Entity Framework (EF)

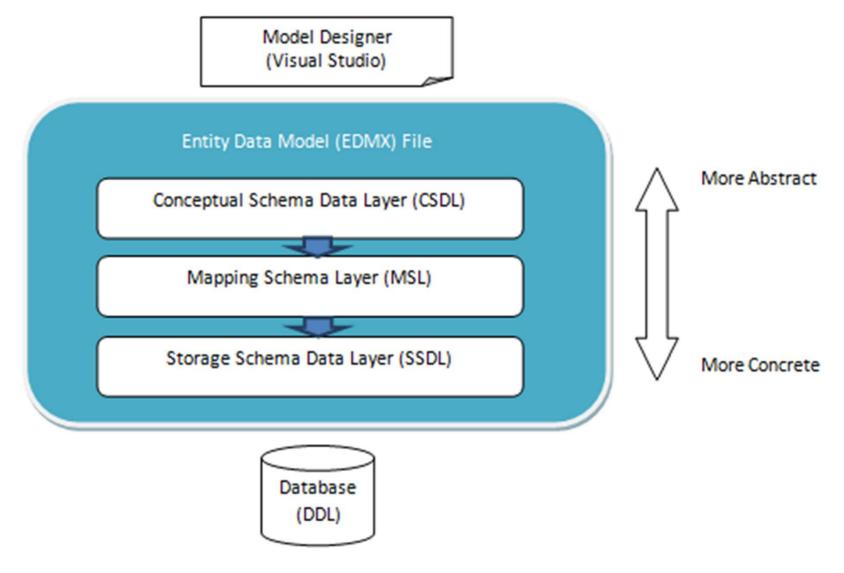
- Lịch sử ra đời
- Các khái niệm cơ bản
- Kiến trúc EF
- DB First/Model First
- Code First/Code Second
- Kế thừa
- Eager/Lazy & Explicit Loading
- Performance/Profiling

EF cho phép tạo mô hình trước, sau đó mới phát sinh database và code.

Theo cách này, lập trình viên có thể nắm được mô hình code, chỉnh sửa trên file mô hình thuận tiện, đến khi có được mô hình vừa ý mới phát sinh database + code.

Ưu điểm?

Entity Data Model

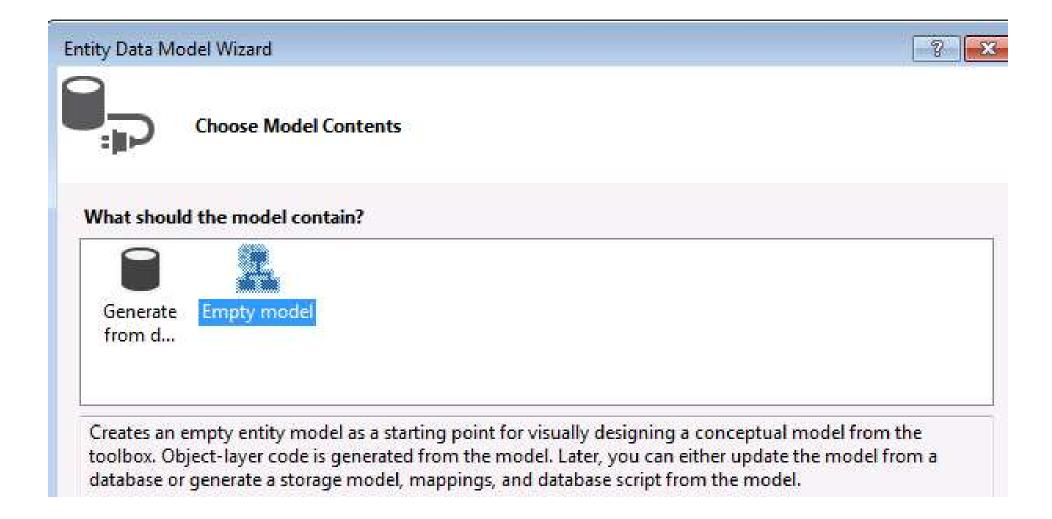


- 1. Tạo ứng dụng
- File -> New -> Project...
- Chọn Windows ở mene trái chọn Console
 Application
- Đặt tên project là ModelFirstSample
- Chọn OK
- Sau đó cài thêm Entity Framework

2. Tạo mô hình

Dùng Entity Framework Designer để tạo mô hình

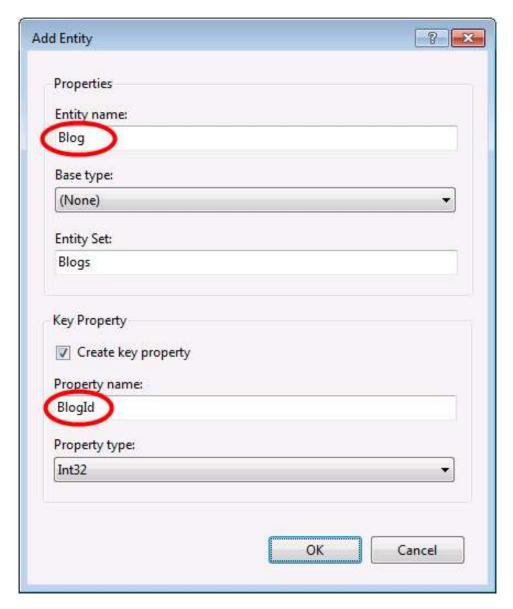
- Project -> Add New Item...
- Chọn Data từ menu bên trái, chọn ADO.NET
 Entity Data Model
- Đặt tên Blogging Model và nhấn OK, tiếp theo sẽ bật cửa sổ Entity Data Model Wizard
- Chọn Empty Model và chọn Finish



Bước này Entity Framework Designer sẽ mở ra mô hình trống. Tiếp theo sẽ tạo các thực thể và thuộc tính kèm theo.

- Chuột phải ở giao diện thiết kế chọn
 Properties
- Ở cửa sổ Properties thay tên Entity Container
 Name bằng BloggingContext
 - Đây là tên Context cho mô hình

- Chuột phải ở giao diện thiết kế, chọn Add New ->
 Entity...
- Tạo thực thể tên Blog và BlogId là khóa và nhấn OK

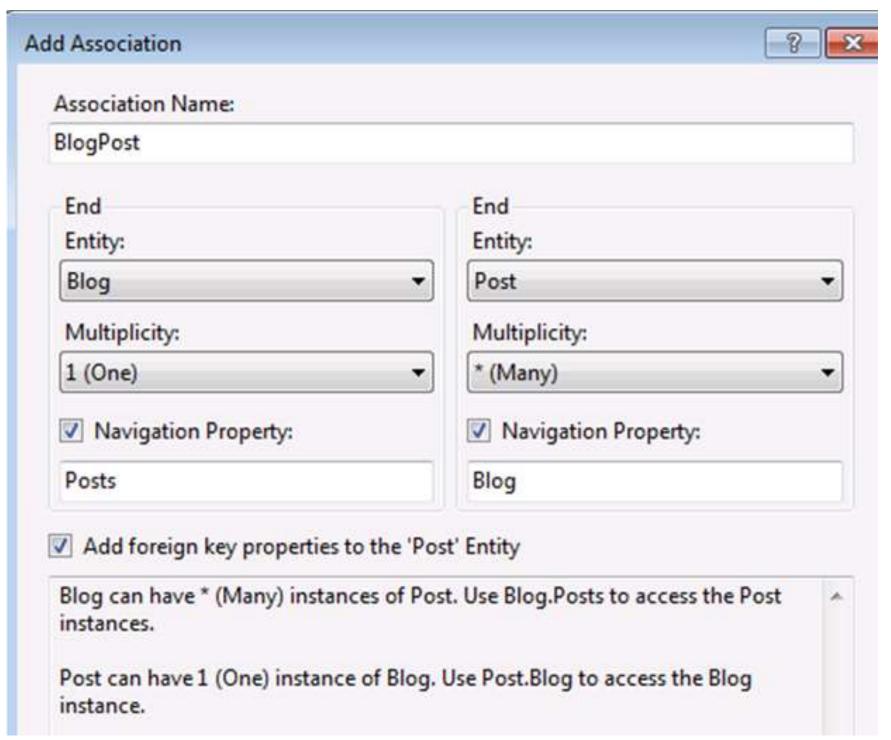


- Chuột phải ở giao diện thiết kế chọn Add
 New -> Scalar Property, thêm tên Name, Url là tên thuộc tính
- Chuột phải thuộc tính Urlchọn Properties, thay đổi thiết lập Nullable thành True
 - Để làm gì?

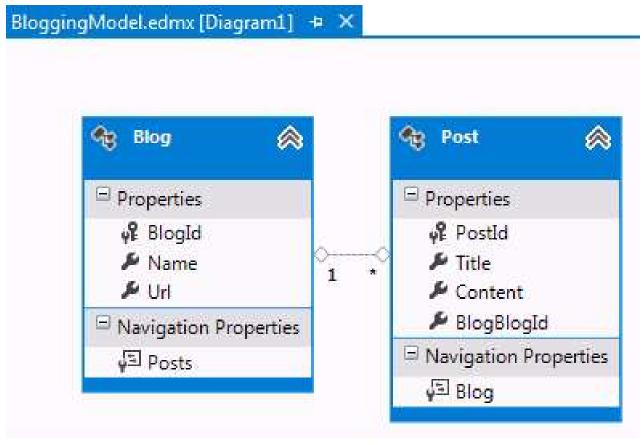
- Tiếp tục tạo cho thực thể Post với PostId là khóa
- Thêm thuộc tính Title và Content vào thực thể Post

Tạo quan hệ giữa các thực thể

- Chuột phải ở giao diện thiết kế, chọn Add
 New -> Association...
- Tạo quan hệ giữa Blog với Post (1 nhiều)
- Đánh dấu Add foreign key properties to
 'Post' Entity và nhấn OK



Bước này ở file **BloggingModel.edmx** được mô hình code

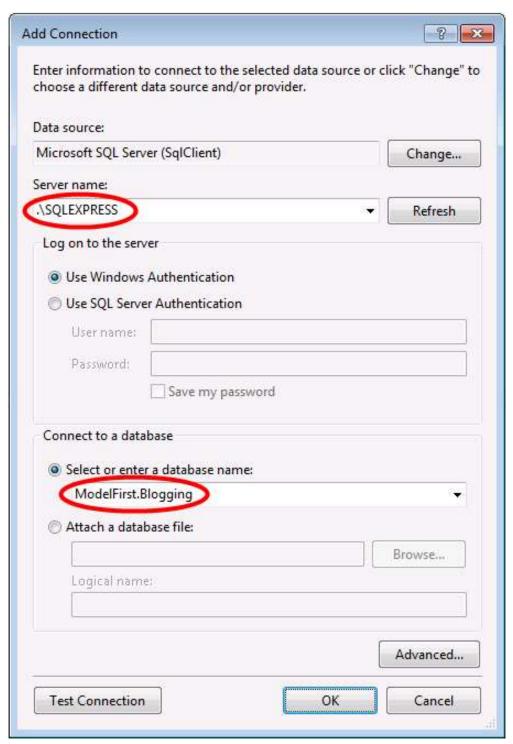


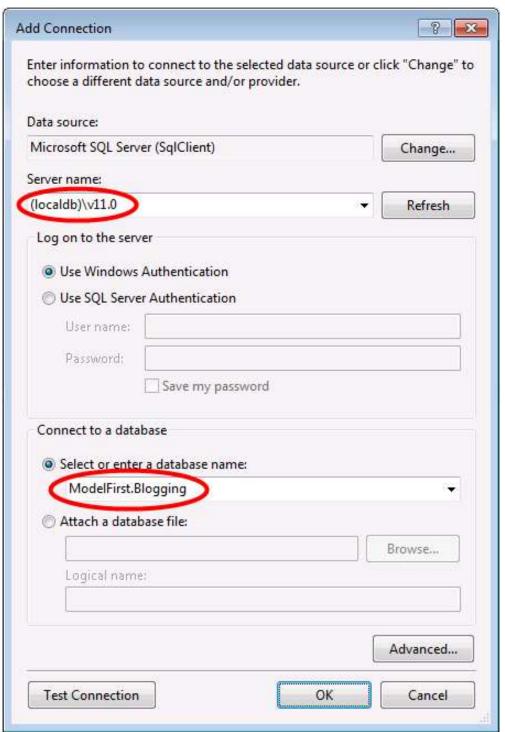
Tạ Hoàng Thắng

3. Gieo database

Với mô hình ở bước 2, EF có thể tính toán lược đồ dữ liệu để gieo thành database

- Chuột phải ở giao diện thiết kế,
 chọn Generate Database from Model...
- Chọn New Connection... và đặc tả LocalDb ((localdb)\v11.0) hay SQL Express (.\SQLEXPRESS), điền ModelFirst.Blogging là tên database.



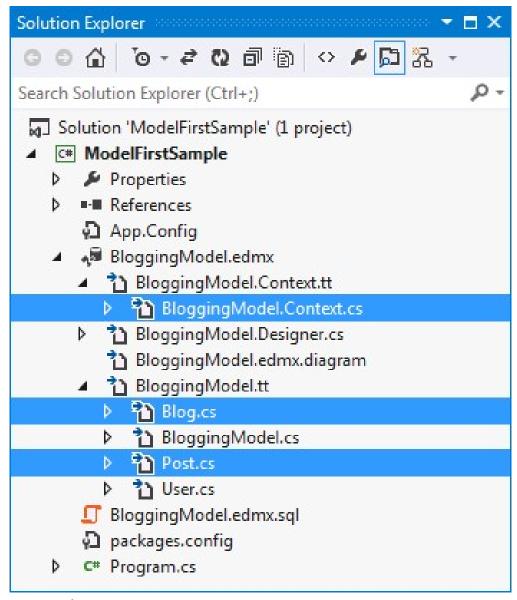


Tạ Hoàng Thắng

- Chọn OK và chọn Yes
- Chon Next và Entity Framework Designer se gieo database
- Nhấn Finish để tạo script sql
- Chuột phải chọn **Execute** để thực thi và kết nối với (localdb)\v11.0 hay .\SQLEXPRESS,

4. Đọc và ghi dữ liệu

Khi gieo xong database + code, ở dự án xuất hiện một số tập tin như sau:



Thực thi tương tác với database ở hàm **Main** ở **Program.cs**

```
var blog = new Blog { Name = "abc" };
db.Blogs.Add(blog);
db.SaveChanges();
```

• • •

5. Thay đổi mô hình

- Tương tự cũng vào file .edmx để thay đổi mô hình, sau đó chuột phải chọn Generate Database from Model..., Entity Framework sẽ gieo script và update mô hình và nhấn Finish
- Cảnh báo về thay đổi mô hình có thể mất mát dữ liệu, nhấn Yes để tạo script
- Chuột phải lên script chọn Execute để update database

- Ưu điểm?
- Nhược điểm?
- So sánh với Code First?

Database First cho phép tạo mô hình từ 1 database có sẵn. Mô hình này lưu ở tập tin **EDMX file (.edmx extension)**, và có thể xem và chỉnh sửa ở Entity Framework Designer.

Các lớp mã tương tác với ứng dụng được tự động gieo từ file EDMX.

Đây là cách thông dụng thường để phát triển ứng dụng Web.

1. Tao database

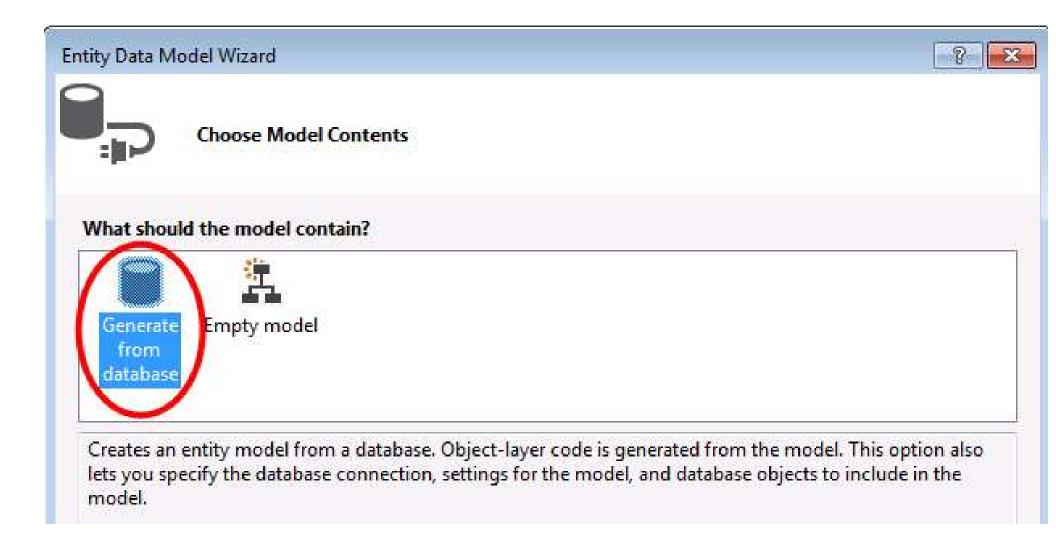
Ở bước này, lập trình viên có thể tạo database bất kỳ ở **SQL Server**. Dựa vào **database** này để phát sinh mô hình dữ liệu.

2. Tạo ứng dụng

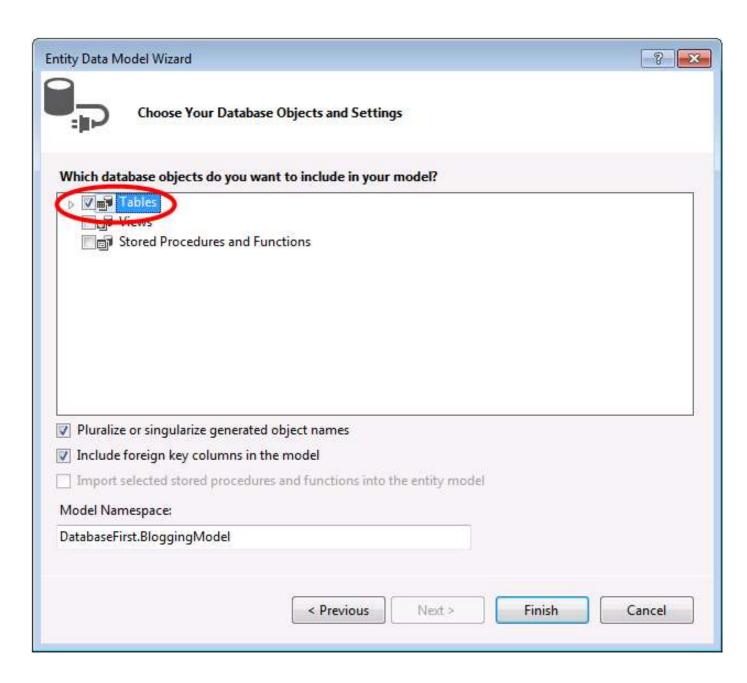
- File -> New -> Project...
- Chọn Windows từ menu trái và Console
 Application
- Đặt tên dự án là DatabaseFirstSample và nhấn OK
- Cài đặt Entity Framework

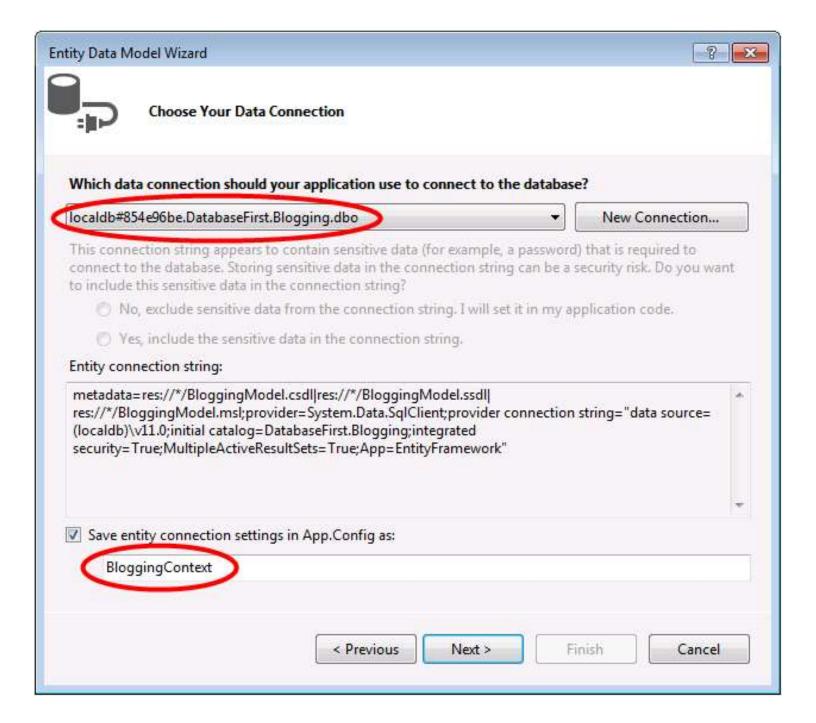
3. Gieo mô hình

- Project -> Add New Item...
- Chọn Data từ menu trái và sau đó là ADO.NET Entity Data Model
- Đặt tên Blogging Model và nhấn OK
- Tiếp theo cửa sổ Entity Data Model Wizard bật lên
- Chọn Generate from Database và chọn Next

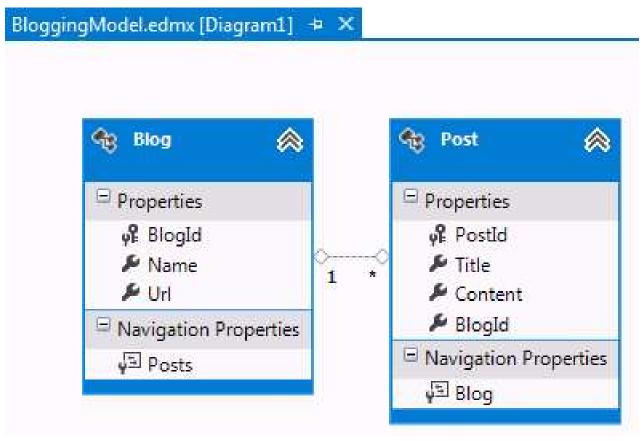


Tiếp theo chọn Table, View, cần gieo mã nguồn



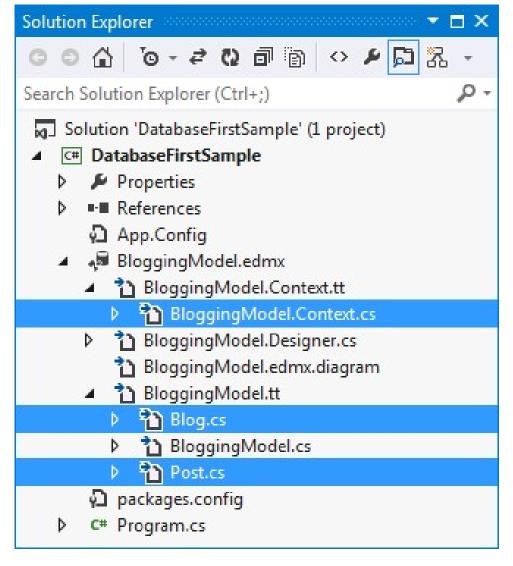


Sau khi gieo thì **Visual Studio** tự động tạo file **EDMX** và các lớp code kèm theo.



4. Đọc và ghi dữ liệu

 Tương tự các mô hình khác



5. Thay đổi database

Ở bước này, nếu database thì chỉ cần gieo lại code ở file EDMX.

- Chuột phải lên giao diện thiết kế trống ở file EDMX chọn 'Update Model from Database...',
- Chọn tab **Add** và đánh dấu bảng cần gieo lại mã nguồn.

- Ưu điểm?
- Nhược điểm?

Code Second

- Sinh viên nghiên cứu thêm ở
 - https://www.nuget.org/packages/CodeSecond/
 - http://www.sql-serverperformance.com/2012/entity-frameworkexisting-sql-server-database-code-second/