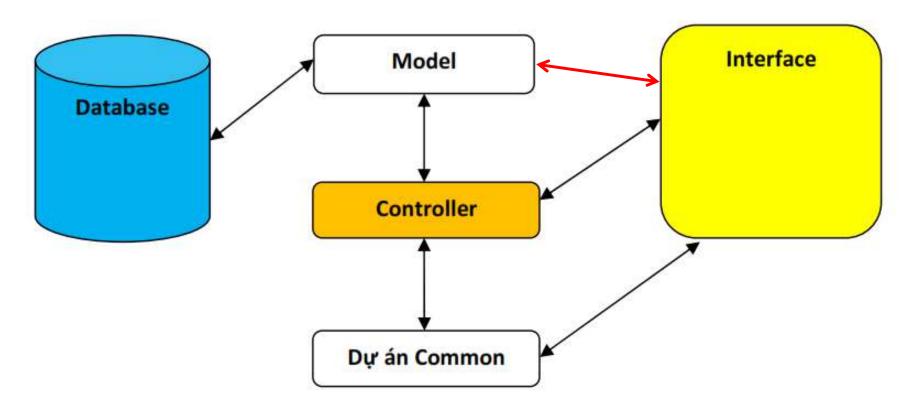
Integrate Entity Framework to Web Project

Phần này mô tả cách tích hợp EF vào dự án Web trên thực tế.

EF nên đặt ở đâu, sử dụng như thế nào, dựa vào EF phát triển thêm một số phương thức phù hợp với yêu cầu.

EF nên là dự án thư viện (DLL) riêng biệt và được nhúng vào ứng dụng.



Trong mô hình trên (lưu ý không phải là MVC)

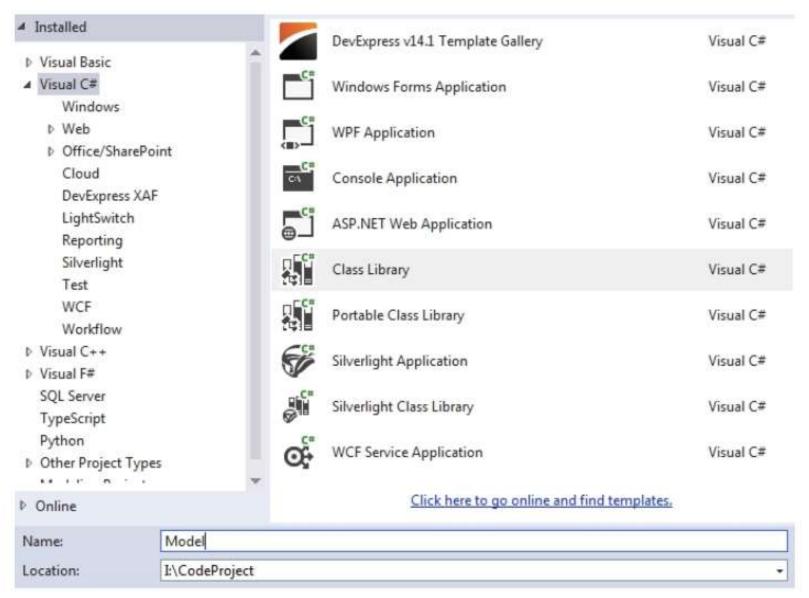
- Model chính là dự án EF (DLL)
- Controller kế thừa Model để phát triển các phương thức tùy biến (DLL)
- Common là dự án thư viện lưu trữ các phần khác liên quan đến dự án (DLL)
- Interface chính là dự án Web

Tùy theo yêu cầu cách đặt tên có thể khác nhau.

1. Tạo dự án thư viện Model

Tạo dự án tên là CodeProject, trong dự án đặt tên dự án con là Model dạng dự án thư viện.

Gieo mã nguồn từ database theo dạng **Database First**, đặt tên Context là **EF**.



Trong tập tin **EF.Context.cs** chứa nội dung:

```
namespace Model
                                                                 //Không gian dự án
    using System;
    using System.Data.Entity;
    using System.ComponentModel.DataAnnotations.Schema;
    using System.Ling;
                                                                 //Kế thừa Dbcontext để
    public partial class EF : DbContext
                                                                 tương tác với database
        public EF()
            : base("name=EF")
                                                                 //Các bảng dữ
                                                                                     liêu
        public virtual DbSet<Article> Articles { get; set; }
                                                                 trong database turong
        public virtual DbSet<Category> Categories { get; set; }
        public virtual DbSet<Link> Links { get; set; }
                                                                 ứng với các lớp.
        protected override void OnModelCreating(DbModelBuilder
modelBuilder)
```

Như vậy dự án Model đã tạo thành từ Entity Framework, dựa vào LINQ lập trình viên có thêm thực hiện nhiều thao tác với database như:

- Add, Delete, Insert, Update, Select
- và nhiều thao tác khác

Tuy nhiên để tối ưu mã nguồn thì lập trình viên nên viết 1 dự án khác để tái sử dụng code tương tác cho nhiều trường hợp khác nhau.

2. Tạo dự án Controller

Nếu lập trình viên vẫn có thói quen dùng truy vấn sql thay vì **LINQ** thì có thể dùng Dynamic **LINQ** để hỗ trợ 1 phần cách code cũ.

Tuy nhiên, không khuyến cáo dùng sql trên mô hình EF.

Cài đặt Dynamic LINQ bằng cách vào Tools -> Library Package Manager -> Package Manager Console, gõ lệnh:

PM> Install-Package System.Linq.Dynamic.Library

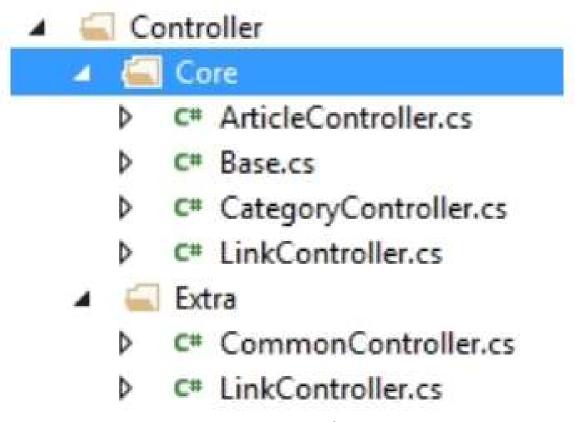
Ở database có bảng tên là Link chứa các liên kết Link (LinkID, LinkName, LinkDescription, LinkParentID) với mô tả

	Column Name	Data Type	Allow Nulls
▶8	LinkID	int	
	LinkName	nvarchar(50)	J
	LinkDescription	nvarchar(50)	V
	LinkURL	nvarchar(50)	V
	LinkParentID	int	1

Ở thư viện **Model**, bảng Link được gieo thành lớp **Link.cs**

```
namespace CodeProject.Model
   using System;
    using System.Collections.Generic;
    public partial class Link
       public int LinkID { get; set; }
        public string LinkName { get; set; }
        public string LinkDescription { get; set; }
        public string LinkURL { get; set; }
       public Nullable<int> LinkParentID { get; set; }
```

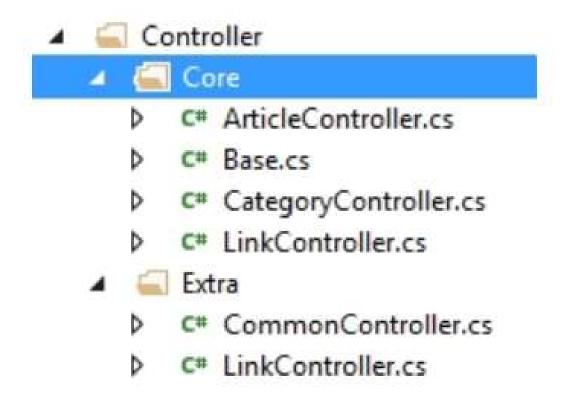
Ở dự án Controller, tổ chức kiến trúc thư mục như sau:



Trong đó:

- Thư mục Core là nơi chứa các Controller, ví dụ có lớp Link.cs thì có LinkController.cs chứa trong thư mục này. LinkController.cs lưu trữ các phương thức thêm, xóa, sửa, ... cơ bản. Trong đó, Base.cs là lớp cha chứa Context để thực hiện thao tác tương tác với database.
- Thư mục Extra cũng là nơi chứa Controller, nhưng chứa các phương thức cấp cao hơn tùy theo yêu cầu dự án.

LinkController.cs & Core và LinkController.cs Extra có phải là 2 file khác nhau?



Nội dung tập tin LinkController.cs ở Core chứa các phương thức thêm, xóa, sửa, ...

LinkController.cs

```
6⊡using System;
   using System.Collections.Generic;
   using System.Data;
   using System.Linq;
   using System.Linq.Dynamic;
   using System.Text;
11
   using System.Threading.Tasks;
12
   using Model;
13
   using System.Data.Entity;
   using System.Data.Entity.Infrastructure;
16 using Entity = Model.Link;
```

LinkController.cs

```
18-namespace Controller
 19 {
         1 reference
         public partial class LinkController : Base
 20-
         1
 21
             public DbSet<Entity> Execute;
 22
             0 references
             public LinkController()
 23
 24
                 Execute = db.Links;
 25
 26
 27
 28+
             Common execution
 40
 41+
             Insert
 68
 69+
             Delete queries
115
116
             Select queries
179
180+
             Update
210
211
```

Base.cs

```
1⊡using System;
   using System.Collections.Generic;
 3 using System.Linq;
 4 using System.Text;
 5 using System.Data.Entity;
 6 using System.Collections;
 7 using Model;
 8⊟ namespace Controller
 9
   {
        45 references
        public abstract class Base
10-
11
            public EF db;
12
            0 references
            public Base() { db = new EF(); }
13
        }
14
15
16
```

Truy vấn sql ở LinkController.cs

```
#region Common execution
/// <summary>
/// Execute query string (if select always use * - select *) for this object only
/// </summary>
/// <param name="query">query</param>
/// <returns>bool</r
/// eturns>
0 references
public List<Entity> ExecuteQuery(string query)
{
    return Execute.SqlQuery(query).ToList();
}
#endregion
```

Insert & LinkController.cs

```
/// <summary>
/// Insert an entity
/// </summary>
/// <param name="e">Entity</param>
/// <returns>bool</returns>
Oreferences
public bool Insert(Entity e)
{
    Execute.Add(e);
    return (db.SaveChanges() > 0);
}
```

```
/// <summary>
/// Insert entity list
/// </summary>
/// <param name="list">Entity list</param>
/// <returns>bool</returns>
0 references
public bool Insert(List<Entity> list)
{
    foreach (Entity e in list)
    {
        Execute.Add(e);
    }
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
}
```

```
/// <summary>
/// Delete by conditions, not use for Like operator
/// </summary>
/// <param name="conditions"></param>
/// <returns></returns>
Oreferences
public bool DeleteWhere(string conditions)
{
    Execute.RemoveRange(Execute.AsQueryable().Where(conditions).ToList());
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
}
```

```
/// <summary>
/// Delete class object
/// </summary>
/// <param name="1">Class object</param>
/// <returns>bool</returns>
0 references
public bool Delete(Entity e)
    Execute.Attach(e);
    Execute.Remove(e);
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
```

```
/// <summary>
/// Delete object list
/// </summary>
/// <param name="list"></param>
/// <returns></returns>
0 references
public bool Delete(List<Entity> list)
    foreach (Entity e in list)
        Execute.Attach(e);
        Execute.Remove(e);
    }
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
#endregion
```

Update & LinkController.cs

```
/// <summary>
/// Update an entity
/// </summary>
/// <param name="e">Entity</param>
/// <returns>bool</returns>
0 references
public bool Update(Entity e)
    Execute.Attach(e);
    db.Entry(e).State = EntityState.Modified;
    return (db.SaveChanges() > 0);
}
```

Update & LinkController.cs

```
/// <summary>
/// Update entity list
/// </summary>
/// <param name="list">Entity list</param>
/// <returns>bool</returns>
0 references
public bool Update(List<Entity> list)
    foreach (Entity e in list)
        Execute.Attach(e);
        db.Entry(e).State = EntityState.Modified;
    try { db.SaveChanges(); }
    catch { return false; }
    return true;
}
```

```
/// <summary>
/// Select by conditions, not use for Like operator
/// </summary>
/// <param name="conditions"></param>
/// <returns></returns>
Oreferences
public List<Entity> SelectWhere(string conditions)
{
    return Execute.AsQueryable().Where(conditions).ToList();
}
```

```
/// <summary>
/// Select by conditions and sort by orders, not use for Like operator
/// </summary>
/// <param name="conditions">conditions</param>
/// <param name="orders">orders</param>
/// <returns></returns>
Oreferences
public List<Entity> SelectOrderWhere(string conditions, string orders)
{
    return Execute.AsQueryable().Where(conditions).OrderBy(orders).ToList();
}
```

```
/// <summary>
/// Select all records
/// </summary>
/// <returns>List</returns>
Oreferences
public List<Entity> SelectAll()
{
    return Execute.ToList();
}
```

```
/// <summary>
/// Select all by orders (Order = "LinkID ASC, LinkURL DESC")
/// Use Linq.Dynamic library
/// </summary>
/// <param name="Order">Orders string</param>
/// <returns>List</returns>
Oreferences
public List<Entity> SelectAll(string orders)
{
    return Execute.AsQueryable().OrderBy(orders).ToList();
}
```

```
/// <summary>
/// Select top
/// </summary>
/// <param name="number">the number of records</param>
/// <returns>List</returns>
Oreferences
public List<Entity> SelectTop(int number)
{
    return Execute.Take(number).ToList();
}
```

```
/// <summary>
/// Select top by orders
/// </summary>
/// <param name="number">the number of records</param>
/// <param name="orders">orders' string - example: LinkID ASC, LinkName DESC</param>
/// <returns>List</returns>
Oreferences
public List<Entity> SelectTop(int number, string orders)
{
    return Execute.AsQueryable().OrderBy(orders).Take(number).ToList();
}
#endregion
```

Ngoài ra còn nhiều phương thức lấy dữ liệu khác tùy vào nhu cầu của dự án. Các phương thức đó có thể viết thêm ở LinkController.cs ở thư mục Extra.

3. Sử dụng code

Lập trình có thể sử dụng dự án Model, Controller để tương tác với database, trong trường hợp "lười" thì có thể viết phương thức trực tiếp ở giao diện thông qua Model đã được EF gieo sẵn mà không cần phải cập nhật bên dự án Controller.