**Scénario**

Type de jeu : 2D, Fantaisie

Menu :

* Jouer
* Options
* Quitter

Jouer 🡪

**Home :**

Arrivée Home 🡪 Personnage sortie porte de la maison

Maison forgeron à gauche :

Femme du forgeron Dialogue

Prendre la potion de santé

(Dehors à droite de la maison) **Panneau Quêtes :** Choix

Choix 🡪 Par vers la droite de la map

**Niveau Didacticiel :**

Déplacement, combat, soin, objets spéciaux

Amélioration :

Prendre l’épée

Trouver et sauver le forgeron.

Retour Home 🡪

Dialogue Forgeron :

Prendre l’épée en fer

Dialogue Femme du forgeron

**Monde 0**

**Niveau 1 à 10 :**

Récupérer 3 Gemmes caché au niveau 3-6-9

Niveau 3-

Gemme Bleue : Caché dans un petit coffre à la fin du niveau

Niveau 6-

Gemme Jaune : Accès après le combat du mini boss dans un petit coffre

Niveau 9-

Gemme Rose : Caché dans un grand coffre à mi niveau

Niveau 9 à 10-

Impossible de revenir au « Home »

Vaincre le boss du niveau 10 pour accéder au portail des autres mondes

Personnages :

Marchand :



* Spawn à chaque fois qu’un mini boss ou boss est éliminé

Même perso en rouge :

Apparait pour expliquer le didacticiel.