# Prezentarea proiectului

La rularea programului se vor introduce de la tastatura numele fisierelor in urmatoarea ordine:

- peppers.bmp
- criptat.bmp
- decriptat.bmp
- secret values.txt

# **Explicarea functiilor folosite:**

### • XORSHIFT32

Generarea unor numere pseudo-aleatoare pornind de la o valoare data.

#### Liniarizare

Incarca in memoria interna, in forma vectoriala, o imagine de tip \*.bmp.

Intoarce prin intermediul parametrilor imaginea in forma liniarizata, header-ul, latimea si inaltimea acesteia.

#### • Forma matriceala

Incarca in memoria interna, in forma matriceala, o imagine de tip \*.bmp.

Returneaza matricea de structura RGB.

Furnizeaza prin intermediul parametrilor header-ul imaginii, inaltimea si latimea acesteia.

### salvare\_ext

Salveaza in memoria externa o imagine data prin forma sa liniarizata.

#### FisherYates

Genereaza permutarile pseudo-aleatoare.

## byte\_for\_int

Returneaza octetul dorit din reprezentarea binara a unui numar intreg pe 32 de biti.

## criptare

Aplica algoritmul de criptare conform cerintei si salveaza in memoria externa imaginea creata astfel.

#### decriptare

Aplica algoritmul de decriptare conform cerintei si salveaza in memoria externa imaginea obtinuta in acest mod.

## chi\_patrat

Afiseaza pe ecran valorile testului chi² pentru o imagine.

### • grayscale\_image

Transforma o imagine color in una gray si o salveaza in memoria externa.

#### color

Coloreaza conturul unei ferestre de coordonate date in nuanta transmisa ca parametru.

#### corr

Calculeaza si returneaza corelatia a doua imagini date.

Facultatea de Matematica si Informatica Cinca Adrian Grupa 133

## • template\_matching

Functia parcurge fiecare pozitie (i,j) pentru care sablonul "incape" in imagine si pentru orice corelatie mai mare decat pragul ps se vor salva coordonatele si corelatia intr-un vector de structuri cu aceste propietati.

## mat\_to\_img

Salveaza imagine din forma matriceala in memoria externa in format \*.bmp.

# cmp\_ps

Functie necesara la apelarea qsort pentru ordonarea descrescatoare in functie de corelatie.

# suprapunere

Returneaza coeficientul de suprapunere a doua imagini date.

## • eliminare\_nonmax

Elimina detectiile care au coeficientul de suprapunere mai mare decat 0.2.