

## **Requisitos de usuario**

### Aspecto

La página web del cliente debe constar de cinco apartados

1. la página principal con opción Iniciar sesión o registrarse. Esta página sólo contará con imágenes del juego dinámicas y dos botones con las dos opciones respectivamente de iniciar sesión o registrarse
2. la página de usuario la página principal una vez iniciada la sesión, aquí podrá encontrar ofertas del juego como skins y demás complementos además del botón de iniciar juego o ir a la tienda
3. la página de atención al cliente en esta página, se explicarán las preguntas frecuentes además de un servicio de atención al cliente sobre posibles dudas cómo las normas de privacidad del juego
4. la página de juego.
5. En la aplicación estos apartados serán tabulados en la página principal de manera que sean fácilmente accesibles para el usuario en la plataforma móvil

### **Para el administrador tendrá tres apartados**

Iniciar sesión del administrador en donde se pedirá el nombre y la contraseña

Una hoja de pendientes

Una hoja con el listado de los usuarios tanto activos como dados de baja

## **Funcionalidades**

Todo usuario debe poder identificarse

El sistema automatizado creará los usuarios bajo el criterio de las políticas de la empresa pero los administradores podrán modificar dichos datos

El sistema debe pedir la contraseña actual

El sistema debe pedir nombre de usuario actual

El sistema puede modificar la contraseña por una nueva una vez que se ha iniciado sesión solicitando la antigua contraseña

La cuenta del administrador puede ver todos los perfiles que hay en la base de datos

El usuario es una persona capacitada para manejar la aplicación y los datos de su propia cuenta y el administrador es aquel que posee las fichas de los usuarios creadas

El usuario solo es capaz de ver su propia información pero la administrador podrá ver la información de todas las cuentas

## Avisos

La plataforma puede advertir que el nombre o la contraseña no han sido bien introducidas  
El sistema puede bloquear una entrada por la IP debido llegar al máximo número de intentos fallidos