

## Parcial – Evaluación de UML + Codificación Java

## Sistema de Gestión de Biblioteca Duración total: 2 horas



### Contexto

La institución educativa en la que trabajás está en proceso de digitalizar su sistema de biblioteca escolar. Se desea implementar una aplicación basada en el modelo UML provisto, que describe entidades como publicaciones (libros y revistas), autores, ejemplares, usuarios, préstamos, entre otras.



# **Consigna**



## Punto 1 – Codificación e instanciación del modelo (40%)

A partir del diagrama UML entregado:

- 1. Codificá las clases que aparecen en el modelo, respetando atributos, relaciones y
- 2. Instanciá los siguientes objetos como parte del método main:
  - Instanciá un Libro con título, año, género, una Editorial con dirección, y al menos dos Autores.
  - o Agregá dos ejemplares al libro.
  - o Instanciá una Revista con al menos un ejemplar.
  - o Creá una Biblioteca y registrá estas publicaciones.
  - o Registrá un Usuario, agregale un Préstamo con al menos una Línea de Préstamo referenciando un ejemplar.

## ightharpoonup Punto 2 – Método estaDisponible () (10%)

Implementá el siguiente método en la clase Ejemplar:

public boolean estaDisponible()

Este método debe retornar true si el estado del ejemplar es DISPONIBLE.

## → Punto 3 – Método getEjemplaresDisponibles () (10%)

Implementá el método en la clase Publicacion:

public List<Ejemplar> getEjemplaresDisponibles()

Este método debe devolver una lista con todos los ejemplares asociados a la publicación cuyo estado sea DISPONIBLE.

## **♦** Punto 4 – Mostrar historial de préstamos (20%)

1. Implementá en la clase Usuario el método:

public void mostrarHistorialPrestamos(

Este método debe imprimir por consola todos los préstamos del usuario, mostrando la fecha de préstamo, los códigos de los ejemplares involucrados y su fecha de devolución.

## ♦ Punto 5 – Agregar línea de préstamo (20%)

2. Implementá en la clase Prestamo:

public void agregarLineaPrestamo(Ejemplar ejemplar)

### Este método debe:

- o Crear una nueva instancia de LineaPrestamo.
- o Asignarle un ejemplar recibido por parámetro.
- o Establecer la fecha de devolución estimada.
- O Agregar la línea de préstamo a la lista lineas del préstamo

# Criterios de evaluación

- Correcta interpretación del UML (herencia, composición, agregación, asociaciones).
- Codificación limpia y coherente con Java (encapsulamiento, uso de listas, tipos, enums).
- Lógica funcional en los métodos requeridos.
- Capacidad de recorrer y procesar estructuras (listas de tratamientos, pacientes, etc.)