



FLOTTE AMAZIGH

Dirigeant : Amyitri Aït Akal (60)

Démographie

| POPULATION          |   |
|---------------------|---|
| Humains             | 175  |
| Humains cryogénisés | 0   |
| Gamètes             | 0   |
| Automates           | 0    |
| Mutants             | 0   |

Unité : 85%

Influence des personnages dans la Flotte

| Personnage           | Influence | Poste               |
|----------------------|-----------|---------------------|
| Amyitri Aït Akal     | 43%       | Amiral de la flotte |
| Smaïl Aït Fetah (64) | 27%       | Grand Amiral        |
| Abud Isul (52)       | 10%       |                     |
| Custodio Faria       | 5%        | Primat de la flotte |

Un personnage ayant 50% ou plus de l’influence dirige effectivement la flotte et possède un « droit de veto » sur les actions des autres joueurs dans le channel de bilan. Ce n’est pas le cas avec les channels personnels des joueurs où ces derniers peuvent justement travailler à renforcer ou limiter le pouvoir des autres. Si personne n’a au moins 50% de l’influence, la flotte sera désunie dans sa direction politique et les actions des joueurs seront simulées même si en opposition.

Factions Politiques :

|                   |           |                   |
|-------------------|-----------|-------------------|
| ////              | Influence | Soutien au régime |
| Ouvriers          | 20%       | 55%               |
| Militaires        | 24%       | 56%               |
| Hommes d’équipage | 22%       | 57%               |

|             |     |     |
|-------------|-----|-----|
| Aksoumites  | 10% | 90% |
| Catholiques | 5%  | 55% |
| Clans       | 18% | 80% |

(Si la somme des influences des factions ayant moins de 50% de soutiens au régime est supérieure à 50% alors la flotte risque des révoltes)

| RESSOURCES             |   | GAINS BRUTS | PERTES BRUTES | CHANGEMENTS | STOCKS  |
|------------------------|---|-------------|---------------|-------------|---------|
| Population mobilisable |    | +5          | 0             | +5          | 174.752 |
| Automates              |    | 0           | 0             | 0           | 0       |
| Dirham                 |    | 0   +100    | -30           | +70         | 840     |
| Energie                |    | 0           | -180.5   -32  | -212.5      | 693.4   |
| Nourriture             |    | +80   +6    | -52.5         | +33.5       | 31.2    |
| Minéraux               |   | +25         | -90   -30     | -95         | 800.5   |
| Glace                  |  | 0           | -73   -1      | -74         | 694     |
| Oxygène                |  | +40         | -54.1         | -14.1       | 415.5   |
| Alliages Basiques      |  | 42   +11    | -28.7         | 24.3        | 23.2    |
| Alliages Complexes     |  | +5          | 0             | +5          | 13      |
| Matière Paracausale    |  | 0           | -1            | -1          | 26      |
| Connaissances          |  | 0           | 0             | 0           | 7       |
| Nker                   |  | +20         | 0             | +20         | 100     |

### Ifriqya : (désertique) 3.3

(Colonie Ifri)

- Raffinerie de Nker x1
- Quartiers d'Habitations.
- Ferme à champignons x1 1t

Libya :

- Avant-poste spatial

### Aqfra : (gelée) 50

(Colonie Aghmat) 45 

- Elevage x1
- Aéroport x1
- Petite zone industrielle x2
- Académie n'Tamdrss x1
- Cuve à électrolyse x1
- Zone industrielle petite x1

(Sijilmassa) 5.7 

- Poste de forage x1
- Ferme à champignons x1
- Ferme à champignons x1 1t
- Réacteur à Biomasse x1 1t

Ligne de production

| Nom de la Ligne                           | Effectifs                | Gains              | Ressources ce tour       |
|---|--------------------------|--------------------|--------------------------|
| Aqrfa (intra atm)<br>Capitaine Badi Atlas | 1 MM / 1MG               | Minerais et Glace  | 169 minéraux<br>20 glace |
| Chaine d'Astéroïdes                       | 1 MM / 1MG               | Minerais et Glace  | 63 Minéraux<br>54 glace  |
| Etoile chiros (Géante rouge)              | 2 CP                     | Energie            | 303 énergie              |
| La distribution                           | 1 C / 1 AG / 1 T (inter) | Fret de ressources | Livraisons effectuées    |

**Armée : 19 vaisseaux ; 34 régiments**

|                  |   |
|------------------|---|
| Flotte Militaire | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Croiseur de Bataille Paracausal Mk1 x1</li> <li>- Corvette x6</li> </ul> <p>Lance paracausale détachée</p>   |
| Flotte civile    | <ul style="list-style-type: none"> <li>- Agri vaisseau x1</li> <li>- Barge Industrielle x1</li> <li>- Transport intermédiaire x2</li> <li>- Vaisseau de construction</li> <li>- Vaisseau d'exploration léger</li> <li>- Récolteurs de glace léger Mk1 x2</li> <li>- Vaisseau de minage léger Mk1 x2</li> <li>- Capteurs de plasma x2</li> </ul>   |
| Régiments        | <p>Infanterie amazighe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Régiments d'infanterie de base x6</li> <li>- Régiment d'infanterie de base Aksoumite x3</li> <li>- Régiments d'infanterie d'élite Aksoumite x2</li> <li>- Groupe de Parias x5</li> <li>- Régiments d'infanterie d'élite x2</li> <li>- Régiments d'infanterie mécanisée x2</li> </ul> <p>Blindés</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Régiments de blindés x2</li> <li>- Véhicule super lourd smilodon x2</li> </ul> <p>Artillerie</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Artillerie lourde statique x2</li> <li>- Artillerie légère statique x2</li> <li>- Antiaérien mobile x1</li> </ul> <p>Aéroporté</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Régiment aéroporté (aéronefs armés) x2</li> </ul> <p>Aérien</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Chasseurs légers x1</li> <li>- Chasseurs légers Aksoumites x1</li> <li>- Hélicoptères x2</li> </ul> |

Les joueurs doivent nommer leurs vaisseaux le premier tour de jeu


**Capitaines (doivent être rattachés à des vaisseaux) : 6**

| Prénom  | Âge | Caractère               | Postes | Niveaux |
|---|-----|-------------------------|--------|---------|
| Smayl Fetah   | 64  | //                      | Amiral | 3       |
| Mian Iraten   | 26  |                         | //     | 1       |
| Ayoub Hari  | 48  | Luxurieux,<br>appliqué  | //     | 1       |
| Badi Atlas  | 39  | Fiable                  | //     | 1       |
| Ameqran Taghennift<br> | 43  | Têtu                    | //     | 1       |
| Gadisa<br>           | 43  | Ambitieux,<br>Courageux | //     | 2       |

NB : les joueurs peuvent être nommés capitaines

**Colonies et vassaux**

- Colonie Aghmat (Leòn Assrni)
- Colonie Minière d'Ifriqya (Mohammed Gurras)
- Centre de Recherche de Libya (Anir Aït Akul)

| SCIENCE : 20  |     |           |                 |                                   |             |
|--|-----|-----------|-----------------|-----------------------------------|-------------|
| Nom et Prénom  | Âge | Caractère | Postes          | Spécialité                        | Affectation |
| Bidin Harroun  | 63  | Peureux   |                 | Paracausaliste                    | 2           |
| Ahmed Akebdani   | 38  | ?         |                 | Biologiste                        | 1           |
| Abud Isul  | 52  | Appliqué  |                 | Ingénieur                         | 1           |
|  |     |           |                 |                                   |             |
| Projets en cours (ordre de priorité)   |     | Catégorie | Science allouée | Rapports des équipes              |             |
| Cerebro  |     | 1         | 10              | Début du travail                  |             |
| Initiatives privées  |     | 2         | 10              | Travaillent et ramènent des fonds |             |

Technologies actuelles :

- Extracteur de Nker
- Raffinerie au Nker
- Prothèses cybernétiques ONU

|                    |                      |                |
|--------------------|----------------------|----------------|
| NOM                | TANIT-01             |                |
| PALLIER            | 2 (Protoconscientes) |                |
| VITESSE DE CALCUL  | 162                  | HAUSSE MOYENNE |
| BARRES DE SECURITE | ACTIVES              |                |
| FRACTURATION       | NON                  |                |

|                    |                      |               |
|--------------------|----------------------|---------------|
| NOM                | TANIT-02             |               |
| PALLIER            | 2 (Protoconscientes) |               |
| VITESSE DE CALCUL  | 86                   | HAUSSE LEGERE |
| BARRES DE SECURITE | ACTIVES              |               |
| FRACTURATION       | NON                  |               |