Prezentarea proiectului

La rularea programului se vor introduce de la tastatura numele fisierelor in urmatoarea ordine:

- peppers.bmp
- criptat.bmp
- decriptat.bmp
- secret_key.txt

Explicarea functiilor folosite:

• XORSHIFT32

Generarea unor numere pseudo-aleatoare pornind de la o valoare data.

Liniarizare

Incarca in memoria interna, in forma vectoriala, o imagine de tip *.bmp.

Intoarce prin intermediul parametrilor imaginea in forma liniarizata, header-ul, latimea si inaltimea acesteia.

• Forma matriceala

Incarca in memoria interna, in forma matriceala, o imagine de tip *.bmp.

Returneaza matricea de structura RGB.

Furnizeaza prin intermediul parametrilor header-ul imaginii, inaltimea si latimea acesteia.

salvare_ext

Salveaza in memoria externa o imagine data prin forma sa liniarizata.

FisherYates

Genereaza permutarile pseudo-aleatoare.

byte_for_int

Returneaza octetul dorit din reprezentarea binara a unui numar intreg pe 32 de biti.

criptare

Aplica algoritmul de criptare conform cerintei si salveaza in memoria externa imaginea creata astfel.

decriptare

Aplica algoritmul de decriptare conform cerintei si salveaza in memoria externa imaginea obtinuta in acest mod.

chi_patrat

Afiseaza pe ecran valorile testului chi² pentru o imagine.

grayscale_image

Transforma o imagine color in una gray si o salveaza in memoria externa.

color

Coloreaza conturul unei ferestre de coordonate date in nuanta transmisa ca parametru.

corr

Calculeaza si returneaza corelatia a doua imagini date.

Facultatea de Matematica si Informatica Cinca Adrian Grupa 133

• template_matching

Functia parcurge fiecare pozitie (i,j) pentru care sablonul "incape" in imagine si pentru orice corelatie mai mare decat pragul ps se vor salva coordonatele si corelatia intr-un vector de structuri cu aceste propietati.

mat_to_img

Salveaza imagine din forma matriceala in memoria externa in format *.bmp.

cmp_ps

Functie necesara la apelarea qsort pentru ordonarea descrescatoare in functie de corelatie.

suprapunere

Returneaza coeficientul de suprapunere a doua imagini date.

• eliminare_nonmax

Elimina detectiile care au coeficientul de suprapunere mai mare decat 0.2.