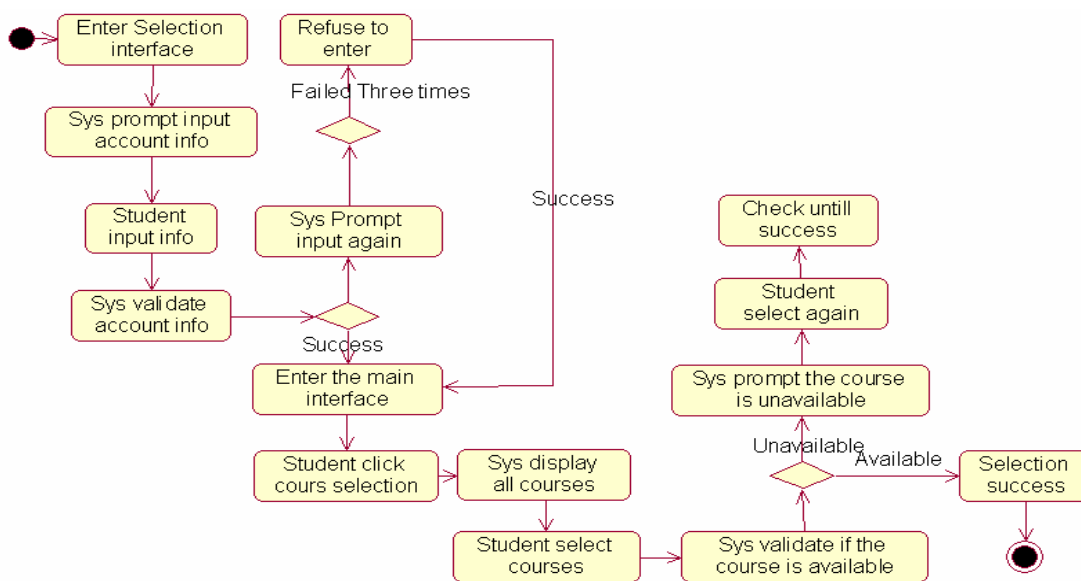
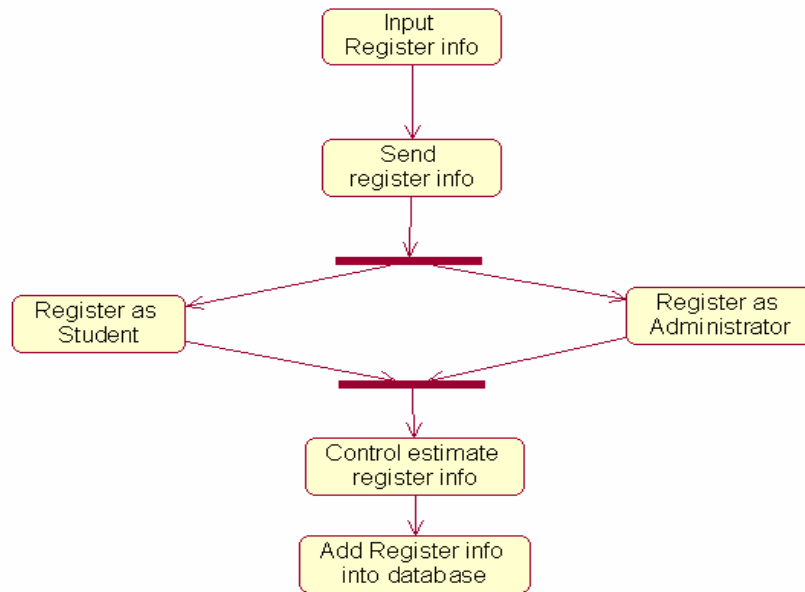
## 状态图：

状态图又称为状态机，它描述了用例、协作和方法的动态行为，也描述了类的行为。

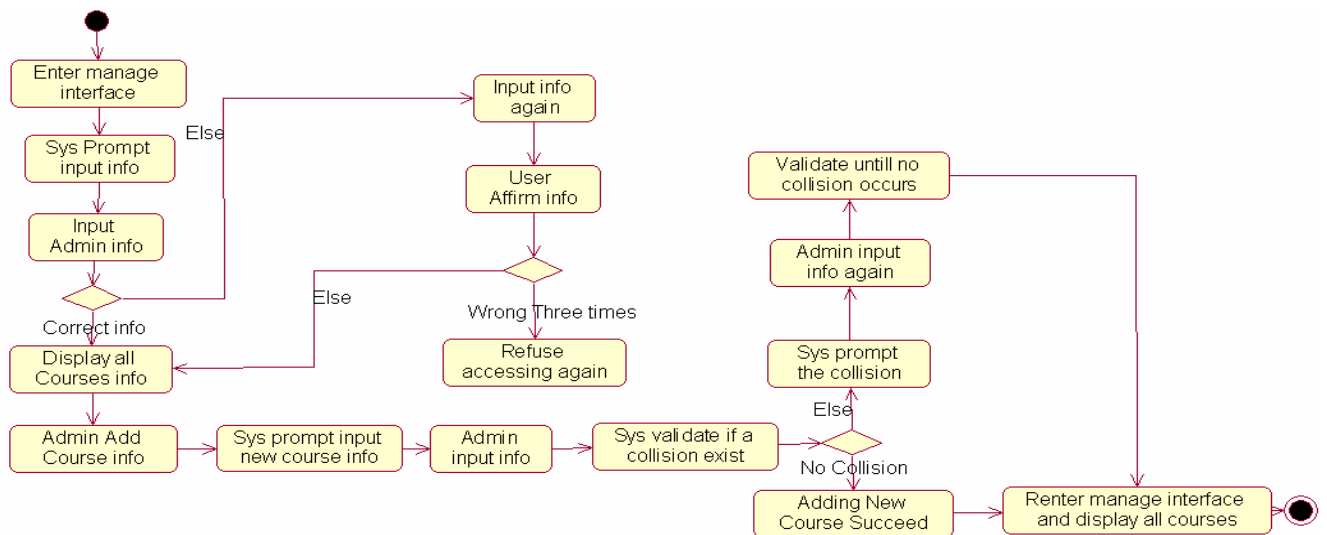


## 活动图:

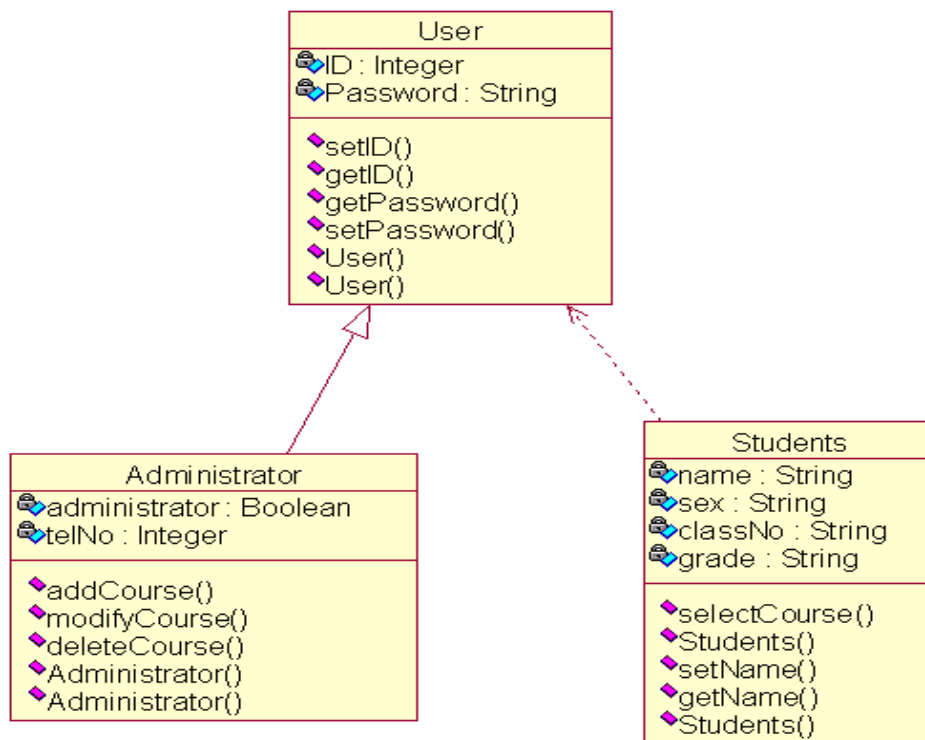
活动图用于描述用例的业务流程或操作的工作步骤，用于对系统进行动态建模。

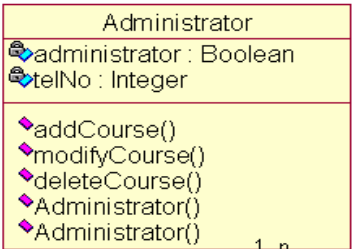
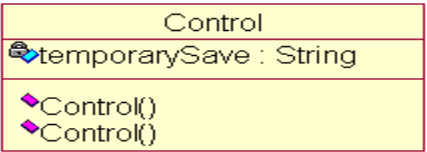
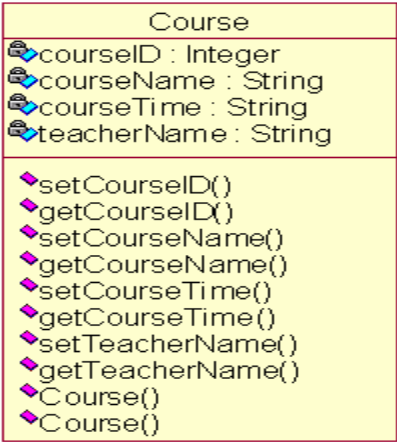






类图:





+the Administrator

