0. Expresii logice

0.1. Se consideră expresia logică: (x or not z) and (not x or y). Care din variantele de mai jos fac expresia true (adevărată)? (sursa: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca)

```
A. X \leftarrow false; Y \leftarrow false; Z \leftarrow true;

B. X \leftarrow true; Y \leftarrow false; Z \leftarrow false;

C. X \leftarrow false; Y \leftarrow true; Z \leftarrow false;

D. X \leftarrow true; Y \leftarrow true; Z \leftarrow true.
```

V(sau/Or)	f	t
f	f	t
t	t	t

Λ (şi/and)	f	ť
f	f	f
t	f	ħ

0.2. Precizați care dintre următoarele expresii are valoarea adevărat dacă și numai dacă numărul natural **n** este divizibil cu 3 și are ultima cifră 4 sau 6. Atenţie: **a DIV b = [a/b]** (împărţirea întreagă, b≠0), iar **a MOD b** este restul împărţirii lui **a** la **b**, . (sursa: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca)

```
A. n DIV 3 = 0 AND (n MOD 10 = 4 OR n MOD 10 = 6);
B. n MOD 3 = 0 AND (n MOD 10 = 4 OR n MOD 10 = 6);
C. (n MOD 3 = 0 AND n MOD 10 = 4) OR (n MOD 3 = 0 AND n MOD 10 = 6);
D. (n MOD 3 = 0 AND n MOD 10 = 4) OR n MOD 10 = 6.
```

0.3. Se consideră expresia următoare, în care **a** este un număr natural.

$$((a < 10) \text{ AND } (a < 5)) \text{ OR } ((a > 2) \text{ AND } (a \le 7))$$

Pentru ce valori ale lui a va avea expresia valoarea TRUE?

```
A. a ∈ {3,4,5,6,7,8};
B. a ∈ {4,5,6,7};
C. a ∈ {2,3,4,5,6,7};
D. a > 10.
```

0.4.Se consideră expresia următoare, în care **a** este un număr natural.

$$((a < 10) OR (a < 5))$$
 AND $((a > 2) OR (a \le 7))$

Pentru ce valori ale lui **a** va avea expresia valoarea *TRUE*?

```
A. a ∈ {9,10};
B. a ∈ {11,12,13,14,15};
C. a ∈ {2,3,4};
D. a ∈ {0,1};
```

0.5. Se consideră expresia următoare, în care **a** este un număr natural.

$$((a < 20) \text{ AND } (a < 15)) \text{ AND } ((a > 4) \text{ AND } (a \le 10))$$

Pentru ce valori ale lui a va avea expresia valoarea TRUE?

```
A. a ∈ {9,10};
B. a ∈ {11,12,13,14,15};
C. a ∈ {5,6,7,8,9,10};
D. a ∈ {8,9,10,11};
```

0.6. Se consideră expresia următoare, în care **a** este un număr natural.

$$((a < 20) OR (a < 15)) OR ((a < 4) OR (a \le 10))$$

Pentru ce valori ale lui a va avea expresia valoarea TRUE?

```
A. a ∈ {9,10};

B. a ∈ {20,21};

C. a ∈ {1,6,17,18,20};

D. a ∈ {1,3,5,7,9,11,13,15,17,19};
```

0.7. Se consideră expresia (b – a + 1) DIV p. Cele 3 variabile sunt naturale nenule cu a < b, $p \neq 0$.

Care afirmații sunt adevărate?

- A. Pentru a=1, b=100, p=2, expresia are valoarea 49
- B. Pentru a=1, b=100, p=2, expresia are valoarea 50
- C. Pentru a=5, b=100, p=6, valoarea expresiei este egală cu numărul de numere multiplu de 6 dintre a şi
 b (inclusiv a şi b);
- D. Pentru a=6, b= 96, p=6, valoarea expresiei este egală cu numărul de numere multiplu de 6 dintre a şi
 b (inclusiv a si b).
- **0.8.** Se consideră expresia $C_n^0 + C_n^1 + ... + C_n^n$, n>0.

Care afirmatii sunt adevărate?

- **A.** Expresia are valoarea 2ⁿ⁺¹;
- **B.** Expresia reprezintă numărul de submulțimi ale unei mulțimi de **n** elemente;
- **C.** Expresia are valoarea 2ⁿ;
- D. Expresia este suma coeficienților binomiali ai dezvoltării (a + b)ⁿ.
- **0.9.** Se consideră expresia $C_n^0 C_n^1 + ... + (-1)^n C_n^n$, n natural nenul.

Care afirmaţii sunt adevărate?

- **A.** Expresia are valoarea 2ⁿ⁻¹;
- **B.** Expresia reprezintă numărul de submulţimi ale unei mulţimi de n elemente;
- **C.** Expresia are valoarea 0;
- D. Expresia este suma coeficienților binomiali ai dezvoltării (a b)ⁿ.

0.10. Se consideră expresia m^n , ambele variabile naturale nenule.

Care afirmaţii sunt adevărate?

- **A.** Expresia are valoarea numărului de funcții injective f: A→ B, cu cardinal(A)=n și cardinal(B) =m;
- **B.** Expresia are valoarea numărului de funcții surjective f: A→ B, cu cardinal(A)=n și cardinal(B) =m;
- **C.** Expresia are valoarea numărului de funcţii f: A→ B, cu cardinal(A)=n şi cardinal(B) =m;
- **D.** Numărul de submulțimi de câte **m** elemente ale unei mulțimi de **n** elemente (**m<n**);

1. Cifre/Numere/Diviziblitate/etc.

Atenţie: a DIV b = [a/b] (împărţirea întreagă), iar a MOD b este restul împărţirii lui a la b.

1.1. Se consideră secvenţa Pseudocod. Ce valoare este afişată? (sursă: personală)

```
{n,i sunt întregi}
n← 100
i← 0
While i < n execute
    i← i+1
EndWhile
Write i
```

- **A.** a lui **n**;
- B. 99;
- C. 101;
- D. 100.

1.2. Ce valoare se afișează după execuția secvenței? (Pseudocod; sursă: personală)

```
{n,i sunt întregi}
n← 50
For i← 3,n,5 execute
{corpul ciclului, nu se modifică i}
EndFor
Write i
```

- A. n+3;
- B. 50;
- C. 53;
- D. n-2.

1.3. Care secvență schimbă valorile întregi, nenule, ale lui **a** și **b**, între ele? (Pseudocod; sursă: personală)

```
D. {a,b sunt întregi}
a← a*b
b← a DIV b
a← a DIV b
```

1.4. Care afirmaţii sunt adevărate, pentru **n** întreg? (**v** este vector cu **10** elemente). (Pseudocod; sursă:personală)

For $i\leftarrow 0$, 9 execute $v[i]\leftarrow 0$ EndFor While n>0 execute $v[n \ MOD \ 10]\leftarrow 1$ $n\leftarrow n \ DIV \ 10$ EndWhile

```
A. Pentru n = 129912 \Rightarrow v = [0, 2, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 9];

B. Pentru n = 13913 \Rightarrow v = [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1];

C. Pentru n = -1292121 \Rightarrow v = [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1];

D. Pentru n = -17972, \Rightarrow v = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0].
```

1.5. Care afirmaţii sunt adevărate, pentru \mathbf{n} întreg? (\mathbf{v} este vector cu $\mathbf{10}$ elemente). (Pseudocod; sursă: personală)

```
For i\leftarrow 0,9 execute v[i]\leftarrow 0 EndFor While n>0 execute v[n \ MOD \ 10]\leftarrow v[n \ MOD \ 10]+1 n \leftarrow n \ DIV \ 10 EndWhile
```

- A. Pentru n = 179712, vectorul v are valorile
 [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1];
 B. Pentru n = 13913, vectorul v are valorile
- B. Pentru n = 12912, vectorul v are valorile[0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1];
- C. Pentru n = 132712, vectorul v are valorile [0, 2, 2, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 0];
- **D.** Pentru n = -132912, vectorul v are valorile [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0].

1.6. Care afirmaţii sunt adevărate după execuţia algoritmul **detVect(n)?** (**n** întreg). Algoritmul **detVect(n)** apelează algoritmul **caut(c,v,nr)** cu **c** natural, **v** vector, **nr** lungimea lui **v**. (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm detVect(n):
  For i \leftarrow 1,10 execute
    v[i] \leftarrow 0
  EndFor
  nr← 0
  If n < 0
     then
             n← -n
  EndIf
  If n = 0
     then
             nr \leftarrow nr+1
             v[nr] \leftarrow 0
     else
        While n > 0 execute
             p← 1
             m← n
             While m > 9 execute
                    m\leftarrow m DIV 10
                    p← p*10
             EndWhile
             a← n DIV p
             If caut(a,v,nr) = 0
                    then
                       nr \leftarrow nr+1
                       v[nr] \leftarrow a
             EndIf
             n\leftarrow n \text{ MOD } p
       EndWhile
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
Algorithm caut(c,v,nr):

For i← 1,nr EndFa

If v[i] = c

then

return 1

EndIf

EndFor

return 0

EndAlgorithm
```

- A. determină completarea vectorului v cu frecvența cifrelor lui n;
- **B.** determină completarea vectorului **v** cu mulţimea cifrelor lui **n**, în ordinea apariţiei în **n, n≠0**;
- C. determină completarea vectorului v cu mulţimea cifrelor nenule ale lui n, în ordinea apariţiei în n, n≠0;
- D. afirmaţiile A., B., C. sunt false.

1.7. Ce conţine vectorul v, după execuţia algoritmului **detVect(n)?** (**n** întreg). Algoritmul **detVect(n)** apelează algoritmul **caut(c,v,nr)** cu **c** natural, **v** vector şi **nr** lungimea lui **v**. (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm detVect(n,v,nr):
  For i \leftarrow 1,10 execute
      v[i] \leftarrow 0
  EndFor
  nr \leftarrow 0;
  If (n < 0)
    then
             n← -n
  EndIf
  If n = 0
    then
             nr \leftarrow nr+1
             v[nr] \leftarrow 0
     else
      p \leftarrow [lg(n)] \{log in baza 10\}
      p← 10<sup>p</sup>
      While n > 0 execute
          a← n DIV p
          If caut(a,v,nr) = 0
           then
                nr \leftarrow nr+1
                v[nr] \leftarrow a
          EndIf
         n← n MOD p
         p← p DIV 10
       EndWhile
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
Algorithm caut(c,v,nr):

For i← 1,nr execute

If v[i] = c

then

return 1

EndIf

EndFor

return 0

EndAlgorithm
```

- A. Pentru n= -123406 \Rightarrow nr=5, iar v=[1,2,3,4,0,6];
- **B.** Pentru n= 45616 \Rightarrow nr=0, iar v=[0,0,0,0,0,0,0,0,0];
- C. Pentru n= 4561161 \Rightarrow nr=4, iar v=[4,5,6,1];
- **D.** Pentru $n = -123456 \Rightarrow nr = 6$, iar v = [1,2,3,4,5,6].

1.8. Ce conţine vectorul **v**, după execuţia algoritmului **detVect(n)?** (**n** întreg). Algoritmul **detVect(n)** apelează algoritmul **caut(c,v,nr)** cu **v** vector şi **nr** lungimea lui **v**). (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm detVect(n):
  For i \leftarrow 1,10 execute
     v[i] \leftarrow 0
  EndFor
  nr \leftarrow 0
  If n < 0
     then
              n← -n
  EndIf
  If n = 0
     then
         nr \leftarrow nr+1
         v[nr] \leftarrow 0
     else
         While n > 0 execute
            p← 1
            m \leftarrow n
            While m > 0 execute
                     m\leftarrow m DIV 10
                     p← p*10
            EndWhile
            p← p DIV 10
            a \leftarrow n DIV p
           If caut(a,v,nr) = 0
                then
                    nr \leftarrow nr+1
                    v[nr] \leftarrow a
          EndIf
          n \leftarrow n \text{ MOD } p
       EndWhile
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
Algorithm caut(c,v,nr):

For i← 1,nr execute

If v[i] = c

then

return 1

EndIf

EndFor

return 0

EndAlgorithm
```

```
A. Pentru n=3025 => nr=4, iar vectorul v=[3,0,2,5];
B. Pentru n=4561 => nr=4, iar vectorul v=[4,5,6,1];
C. Pentru n=-45616 => nr=4, iar vectorul v=[4,5,6,1];
D. Pentru n=6060 => nr=1, iar vectorul v=[6].
```

1.9. Care afirmaţii sunt adevărate după execuţia algoritmului **cifre(n, m)**? (**n** întreg, **m** cifră) (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm cifre(n,m):
  For i \leftarrow 0,9 execute
     v[i] \leftarrow 0
  EndFor
  If n < 0
     then n \leftarrow -n
  EndIf
  If n = 0
     then
       v[0] \leftarrow 1
     else
     While n > 0 execute
         u\leftarrow n MOD 10
         If (u MOD m = 0)
           then
              v[u] \leftarrow 1
         EndIf
        n \leftarrow n DIV 10
     EndWhile
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n=1234, m=3 => v=[0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0];

B. pentru n=9876, m=3 => v=[0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1];

C. pentru n=-123456, m=2 => v=[0, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, 0, 0];

D. pentru n=-9876543, m=4 => v=[0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0].
```

1.10. Ce se returnează după execuția algoritmului **f(n)? (n** natural) (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm f(n):

If n < 10
then
return n

EndIf
u← n MOD 10
p← f(n DIV 10)
If u > p
then
return u
else
return p

EndIf

EndAlgorithm
```

```
A. n, pentru n=0;
B. 9, pentru n=798659;
C. 5, pentru n=598765;
D. 9, pentru n>0.
```

1.11. Ce se returnează după execuția algoritmului **f(n)? (n** natural) (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm f(n):

If n < 10
then
return n

EndIf
u← n MOD 10
p← f(n DIV 10)

If u < p
then
return u
else
return p

EndIf

EndAlgorithm
```

```
A. 9, pentru n=798659;
B. 0, pentru n=0;
C. 5, pentru n=598765;
D. 0, pentru n>0.
```

1.12. Ce se returnează după execuția algoritmului **f(n)? (n** natural) (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algoritmul f(n):
  If n < 10
    then
       If n \mod 2 = 0
         then
            return n
         else
            return -1
      EndIf
  EndIf
  If n \mod 2 = 0
    then
      u\leftarrow n MOD 10
    else
      u← -1
  EndIf
  p \leftarrow f(n DIV 10)
  If u < p
    then
            return u
    else
            return p
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. n, pentru n=0;
B. 1, pentru n=7135;
C. -1, pentru n=98764;
D. 2, pentru n=4628.
```

1.13. Ce se returnează după execuția algoritmului **f(n)? (n** natural) (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm f(n):
  If n < 10
    then
       If n MOD 2 > 0
         then
            return n
         else
            return -1
      EndIf
  EndIf
  If n MOD 2 > 0
    then
            u\leftarrow n MOD 10
    else
            u← -1
  EndIf
  p \leftarrow f(n DIV 10)
  If u < p
    then
         return u
    else
         return p
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. n, pentru n=0;
B. -1, pentru n=8468;
C. 5, pentru n=98765;
D. 1, pentru 73137.
```

1.14. Ce returnează algoritmul **f(n,neg,o)** pentru n număr întreg? (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm f(n,neg,o):
   If n < 0
      then
        \mathtt{n} \ \leftarrow \ \mathtt{-n}
        neg←1
   EndIf
   If n > 0
         return f(n DIV 10, neg, o*10+ (n MOD 10))
   EndIf
   If neg = 1
      then
        return -o
     else
        return o
   EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. n pentru apelul f (0, 0, 0);
B. 111 pentru apelul f (111, 0, 0);
C. - 222 pentru apelul f (-222, 0, 0);
D. 213 pentru apelul f (321, 0, 0).
```

1.15. Ce returnează algoritmul **f(n,c1,c2)** pentru **n,c1,c2** numere naturale? (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm f(n, c1, c2):
  p ← 1
  nou← 0
  While n > 0 execute
     u\leftarrow n MOD 10
     If u = c1
         then
            nou← nou+c2*p
         else
            nou← nou+u*p
     EndIf
     p← p*10
     n\leftarrow n DIV 10
  EndWhile
  return nou
EndAlgorithm
```

```
A. n, pentru apelul f (n, 0, 0);
B. 1212 pentru apelul f (2121, 1, 2);
C. 3234 pentru apelul f (1214, 1, 3);
D. 2232 pentru apelul f (1131, 2, 1).
```

1.16. Ce se returnează? (Pseudocod; sursă: personală)

```
A. 6 pentru apelul ceFace (12345, 10);
```

- B. 630 pentru apelul ceFace (123456, 10);
- C. 6300 pentru apelul ceFace (1234567, 10);
- D. 6300 pentru apelul ceFace (123456789, 10).

1.17. Ce se returnează după execuţia algoritmului **ceFace(n)**, **n** natural nenul? (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm ceFace(n):

p← 1

m← 0

While n > 0 execute

u← n MOD 10

If u MOD 2 = 0

then

m← m + u*p

p← p*10

EndIf

n←n DIV 10

EndWhile

return m

EndAlgorithm
```

```
    A. 6 pentru apelul ceFace(12345);
    B. 642 pentru apelul ceFace(123456);
    C. 1357 pentru apelul ceFace(1234567);
    D. 2468 pentru apelul ceFace(123456789).
```

1.18. Ce se returnează după execuția algoritmului **ceFace(n,c)**, **n,c** naturale? (Pseudocod; sursă: personală)

```
A. 6 pentru apelul ceFace(12346,4);
B. 3456 pentru apelul ceFace(123456,2);
C. 1357 pentru apelul ceFace(1234567,1);
D. 798 pentru apelul ceFace(1274968,6).
```

1.19. Algoritmul **pm (n)** apelează algoritmul **pr(n)**, **n** întreg. Ce afișează algoritmul **pm**, pentru valorile parametrului **n** ? (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm pm(n):

p ← pr(n)

Afisare p

While p ≠ n execute

p← pr(p)

Write p

EndWhile

EndAlgorithm
```

```
Algorithm pr (n):
   neg← 0
   If n < 0
     then
               neg← 1
               \mathtt{n} \quad \leftarrow \ \mathtt{-n}
  EndIf
  nr \leftarrow [lg(n)]
  p \leftarrow 10^{nr}
  c \leftarrow n DIV p
   r \leftarrow n \text{ MOD } p
   If neg = 1
     then
               return - (r*10+c)
   else
               return (r*10+c)
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n = 1357 se afişează 7135 5713 3571 1357;
B. pentru n = 4567 se afişează 5674 6745 7456 4567;
C. pentru n = -123 se afişează -231 -312 -123;
D. pentru n = 6789 se afişează 6789 7896 8967 9678.
```

1.20. Ce returnează algoritmul **a(n)**, n natural? (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm a(n):
  If n = 0
      then
             return 0
  EndIf
  For i \leftarrow 0,9 execute
      v[i] \leftarrow 0
  EndFor
  While n > 0 execute
         v[n MOD 10] \leftarrow v[n MOD 10]+1
                        \leftarrow n DIV 10
  EndWhile
  c← 1
  While (c < 10) AND (v[c] = 0) execute
      c← c+1
  EndWhile
  m \leftarrow c
  v[c] \leftarrow v[c]-1
  For c \leftarrow 0,9 execute
    While v[c] > 0 execute
            m \leftarrow m*10+c
            v[c] \leftarrow v[c]-1
    EndWhile
  EndFor
  return m
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n = 13507 se returnează 75310;
B. pentru n = 400123 se returnează 1234;
C. pentru n = 1203 se returnează 3021;
D. pentru n = 4054022 se returnează 2002445.
```

1.21. Algoritmul **ab(a,b)** apelează algortimul **x(c,n)**, **a,b** sunt date şi naturale. Verificaţi care din afirmaţiile de mai jos sunt corecte. (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm ab(a, b):
While a>0 execute

u 	— a MOD 10

If x(u,b) = 0

then

return 0

EndIf

a— a DIV 10

EndWhile
return 1

EndAlgorithm
```

```
Algorithm x(c, n):

While n>0 execute

If c = (n MOD 10)

then

return 1

EndIf

n← n DIV 10

EndWhile
return 0

EndAlgorithm
```

```
A. Apelul ab(1234, 5678) returnează 1;
B. Apelul ab(1234, 34152) returnează 1;
C. Apelul ab(1234, 47612) returnează 0;
D. Apelul ab(1111, 1212) returnează 1.
```

1.22. Care algoritmi determină primalitatea lui **n**, întreg: **true** dacă **n** e prim, **false** altfel? (Pseudocod; sursă: personală).

```
1)
Algorithm prim(n):
  If (n > 2) AND (n \text{ MOD } 2 = 0)
     then
           return false
  EndIf
  d← 3
  While d*d \le n execute
     If (n MOD d) = 0
         then
                 return false
     EndIf
     d← d+2
  EndWhile
  return true
EndAlgorithm
```

```
Algorithm prim(n):
  If n \leq 1
    then
           return false
  EndIf
  If (n>2) AND ((n MOD 2) = 0)
     then
           return false
 EndIf
  d← 3
  While d*d \le n execute
     If (n MOD d) = 0
        then
           return false
     EndIf
     d← d+2
  EndWhile
  return true
SfAlgorithm
```

```
{la apelul primar, d=2}
Algorithm prim(n, d):
  If n \leq 1
    then
           return false
  EndIf
  If d*d > n
    then
           return true
  EndIf
  If (n MOD d) = 0
    then
           return false
  EndIf
  If d = 2
    then
       return prim(n,d+1)
    else
       return prim(n,d+2)
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
{la apelul primar d=2}
4)
Algorithm prim(n,d):
  If n \le 1
    then
       return false
  EndIf
  d← 2
  If d*d > n
    then
       return true
  EndIf
  If (n MOD d) = 0
    then
       return false
  EndIf
  return prim(n,d+2)
EndAlgorithm
```

A. 1,2;B. 1,2,3;C. 2,3;D. 2,3,4;

1.23. Algoritmul **a(n)** cu parametrul **n≥3**, natural, iar **v** este vector. Ce va conţine vectorul **v** după execuţia algoritmului **a(n)**? (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm a(n):
  v[1] \leftarrow 2
  nr \leftarrow 1
     ← 3
  While m \le n execute
      radM \leftarrow [\sqrt{m}]
          ← 1
      While (i < nr) AND (v[i] \le radM) execute
             If (m MOD v[i]) = 0
                   then
                          i← nr+1
                   else
                          i← i+1
             EndIf
      EndWhile
      If i ≤ nr
             then
                   nr \leftarrow nr+1
                   v[nr] \leftarrow m
      EndIf
      m← m+2
  EndWhile
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n=7 \Rightarrow v = [2, 3, 5, 7, 9, 11, 13]
B. pentru n=5 \Rightarrow v = [2, 3, 5, 7, 9]
C. pentru n=20 \Rightarrow v = [2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19]
D. pentru n=20 \Rightarrow v = [2, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15, 17, 19]
```

1.24. Care afirmaţii sunt adevărate la apelul programului **p(a,b)**? (**a**,**b** naturale, nenule) (Pseudocod; sursă: Politehnica Bucureşti).

```
Algorithm p(a,b):
     If a = 0
         then
                return 0
     EndIf
     If (b MOD a) = 0
          then
                return p(a-1, b) + 1
          else
                return p(a-1, b)
      EndIf
   EndAlgorithm
A. dacă p(a,2) = 1
                             verifică că a este prim, a>1;
B. dacă p(a-1,a) = 1
                             verifică că a este prim, a>1;
C. dacă p(b DIV 2, b) = 1
                             verifică că b este prim, b>1:
D. dacă p(a*a,a) = 2
                             verifică că a este prim, a>1.
```

1.25. Ce conţine vectorul **v**, după execuţia algoritmului **a(n)**, **n** natural, **n>0** ? (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm a(n):
   c← 0
   d← 2
   While d*d < n execute
      If (n MOD d) = 0
            then
                        ← c+1
                  C
                  v[c] \leftarrow d
                        ← c+1
                  v[c] \leftarrow n DIV d
      EndIf
      d← d+1
   EndWhile
   If d*d = n
            then
                       ←c+1
                  C
                  v[c] \leftarrow d
   EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n = 100 \Rightarrow v = [1, 100, 2, 50, 4, 25, 5, 20, 10];
B. pentru n = 36 \Rightarrow v = [1, 2, 3, 4, 9, 12, 18, 36, 6];
C. pentru n = 64 \Rightarrow v = [2, 4, 16, 32, 8];
D. pentru n = 144 \Rightarrow v = [2, 72, 3, 48, 4, 36, 6, 24, 8, 18, 12].
```

1.26. Care afirmaţii sunt adevărate după execuţia algoritmului **s(n,d)** ? (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm s(n,d):
  If n \leq 1
    then
           return 0
  EndIf
  If d*d > n
    then
         return -n
 EndIf
  If d*d = n
   then
          return d - n
 EndIf
  If (n MOD d) = 0
    then
          return (d + (n DIV d)) + s(n,d+1)
    else
          return s(n,d+1)
  EndIf
EndAlgorithm
```

- A. pentru **n** natural, impar şi **d=2** se returnează un număr negativ;
- B. pentru n natural, prim şi d=2 se returnează -n;
- C. pentru n natural, prim şi d=1 se returnează -n;
- **D.** pentru **n** natural, **n>1**, număr perfect și **d=1** se returnează **n**;

1.27. Care afirmaţii sunt adevărate după execuţia algoritmului **s(n,d)**? **n** natural, nenul. (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm s(n,d):
  If n = 1
   then
           return 1
 EndIf
  If d*d = n
    then
           return d
 EndIf
  If d*d > n
   then
           return 0
 EndIf
  If (n MOD d) = 0
    then
           return d + (n DIV d) + s(n,d+1)
    else
           return s(n,d+1)
 EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n \in \{16, 25\} şi d=1 se returnează 31;
B. pentru n \in \{14, 15, 23\} şi d=1 se returnează 24;
C. pentru n \in \{20, 26, 41\} şi d=1 se returnează 42;
D. pentru n \in \{24, 36, 59\} şi d=1 se returneaza 60.
```

1.28. Ce returnează algoritmul următor? (**n,i** naturale nenule). (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm ceFace(n, i):
     If i * i > n
          then
                return 1
     EndIf
     If i * i = n
           then
               return i + ceFace(n,i+1)
     EndIf
     If (n MOD i) = 0
          then
                return i + (n DIV i) + ceFace(n,i+1)
          else
                return ceFace(n,i+1)
     EndIf
SfAlgorithm
```

- A. Apelul ceFace(10,2) returnează 9
- B. Apelul ceFace(12,1) returnează 29;
- C. Apelul ceFace(28,2) returnează 28;
- D. Apelul ceFace(496,2) returnează 496.

1.29. Numărul 30 = 2*3*5 are 4 divizori impari $\{1, 3, 5, 15\}$ și 4 divizori pari $\{2, 6, 10, 30\}$.

Care afirmaţii sunt adevărate? (sursă: personală).

- A. 4500 are 8 divizori impari;
- B. 4500 are 12 divizori impari și 24 divizori pari;
- C. 3600 are 7 divizori impari şi 38 divizori pari;
- D. 3600 are 9 divizori impari şi 36 divizori pari.
- **1.30.** Numărul **3** poate fi scris ca sumă de numere naturale **> 0** astfel:

Care afirmaţii sunt false?

(sursă: problema 16, Ingeniozitate și surpriză în matematică, Charles W. Trigg, Orizonturi, 1975).

- A. Numărul 10 se scrie în 1023 moduri;
- B. Numărul 8 se scrie în 128 moduri;
- C. Numărul 8 se scrie în 127 de moduri;
- D. Numărul 2¹⁶ se scrie în 32768 de moduri.

1.31. Care dintre cei 4 algoritmi determină cel mai mic multiplu comun dintre a și b (naturale și nenule) ?

```
Algorithm cmmmc (a, b):
  If a > b
    then
            m\leftarrow a
    else
            m\leftarrow b
  EndIf
  If m = a
    then
            While (m MOD b) > 0 execute
                   m← m+a
            EndWhile
    else
            While (m MOD a) > 0 execute
                   m \leftarrow m+b
            EndWhile
  EndIf
  return m
EndAlgorithm
```

```
A. 1,2,3;
```

B. 1,2;

C. 1,4;

D. 1,2,3,4.

1.32. Ce valori vor avea **a**, **b** şi **k** la sfârşitul secvenţei? (sursă: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca)

```
a← 20
b← 90
k← 0
If a < b
then
b ← b*a
a ← b DIV a
b ← b DIV a
EndIf
While a ≥ b execute
a ← a-b
k ← 2*k+1
EndWhile
```

```
A. 90, 70, 7;
B. 90, 20, 5;
C. 10, 20, 15;
D. 10, 30, 3.
```

1.33. Care afirmaţii sunt adevărate după execuţia algoritmului **sp(n)** pentru n întreg? (Pseudocod; sursa: personală)

```
Algorithm sp(n):

For i←2,n execute

c← 0

While (n MOD i) = 0 execute

n← n DIV i

c← c+1

EndWhile

If c > 0

then

Write i," ",c

EndIf

EndFor

EndAlgorithm
```

- A. Afişează perechi de numere prime (n≥2);
- B. Afişează toţi divizorii lui n şi puterile lor (n≥2);
- C. Afişează factorii primi ai lui n şi puterile lor (n≥2);
- D. Algoritmul nu afişează nimic, dacă n<2.

1.34. Fie secvența de instrucțiuni. Care afirmații sunt adevărate? (Pseudocod; sursa: personală)

```
Read a,b {numere întregi}
x← 1
While (a>0) AND (b>0) execute
   If (a MOD 10) < (b MOD 10)
     then
          x \leftarrow 0
   EndIf
   a← a DIV 10
   b← b DIV 10
EndWhile
If (x=1) AND (b=0)
  then
          Write "DA"
  else
          Write "NU"
EndIf
```

- A. Afişează "NU" pentru perechi de numere strict negative, a,b<0;
- B. Afişează "DA" dacă a<b;
- C. Afişează "DA" dacă fiecare cifră a lui a este ≥ decât cifra corespondentă a lui b (unități, zeci, etc.) şi nrCif(b)< nrCif(a), a,b>0;
- D. Afişează "DA" pentru a=534, b=112.
- 1.35. Fie secvența de instrucțiuni. Care variante sunt corecte? (Pseudocod; sursa: personală)

```
Read n {numar natural}
a← n MOD 10
While n > 9 execute
n← n DIV 10
EndWhile
If (a MOD 2) = (n MOD 2)
then
Write "DA"
else
Write "NU"
EndIf
```

- A. Afişează "DA" pentru n ≥ 1;
- B. Afişează "DA" dacă ultima cifră a lui n este egală cu penultima cifră a lui n (n>9 şi n<100);</p>
- C. Afişează "NU" dacă prima cifră a lui n are aceeaşi paritate cu ultima cifră a lui n, n≥ 1;
- D. Afişează "DA" pentru n=1233.

1.36. Ce face secvenţa de instrucţiuni pentru şirul: **15, 24, 35, 25, 75, 26, 0**. (sursă: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca)

```
Read x {x natural}
nr←0
s←0
While x ≠ 0 execute
  nr← nr+1
If ((nr MOD 2) = 0) AND ((x MOD 5) = 0)
    atunci
    s← s + x MOD 10
EndIf
Read x
EndWhile
Write s,"", nr
```

- A. Afişează 15 7;
- B. Afişează 20 5;
- C. Afişează 5 6;
- **D.** Afişează suma dintre ultimele cifre ale numerelor de indice par din şirul citit, şi numărul de elemente citite.

1.37. Ce face secvența? (sursă: personală și concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca)

```
Read n {n>0}
i← 1
While n > 0 execute
If (n MOD 2) > 0
then
Write i
EndIf
i← i + 1
n← n DIV 2
EndWhile
```

- A. Afişează secvenţa: 12345 pentru n=31;
- B. Afişează secvenţa: 234 pentru n=14;
- **C.** Afişează 1 la începutul secvenţei, pentru **n** impar, **n>**0;
- **D.** Afişează două cifre pentru **n=2**^k.

1.38. Ce returnează algoritmul **f(n)** pentru **n** număr natural? (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm f(n):
  If n < 10
    then
      If (n MOD 2) = 0
        then
                  return n
       else
                  return -1
      EndIf
  EndIf
  If (n MOD 2) = 0
    then
            u\leftarrow n MOD 10
    else
            u← -1
  EndIf
  p \leftarrow f(n DIV 10)
  If u > p
    then
            return u
    else
            return p
  EndIf
EndAlgorithm
```

- A. n, pentru n=0;
- B. -1, pentru n=7135;
- C. 8, pentru n=98764;
- **D. 2**, pentru **n=4628**.

1.39. Ce afișează secvenţa? (sursă: personală)

```
Read n {număr natural ≥ 0}

t← 1

c← n MOD 10

n← n DIV 10

While (t = 1) AND (n > 0) execute

If (n MOD 10) > c

then

t← 0

EndIf

c← n MOD 10

n← n DIV 10

EndWhile
```

- A. Afişează 1, dacă n>0;
- B. Afişează 0, dacă n=1234;
- C. Afişează 0, dacă n=4321;
- **D.** Afişează **1**, dacă **n=55555**.

1.40. Ce afișează secvența? (sursă: personală)

```
Read x,m {x,m întregi}
y ← 1
While m > 0 execute
If (m MOD 2) = 0
then

m ← m DIV 2
x ← x*x
else

m ← m-1
y ← y*x

EndIf
EndWhile
Write y
```

- A. Afişează x², dacă m=2;
- B. Afişează 1, pentru m <0;
- C. Afişează x^k , dacă $m=2^k$;
- **D.** Afişează un număr negativ dacă **x<0**.

1.41. Fie secvenţa următoare, cu **n** este natural, nenul? Ce se afişează? (sursă: personală)

```
Read n
p← 2
s← 0
While p ≤ n execute
s← s + (n DIV p)
p← p*2
EndWhile
Write s
```

- A. suma numerelor divizibile cu 2 și 4 și mai mici ca n;
- B. suma numerelor divizibile cu 4;
- C. exponentul lui 2 (ca factor) în descompunerea lui n!;
- D. exponentul lui 4 (ca factor) în descompunerea lui n!.

1.42. Care din următoarele propoziții sunt adevărate? (sursă: personală)

```
Read n {natural cu cel mult 9 cifre}
While n ≥ 10 execute
s← 0 )
While n ≠ 0 execute
s← s + (n MOD 10)
n← n DIV 10
EndWhile
n← s
EndWhile
Write n
```

- A. corpul ciclului exterior se execute de n ori;
- B. indiferent de valoarea lui n, se afișează cifra 9;
- C. indiferent de valoarea lui n, se afișează o cifră;
- **D.** corpul ciclului exterior se execute de cel mult **3** ori.

1.43. Ce se afișează? (sursă: personală)

```
Read n {natural,n>1}
d← 2
While (n MOD d) ≠ 0 execute
    d← d+1
EndWhile
While (n MOD d) = 0 execute
    n← n DIV d
EndWhile
If n = 1
    then
        Write d
else
        Write n
```

- A. valoarea iniţială a lui n, dacă n este prim;
- B. 1, dacă n este prim;
- C. 2, dacă n este n=2k;
- D. valoarea iniţială a lui n, dacă valoarea iniţială a lui n nu este număr prim.

1.44. Ce se afişează (n întreg)? (sursă: personală)

- **A.** 1, pentru **n=-6**;
- **B.** 6, dacă n=6;
- C. n!, dacă n>0;
- produsul factorilor primi ai lui n, n natural n>1.

1.45. Care e valoarea lui **z** după execuția secvenței? (sursă: personală)

- **A.** Dacă **n=12345**, **z** este **12345**;
- **B.** Dacă **n=54321**, z este **531**;
- **C.** Dacă **n=135**, **z=0**;
- D. Dacă n=16345, z=46.

1.46. Fie secvenţa următoare. Care afirmaţii sunt adevărate? (sursă: personală)

```
Read n,c {n natural nenul, c cifra}

z \lefta 0

While (n MOD 10) = c execute

n \lefta n DIV 10

| z \lefta z + 1

EndWhile
Write z
```

- A. Afişează 3, pentru n=123 și c=3;
- B. Afişează 2, pentru n=12003 și c=0;
- C. Afişează 4, pentru n=1277771 și c=7;
- D. Afişează 3, pentru n=12555 și c=5.
- **1.47.** Fie secvenţa următoare. Care afirmaţii sunt adevărate? (sursă: personală)

```
Read n,k {n,k naturale nenule}
z← 0
For i← 1,n execute
If (i MOD k) = 0
then
z← z+i
EndIf
EndFor
Write z
```

- A. Afişează 1 pentru n>k;
- **B.** Afişează $k * \left(1 + \left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil\right) * \left\lceil \frac{n}{k} \right\rceil / 2$ pentru **n>k**;
- C. Afişează 105 pentru n=40 și k=7;
- **D.** Afişează o putere a lui **2**, pentru **n>k=2**.

1.48. Ce valoare returnează algoritmul **a(n,d)** ? (sursă: personală)

```
Algorithm a (n, d):
                            {n, d întregi}
  If d*d > n
    then
           return 1+n
  EndIf
  If d*d = n
    then
           return d + a(n,d+1)
  EndIf
  If (n MOD d) = 0
    then
           return a(n,d+1)
    else
           return d + (n DIV d) + a(n,d+1)
EndAlgorithm
```

```
A. -4, pentru a(-5,1);
B. 4, pentru a(3,2);
C. 6, pentru a(5,2);
D. Suma divizorilor proprii, pentru a(n,2) cu n>1.
```

1.49. Ce returnează algoritmul următor? (sursă: personală)

```
Algorithm a(b,c): {b,c naturale}
While (c>0) AND (b ≠ c MOD 10) execute
c← c DIV 10
EndWhile
If (c = 0)
then
return false
else
return true
EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. false, pentru a(1,1);
B. true, pentru a(2,2);
C. false, pentru a(5,22);
D. true, pentru a(5,25).
```

1.50. Ce returnează algoritmul **a(n,p)**? (sursă: personală)

```
A. 14, pentru n=147, p=1;
B. 62, pentru n=451823, p=1;
C. 47, pentru n=512346, p=1;
D. 60, pentru n=632514, p=10.
```

1.51. Se consideră numerele naturale **m** și **n** (0 ≤ **m** ≤ 10, 0 ≤ **n** ≤ 10) și algoritmul **ack(m, n)** care calculează valoarea funcției **Ackermann** pentru valorile **m** și **n**. (sursă: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca)

```
Algorithm ack(m, n):
    If m = 0
        then
            return n + 1
    else
        If (m > 0) AND (n = 0)
            then
             return ack(m - 1, 1)
        else
             return ack(m - 1, ack(m, n - 1))
    EndIf
    EndIf
    EndAlgorithm
```

Precizați de câte ori se autoapelează algoritmul ack(m, n) prin EndFarea secvenței de instrucțiuni:

```
m \leftarrow 1, n \leftarrow 2 ack (m, n)
```

A. de **7** ori;

B. de **10** ori;

C. de **5** ori;

D. de acelasi număr de ori ca si în cazul executerii secventei de instructiuni:

$$m \leftarrow 1, n \leftarrow 3$$
 ack (m, n)

1.52. Ce conține vectorul **v**, după execuția secvenței, **n** întreg? (sursă: personală)

```
Read(n)
For c← 0,9 execute
 v[c]← 0
EndFor
While n>0 execute
 c ← n MOD 10
 v[c] ← v[c] + 1
 n ← n DIV 10
EndWhile
```

- A. doar cifre binare, pentru n>0;
- **B.** doar cifre **0**, pentru numere strict negative;
- **C.** frecvenţa de apariţie a cifrelor, pentru **n>0**;
- D. doar frecvenţa de apariţie a cifrei 0, pentru n>0.
- **1.53.** Ce returnează algoritmul **a(n)**, **n** natural nenul. (sursă: personală)

```
Algorithm a(n):
  For i \leftarrow 0,9 execute
      x[i] \leftarrow 0
  EndFor
  While n > 0 execute
       u \qquad \leftarrow \text{ n MOD } 10
       x[u] \leftarrow x[u]+1
       n\leftarrow n DIV 10
  EndWhile
  If x[0] > 0
      then
         return false
  EndIf
  For i \leftarrow 1,9 execute
       If x[i] > 1
         then
              return false
       EndIf
  EndFor
  return true
EndAlgorithm
```

- A. false, dacă n conține cifra 0;
- **B.** true, dacă n conține toate cifrele nenule;
- C. false dacă n conține cifra 5 de două ori;
- D. true, dacă n are doar cifre nenule distincte.

1.54. Ce returneză algoritmul? Se consideră subalgoritmul a(x, b) cu parametrii de intrare două numere naturale $x \in b$ (1 $\le x \le 1000, 1 < b \le 10$). (sursă: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca).

```
Algorithm a(x,b):

s ← 0

While x > 0 execute

s ← s + x MOD b

x ← x DIV b

EndWhile

return (s MOD (b - 1)) = 0

SfAlgorithm
```

- **A.** suma cifrelor reprezentării în baza **b** a numărului natural **x**;
- B. suma cifrelor reprezentării în baza b-1 a numărului x dacă este divizibilă cu b-1;
- **C.** true dacă numărul natural **x** este divizibil cu **b-1**;
- **D.** true dacă suma cifrelor reprezentării în baza **b** a numărului **x** este divizibilă cu **b-1**.

1.55. Fie algoritmul **Calcul(a,b)** cu parametrii **a,b** numere naturale, **1 ≤ a,b ≤ 1000**. (sursă: concurs/admitere la FMI, UBB Cluj-Napoca).

```
    Algorithm Calcul (a,b):
    If a ≠ 0
    atunci
    return Calcul(a DIV 2, b+b) + b*(a MOD 2)
    EndIf
    return 0
    EndAlgorithm
```

Care afirmaţii sunt false?

- A. If a şi b sunt egale, algoritmul returnează valoarea lui a;
- B. If a=1000 şi b=2, algoritmul se autoapeleză de 10 ori;
- C. Valoarea calculată şi returnată de algoritm este a / 2 + 2*b;
- D. Instrucțiunea de pe linia 6 nu se execute niciodată.
- **1.56.** Ce returnează algoritmul recursiv **a(n,d)**? (**n,d** întregi) (sursă: personală)

```
Algorithm a(n,d)
  If n < 2
    then
     return 0
  EndIf
  If d \ge 2
    then
      If n \mod d = 0
        then
           return 0
        else
           return A(n,d-1)
      EndIf
  EndIf
  return 1
EndAlgorithm
```

- **A. 0** pentru **A(-5,10)**;
- **B.** 0 pentru A(2,2);
- C. 1 pentru A(13,13);
- D. 0 pentru A(14,2).

1.57. Ce face programul **pr(n)**, **n** natural, **n≥3**? (sursă: personală)

```
Algorithm pr(n):
  cont← 0
  i ← 3
  While cont < n execute
    p← i DIV 2
    If i MOD 2 = 0
       then
             limJ\leftarrow p*p-1
       else
             \lim_{\to} 2*p*(p+1)
    EndIf
     j← i+1
    While (cont < n) AND (j \le lim J) execute
       \mathbf{k} \leftarrow \left[ \sqrt{i * i + j * j} \right]
       If k*k = i*i+j*j
         then
             cont← cont+1
             Write cont, ".", i, j, k
      EndIf
       j← j+1
    EndWhile
     i← i+1
  EndWhile
EndAlgorithm
```

A. pt. n=7 afişează:

B. pt. **n=7** afişează:

C. pt. n=7 afişează:

D. pt. **n=7** se afişează:

1.58. Ce returnează algoritmul recursiv **a(n,d)**, **n,d** întregi? (sursă: personală)

```
Algorithm a(n,d):
 If n < 2
    then
       return 0
EndIf
 If d*d \le n
    then
      If n \mod d = 0
         then
            return 0
      EndIf
      If d = 2
       then
           return A(n,d+1)
       else
           return A(n,d+2);
      EndIf
EndIf
 return 1
EndAlgorithm
```

A. 0 pentru a (-5,10);
B. 0 pentru a (2,2);
C. 1 pentru a (13,4);
D. 0 pentru a (14,2).

1.59. Care afirmaţii sunt adevărate după execuţia algoritmului următor? (sursă: personală)

```
Algorithm a(n,d)
                   {n,d naturali, n≥d, apel primar cu d=2}
  If d*d > n
    then
       Write "1,", n
    else
       If n \mod d = 0
          then
            If n DIV d = d
                 then
                      Write d,","
                      a(n,d+1)
                 else
                      Write d, "," n DIV d, ","
                      a(n,d+1)
            EndIf
          else
                 a(n,d+1)
       EndIf
  EndIf
EndAlgorithm
```

- A. Afişează divizorii naturali ai lui n (n>1);
- B. Afişează numai divizorii proprii ai lui n (n>1);
- C. Afișează un număr par de divizori ai lui n (n>1);
- D. Afişează un număr impar de divizori ai lui n (n>1).

1.60. Secvenţa următoare citeşte 3 numere întregi (a,b,c) şi le prelucrează. Care afirmaţii sunt adevărate? (sursă: personală)

```
Read a,b,c
If a > b
    then
    a ←→ b {interschimbă valorile}
EndIf
If b > c
    then
    b ←→ c {interschimbă valorile}
EndIf
If a > b
    then
    a ←→ b {interschimbă valorile}
EndIf
Write a,b,c
```

- A. Valoarea maximă dintre a,b și c se va afișa pe prima poziție;
- **B.** Valoarea minimă dintre **a**,**b** și **c** se va afișa pe ultima poziție;
- C. Valorile sunt afișate sortate descrescătoare;
- **D.** Nici un răspuns din cele de mai sus nu e corect.

1.61. Care afirmație e adevărată? (sursă: personală)

```
Algorithm ceFace(n, L, i, j):
          {n>0,intreg, L,i,j naturale}
    nou \leftarrow 0
    p10 ← 1
    p \leftarrow L-i+1
    cont← 1
    While n > 0
                      execute
         c← n MOD 10
         If cont = p
            then
                  nou \leftarrow nou + j * p10
            else
                  nou \leftarrow nou + c * p10
         EndIf
        p10 ← p10 * 10
         n \leftarrow n DIV 10
         cont← cont+1
    EndWhile
    return nou
EndAlgorithm
```

```
A. ceFace(123,3,4,6), retur 123
B. ceFace(654321,6,3,0), retur 354321
C. ceFace(654321,6,3,1), retur 651321
D. ceFace(654321,8,3,0), retur 54321
```

- **1.62.** Care numere naturale au un singur divizor propriu? (sursă: personală)
 - **A.** Numerele prime;
 - **B.** Numerele impare:
 - C. Pătratele perfecte;
 - **D.** Pătratele perfecte **n=p**², cu **p** prim.
- 1.63. Câte numere care au mai mult de 4 (>4) divizori sunt de la 1 până la n, (n≥12) ? (sursă: personală)

```
A. n - (1 + |\{p / p \le n, p \text{ prim}\}| + |\{p / p^2 \le n, p \text{ prim }\}| + |\{p / p^3 \le n, p \text{ prim }\}| + |\{pq / pq \le n, p,q \text{ prime }\}|);
```

- B. 39, dacă n=100;
- C. 38, dacă n=100;
- **D**. Numărul de pătrate perfecte egale cu $p^{2k} \le n$, cu **p** prim și **k** ≥ 2 .
- **1.64.** Ce returnează algoritmul? (sursă: personală)

```
Algorithm Calcul(i,j, k)
              {i,j,k naturale, k>0}
   iMK \leftarrow i MOD k
   r ← 1
   While (j>0) execute
      r \leftarrow (r * iMK) MOD k
       i← i-1
   EndWhile
   return r
SfAlgorithm
```

- A. r=2 pentru i=100, j=100 și k=7;
- B. r=1 pentru i=1000, j=1000 şi k=7;
- C. r=1 pentru i=n+1, j oarecare și k=n, n>2;
- D. r=2 pentru i=1000, j=1000 si k=7.
- **1.65.** Ce returnează algoritmul y(a,b)? (sursă: personală)

```
{a,b naturale nenule, a≥b}
Algorithm y(a,b):
  If b = 1
      then
        return a
  EndIf
  If b > a
      then
        return 0
  EndIf
  return (a-b+1)*y(a,b-1)
EndAlgorithm
```

```
A. 1, pentru y(1,1);
```

- **B.** 3, pentru y(3,2);
- **C.** 20, pentru y(5,2);
- D. Combinări de a luate câte b.

1.66. Care algoritmi calculează corect combinări de **n** luate câte **k**? (sursă: personală)

```
A.

Algorithm a(n, k) {n,k naturale}

If n < k
then
return 0

EndIf

If (k = 0) OR (k = n)
then
return 1

EndIf
return (n*a(n-1,k)) DIV (n-k)

EndAlgorithm
```

```
B.
Algorithm b(n, k) {n,k naturale}
  If n < k
        then
        return 0
  EndIf
  If k = 1
        then
        return n
  EndIf
  return (n-k+1)*b(n,k-1)
  EndAlgorithm</pre>
```

```
C.

Algorithm c(n,k) {n, k naturale}

If (n=0) sau (n=1)

then

return 1

return n*c(n-1,k)

EndAlgorithm
```

1.67. Algoritmii 1 și 2 afișează toate tripletele (i, j, k) de numere naturale care verifică condițiile:

```
i^2 + j^2 = k^2
 3 \le i < j < k \le n (n dat)
(sursă: personală)
```

```
1.
       Algorithm Pitagora1 (n):
         cont← 0
                                     {cont este contor pentru triplete}
         For i \leftarrow 3, n-2 execute {tripletele pitagorice incep cu 3,4,5}
            For j \leftarrow i+1, n-1 execute
              For k \leftarrow j+1, n execute
                 If i^2 + j^2 = k^2
                   then
                        cont← cont+1
                        Write cont,i,j,k,newline
                EndIf
              EndFor
            EndFor
          EndFor
      SfAgoritm
```

```
2. Algorithm Pitagora2 (n):
     cont← 0
                                             {cont este contor pentru triplete}
     nPeRad2\leftarrow n DIV \sqrt{2}
     For i← 3,nPeRad2 execute {tripletele pitagorice incep cu 3,4,5}
         iLa2← i<sup>2</sup>
         For j \leftarrow i+1, n-1 execute
             sumaPat \leftarrow iLa2 + j^2
            k←[ \sqrt{sumaPat} ]
             If (k \le n) AND (k^2 = sumaPat)
                   then
                         cont← cont+1
                         Write cont, i, j, k, newline
            EndIf
         EndFor
     EndFor
  SfAgoritm
```

Care afirmaţii sunt adevărate?:

- **A.** Algoritmul **1** este mai eficient;
- B. Algoritmul 2 este mai eficient;
- **C.** Ambele metode sunt la fel de eficiente;
- **D.** Algoritmul **2** are complexitatea $O(n^2)$.

1.68. Ce returnează algoritmul următor? (sursa: personală)

```
Algorithm s(n, d):
                       {n, d naturale, nenule iar d=2 la apelul primar}
   If n \leq 1
     then
           return 0
   EndIf
   If d*d > n
     then
           return 1
   EndIf
   If d*d = n
     then
           return 1 + d
  {\tt EndIf}
   If (n MOD d) = 0
     then
           return d + (n DIV d) + s(n,d+1)
   EndIf
   return s(n,d+1)
EndAlgorithm
```

- **A.** Suma divizorilor lui **n**, (**n>1**);
- **B.** Suma divizorilor proprii, ai lui **n**, (**n>1**);
- **C.** Suma divizorilor lui **n** fără **n**, (**n>1**);
- **D.** Suma divizorilor improprii al lui **n**, (**n>1**).

1.69. Care din algoritmii de calcul al C_n^k (combinări de **n** luate câte **k**) sunt mai eficienți (ca număr de autoapeluri)? (**n**, **k** naturale) (sursă: personală)

```
2. Algorithm c2 (n, k) {
    If k > n
        then
        return 0
    EndIf
    If (k = 0) OR (k = n)
        then
        return 1
    EndIf
    If k = 1
        then
        return n
    EndIf
    return n
EndIf
    return (c2(n-1,k-1)*n) DIV k
```

```
3. Algorithm c3 (n, k) {
    If k > n
        then
        return 0
EndIf
    If (k = 0) OR (k = n)
        then
        return 1
EndIf
    If k = 1
        then
        return n
EndIf
    return (c3(n-1,k)*n) DIV (n-k)
SfAlgortim
```

- A. Metodele 1 și 2 mai eficiente ca 3;
- B. Metodele 1 și 3 mai eficiente ca 2;
- C. Metodele 2 și 3 mai eficiente ca 1;
- **D.** Toate **3** sunt la fel de eficiente.

1.70. Algoritmul trebuie să afișeze soluțiile probl. $abc = a^3 + b^3 + c^3$, a,b,c cifre. Ce instrucțiune trebuie pusă în locul celor 3 puncte, pentru cifra b. (sursă: personală)

```
Algorithm sumaCub()

For i← 100,999 execute

c← i MOD 10

...

a← i DIV 100

If a³ + b³ + c³ = i

then

Write i, newline

EndIf

EndFor

EndAlgorithm
```

```
A. b← (i DIV 10) DIV 10
B. b← (i MOD 10) DIV 10
C. b← (i DIV 100) MOD 10
D. b← (i DIV 10) MOD 10
```

1.71. Se dau 2 numere naturale a,b, astfel ca 1<a<b. Algoritmul C(a,b) apelează d2p(x,p,q), iar d2p apelează algoritmul prim(k) care returnează 1, dacă k e prim și 0 în caz contrar. Algoritmul prim se consideră știut. (sursa: personală)

```
Algorithm C(a,b)
  x← a
  While x < b
                                            {p1,p2,p3,p4 sunt determinati în d2p}
    If (d2p(x,p1,p2) = 1) AND (d2p(x+1,p3,p4) = 1)
           Write x,"=",p1,"*",p2
           Write x+1,"=",p3,"*",p4
    EndIf
    x \leftarrow x+1
    EndIf
EndAlgorithm
Algorithm d2p(x,p,q)
                              {p,q transmisi prin referință !!!}
   d← 2
   While d*d \le x execute
     If x = d * (x DIV d)
       then
          If (prim(d)=1) AND (prim(x DIV d)=1)
               p← d
               q\leftarrow x DIV d
               return 1
          EndIf
                                                              B. Dacă a=115 și b=125
                                   Dacă a=115 și b=125
                               Α.
     SfDaca
     If d = 2
       then
                                    118=2*59 119=7*17
         d← d+1
                                    121=11*11 122=2*61
       else
                                    122=2*61 124=2*62
         d← d+2
     EndIf
```

C. Dacă a=30 și b=40

EndWhile return 0;

EndAlgorithm

Ce se afişează?

33=3*11 34=2*17 34=2*17 35=5*7 37=1*37 38=2*19

- 118=2*59 119=7*17 121=11*11 122=2*61 122=2*61 123=3*41
- D. Dacă a=30 și b=40 33=3*11 34=2*17 34=2*17 35=5*7 38=2*19 39=3*13

- **1.72.** Algoritmul următoR, afișează triplete "heronice". Un triplet **(i,j,k)** de numere naturale se numește "heronic", dacă îndeplinește condiţiile:
 - 1) i,j,k sunt măsurile laturilor unui triunghi, $i \le j < k$.
 - 2) aria triunghiului se exprimă printr-un număr întreg de unități. (sursa: personală)

```
Algorithm heron(n):
   cont← 0
   For i \leftarrow 3, n-1 execute
      For j \leftarrow i, n-1 execute
        For k \leftarrow j+1, n execute
            If i > k-j
              then
                p \leftarrow (i+j+k) DIV 2
                ap \leftarrow p*(p-i)*(p-j)*(p-k)
                rad\leftarrow [\sqrt{ap}]
                If rad * rad = ap
                    then
                      cont← cont+1
                        Write cont,". ",i,j,k," Aria=", rad, newline
                 EndIf
            EndIf
        EndFor
      EndFor
   EndFor
EndAlgorithm
```

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. dacă n=10 atunci se afișează:
 - **1. 3 4 5** Aria= **6**
 - 2. 5 5 6 Aria= 12
 - **3. 5 5 7** Aria= **13**
 - 4. 5 5 8 Aria= 12
- **B.** dacă **n=10** atunci se afișează:
 - **1. 3 4 5** Aria= **6**
 - 2. 5 5 6 Aria= 12
 - 3. 5 5 8 Aria= 12
 - **4. 5 5 10** Aria= **20**
- **C.** dacă **n=10** atunci se afişează:
 - **1. 3 4 5** Aria= **6**
 - 2. 5 5 6 Aria= 12
 - **3. 5 5 8** Aria= **12**
 - **4. 6 8 10** Aria= **24**
- **D.** Toate tripletele pitagorice sunt şi "heronice".

1.73. Ce afișează următoarea secvență de instrucțiuni în pseudocod? (sursa: personală)

```
Read n {număr natural}
        k \leftarrow 1
        While n \ge 1 execute
             If n > k
               then i \leftarrow k
               else i \leftarrow n
            EndIf
            n \leftarrow n-i
            While i \ge 1 execute
               Write k,","
               i ← i-1
            EndWhile
            k \leftarrow k+1
        EndWhile
A. n=9 \Rightarrow 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5;
B. n=10 \Rightarrow 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5:
C. n=11 \Rightarrow 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, 1, 2;
D. n=12 \Rightarrow 1, 2, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4, 5, 5.
```

1.74. Se dă o matrice A pătratică de ordinul n, n>1. Matricea este booleană (conține doar valori de 0,1). Știind că numărul de valori 1 de este două treimi din numărul de valori 0, aflați ce valorea poate lua n?

(sursa: personală)

- A. n= 4;
- B. n=10;
- C. n=12;
- D. n=15.

1.75. O matrice A pătratică de ordinul n,(n>1), este booleană (conține doar valori de 0,1) și simetrică față de prima diagonală. Indicati numărul de matrice care se pot construi: (sursa: personală)

```
A. n=2 \Rightarrow 512 matrice;
B. n=3 \Rightarrow 81 matrice:
C. n=4 \Rightarrow 1024 matrice;
```

D. $n=5 \Rightarrow 625$ matrice.

1.76. Cei n participanți la o competiție sunt organizați în m echipe, fiecare participant făcând parte dintr-o singură echipă. În timpul competiției fiecare participant dintr-o echipă devine prieten cu fiecare din ceilalți participanți din aceeași echipă. Dându-se m și n aflați numărul maxim și numărul minim de prietenii potențiale. Care afirmații sunt adevărate? (sursa: folclorul matematic)

Exemplu: n = 6 participanţi şi m = 3 echipe ⇒ Max=6 pentru distribuţia 1,1,4 iar Min=3 pentru distributia 2,2,2.

```
A. n = 11, m = 3 \Rightarrow Max = 36 iar Min=15
B. n = 12, m = 4 \Rightarrow Max = 36 iar Min=10
C. n = 50, m = 20 \Rightarrow Max = 190 iar Min=30
D. n = 15, m = 6 \Rightarrow Max = 45 iar Min=12
```

1.77. Fie secvenţa: (sursa: personală)

```
Read m,n,x {numere natural nenule, m<n}</pre>
0→q
While (m < n) AND (p = 0) execute
  If (m \text{ MOD } x = 0) AND (n \text{ MOD } x = 0)
      then
             p \leftarrow x
      else
        If m MOD x = 0
             then
                    n← n-1
             else
                    m \leftarrow m+1
       EndIf
  EndIf
EndWhile
Write m," ",n
```

Care afirmație e adevărată?

- A. m=30, n=40, x=17, se afişează 18 19
 B. m=10, n=40, x=17, se afişează 18 20
- C. m=11, n=30, x=7, se afişează 14 28
- D. m=14, n=15, x=5, se afişează 15 15
- 1.78. Avem 9 monede de aceeaşi fomă şi culoare. 8 monede au aceeaşi masă, iar una are cu 1 gram mai puţin (nu ştim care monedă). Dispunem de o balanţă (cântar) cu 2 talere. Pe fiecare taler al balanţei se pot pune oricâte monede. Care este numărul minim de utilizări ale balanţei (indiferent de aranjarea monedelor) pentru a afla care este moneda cu masa mai mică. (sursa: folclor matematic)
 - A. 4
 - B. 1
 - C. 2
 - D. 3
- **1.79.** Un individ (mai tânăr) trebuie să urce o scară de **n** trepte (în drumul spre casă). Treptele le poate urca câte una sau câte două (fiind mai sportiv). În câte moduri poate urca cele n trepte? (sursa: personală)
 - A. n=7 => 12 moduri
 - B. n=8 => 34 moduri
 - C. n=10 => 53 moduri
 - D. n=11 => 144 moduri
- **1.80.** O comunitate de oameni este împărţită în **3** grupuri etnice. Câte legături duale se pot forma între cele **3** grupuri etnice (legătură duală = un membru dintr-un grup cu un membru din alt grup)? (sursa: personală)
 - A. Primul grup: 3 membri, al 2-lea grup: 4 și ultimul grup are 2 => 25 legături;
 - B. Primul grup: 3 membri, al 2-lea grup: 5 și ultimul grup are 2 => 28 legături;
 - C. Primul grup: 3 membri, al 2-lea grup: 4 și ultimul grup are 2 => 26 legături;
 - D. Primul grup: 3 membri, al 2-lea grup: 5 și ultimul grup are 2 => 31 legături.

1.81. Ce returnează algoritmul **cc(n,k)** pentru **n** și **k** numere naturale ca date de intrare. (sursa: personală)

```
Algorithm cc(n, k):
    c← 1
    For i← 1,k execute
        c← (c*(n-i+1)) DIV i
    EndFor
    returnează c;
EndAlgorithm

A. n=15, k=10 ⇒ 3001;
B. n=15, k=10 ⇒ 3003;
C. n=19, k=15 ⇒ 3877;
D. n=19, k=15 ⇒ 3876;
```

1.82. Ce afișează algoritmul **p(a)**, **a** număr natural nenul. (sursa: personală)

```
Algorithm p(a):

nC← [log<sub>10</sub>(a)]

p ← 10<sup>nc</sup>

b ← a

Repeat

b← (b MOD 10)*p + b DIV 10

Write b

Until (a = b)

EndAlgorithm

A. a=1234 ⇒ 2341 3412 4123 1234

B. a=1234 ⇒ 4123 1234 2341 3412

C. a=1234 ⇒ 4123 1234 3412 2341

D. a=1234 ⇒ 4123 3412 2341 1234
```

1.83. Alegeți afișările corecte al algoritmului sp(n) pentru n întreg? (sursa: personală)

```
Algorithm sp(n):

For f← 2,n execute

p← 0

While n MOD f=0 execute

n← n DIV f

p← p + 1

EndWhile

Write p

EndFor

EndAlgorithm
```

```
A. n= -10, afişează 11
B. n= 10, afişează 1001
C. n= 100, afişează 2002
D. n= 121, afişează 000000003
```

1.84. Ce returnează algoritmul? (sursa: personală)

```
Algorithm sp(n,p):
   If p > n
     then
        Returneză 0
     else
        return (n DIV p)+ sp(n,p+p)
   EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n=10, p=2, returnează 8;
B. pentru n=11, p=2, returnează 8;
C. pentru n=12, p=2, returnează 8;
D. pentru n=12, p=3, returnează 7.
```

1.85. De câte ori se execută instrucțiunea de la linia 6 pentru **n=798659**? (sursa: personală)

```
1.Algorithm f(n):
2. If (n<10)
3.
        then
4.
                  return n
5. EndIf
6. u\leftarrow n \text{ MOD } 10
7. p \leftarrow f(n DIV 10)
8. If u > p
9.
        then
10.
                  return u
11.
         else
12.
                  return p
13. EndIf
14.EndAlgorithm
```

- A. de 6 ori;
- **B**. de **5** ori;
- C. de acelaşi număr de ori ca pentru **n=123456**
- D. de acelaşi număr de ori ca pentru n=7654321.

1.86. De câte ori se execute instrucțiunea de la linia **12** (**returnează p**) pentru **n=798659**? (sursa: personală)

```
1.Algorithm f(n):
2.
    If (n<10)
3.
         then
4.
                   return n
5. EndIf
6. u \leftarrow n \text{ MOD } 10
7. p \leftarrow f(n DIV 10)
8. If u < p
9.
         then
10.
                   return u
11.
         else
12.
                   return p
13. EndIf
14.EndAlgorithm
```

```
A. de 4 ori;
B. de 3 ori;
C. de același număr de ori ca pentru n=76543;
D. de acelaşi număr de ori ca pentru n=123456.
```

1.87. Care afirmaţii sunt adevarate? (sursa: personală)

```
{nr=1, la apelul primar}
  Algorithm a(nr):
1
2
     Read x
3
     If (x=0)
4
        then
                return 0
5
6
    EndIf
7
     If (x MOD 3 = 0)
8
        then
9
                return (x MOD 10) + a(nr+1)
10
        else
11
                return a(nr+1)
12
     EndIf
13 EndAlgorithm
```

```
A. Pt. şirul x: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 0 returnează 10;
B. Pt. sirul x: 15, 24, 25, 25, 25, 222, 0 returnează 11;
C. Pt. şirul x: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 0 instrucțiunea de la linia 11 se execute de 2<sup>2</sup> ori;
```

D. Pt. şirul x: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 0 returnează 9.

1.88. De câte ori se execute instrucţiunea de la linia **12** pentru **n=798659**? (sursa: personală)

```
1.Algorithm f(n):
2. If (n<10)
3.
       then
            return n
4.
5. EndIf
6. u \leftarrow n \text{ MOD } 10
7. p \leftarrow f(n DIV 10)
   If u < p
8.
9.
         then
10.
                   return u
11.
         else
12.
                   return p
13. EndIf
13.EndAlgorithm
```

```
A. de 4 ori;
B. de 3 ori;
```

- **C**. de acelaşi număr de ori ca pentru **n=3456**;
- D. de acelaşi număr de ori ca pentru n=12345.

1.89. Care afirmații sunt false? (sursa: personală)

```
1 Algorithm p(n,d):
    If n \leq 1
2
3
       then
4
                 return false
5
    EndIf
6
    If (n > 2) AND (n MOD 2=0)
7
        then
8
                 return false
9
    EndIf
10
   If d*d > n
11
      then
12
                 return true
13 EndIf
14
    If n \text{ MOD } d = 0
15
        then
16
                 return false
17
        else
18
                 return p(n,d+2)
19 EndIf
20 EndAlgorithm
```

- A. la apelul p(10,3) comparaţia (If-ul) de pe linia 6 se execute de 2 ori;
- B. la apelul p(27,3) instrucțiunea de pe linia 18 (returnează p(n,d+2)) se execute de 2 ori;
- C. la apelul p(29,3) instrucțiunea de pe linia 18 (returnează p(n,d+2)) se execute de 2 ori;
- D. la apelul p(11,2) comparația (If-ul) de pe linia 6 se execute 3 ori.

1.90. Fie algoritmul **calcul(a,b)** cu parametrii **a,b** numere naturale, **1 ≤ a,b ≤ 1000**. (Din concurs mai vechi)

```
Algorithm calcul (a,b)

If a ≠ 0

then

return Calcul(a DIV 2, b+b) + b*(a MOD 2)

else

return 0

EndIf

EndAlgorithm
```

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. Dacă a și b sunt egale, algoritmul returnează valoarea lui a;
- B. Dacă a=100 și b=2, algoritmul se autoapeleză de 7 ori;
- **C.** Valoarea calculată și returnată de algoritm este **a+a+...+a** de **b** ori;
- **D.** Algoritmul returnează **a*b**.

1.91. Ce se va afișa pe ecran în urma executerii următoarelor instrucțiuni? (sursa: Politehnica București)

```
For i← 1,6 execute
  For j← 6,i,-1 exceută
    If (i MOD 2) = 0
        then
        Write i
    else
        Write j
    EndIf
  EndFor
EndFor
```

- **A.** 654321222226543444456
- **B.** 654321222226543444556
- **C.** 654321222226543444666
- **D.** 654321222226543444656

1.92. Pe o masă este scrisă ecuaţia a + b = c cu cifre de piese de rummy (cele de la 1 la 9 indiferent de culoare).
Dupa un cutremur puternic, s-au permutat toate cifrele şi semnele matematice între ele şi s-a obţinut o noua "ecuaţie" (evident, greşită). (sursă: model FMI U.Bucureşti)

```
129129851 = 29552 + 1177003
```

Care ar fi putut fi valoarea iniţială a lui c?

- **A.** 14010927
- **B.** 16038950
- **C.** 15111922
- **D.** 18839920
- 1.93. Ce afișează următorul algoritm (care sunt corecte): (sursa: personală)

```
Algorithm t(n):
   For i \leftarrow 1, (n DIV 2) execute
     s← i
     j \leftarrow i+1;
     While s < n execute
        s← s + j
        j← j + 1
     EndWhile
     If s = n
        then
               Write n,"="
               For k \leftarrow i, j-1, 1
                     Write k,"+"
               EndFor
               {se sterge ultimul "+"}
               Write newline
     EndIf
   EndFor
EndAlgorithm
```

A. pentru n=15 => 15=1+2+3+4+5
15=7+8

B. pentru n=9 => 9=2+3+4

C. pentru n=21 => 21=1+2+3+4+5+6
21=6+7+8
21=10+11

D. pentru n=30 => 30=4+5+6+7+8
30=9+10+11

1.94. Ce afişează următorul algoritm (care sunt corecte): (sursa: personală)

```
Algoritmul t(n):
  For i \leftarrow 1, [\sqrt{n}] execute
     s← i
     j← i;
    While s < n execute
        j← j + 1
        s← s * j
     EndWhile
     If s = n
       then
              Write n,"="
              For k \leftarrow i, j-1, 1
                     Write k,"*"
              EndFor
              {se şterge ultimul "*"}
               Write newline
     EndIf
  EndFor
```

```
A. pentru n=24 => 24=1*2*3*4*5
24=1*2*3*4

B. pentru n=120 => 120=1*2*3*4*5
120= 2*3*4*5

C. pentru n=720 => 720=1*2*3*4*5*6
720=2*3*4*5*6
720=8*9*10

D. pentru n=72 => 72=8*9
```

- 1.95. Se întâlnesc doi prieteni, să zicem X și Y, după mai mulți ani. (sursa: foclor matematic)
 - X ce mai faci, ai copii?
 - Y m-am căsătorit și am 3 copii de când nu ne-am mai văzut.
 - X ce vârstă au?

EndAlgorithm

- **Y** te ştiu matematician/informatician, îţi dau **2** repere:
 - 1) Produsul vârstelor lor este 36.
 - 2) lar suma vârstelor lor este egală cu numărul de maşini din parcarea lângă care ne aflăm.
- X gândeşte... şi după un timp spune:
 - mai am nevoie de un reper.
- **Y** cel mai mare băiat al meu are părul blond.
- X Ok și îi spune vârstele celor 3 copii.

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. Copilul cel mare are varsta de 12 ani;
- B. Cei 3 copii au vârstele: 1,4,9 ani;
- C. Cel mai mare copil are vârsta de 9 ani;
- D. Numărul mașinilor din parcare este 13.
- 1.96. Se dă numărul 32767 în baza 10. Care afirmații sunt adevărate? (sursa: personală)

 - **C.** $32767 = 77777_{(8)}$
 - **D.** $32767 = 7FFF_{(16)}$

- **1.97.** Se dă numărul **1024** în baza **10**. Care afirmații sunt adevărate? (sursa: personală)
 - A. $1024 = 1101221_{(3)}$
 - B. $1024 = 1101220_{(3)}$
 - C. $1024 = 1358_{(9)}$
 - D. $1024 = 1357_{(9)}$
- 1.98. Trei inşi A,B,C sunt aşezaţi în coloană, C este primul, B al-2-lea şi apoi A. Există 5 pălării de 2 culori (3 roşii şi 2 albe). Li se pune pe cap câte o pălarie, fără să cunoască culoarea (random). A (a lui nu şi-o vede), vede palaria lui B şi pălaria lui C. B (a lui nu şi-o vede) vede doar pălăria lui C) iar C nu vede nici o pălărie (nici a lui). (sursa: folclor matematic)

Este întrebat A ce culoare are pălaria sa;

A- Nu stiu

Este întrebat apoi B ce culoare are pălaria sa;

B- Nu ştiu

Este întrebat și **C**, ce culoare are pălăria sa;

C – eu ştiu

Care afirmaţii sunt adevărate:

- A. C are pălărie de culoare albă;
- B. B are pălarie de culoare roșie;
- C. A și B au pălării de culori diferite;
- D. C are pălărie de culoare roșie.
- **1.99.** La concursul de admitere la **FMI**, se dau teste-grile. La fiecare grilă se poate da **1** răspuns sau **2** răspunsuri sau **3** răspunsuri din cele **4** întrebări.

Câte răspunsuri sunt posibile la o grilă. (sursa: personală)

- **A.** 4! / 2 + 2 răspunsuri;
- B. 12 răspunsuri;
- **C. 2*4 +2*3** răspunsuri;
- D. 13 răspunsuri.
- 1.100. Un test alcatuit din 30 de intrebari a fost notat astfel: pentru fiecare răspuns corect s-au dat 9 puncte şi pentru fiecare răspuns greşit s-au scăzut 6 puncte. Un candidat a obţinut în final 0(zero) puncte. Care propoziţii sunt adevărate?
 - A. Candidatul a dat 8 răpunsuri corecte;
 - B. Candidatul a dat 12 răspunsuri corecte;
 - **C.** Candidatul a dat **22** răspunsuri greșite;
 - **D.** Candidatul a dat **18** răspunuri greșite.

- 1.101. Un triunghi echilateral și un hexagon regulat au perimetrele egale. Care afirmații sunt adevărate?
 - A. Triunghiul şi hexagonul au arii egale;
 - **B.** Triunghiul are aria mai mare;
 - C. Raportul ariilor A(triunghi)/A(hexagon) = 2/4;
 - **D.** Raportul ariilor A(triunghi)/A(hexagon) = 2/3.
- **1.102.** Fie schema de "calcul": (sursă: folclorul matematic)

```
1 \oplus 4 = 5
2 \oplus 5 = 12
3 \oplus 6 = 21
4 \oplus 7 = 32
```

Ce valoare va avea $6 \oplus 9$?

- A. 32
- B. 45
- C. 60
- D. 77
- 1.103. Se consideră următorul subalgoritm: (sursa: admitere/concurs FMI UBB Cluj-Napoca).

For care dintre valorile parametrului de intrare a subalgoritmul va returna valoarea 61?

- A. 16
- B. 61
- C. 4
- D. 31

1.104. Care dintre algoritmii care urmează returnează cel mai mare multiplu al numărului natural **a**, multiplu care este mai mic sau egal cu numărul natural **b** (0 < **a** < 10 000, 0 < **b** < 10 000, **a** < **b**)? (sursa: admitere/concurs FMI UBB Cluj-Napoca)

```
A.
     Algorithm f(a, b):
              c \leftarrow b
              While c MOD a = 0 execute
                 c \leftarrow c - 1
              EndWhile
              returnează c
            EndAlgorithm
В.
    Algorithm f(a, b):
            If a < b
              then
                  return f(2 * a, b)
              else
                  If a = b
                       then
                             return a
                       else
                             return b
                EndIf
            EndIf
           SfAlgorithm
C. Algorithm f(a, b):
                  return (b DIV a) * a
          EndAlgorithm
D. Algoritmul f(a, b):
            If b MOD a = 0
               then
                       return b
            EndIf
            return f(a, b - 1)
         SfAlgorithm
```

1.105. Ce returnează subprogramul **f(n)** pentru **n** număr natural? (sursă: personală)

```
Algorithm f(n):
  If n<10
    then
      If n MOD 2 > 0
            then
                  return n
            else
                  return -1
      EndIf
  EndIf
  If n MOD 2 > 0
    then
            u\leftarrow n MOD 10
    else
            u← -1
  EndIf
  p \leftarrow f(n DIV 10)
  If u > p
      then
            return u
      else
            return p
  EndIf
EndAlgorithm
```

- A. n, pentru n=0;
- **B**. **-1**, pentru **n=8468**;
- **C**. **5**, pentru **n=98765**;
- **D**. **7**, pentru **n=73137**.

1.106. Care secvenţe returnează lungimea sufixului celui mai lung (a lui **n**) care se repetă? (**n** are cel mult **20** de cifre, **n** natural, vectorul c are 21 de componente).

```
A. Algorithm sufixA(n): \{n=83456345 => lung =3 sau n=134343 => lung =3\}
             \leftarrow n
      nn
      nrCifre← 0
      While(nn>0) execute
            nrCifre← nrCifre + 1
            nn ← nn DIV 10
      EndWhile
      nr← nrCifre
      While n>0 execute
            c[nr] \leftarrow n MOD 10
            nr \leftarrow nr-1
                 ← n DIV 10
      EndWhile
      lung← 0
                                       ///determinare lungime sufix
      For i \leftarrow nrCifre, i>1,-1 Execute
            While (nrCifre-k>1) AND (i-k>1) AND (c[n-k]=c[i-k-1]) execute
                   k\leftarrow k+1
            SfCătTimp
            If k>lung
                then
                   lung← k
            EndIf
      EndFor
      return lung
   EndAlgorithm
B. Algorithm sufixB(n):
      nn
              ← n
      nrCifre \leftarrow 0
      While(nn>0) execute
            nrCifre← nrCifre + 1
            nn ← nn DIV 10
      EndWhile
      nr← nrCifre
      While n>0 execute
            c[nr] \leftarrow n MOD 10
            nr \leftarrow nr-1
            n
                  \leftarrow n DIV 10
      EndWhile
      lung← 0
                                       ///determinare lungime sufix
      For i← nrCifre,i>1,-1 Execute
         While (nrCifre-k>1) AND (i-k>1) AND (c[nrCifre-k]= c[i-k-1]) execute
            k\leftarrow k+1
         SfCătTimp
         If k>lung
           then
                   lung← k
        EndIf
      EndFor
      return lung
   EndAlgorithm
```

```
C. Algorithm sufixC(n):
      nn
              ← n
      nrCifre← 0
      While(nn>0) execute
            nrCifre← nrCifre + 1
            nn
                   ← nn DIV 10
      EndWhile
      nr← nrCifre
      While n>0 execute
            c[nr] \leftarrow n MOD 10
            nr \leftarrow nr-1
            n
                 ← n DIV 10
      EndWhile
      lung← 0
                                      ///determinare lungime sufix
      For i← nrCifre,i>1,-1 Execute
         While (nrCifre-k>1) AND (i-k>1) AND (c[nrCifre-k]= c[i-k-1]) execute
                   k← k+1
         SfCătTimp
         If k < lung
           then
                   lung← k
        EndIf
      EndFor
      return lung
   EndAlgorithm
D. Algorithm sufixD(n):
      nn
           ← n
      nrCifre \leftarrow 0
      While(nn>0) execute
        nrCifre← nrCifre + 1
               ← nn DIV 10
        nn
      EndWhile
      nr← nrCifre
      While n>0 execute
        c[nr] \leftarrow n \text{ MOD } 10
        nr \leftarrow nr-1
             \leftarrow n DIV 10
      EndWhile
      lung← 0
                                      ///determinare lungime sufix
      For i← nrCifre,i>1,-1 Execute
         While (nrCifre-k>1) AND (i-k>1) AND (c[nrCifre-k]= c[i-k-1]) execute
                   k\leftarrow k+1
         SfCătTimp
         If k > lung
           then
                   lung← k
        EndIf
      EndFor
      return lung
  EndAlgorithm
```

1.107. Se dă următoarea porțiune de pseudocod . Care afirmații sunt false?

```
Read n

For i← 1,n execute

j← i*i

Write j

EndFor
```

- A. După instrucțiunea For, j are valoarea (n-1)2;
- **B.** După instrucțiunea **For**, **j** are valoarea **n**;
- C. După instrucțiunea For, j are valoarea (n+1)2;
- D. Toate din afirmaţiile A., B., C. sunt false.
- 1.108. Care algoritmi calculează corect combinări de n luate câte k, pentru orice valori naturale ale lui n şi k. (sursa: personală)

```
A.Algortihm A(n,k): {n,k naturale}

If n < k
then
return 0

EndIf

If (k=0) OR (n=k)
then
return 1

EndIf

n← n-1
k← k-1
return A(n,k+1)+A(n,k)

EndAlgorithm
```

```
C. Algorithm C(n,k): {n,k naturale}
    If (n=0) OR (n=1)
        then
        return 1
    EndIf
    n← n-1
    return (n+1)*C(n,k)
EndAlgorithm
```

```
D. Algorithm D(n, k): {n,k naturale}
    If n < k
        then
        return 0
    EndIf
    If k = 1
        then
        return n
    EndIf
    If (k=0) OR (k=n)
        then
        return 1
    EndIf
    return (D(n-1,k-1) DIV k)*n</pre>
```

1.109. La caseria Operei de Stat se vând bilete pentru un spectacol. Se aşează la rând n cumpăratori de bilet. Biletul de spectacol costă 25 de lei. Fiecare cumpărător poate să aibă bancnote de 25, 50, 100 de lei. (bancnotele care circulă în țară). Există cumpărători care nu au toate tipurile de bancnote. Mai există resctricția că fiecare cumpărător poate cumpăra doar un bilet. În momentul când nu se poate da rest se opreste vânzarea de bilete. Următorul algoritm simulează cumpărarea de bilete. La început caseria nu are nici o bancnotă. Care afirmații sunt adevărate? {sursă personală}.

```
{n>0, și reprezintă numărul de cumparatori ce stau la rand}
Algorithm bilete(n):
   c25← c50← c100← 0
   For i \leftarrow 1,n execute
     Citeste val {caseria primește bancnota
     If val = 25
        then c25 \leftarrow c25 + 1
               {se vinde biletul}
       else
         If val = 50
            then
              If c25 > 0
                then
                  c25← c25-1
                  c50← c50+1
                     {se vinde biletul}
                else
                  return false
              EndIf
            else {val este 100 sigur}
              If (c50 > 0) AND (c25 > 0)
                then
                  c25← c25-1
                  c50← c50-1
                  c100←c100+1
                     {se vinde biletul}
                  If c25 ≥ 3
                    then
                      c25← c25-3
                      c100←c100+1
                        {se vinde biletul}
                      return false
                  EndIf
             EndIf
         EndIf
     EndIf
   EndFor
   return true
 EndAlgorithm
```

- A. dacă n=5 și șirul bancnotelor cumpărătorilor este: 25,50,25,100,100 se returnează true;
- B. dacă n=5 șirul bancnotelor cumparatorilor este: 25,25,50,100,100 atunci caseria a vândut 5 bilete
- C. dacă n=10 șirul bancnotelor cumpărătorilor este: 25,50,25,25,50,50,100,25,50,50 se returnează true și caseria are:
 - 1 bancnota de 100
 - 3 bancnote 50
 - 3 bancote de 25
- D. dacă n=10 şirul bancnotelor cumpărătorilor este: 25,50,25,50,25,50,25,25,100,50 se returnează true și caseria are:
 - 1 bancnota de 100
 - 3 bancnote 50

1.110. La caseria Operei de Stat se vând bilete pentru un spectacol. Se aşează la rând n cumpăratori de bilet. Biletul de spectacol costă 25 de lei. Fiecare cumpărător poate să aibă bancnote de 25, 50, 100 de lei. (bancnotele care circulă în ţară). Există cumpărători care nu au toate tipurile de bancnote. Fiecare cumparator poate cumpăra mai multe bilete. În momentul când nu se poate da rest se opreşte vânzarea de bilete. La început caseria nu are nici o bancnotă. Pentru fiecare cumpărator se dau numărul de bilete şi bancnotele de 25, 50, 100 de lei oferite casierului. Exemple:

-(4, 0, 2, 0) înseamnă: cumpăratorul vrea să cumpere 4 bilete şi oferă 2 bancnote de 50 de lei -(3, 0, 0, 1) înseamnă: cumpăratorul vrea să cumpere 3 bilete şi oferă 1 bancnotă de 100 de lei Cumpăratorul oferă bancnote astfel încât suma oferită ≥ costul total de bilete, dar cât mai apropiată de acest cost.

De exemplu (3,0,0,2) e ilogică (oferă 200 de lei pentru costul a 3 bilete cu totalul de 75 de lei) . Normal ar oferi doar 100 de lei. {sursă: personală}.

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. Dacă n=5 cu şirul de cumpărători (2, 2,0,0) (3, 0,2,0) (2, 0,0,1) (2, 0,1,0), (5, 0,0,2) atunci caseria ii poate servi pe toţi cumpăratorii.
- B. Dacă n=5 cu şirul de cumpărători (2, 2,0,0) (3, 0,2,0) (2, 0,0,1) (2, 0,1,0), (5, 0,0,2) atunci caseria ii poate servi pe toți cumpăratorii și are în casă 300 de lei.
- C. Dacă n=5 cu şirul de cumpărători (2, 2,0,0) (3, 0,2,0) (2, 0,0,1) (2, 0, 1,0), (5, 0,0,2) atunci caseria ii poate servi pe toţi cumpăratorii şi are în casă 350 de lei sub forma: 1 bancnota de 50 şi 3 bancnote de 100 lei.
- D. Dacă n=5 cu şirul de cumpărători (2, 2,0,0) (3, 0,2,0) (2, 0,0,1) (3, 0,0,1), (5, 0,1,1) atunci caseria ii poate servi pe toţi cumpăratorii şi are în casă 375 de lei.
- **1.111.** Se consideră secvența Pseudocod. Care valori NU se afișează? (sursă: personală)

```
{n,i sunt întregi}
n← 50
i← 0
While (i<n) execute
    i← i+1
EndWhile
Write i
```

- **A.** a lui **n**;
- B. 49;
- C. 50;
- D. 51.

1.112. Ce valoare NU se afișează după execuția secvenței? (Pseudocod; sursă: personală)

```
{n,i sunt întregi}
n← 100
For i← 3,n,5 execute
{corpul ciclului, nu se modifică i}
EndFor
Write i
```

- A. n+3;
- B. 98;
- C. 103;
- D. n-2.

1.113. Care afirmații sunt **false**, pentru **n** întreg? (Pseudocod; sursă:personală)

```
For i\leftarrow 0, 9 execute v[i]\leftarrow 0 EndFor While n>0 execute v[n \text{ MOD } 10]\leftarrow 1 n\leftarrow n \text{ DIV } 10 EndWhile
```

- A. Pentru n=139912 \Rightarrow v= [0, 1, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1]; B. Pentru n=13913 \Rightarrow v= [0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1];
- C. Pentru n=-129121 \Rightarrow v= [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1];
- D. Pentru n=-17972, \Rightarrow v= [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0].

1.114. Care afirmații sunt **false**, pentru **n** întreg? (Pseudocod; sursă: personală)

```
For i\leftarrow 0,9 execute v[i]\leftarrow 0 EndFor While n>0 execute v[n \ MOD \ 10] \leftarrow v[n \ MOD \ 10]+1 n \leftarrow n \ DIV \ 10 EndWhile
```

- A. Pentru n=179712, vectorul v are valorile[0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1];
- B. Pentru n=12912, vectorul v are valorile [0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1];
- C. Pentru n=132712, vectorul v are valorile [0, 2, 2, 1, 0, 0, 1, 0, 0];
- D. Pentru n=-132912, vectorul v are valorile [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0].

1.115. Care afirmaţii sunt **false** după execuţia algoritmului **cifre(n, m)**? (**n** întreg, **m** cifră) (Pseudocod; sursă: personală)

```
Algorithm cifre(n,m):
  For i \leftarrow 0,9 execute
     v[i] = \leftarrow 0
  EndFor
  If n<0
       then
              n \leftarrow -n
  EndIf
  If n=0
     then
              v[0] \leftarrow 1
     else
       While n>0 execute
              u\leftarrow n MOD 10
              If u MOD m = 0
                     then
                            v[u] \leftarrow 1
              EndIf
              n\leftarrow n DIV 10
       EndWhile
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
A. pentru n=1234, m=3 => v = [0, 1, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0];

B. pentru n=9876, m=3 => v = [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 1];

C. pentru n=-123456, m=2 => v = [0, 0, -1, 0, -1, 0, -1, 0, 0, 0];

D. pentru n=-9876543, m=5 => v = [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0].
```

1.116. Algoritmul **a(n)**, n natural, returnează valori naturale. Care afirmaţii sunt **false**? (Pseudocod; sursă: personală).

```
Algorithm a(n):
  If n=0
      then
             return 0
  EndIf
  For i \leftarrow 0.9 execute
      v[i] \leftarrow 0
  EndFor
  While n>0 execute
         v[n MOD 10] \leftarrow v[n MOD 10]+1
                        \leftarrow n DIV 10
  EndWhile
  c← 1
  While (c < 10) AND (v[c] = 0) execute
          c← c+1
  EndWhile
  m \leftarrow c
  v[c] \leftarrow v[c]-1
  For c \leftarrow 0.9 execute
    While v[c]>0 execute
            m
                ← m*10+c
            v[c] \leftarrow v[c]-1
    EndWhile
  EndFor
  return m
EndAlgorithm
```

```
      A. pentru n=13507
      se returnează
      30157;

      B. pentru n=40123
      se returnează
      10234;

      C. pentru n=1203
      se returnează
      2013;

      D. pentru n=405402
      se returnează
      200445.
```

1.117. Care afirmaţii sunt adevărate, pentru n întreg? Algoritmul a are ca parametru un număr întreg n. Din algoritmul a se apelează algoritmul b(v), unde v este un vector de 10 poziţii, numerotarea de la poziţia 0. Apoi se apelează algoritmul c(n,v) unde n este parametrul de intrare a lui a, iar v este vectorul de 10 poziţii anterior explicat.

Ce se afişează? (Pseudocod; sursă:personală)

```
Algorithm a(n):
  b (v)
  c(n,v)
  Write v
EndAlgorithm
Algorithm b(v):
  For i=0,9 execute
     v[i] \leftarrow 0
  EndFor
EndAlgorithm
Algorithm c(n,v):
   If (n>0)
     then
        v[n MOD 10] \leftarrow 1
        c(n DIV 10, v)
   EndIf
EndAlgorithm
```

```
    A. Pentru n=318912 ⇒ 0121000011;
    B. Pentru n=13913 ⇒ 0101000001;
    C. Pentru n=-4321 ⇒ 0111100000;
    D. Pentru n=-17972, ⇒ 0000000000.
```

1.118.

Fie secvenţa următoare. Care afirmaţii sunt false? (sursă: personală)

```
Read n,c {n natural nenul, c cifra}
z← 0
While (n MOD 10) = c execute
n← n DIV 10
z← z+1
EndWhile
Write z
```

- A. Afişează 3, pentru n=123 și c=3;
- B. Afişează 2, pentru n=12003 și c=0;
- **C.** Afişează **4**, pentru **n=1277771** și **c=7**;
- **D.** Afişează **3**, pentru **n=12555** și **c=5**.

1.119. Se consideră algoritmul afis(n), unde *n* este un număr întreg. (sursă: concurs/admitere FMI)

```
Algorithm afis(n):
    Write n, ", "
    If n > 0 then
        afis(n DIV 3)
        Write n, ", "
    EndIf
EndAlgorithm
```

Ce se va afișa la apelul afis(n)?

- A. Pentru n=16 se va afişa: 16,5,1,-1,1,5,16,;
- B. Pentru n=-16 se va afişa: -16,16,;
- C. Pentru n=24 se va afişa: 24, 8, 2, 0, 2, 8, 24,;
- D. Pentru n=27 se va afişa: 27, 9, 3, 1, 3, 9,27,.
- 1.120. Se consideră algoritmul afis(n), unde *n* este un număr întreg. (sursă: concurs/admitere FMI)

```
Algorithm afis(n):
    Write n, ", "
    If n > (n DIV 3) then
        afis(n DIV 3)
        Write n, ", "
    EndIf
EndAlgorithm
```

Ce se va afișa la apelul afis(n)?

- A. Pentru n=27 se va afişa : 27,9,3,1,0,1,3,9,27, ;
- B. Pentru n=-15 se va afișa: -15,-15, ;
- C. Pentru n=-33 se va afișa: -33, ;
- D. Pentru n=27 se va afişa: 27, 27,9,9,3,3,1,1,0,;
- **1.121.** Se consideră algoritmul afis(n), unde *n* este un număr întreg. (sursă: concurs/admitere FMI)

```
Algorithm afis(n):
    Write n, ", "
    If n > n DIV 3 then
        Write n, ", "
        afis(n DIV 3)
    EndIf
EndAlgorithm
```

Ce se va afișa la apelul afis(n)?

- A. Pentru n=27 se va afişa : 27,9,3,1,0,1,3,9,27, ;
- B. Pentru n=-16 se va afişa: -16,-16, ;
- C. Pentru n=-24 se va afişa: -24, ;
- D. Pentru n= 27 se va afişa: 27, 27,9,9,3,3,1,1,0, ;

1.122. Se consideră algoritmul cauta(n, b), unde n și b sunt numere naturale ($0 \le n \le 10^6$, $2 \le b < 10$, $c \ge 0$). (sursă: concurs/admitere FMI)

```
Algorithm cauta(n, b, c):

v 	 0

If n = 0 then

return 1

else

M 	 n

While m > 0 execute

If m MOD b = c then

v 	 v + 1

EndIf

m 	 m DIV b

EndWhile

return v

EndIf

EndAlgorithm
```

Precizați care dintre următoarele afirmații sunt adevărate:

- **A.** Algoritmul determină și returnează câte cifre egale cu **c** are numărul **n**.
- **B.** Algoritmul determină și returnează numărul de cifre egale cu **c** din reprezentarea în baza **b** a numărului **n**, dacă c<b.
- C. Pentru n=1456, b=4 și c=3, algoritmul returnează 1
- **D.** Pentru n=123123, b=4 și c=3, algoritmul returnează 4.
- **1.123.** Pentru a genera numerele cu n cifre formate doar din cifrele 1, 5, 8, se utilizează un algoritm care, pentru n = 2, generează în ordine descrescătoare numerele 88, 85, 81, 58, 55, 51, 18, 15, 11.

Dacă n = 4 și se utilizează același algoritm, care afirmații sunt adevărate?

- A. Numărul total de elemente al șirului generat este 64;
- **B**. Numărul total de elemente al șirului generat este 81;
- C. Înaintea elementului 5555 este 5558;
- D. După elementul 5151 este 5115.

1.124. Algoritmul ceFace(n) are ca parametru de intrare un număr natural n ($0 \le n \le 10000$).

Care afirmații sunt adevărate?

- A. Pentru n=987654 se returnează 5;
- B. Pentru n=987654 se returnează 6;
- C. Pentru n=7777777 se returnează 7;
- D. Pentru n=8888888 se returnează 8.
- **1.125.** Se consideră toate șirurile de lungime $\boldsymbol{L} \in \{1, 2, 3\}$ formate din litere din mulțimea alfabetului englez (26 litere din care 5 vocale)

Câte dintre aceste șiruri au elementele ordonate strict crescător (conform alfabetului) și un număr impar de vocale? (a, e, i, o, u sunt vocale)

- **A**. 1160
- **B**. 1165
- **C**. 1170
- **D**. 1175
- **1.126.** Precizați care dintre următoarele expresii are valoarea adevărat dacă și numai dacă numărul natural *n* este divizibil cu 6 și are ultima cifră 2 sau 8:

```
A. (n MOD 9 = 0) AND ((n MOD 10 = 4) OR (n MOD 10 = 8)) 

B. (n MOD 6 = 0) AND ((n MOD 10 = 2) OR (n MOD 10 = 8)) 

C. ((n MOD 3 = 0) AND (n MOD 10 = 2)) OR ((n MOD 3 = 0) AND (n MOD 10 = 8)) 

D. (n MOD 3 = 0) AND (n MOD 10 = 2) AND (n MOD 10 = 8)
```

1.127. Se consideră toate șirurile de lungime \boldsymbol{L} $\boldsymbol{\epsilon}$ {1, 2, 3} formate din litere din mulțimea alfabetului englez (26 litere din care 5 vocale)

Câte dintre aceste șiruri sunt palindroame și au un număr impar de vocale? (a, e, i, o, u sunt vocale).

- **A**. 115
- **B**. 125
- **C**. 135
- **D**. 145

1.128. Se consideră algoritmul calcul(x, n), unde parametrii de intrare sunt numerele naturale n și x, având proprietatea: $1 \le x \le n < 10$.

```
Algorithm calcul(x, n): b \leftarrow 1 For i \leftarrow 1, n - x, 2 execute b \leftarrow b + i EndFor a \leftarrow b - 1 (*) For i \leftarrow n - x + 1, n, 2 execute a \leftarrow a + i EndFor return a - b EndAlgorithm
```

Precizați care dintre următoarele afirmații sunt adevărate:

- A. Dacă n = 7 și x = 3, atunci algoritmul returnează 12.
- B. Dacă n = 7 și x = 3, atunci algoritmul returnează 11.
- C. Pentru orice valori ale lui x și n (cu precondiții adevărate) a se inițializează cu 0. (*)
- D. Algoritmul returnează întotdeauna o valoare strict mai mare decât 0.
- **1.129.** Se dă algoritmul s(a, b, c), unde a, b, c sunt numere naturale pozitive ($1 \le a$, b, $c \le 10000$).

```
Algorithm s(a, b, c):
    If (a = 0 ) OR (b = 0) OR (c = 0) then
        return 1
    else
        If a > b then
            return a * s(a - 1, b, c)
        else
            If a < b then
            return b * s(a, b - 1, c)
        else
            return c * s(a - 1, b - 1, c - 1)
        EndIf
    EndIf
EndAlgorithm
```

Precizați care dintre următoarele afirmații sunt adevărate în cazul în care $\mathbf{a} = \mathbf{b}$ și $\mathbf{a} < \mathbf{c}$;

- A. Algoritmul calculează și returnează c! / (c a)!
- B. Algoritmul calculează și returnează c! / (c a + 1)!
- C. Algoritmul calculează și returnează c! / (c a 1)!
- D. Algoritmul calculează și returnează aranjamente de *c* luate câte *a* .

1.130. Se dă algoritmul s(a, b, c), unde a, b, c sunt numere naturale pozitive ($1 \le a$, b, $c \le 10000$).

```
Algorithm s(a, b, c):

If (a = 0) OR (b = 0) OR (c = 0) then

return 1

else

If a > b then

return a * s(a - 1, b, c)

else

If a < b then

return b * s(a, b - 1, c)

else

return c * s(a - 1, b - 1, c - 1)

EndIf

EndIf

EndIf

EndIf

EndAlgorithm
```

Precizați care dintre următoarele afirmații sunt adevărate în cazul în care $\mathbf{a} < \mathbf{b} < \mathbf{c}$;

- A. Algoritmul calculează și returnează (b!/(b-a)!) * (c! / (c a)!);
- B. Algoritmul calculează și returnează (b!/(b-a+1)!) * (c! / (c a)!);
- C. Algoritmul calculează și returnează (b!/(b-a-1)!) * (c! / (c a)!);
- D. Algoritmul calculează și returnează valoarea 4200 pentru a=3, b=5, c=7.

1.131. Fie s un șir de numere naturale unde elementele s_i sunt de forma

```
\mathbf{s}_{i} = \begin{cases} x, \text{ dacă } i = 1 \\ x + 1, \text{ dacă } i = 2 \\ s_{i-2} @ s_{i-1} \text{ dacă } i > 2 \end{cases} (i = 1, 2, ...).
```

Operatorul @ concatenează cifrele operandului stâng cu cifrele operandului drept, în această ordine (cifre aferente reprezentării în baza 10), iar \mathbf{x} este un număr natural (1 $\leq \mathbf{x} \leq$ 99). De exemplu, dacă $\mathbf{x} = 2$, șirul \mathbf{s} va conține valorile 2, 3, 23, 323, 23323, ...

Pentru un numar natural k ($1 \le k \le 30$) precizați numărul cifrelor acelui termen din șirul s care este succesorul termenului format din s cifre, unde s este cel mai mare număr cu proprietatea că s există un termen format din s cifre.

- A. dacă x = 15 si k = 8, numărul cifrelor termenului căutat este 42.
- B. dacă x = 2 și k = 6, numărul cifrelor termenului căutat este 55.
- C. dacă x = 14 și k = 27, numărul cifrelor termenului căutat este 26.
- D. dacă x = 5 si k = 12, numărul cifrelor termenului căutat este 34.

1.132. Ce returnează algoritmul m2(n)? Parametrul n este natural. (sursă: personală)

```
Algoritmul m2(n):
     rez← 0
     nr \leftarrow 0
     backN \leftarrow n
     Pentru c← 0,9 execută
         n \leftarrow backN
         CâtTimp (n>0)
            Dacă(n Mod 10 = c) AND (c=0)
                Atunci
                     nr← nr+1
                Altfel
                    Dacă (n Mod 10 = c and c>0)
                        Atunci
                           rez← rez*10+c;
                           CâtTimp(nr>0)
                                 rez← rez*10;
                                 nr \leftarrow nr-1
                           SfCâtTimp
                   SfDacă
            SfDacă
            n←n/10
         SfCâtTimp
    SfPentru
    Return rez
  SfAlgoritm
A. dacă n=303, returnează 303
B. dacă n=30303, returnează 30303
C. dacă n=60606, returnează 60606
```

D. dacă n=90909, returnează 90099

2. Vectori de 1 dimensiune (şiruri)

2.1. Ce returnează algoritmul **s(n,v)**, **n>1**, natural și **v[1]**,...,**v[n]** un vector cu numere întregi? (sursa:personală)

```
Algorithm prim(n)
       {returnează 1, dacă n e prim}
       {returnează 0, dacă n nu e prim}
EndAlgorithm
Algorithm s(n,v):
  s1← 0
  s2← 0
  For i \leftarrow 1,n execute
      If (prim(i)=0) AND (prim(v[i])=1)
          then
                s1 \leftarrow s1 + v[i]
          else
                s2 \leftarrow s2 + v[i]
     EndIf
 EndFor
 return s1-s2
EndAlgorithm
```

- A. Diferenţa dintre suma valorilor prime din vector şi suma valorilor neprime;
- **B.** Diferenţa dintre suma numerelor prime de pe poziţiile neprime din vector şi suma celorlate valori din vector;
- **C.** Diferenţa dintre suma numerelor prime de pe poziţiile neprime din vector şi suma valorilor neprime de pe poziţiile prime din vector;
- **D.** Pentru n=6, v = [1, 2, 14, 13, 15, 7] se returnează -12.

2.2. Se consideră subalgoritmul dif(a, n), unde a este un șir cu n numere întregi (n – număr natural, 1 < n < 100): (sursa: admitere/concurs FMI UBB Cluj-Napoca)</p>

Precizați pentru care valori ale lui n și a subalgoritmul returnează valoarea 0.

```
A. n = 4 și a = (6, 4, 5, 5)

B. n = 4 și a = (-6, 5, 4, -7)

C. n = 8 și a = (-6, 5, -1, -4, 1, 4, -7, 6)

D. n = 8 și a = (-6, -3, 0, 1, 2, 3, -1, 4)
```

2.3. Ce face algoritmul ? Vectorul **x** are valori întregi şi are lungimea **n** (date de intrare). Vectorul **p** şi lungimea sa **k** trebuie determinate (sursa:personală)

```
Algorithm pm(x, n) {
   k \leftarrow 1
   p[1] \leftarrow 1
   For i \leftarrow 2, n execute
        If x[i] > x[p[1]]
              then
                      k \leftarrow 1
                     p[1] \leftarrow i
               else
                       If x[i] = x[p[1]]
                           then
                                     k
                                           \leftarrow k+1
                                     p[k] \leftarrow i
                       EndIf
        EndIf
    EndFor
EndAlgorithm
```

- A. Pentru $x=(9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1) \Rightarrow P=(1,2,3);$
- B. Pentru $x=(1, 3, 9, 4, 6, 5, 8, 7, 9) \Rightarrow P=(1,3,9);$
- C. Pentru $x=(4, 8, 3, 5, 8, 2, 8, 5, 1) \Rightarrow P=(2,5,7);$
- D. Pentru $x=(8, 4, 3, 2, 8, 2, 5, 8, 3) \Rightarrow P=(4,6)$.

2.4. Ce returnează algoritmul **a(v,n)**? **v** este un vector de numere întregi, iar **n** este lungimea lui **v**. (sursa:personală)

```
Algorithm a(v,n):
                             { algoritmul prim(m) returneaza 1 daca m e prim și }
                             { 0 în caz contrar }
  k← 1
  While (k \le n) AND (prim(v[k])=0) execute
      k\leftarrow k + 1
  EndWhile
  If k > n
     then
            returnează -1
     else
            m \leftarrow v[k]
            k \leftarrow k + 1
            While k \le n execute
                 If m = v[k]
                   then
                          returnează 2
                   else
                         k \leftarrow k + 1
                EndIf
            SfCătTimp
  EndIf
  return 1
EndAlgorithm
```

```
A. For v = (9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 9) \Rightarrow -1
```

- B. For v= $(1, 3, 9, 4, 6, 5, 8, 7, 9) \Rightarrow 2;$
- C. For $v = (4, 8, 3, 5, 8, 2, 8, 5, 1) \Rightarrow 1;$
- D. For $v = (8, 4, 3, 2, 8, 2, 5, 8, 3) \Rightarrow 2$.

2.5. Avem 4 variante ale algoritmului de căutare binară. Care e corectă? (**x** este, aprioric, sortat crescător). (sursa:personală)

```
A. {ls=1, ld=lung.lui x la apelul primar}
Algorithm cbr(ls, ld, x, val):
  m \leftarrow (ls+ld) DIV 2
  If ls \leq ld
    then
      If val = x[m]
        then
            return m
      EndIf
      If val < x[m]
        then
            return cbr(ls,m-1,x,val)
            return cbr(m+1,ld,x,val)
      EndIf
  EndIf
  return -1
EndAlgorithm
```

```
B. {ls=1, ld=lung.lui x la apelul primar}
Algorithm cbr(ls, ld, x, val):
  m \leftarrow (ls+ld) DIV 2
  If ls \leq ld
    then
      If val = x[m]
        then
            return m
      EndIf
      If val < x[m]
        then
            return cbr(ls,m+1,x,val)
            return cbr(m-1,ld,x,val)
      EndIf
  EndIf
  return -1
EndAlgorithm
```

```
C. {n lungimea lui x}
Algorithm cbr(n, x, val):
  ls← 1
  ld← n
  C\hat{a}Timp ls \leq ld execute
     m \leftarrow (ls+ld) DIV 2
     If val=x[m]
         then
                    return m
         EndIf
         If val < x[m]
           then
                     ld \leftarrow m
           else
                    ls \leftarrow m-1
         EndIf
  EndWhile
  return -1
EndAlgorithm
```

```
D. {n lungimea lui x}
Algorithm cbr(n, x, val):
  ls← 1
  ld← n
  C\hat{a}Timp ls \leq ld execute
     m \leftarrow (ls+ld) DIV 2
     If val=x[m]
         then
              return m
     EndIf
     If val < x[m]
         then
               ld \leftarrow m-1
         else
               ls \leftarrow m+1
     EndIf
  EndWhile
  return -1;
EndAlgorithm
```

2.6. Ce valori au variabilele **Is**, **Id**, fie la terminarea instrucţiunii repetitive **Repetă** ... **PânăCand** fie înainte de instrucţiunea return m? (sursa: personală)

```
Algorithm cautBinar(n, x, val): {n lungimea lui x}
     ls← 1
     ld\leftarrow n
     Repetă
        m \leftarrow (ls+ld) DIV 2
        If x[m] = val
          then
                     (*)return m
        EndIf
        If val < x[m]
          then
                     1d\leftarrow m-1
          else
                    ls← m+1
        EndIf
     Until ls > ld
     return -1
EndAlgorithm
A. n=6, x=\{1,2,3,4,5,6\}, val = 10 \Rightarrow 1s=7, 1d=8
B. n=6, x=\{1,2,3,4,5,6\}, val = 10 \Rightarrow ls=7, ld=5
C. n=6, x=\{1,2,3,4,5,6\}, val = 4 \Rightarrow ls=5, ld=6
D. n=6, x=\{1,2,3,4,5,6\}, val = 4 \Rightarrow ls=4, ld=4
```

2.7. Vectorul **p**, de **n** componente (**n>10**), este modificat după secvenţa de mai jos. Aprioric v este iniţializat cu **0**. (sursa: personală). Care afirmaţii sunt adevarate?

```
For k← 2*i,n,i execute
p[k]← 1
EndFor
EndFor
A. Pentru fiercare j par şi (1 ≤ j ≤ n) atunci P[j] = 1;
B. Pentru fiercare j impar şi (1 ≤ j ≤ n) atunci P[j] = 0;
C. Dacă j este prim şi (1 ≤ j ≤ n) atunci P[j] = 1;
D. Dacă j este prim şi (1 ≤ j ≤ n) atunci P[j] = 0.
```

For $i \leftarrow 2, [\sqrt{n}]$ execute

2.8. Ce face algoritmul **x(v,n)**? **v** este un vector de n numere întregi. (sursa:personală)

```
Algorithm x(v,n): {n lungimea lui v}

For k← 1,n-1 execute

For i← 1,n-1 execute

If v[i] < v[i+1]

then

v[i]←→ v[i+1] { interschimba }

EndIf

EndFor

EndFor

EndAlgorithm
```

- A. BubbleSort crescator vectorul v;
- B. SelectSort descrescător vectorul v;
- C. SelectSort crescător vectorul v;
- D. BubbleSort descrescator vectorul v;

2.9. Ce face algoritmul x(v,n)? v este un vector de n numere întregi (n>3). (sursa:personală)

```
Algorithm x(v,n): {n lungimea lui v}

For k← 1,3 execute

For i← 1,n-1 execute

If v[i] > v[i+1]

then

v[i]←→ v[i+1] { interschimba }

EndIf

EndFor

EndFor

EndAlgorithm
```

- **A.** BubbleSort crescător a vectorului **v**;
- **B**. Pe primele **3** poziții se vor afla cele mai mici **3** valori ale vectorului **v** și acestea sunt sortate crescător;
- C. Pe ultimele 3 poziții se vor afla cele mai mari 3 valori ale vectorului v și acestea sunt sortate crescător;
- **D**. Sortează crescător vectorul **v**, pentru **n=4**.

2.10. Ce fac cei doi algoritmi? (v este un vector de **n** componente întregi, **n>3**). (sursa:personală)

```
Algorithm b1(n,v):
   For k \leftarrow 1, n-1 execute
        For i \leftarrow 1, n-1 execute
               If v[n-i+1] < v[n-i]
                   then
                      v[n-i+1] \longleftrightarrow v[n-i] \{ interschimba \}
               EndIf
        EndFor
  EndFor
EndAlgorithm
Algorithm b2(n,v):
   For k \leftarrow 1, n-1 execute
        For i \leftarrow n, 2, -1 execute
               If v[i] < v[i-1]
                   then
                      v[i] \longleftrightarrow v[i-1] \{ interschimba \}
               EndIf
        EndFor
  EndFor
EndAlgorithm
```

- A. b1 sortează crescător pe v, b2 sortează descrescator pe v;
- B. b1 sortează descrescător pe v, b2 sortează crescator pe v;
- C. b1 sortează descrescător pe v, b2 sortează descrescator pe v;
- D. b1 sortează crescător pe v, b2 sortează crescator pe v.

2.11. Fie algoritmul de mai jos, care variante sunt adevărate? (sursa:personală) Algorithm x(v,n): {n lungimea lui v} For $k \leftarrow 1, n-1$ execute For $i \leftarrow 1, n-1$ execute If v[i] > v[i+1]then $v[i] \longleftrightarrow v[i+1] \{ interschimba \}$

```
A.Înlocuind If ... EndIf, cu instrucţiunile:
        d← i+1
        If v[i] > v[i+d]
            then
               v[i] \longleftrightarrow v[i+d]
        EndIf
Efectul algoritmului se schimbă.
```

EndFor EndFor EndAlgorithm

```
B. Înlocuind If ... EndIf, cu instrucțiunile:
        d← i+1
        If v[i] > v[d]
           then
              v[i] \leftarrow \rightarrow v[d]
       EndIf
Efectul algoritmului nu se schimbă.
```

```
C. Înlocuind If ... EndIf, cu:
      If v[n-i+1] < v[n-i]
          then
              v[n-i] \longleftrightarrow v[n-i+1]
      EndIf
Efectul algoritmului nu se schimbă.
```

```
D. Inlocuind If ... EndIf, cu:
      If v[n-i+1] > v[n-i]
          then
              v[n-i] \leftarrow \rightarrow v[n-i+1]
      EndIf
Efectul algoritmului nu se schimbă.
```

2.12. Se dă o variantă a tehnicii bulelor de sortare a vectorului v de lungime n (n>1). (sursa:personală)

```
Algorithm b(n v):
         poz← n
                          {poz = poziția ultimei schimbări după instrucțiunea For}
         Repetă
           ok \leftarrow 1
                                              {ok e variabilă semafor}
           pI← 1
                                              {pI e poziția unei schimbări}
           For i \leftarrow 1, poz-1 execute
               If v[i] > v[i+1]
                  then
                       v[i] \longleftrightarrow v[i+1]
                                              (*)
                        ok \leftarrow 0
                       pI← i
                 EndIf
           EndFor
           poz← pI
         PănăCând ok = 1
     EndAlgorithm
De câte ori se execute interschimbarea (*), pentru n=8 și v= {3, -9, 123, 17, -333, -56, 7, 27}?
```

```
A. de 12 ori;
```

- B. de 13 ori:
- C. de 14 ori;
- D. de 15 ori.

2.13. Se dă o variantă a tehnicii selecției de sortare a vectorului v de lungime n (n>1). (sursa:personală)

```
Algorithm s2Cresc (n, v):
          For i \leftarrow 1, n-1
                pMin← i
                For j \leftarrow i+1, n
                     If v[j] < v[pMin]
                        then
                           pMin← j
                     EndIf
                EndFor
                v[i] \longleftrightarrow v[pMin] \{interschimbare\}
          EndFor
      EndAlgorithm
   De câte ori se face interschibarea pentru n=8 și v={3,-9,123,17,-333,-56,7,27}
   A. de 9 ori
   B. de 8 ori
   C. de 7 ori
   D. de 6 ori
2.14. Se dă o variantă a tehnicii inserției de sortare a vectorului v de lungime n. (sursa:personală)
      Algorithm insCresc(n,v):
          For i \leftarrow 2, n execute
             aux \leftarrow v[i]
              j ← i-1
             While (j > 0) AND (aux < v[j]) execute
                     v[j+1] \leftarrow v[j]
                                                                 (*)
                           ← j-1
             EndWhile
              v[j+1] \leftarrow aux;
          EndFor
       EndAlgorithm
   De câte ori se execute instrucțiunea (*) pentru n=8 și v=\{3,-9,123,17,-333,-56,7,27\}?
   A. de 12 ori
   B. de 13 ori
   C. de 14 ori
   D. de 15 ori
```

- 2.15. Care afirmații sunt adevărate, pentru cei 4 algoritmi? (sursa:personală)
- A. Algoritmul 1 și algoritmul 2 fac sortarea prin algoritmul bulelor;
- B. Algoritmul 3 și algoritmul 4 fac sortarea prin inserție;
- C. Algoritmul 4 face sortarea prin selecție;
- D. Algoritmul 3 face sortarea prin inserţie;

```
2.
       {v vector iar n=lungimea v}
       {apelul primar cu i=1, ok=true}
Algorithm doi(n,x,i,ok):
  If i < n
     then
     If x[i] > x[i+1]
       then
              v[i] \longleftrightarrow v[i+1] \{schimbare\}
              ok \leftarrow false;
    EndIf
     doi(n,x,i+1,ok)
  EndIf
  If ok = false
       then
              doi(n,x,i\leftarrow 1,ok\leftarrow true)
  EndIf
EndAlgorithm
```

```
3. {x vector iar n=lungimea lui x}
  {apelul primar cu i←2,j←1,aux←x[2]}
Algorithm trei(n,i,j,x,aux):
  If i ≤ n
    then
        If (j > 0) AND (aux < x[j])
        then
            x[j+1]← x[j]
            trei(n,i,j-1,x,aux)

        else
            x[j+1]← aux
            trei(n,i+1,i,x,x[i+1])
        EndIf
  EndIf
  EndAlgorithm</pre>
```

```
{v vector iar n=lungimea v }
       {apelul primar D(n,v,i\leftarrow 1,j\leftarrow 2)}
Algorithm patru(n,v,i,j):
  If i < n
    then
       If j≤n
         then
            If v[i] > v[j]
              then
                  v[i] \longleftrightarrow v[j] \{schimbare\}
           patru(n,v,i,j+1)
         else
           patru(n,v,i+1,i+2)
       EndIf
  EndIf
EndAlgorithm
```

2.16. Fie algoritmul **f** de mai jos. Cum se aranjează elementele vectorului **a** (indicii de la **1** la **n**), după execuţia algoritmului (sursa:personală)

```
Algorithm f(n,a):

i \leftarrow j \leftarrow 1

While j \le n execute

If a[j] \ge 0

then

j \leftarrow j+1

else

a[j] \longleftrightarrow a[i]

i \leftarrow i+1

j \leftarrow j+1

EndIf

EndWhile

EndAlgorithm
```

- **A.** Primele elemente sunt > 0 apoi ultimele sunt ≤ 0 ;
- **B.** Primele elemente sunt ≤ 0 ;
- **C.** Există $k \in \{1,...,n\}$ astfel că primele k sunt amestecate, iar ultimele $(n-k) \ge 0$;
- **D.** Există $k \in \{0,...,n\}$ astfel că primele k sunt < 0, iar ultimele $(n-k) \ge 0$.

2.17. Ce valori au variabilele iM şi lm, după executarea secvenţei? (sursa:personală)

- A. Pentru $x=(9,8,7,6,5,4,3,2,1) \Rightarrow Im=9, iM=1;$
- B. Pentru $x=(9,8,7,6,5,4,3,2,1) \Rightarrow Im=5, iM=5;$
- C. Pentru $x=(9,8,7,6,5,4,3,2,1) \Rightarrow Im=1, iM=9;$
- D. Pentru $x=(9,8,7,6,5,4,3,2,1) \Rightarrow Im=9, iM=9;$

2.18. Ce face Algoritmul următor **pmn (n,x)**? (**n** natural și este lungimea vectorului **x**). Tabloul **p** și lungimea lui **k** se crează. (sursa:personală)

```
Algorithm pmn(n,x): \{n \neq i x date, n>1\}
   i← 1
  While (i \le n) AND (x[i] \ge 0) execute
               i← i+1
  EndWhile
   If i \leq n
     then
        k←1
         p[k] \leftarrow i
         For j \leftarrow i+1, n execute
             If x[j] = x[p[1]]
               then
                     k\leftarrow k+1
                     p[k] \leftarrow j
               else
                     If (x[j] < 0) AND (x[j] > x[p[1]])
                         then
                             k\leftarrow 1
                             p[k] \leftarrow j
                     EndIf
              EndIf
          EndFor
     else
         k← 0
  EndIf
EndAlgorithm
```

- **A.** Determină pozițiile numerelor negative din **x** sau **k=0** în caz contrar;
- **B.** Determină valorile numerelor negative din **x** sau **k=0** în caz contrar;
- **C.** Determină pozițiile numărului maxim negativ din **x**, sau **k=0** în caz contrar;
- **D.** Determină valoarea numărului maxim negativ din **x**, sau **k=0** în caz contrar.

2.19. Ce conţine vectorul **y** (**n**>1, natural şi este lungimea vectorilor **x** şi **y**). Algoritmul **creareY**(...) apelează algoritmul **mm(...)**.

```
Algorithm creareY(n,x,y):
          For i \leftarrow 1,n execute
                y[i] \leftarrow mm(n,x,i)
          EndFor
     EndAlgorithm
     Algorithmm mm (n,x,i):
          cnt← 0
          j ← 1
         CătTimp j < i execute
             If x[j] < x[i]
               then
                       cnt← cnt+1
             EndIf
             j← j+1
         EndWhile
          return cnt
     EndAlgorithm
A. x= {1, 2, 3, 4, 5, 6}
                        => y= {0, 1, 2, 3, 4, 5};
                        => y= {5, 4, 3, 2, 1, 0};
B. x= {1, 2, 3, 4, 5, 6}
C. x = \{1, 20, 3, 40, 5, 6\} = y = \{0, 1, 1, 3, 2, 3\};
D. x = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} => y = \{1, 1, 1, 1, 1, 1, 1\}.
```

2.20. Algoritmul **creY(...)** apelează, ceilalţi doi algoritmi; **m,n>1** naturale; vectorul **x** şi lungimea lui **n**, sunt date; trebuie creat vectorul **y** şi lungimea lui **m**.

```
Algorithm creY(n, x, m, y):
       m\leftarrow 0
       For i \leftarrow 1, n execute
          poz← existaInY(m,y,x[i])
          If poz = 0
             then
                adaugInY(m,y,x[i])
          EndIf
       EndFor
   EndAlgorithm
   Algorithm existaInY(m, y, v)
      For i \leftarrow 1, m execute
         If v = y[i]
            then
                returnează i
          EndIf
      EndFor
      returnează 0
   EndAlgorithm
   Algorithm adaugInY (m, y, v) {m transmis prin referință}
      CatTimp (j > 0) AND (v < y[j]) execute
          y[j+1] \leftarrow y[j]
          j ← j-1
       EndWhile
       y[j+1] \leftarrow v
       m← m+1
   EndAlgorithm
A. Dacă x= {1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 4}, n=9
                                         => y= {5, 4, 3, 2, 1} şi m=5;
B. Dacă x= {1, 2, 30, 2, 5, 1, 2, 5, 4}, n=9
                                         => y= {1, 2, 30, 5, 4} şi m=5;
                                         => y= {1, 2, 4, 5, 30} şi m=5;
C. Dacă x= {1, 2, 30, 2, 5, 1, 2, 5, 4}, n=9
D. Dacă x= {1, 1, 1, 1, 1, 1}, n=6
                                         => Y= {1} şi m=1;
```

2.21. Algoritmul **cmls(...)** apelează algoritmul **s(...).** Se dau: vectorul **x** şi **n>0** lungimea lui **x**; **st** şi **dr** trebuie determinate. Care afirmații sunt corecte?

```
Algorithm cmls(n, x):
         i ← 1
         st← 0
         dr← -1
         While i < n execute
                While (i < n) AND (x[i] \ge x[i+1]) execute
                       i← i+1
                EndWhile
                If (i < n)
                   then
                      j \leftarrow s(i,n,x)
                      If (j-i > 0) AND (j-i > dr-st)
                         then
                             st← i
                             dr← j
                     EndIf
                EndIf
                i← j+1
         EndWhile
  EndAlgorithm
   Algorithm s(i, n, x):
         j← i
         While (j < n) AND (X[j] < X[j+1]) execute
                j← j+1
          SfCătTimp
          returnează j
   EndAlgorithm
A. Dacă X = \{1, 2, 3, -5, 3, 1, 2, 3, 4\}, n=9 \Rightarrow st = 1, dr = 3
B. Dacă X = \{1, 2, 30, 2, 5, 1, 2, 5, 10\}, n=9 \Rightarrow st = 6, dr = 9;
C. Dacă X = \{1, 2, 30, 2, 5, 1, 2, 5, 4\}, n=9 \Rightarrow st = 6, dr = 8;
D. Dacă X= {1, 1, 1, 1, 1, 1},
                               n=6
                                          \Rightarrow st = 0, dr = -1;
```

2.22. Algoritmul **dp(...)** are ca parametri vectorul **x** (valori nenule) şi **n>0** lungimea lui **x**; Vectorul **p** trebuie determinat, **x** are valori întregi nenule. Care afirmaţii sunt adevărate?

```
Algorithm dp (n, x) {
           For i \leftarrow 1, n
                   p[i] \leftarrow i
           EndFor
           For i \leftarrow 1, n-1 execute
                For j \leftarrow i+1, n execute
                       If x[p[i]] < x[p[j]]
                            then
                                p[i] \leftarrow p[i] * p[j]
                                p[j] \leftarrow p[i] DIV p[j]
                                p[i] \leftarrow p[i] DIV p[j]
                       EndIf
                 EndFor
           EndFor
   EndAlgorithm
A. Dacă X= {1, 2, 3, -5, 6, -7}, n=6
                                      => P= {1, 2, 3, 4, 5, 6};
B. Dacă X= {1, 2, 30, 2, 8, 1}, n=6
                                      => P= {3, 5, 4, 2, 1, 6};
C. Dacă X= {1, 2, 30, 2, 5, 1}, n=6 => P= {1, 6, 2, 4, 5, 3};
D. Dacă X= {1, 1, 1, 1, 1, 1}, n=6
                                        \Rightarrow P= {1, 2, 3, 4, 5, 6}.
```

2.23. Algoritmul **fda**(..) schimbă ordinea elementelor iniţiale din vectorul **x** de lungime **n**, **a** este dat de asemenea. Care afirmaţii sunt adevărate?

```
Algorithm fda(n,x,a):
         i← 1
         j← 1
         While j \le n execute
             If x[j] < a
                   then
                         x[j] \leftarrow \rightarrow x[i]
                         i← i+1
             EndIf
             j← j+1
         EndWhile
   EndAlgorithm
A. Dacă X= { 1, 2, 3, -5, 6, -7 }, n=6, a= 4
                                               => X= { 1, 2, 3, -5, -7, 6 }
B. Dacă X= { 1, 2, 30, 2, 5, 1 }, n=6, a= 4
                                               => X= { 1, 2, 2, 1, 5, 30 };
C. Dacă X= { 1, 2, 30, 2, 5, 1 }, n=6, a= - 4
                                               \Rightarrow X= { 2, 1, 30, 5, 2, 1 };
D. Dacă X= { 1, 2, 5, 9, 10, 20 },n=6, a= 5
                                               => X= { 20, 1, 2, 5, 9, 10 };
```

2.24. Algoritmul **ea(...)** modifică vectorul **x** de lungime **n**, **a** este dat de asemenea. Care afirmații sunt adevărate?

```
Algorithm ea (n,x,a):
       i← 1
       While i \le n execute
              If x[i] \leq a
                    then
                        For j \leftarrow i, n-1 execute
                            x[j] \leftarrow x[j+1]
                        EndFor
                        n\leftarrow n-1
                    else
                        i← i+1
             EndIf
       EndWhile
EndAlgorithm
A. Dacă X= {1, 2, 3, -5, 6, -7}, n=6, a=4 => X= {1, 2, 3, -5, -7}, n=5
B. Dacă X = \{1, 2, 30, 2, 5, 1\}, n=6, a=2 => X = \{30, 5\}, n=2;
C. Dacă X = \{1, 2, 30, 2, 5, 1\}, n=6, a=-4 => X = \{2, 1, 30, 5, 2, 1\}, n=6;
D. Dacă X = \{1, 2, 5, 9, 10, 20\}, n=6, a=5 => X = \{20, 1, 2, 5, 9, 10\}, n=6;
```

2.25. Se dau n, natural n>1, şi vectorul de întregi x. Ce valori are x după execuţia algoritmului ce urmează (alegeţi variantele corecte):

```
Algorithm selectie (n, x):

For i \leftarrow 1,3 execute

For j \leftarrow i+1,n execute

If x[i] > x[j]

then

x[i] \longleftrightarrow x[j]

EndIf

EndFor

EndFor

SfAlgorithm

A. n=6, x=\{4,5,6,3,2,1\}

\Rightarrow x=\{1,2,3,4,5,6\}

B. n=2, x=\{5,4\}

\Rightarrow x=\{4,5\}

C. n=5, x=\{5,4,3,1,2\}

\Rightarrow x=\{1,2,3,4,5\}

D. n=5, x=\{5,4,3,1,2\}

\Rightarrow x=\{1,2,3,5,4\}
```

2.26. Se dau algoritmii **pc(...)** şi **ps(...)** . Algoritmul **ps(...)** are parametrii de intrare un vector **v** şi doi indici **st**, **dr**. Apelul lui **ps** (din exterior) se face cu **st=1** şi **dr=**lungimea lui **v**. Algoritmul **ps** apelează algortimul **pc(...)**.

```
Algorithm ps(v, st, dr):
       i← st
       d← st+1
       While d \le dr execute
           If v[i] \le v[d]
             then
                    d← d+1
             else
                  pc(v,i,d)
                  i← i+1
                 d← d+1
           EndIf
       EndWhile
       return i
EndAlgorithm
Algorithm pc(v, p, q)
                                                    {p<q}
       aux \leftarrow v[q]
       For i \leftarrow q, p+1, -1 execute
             v[i] \leftarrow v[i-1]
       EndFor
       v[p] \leftarrow aux
EndAlgorithm
```

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. Dacă v= {-10, 10, -10, 10, -10, 10}, n=6, algoritmul pc returnează 4;
- B. Dacă v= {-14, 13, -12, 11, -10, 9}, n=6, algoritmul pc returnează 2;
- C. Dacă v= {-9, 10, -11, 12, -13, 14}, n=6, algoritmul pc returnează 3;
- D. Dacă v= {9, 3, 15, 12, -100, 2}, n=6, algoritmul pc returnează 4.

2.27. Se dă algoritmul **pU(...)** de mai jos. Algoritmul **pu** are parametrii de intrare un vector **x** şi doi indici **st**, **dr**. Apelul lui **pU** (din exterior) se face cu **st=1** şi **dr=lungimea** lui **v**.

```
Algorithm pU(x, st, dr):

i← st

For j← st,dr execute

If x[j] < x[dr]

then

x[i] ←→x[j]

i ← i+1

EndIf

EndFor

x[i] ←→x[dr]

return i

EndAlgorithm
```

Care afirmaţii sunt adevărate?

```
A. Pentru V= {-10, 10, -10, 10, -10, 10}, n=6,
B. Pentru V= {-14, 13, -12, 11, -10, 9}, n=6,
C. Pentru V= {-9, 10, -11, 12, -13, 14}, n=6,
D. Pentru V= {9, 3, 15, 12, -100, 2}, n=6,
algoritmul pU returnează 3;
algoritmul pU returnează 3;
algoritmul pU returnează 2.
```

2.28. Se dă algoritmul **ps(...)** de mai jos. Algoritmul **ps** are parametrii de intrare un vector **x** şi doi indici **st**, **dr**. Apelul lui **ps** (din exterior) se face cu **st=1** şi **dr=lungimea** lui x.

```
Algorithm ps(x, st, dr):

i \leftarrow dr

For j \leftarrow dr, st, -1 execute

If x[j] > x[st]

then

x[i] \leftarrow x[j]

i \leftarrow i-1

EndIf

EndFor

x[i] \leftarrow x[st]

return i

EndAlgorithm
```

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. Pentru $V = \{-10, 10, -11, 10, -12, 10\}, n=6, algoritmul ps returnează 4;$
- B. Pentru V = {-1, 13, -12, 11, -10, 9}, n=6, algoritmul ps returnează 3;
- C. Pentru $V = \{-9, 10, -11, 12, -13, 14\}, n=6, algoritmul ps returnează 3;$
- **D.** Pentru $V = \{-9, 3, 15, 12, -100, 2\}$, n=6, algoritmul ps returnează 4.

2.29. Ce returnează algoritmul func. Vectorul f are valorile unei funcții definite pe $\{1..m\}$ cu valori in $\{1..n\}$. Exemplu: o funcție: $\{1, 2, 3\} \rightarrow \{1, 2, 3, 4\}$ este reprezentată de vectorul $f = \{2, 4, 3\}$.

E funcţie					f injectiv			
	1	2	3			1	2	3
	2	4	3			2	3	4
					•			

Nu e funcţie								
	1	2	3					
	2	7	3					

```
Algorithm func (m, f, n):
   If esteFunctie(m,f,n) = false
     then
       return false
     else
       return true
   EndIf
EndAlgorithm
Algorithm esteFunctie(m, f, n):
    For i \leftarrow 1, m
                execute
      If (f[i] < 1) OR (f[i] > n)
        then
           return false
      EndIf
    EndFor
    return true
EndAlgorithm
```

- A. false dacă f este funcție bijectivă;
- **B.** false dacă f este funcție surjectivă;
- **C. true** dacă **f** este functie;
- **D. false** dacă **f** este funcție injectivă.

2.30. Ce returnează algoritmul func. Vectorul f are valorile unei funcții definite pe $\{1..m\}$ cu valori în $\{1..n\}$. Exemplu: o funcție: $\{1, 2, 3\} \rightarrow \{1, 2, 3, 4\}$ este reprezentată de vectorul $f = \{2, 4, 3\}$.

```
Algorithm func (m, f, n):
   If m \neq n
     then
        returnează false
   EndIf
   If esteFunctie(m,f,n) = false
        return false
   EndIf
   For i \leftarrow 1, m-1 execute
       For j \leftarrow i+1, m execute
           If f[i] = f[j]
             then
                    return false
           EndIf
       EndFor
   EndFor
   For i \leftarrow 1, n execute
      If exista (m,f,i) = false
                   return false
      EndIf
   EndFor
   return true
EndAlgorithm
Algorithm esteFunctie(m, f, n):
    For i \leftarrow 1, m
                  execute
      If (f[i] < 1) OR (f[i] > n)
             return false
      EndIf
    EndFor
    return true
EndAlgorithm
Algorithm exista(m, f, val):
    For i \leftarrow 1, m execute
       If f[i] = val
           then
              return true
       EndIf
    EndFor
    return false
EndAlgorithm
```

```
A. true dacă f este funcție bijectivă;
B. true dacă f este funcție surjectivă;
C. true dacă f este funcție;
D. true dacă f este funcție injectivă.
```

2.31. Ce se obține în vectorul x, după execuția algoritmului pm. Date: x și n=lungimea lui x.

```
Algorithm pm(x, n):
  k
       ← 1
  p[k] \leftarrow 1
                        {vectorul p este intern algoritmului}
  For i \leftarrow 2,n execute
    If x[i] > x[p[1]]
       then
                  ← 1
             k
             p[k] \leftarrow i
       else
         If x[i] = x[p[1]]
           then
                   k
                        \leftarrow k+1
                   p[k] \leftarrow i
         EndIf
    EndIf
  EndFor
  j \leftarrow p[k]
  For i \leftarrow j-1,1,-1 execute
        x[i] \leftarrow x[i+1]
  EndFor
EndAlgorithm
C. Pentru x = \{1, 2, 8, 4, 5, 8, 7, 6\}, n = 8 la final x = \{8, 8, 8, 8, 8, 8, 8, 7, 6\}
```

D. Pentru $x = \{1, 2, 3, 9, 5, 6, 9, 3\}$, n = 8 la final $x = \{1, 2, 3, 5, 6, 3, 9, 9\}$

2.32. Avem algoritmul f(...) cu 4 parametri: 2 vectori p, q, şi lungimile lor m,n.

```
Algorithm f(m,p,n,q):
      k\leftarrow m+n
      For i \leftarrow 0, k execute {r vector intern, k lungimea lui}
               r[i] \leftarrow 0
      EndFor
      For i \leftarrow 0,m execute
         For j \leftarrow 0,n execute
               r[i+j] \leftarrow r[i+j] + p[i] * q[j]
         EndFor
      EndFor
 EndAlgorithm
Dacă m=3, p=\{1, 2, 3, 4\}, n=2, q=\{1, 2, 3\}, care propoziții sunt adevărate ?
A. k=3 şi r=\{10, 20, 30, 40\};
B. k=4 şi r= {12, 13, 12, 10, 9};
C. k=5 şi r= {1, 4, 10, 16, 17, 12};
D. k=5 şi r=\{1, 4, 10, 16, 18, 12\}.
```

2.33. Ce se obţine în vectorul **P** după execuţia algoritmului **pm(...)**?

```
Algorithm PM(n, x):
                             {n e lungimea lui x, k lungimea lui P}
    k← 1
    p[k] \leftarrow 1
    For i \leftarrow 2,n execute
      If x[i] < x[p[1]]
         then
            k \quad \leftarrow \, 1
            p[k] \leftarrow i
         else
            If x[i] = x[p[1]]
              then
                k\leftarrow k+1
                p[k] \leftarrow i
           EndIf
      EndIf
    EndFor
EndAlgorithm
```

A. Pentru $x = \{9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1\} \Rightarrow k = 1 \text{ şi } P = \{1\} ;$ B. Pentru $x = \{1, 3, 2, 4, 6, 5, 8, 9, 9\} \Rightarrow k = 2 \text{ şi } P = \{8, 9\};$ C. Pentru $x = \{4, 8, 8, 5, 8, 3, 8, 5, 3\} \Rightarrow k = 2 \text{ şi } P = \{6, 9\};$ D. Pentru $x = \{9, 4, 2, 2, 9, 2, 5, 9, 3\} \Rightarrow k = 3 \text{ şi } P = \{3, 4, 6\}.$

2.34. Se dă algoritmul **a(...)** cu **4** parametri între care **x**, **y** sunt vectori şi **m**, **n** sunt lungimile lor. Trebuie determinați **b**, **d** și **c**. Care afirmații sunt corecte?

```
Algorithm a(m,x,n,y):
  b \leftarrow c \leftarrow d \leftarrow 0
  For i \leftarrow 1, m execute
     For j \leftarrow 1, n execute
       k← 0
        While (i+k \le m) AND (j+k \le n) AND (x[i+k]=y[j+k]) execute
                     k\leftarrow k+1
       EndWhile
        If k > d
            then
                 b← i
                 d\leftarrow k
                 с← ј
        EndIf
     EndFor
  EndFor
EndAlgorithm
```

```
A. m=8, x=\{1, 4, -1, 5, 10, 2, 30, 17\}

n=14, y=\{-2, -7, 1, 5, -1, 7, 10, 2, 30, 25, 17, 5, 10, 2\} \Rightarrow b=5, d=3, c=7;

B. m=8, x=\{1, 4, -1, 5, 10, 2, 30, 17\}

n=14, y=\{-2, -7, 1, 5, -1, 7, 10, 2, 30, 25, 17, 5, 10, 2\}; \Rightarrow b=4, d=3, c=12;

C. m=5, x=\{1, 1, 1, 1, 1\}

n=7, y=\{1, 1, 1, 1, 1, 1\} \Rightarrow b=1, d=5, c=1;

D. m=5, x=\{1, 1, 1, 1, 1, 1\} \Rightarrow b=1, d=5, c=2;
```

2.35. Ce returnează algoritmul func. Vectorul f are valorile unei funcții definite pe {1..m} cu valori in {1..n}. Exemplu: o funcție: {1, 2, 3} → {1, 2, 3, 4} este reprezentată de vectorul f = {2, 4, 3}

```
Algorithm func (m, f, n):
   If m > n
     then
        returnează false
   EndIf
   If esteFunctie(m,f,n) = false
        return false
   EndIf
   For i \leftarrow 1, m-1 execute
       For j \leftarrow i+1, m execute
           If f[i] = f[j]
             then
                return false
          EndIf
       EndFor
   EndFor
   return true
SfAlgoritm
Algorithm esteFunctie(m, f, n):
    For i \leftarrow 1, m execute
      If (f[i] < 1) OR (f[i] > n)
        then
           return false
      EndIf
    EndFor
    return true
EndAlgorithm
```

A. true dacă f nu este funcție bijectivă;
B. true dacă f este funcție surjectivă;
C. true dacă f este doar functie;
D. true dacă f este funcție injectivă.

2.36. Ce returnează algoritmul func. Vectorul f are valorile unei funcții definite pe {1..m} cu valori in {1..n}. Exemplu: o funcție: {1, 2, 3} → {1, 2, 3, 4} este reprezentată de vectorul f = {2, 4, 3}

```
Algorithm func (m, f, n):
   If m < n
      then
         return false
   EndIf
   If esteFunctie(m,f,n) = false
      then
         return false
   EndIf
   For i \leftarrow 1, n execute
      If exista (m,f,i) = false
         then
            return false
      EndIf
   EndFor
   return true
SfALgoritm
Algorithm esteFunctie(m, f, n):
    For i \leftarrow 1, m execute
      If (f[i] < 1) sau (f[i] > n)
        then
           return false
      EndIf
    EndFor
    return true
EndAlgorithm
Algorithm exista(m, f, val):
    For i \leftarrow 1, m execute
       If f[i] = val
          then
             return true
       EndIf
    EndFor
    return false
EndAlgorithm
```

```
A. true dacă f nu este funcție bijectivă;
B. true dacă f este funcție surjectivă;
C. true dacă f este doar functie;
D. true dacă f este funcție injectivă.
```

2.37. Se dă algoritmul **a(m,x)**. Parametrul **x** este vector iar **m** este lungimea lui, Ce valori au **b,c,d** după execuția algoritmului?

```
Algorithm a(m,x):
  b \leftarrow c \leftarrow d \leftarrow 0
  For i \leftarrow 1, m-1 execute
     For j \leftarrow i+1, m execute
        k← 0
        While (j+k \le m) AND (x[i+k] = x[j+k]) execute
               k← k+1
        SfCaTimp
        If k > d
            then
                b← i
                d\leftarrow k
                с← ј
        EndIf
     EndFor
  EndFor
EndAlgorithm
```

```
A. m=8, X= {1, 4, -1, 5, 10, 2, 30, 17} \Rightarrow b=0,d=0, c=0; B. m=8, X= {1, 4, -1, 5, 10, 1, 4, 17} \Rightarrow b=1,d=2, c=6; C. m=5, X= {1, 1, 1, 1, 1} \Rightarrow b=1,d=4, c=2; D. m=5, X= {1, 1, 1, 1, 1} \Rightarrow b=1,d=5, c=1;
```

2.38. Se dă algortimul **a(n,x,m,y)** cu **n>0**, **m>0** valori naturale iar **x**,**y** sunt mulţimi de întregi. Algoritmul **a(...)** apelează algoritmul **e(...)**. Care afirmaţii sunt corecte?

```
Algorithm a(n,x,m,y):
          \mathbf{k} \leftarrow 0
          For i \leftarrow 1, n execute
                  If e(m,y,x[i]) = 1
                      then
                         k \leftarrow k+1
                         z[k] \leftarrow x[i]
                  EndIf
          EndFor
  EndAlgorithm
  Algorithm e(n,b,val):
        For i \leftarrow 1, n execute
             If val = b[i]
                then
                   return 1
             EndIf
       EndFor
       return 0
  EndAlgorithm
A. Dacă X = \{1, 3, 5, 7, 9\}; Y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow Z = \{1, 2, 3, 4, 5, 5, 7, 9\};
B. Dacă X = \{3, 7, 9, 5, 1\}; Y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow Z = \{3, 5, 1\};
C. Dacă X = \{1, 3, 5, 7, 9\}; Y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow Z = \{7, 9\};
D. Dacă X = \{1, 3, 4, 5\}; Y = \{4, 5\} \Rightarrow Z = \{4, 5\}.
```

2.39. Se dă algortimul **b(n,x,m,y)** cu **n>0**, **m>0** valori naturale iar **x,y** sunt mulţimi de întregi (vectori). Algoritmul **b(...)** apelează algoritmul **e(...)**. Care afirmaţii sunt corecte?

```
Algorithm b(n,x,y):
       k\leftarrow 0
       For i \leftarrow 1, n execute
               k\leftarrow k+1
              z[k] \leftarrow x[i]
       EndFor
       For i \leftarrow 1, m execute
            If e(n,x,y[i]) = 0
              then
                      ← k+1
                  x[k] \leftarrow y[i]
           EndIf
       EndFor
 SfAgoritm
Algorithm e(n,x,val):
     For i \leftarrow 1,n execute
         If val = x[i]
            then
              return 1
         EndIf
    EndFor
    return 0
EndAlgorithm
```

```
A. Dacă x = \{3, 5, 1, 7, 9\}; y = \{1, 4, 3, 2, 5\} \Rightarrow z = \{3, 5, 1, 7, 9, 4, 2\};
```

- B. Dacă $x = \{1, 3, 5, 7, 9\}; y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow z = \{1, 3, 5\};$
- C. Dacă $x = \{1, 3, 5, 7, 9\}; y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow z = \{7, 9\};$
- D. Dacă $x = \{1, 3, 4, 5\};$ $y = \{4, 5\}$ $\Rightarrow z = \{1, 3, 5\}.$

2.40. Se dă algortimul **c(n,x,m,y)** cu **n>0**, **m>0** valori naturale iar **x,y** sunt mulțimi de întregi (vectori). Algoritmul **c(...)** apelează algoritmul **e(...)**. Care afirmații sunt corecte?

```
Algorithm c(n,x,m,y):
        \mathbf{k} \leftarrow 0
         For i\leftarrow 1,n execute
                 If e(m,y,x[i]) = 0
                     then
                            k \leftarrow k+1
                            z[k] \leftarrow x[i]
                EndIf
         EndFor
EndAlgorithm
Algorithm e(m,y,val):
      For i \leftarrow 1, m execute
           If val = y[i]
               then
                  return 1
           EndIf
     EndFor
      return 0
EndAlgorithm
A. Dacă x = \{9, 3, 7, 5, 1\}; y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow z = \{1, 2, 3, 4, 5, 7, 9\};
B. Dacă x = \{3, 5, 7, 9, 1\}; y = \{1, 2, 3, 4, 5\} \Rightarrow z = \{3, 5, 1\};
C. Dacă x = \{7, 1, 5, 9, 3\}; y = \{4, 2, 1, 5, 3\} \Rightarrow z = \{7, 9\};
D. Dacă x = \{1, 3, 5\}; y = \{1, 3, 4, 5\} \Rightarrow z = \{4\};
```

2.41. Algoritmul **creV**(n), crează vectorul **v** cu numere naturale, **n** este dată de intrare.

```
Algorithm creV(n):
     v[1] \leftarrow m \leftarrow k \leftarrow 1
     While k < n execute
          m\leftarrow m+1
           i←1
           While (k < n) AND (i \le m) execute
               k\leftarrow k+1
               v[k] \leftarrow i
               i← i+1
           SfCătTimp
     SfCătTimp
EndAlgorithm
Ce valori are vectorul v?
A. dacă n=10 atunci v= {1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1, 1}
B. dacă n=10 atunci v= {1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, 1}
C. dacă n=11 atunci v= {1, 1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4}
D. dacă n=10 atunci v= {1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4}
```

2.42. Algoritmul **rez(n)**, crează vectorul **v** cu numere naturale, **n** este dată de intrare. Algoritmul **rez(n)** apelează **p(k)**

```
Algorithm rez(n):
     k←3
     nr←0
     While (nr<n) execute
         If (p(k) = 1) AND (p(k+2) = 1)
           then
              nr← nr+1
              v[nr] \leftarrow k
              nr← nr+1
              v[nr] \leftarrow k+2
          EndIf
          k← k+2
     EndWhile
EndAlgorithm
Algoritmul p(n):
   If n < 2
       then
          return 0
   EndIf
   If (n > 2) AND (n \text{ MOD } 2 = 0)
       then
          return 0
   EndIf
   d← 3
   CâTimp d*d \le n execute
       If (n MOD d) = 0
             then
                    return 0
       EndIf
       d← d+2
   EndWhile
   return 1
EndAlgorithm
Ce conţine vectorul v?
A. n=8 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17\}
B. n=8 \Rightarrow v= \{3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23\}
C. n=8 \Rightarrow v= \{3, 5, 5, 7, 11, 13, 17, 19\}
D. n=8 \Rightarrow v = \{3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 21\}
```

2.43. Algoritmul **rezolv(n)**, crează vectorul **x** cu numere naturale, **n** este data de intrare; **rezolv()** apelează **prim(k)** care determină primalitatea unui numar natural (1, dacă **k** e prim).

```
Algorithm rezolv(n):
     x[1] \leftarrow 1
     i\leftarrow k\leftarrow 2
     While i \le n execute
          If prim(k) = 1
              then
                   j← 1
                   While (i \leq n) AND (j \leq k) execute
                       x[i] \leftarrow j
                       i← i+1
                       j← j+1
                   EndWhile
              else
                   j← 1
                   While (i \leq n) AND (j \leq k)
                           x[i] \leftarrow k
                            i← i+1
                            j← j+1
                   EndWhile
          EndIf
          k\leftarrow k+1
     EndWhile
EndAlgorithm
Ce conţine vectorul x?
A. n=12 \Rightarrow x = \{1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, 4, 4, 4, 1, 2\};
B. n=12 \Rightarrow x=\{1, 1, 2, 1, 2, 1, 2, 3, 4, 4, 4, 4\};
C. n=12 \Rightarrow x = \{1, 1, 2, 1, 2, 3, 4, 4, 4, 4, 1, 2\};
D. n=12 \Rightarrow x = \{1, 1, 2, 1, 2, 3, 3, 3, 4, 4, 4, 4\}.
```

2.44. Algoritmul **comp(n,f,g)** compune doi vectori ce reprezinta **2** funcţii, **f** şi **g**. Ce conţine vectorul **gf**? (**n** lungimea lui **f**, precum şi vectorii **f** şi **g** sunt date).

```
Algoritmul comp(n, f, g):
    For i \leftarrow 1, n execute
        gf[i] \leftarrow g[f[i]]
    EndFor
EndAlgorithm

A. n=4, f= {2, 1, 3, 3}, g= {2, 1, 4} \Rightarrow gf= {1, 2, 3, 4}
B. n=5, f= {5, 1, 2, 3, 4}, g= {1, 1, 1, 2, 3} \Rightarrow gf= {4, 1, 1, 2, 3}
C. n=4, f= {2, 1, 3, 3}, g= {2, 1, 4} \Rightarrow gf= {1, 2, 4, 4}
D. n=5, f= {5, 1, 2, 3, 4}, g={1, 1, 1, 2, 3} \Rightarrow gf= {3, 1, 1, 1, 2}
```

2.45. Algoritmul **creV(n)**, crează vectorul **v** cu numere naturale, **n** este data de intrare.

```
Algorithm creV (n):
     v[1] \leftarrow 1
     i\leftarrow k\leftarrow 2
     While i ≤ n execute
          j← 2
          v[i] \leftarrow k;
          i← i+1
          While (i \le n) AND (j \le k DIV 2)
                     If (k \text{ MOD } j) = 0
                        then
                          v[i] \leftarrow j;
                          i← i+1
                     EndIf
                     j← j+1
          SfCaTimp
          k\leftarrow k+1
     EndWhile
EndAlgorithm
```

Care din afirmații sunt corecte?

```
A. n=12 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}
B. n=14 \Rightarrow v= \{1, 1, 2, 1, 3, 1, 2, 4, 1, 5, 1, 2, 3, 6\}
C. n=13 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 2, 4, 5, 2, 3, 6, 7, 2, 4, 8\}
D. n=15 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 2, 5, 6, 2, 3, 7, 8, 2, 4, 9, 3\}
```

2.46. Algoritmul **creV(n)**, crează vectorul **v** cu numere naturale, **n** este dată de intrare.

```
Algorithm creV(n):
     v[1] \leftarrow 1
     i\leftarrow k\leftarrow 2
                                             ///i indice pentru V
     While i \le n execute
           j← 2
           v[i] \leftarrow k
           i← i+1
           u← 0
           While (i \le n) AND (j \le (k DIV 2))execute
                      If (k \text{ MOD } j)=0
                           then
                               v[i] \leftarrow j
                               i← i+1
                               If u = 0
                                  then
                                      u \leftarrow k DIV j
                               EndIf
                      EndIf
                      j← j+1
           EndWhile
           j← 2
           While (i \leq n) AND (j \leq U) execute
                v[i] \leftarrow u
                i← i+1
                 j← j+1
           EndWhile
           k← k+1
     EndWhile
EndAlgorithm
Care din afirmaţii sunt corecte?
A. n=12 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12\}
B. n=14 \Rightarrow v = \{1, 1, 2, 1, 3, 1, 2, 4, 1, 5, 1, 2, 3, 6\}
C. n=16 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 2, 5, 6, 2, 3, 3, 7, 8, 2, 4, 4, 4\}
D. n=19 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 2, 2, 5, 6, 2, 3, 3, 3, 7, 8, 2, 4, 4, 4, 4\}
```

2.47. Algoritmul **creV(n)**, crează vectorul **v** cu numere naturale, **n** este data de intrare.

```
Algorithm creV (n):
     v[1] \leftarrow 1
     i← 2
     k← 2
     While i \le n execute
           j← 2
          If P(k) = 1
               then
                  v[i] \leftarrow k
                  i← i+1
              EndIf
          While (i \leq n) AND (j \leq (k DIV 2)) execute
                     If (k \text{ MOD } j) = 0
                         then
                             v[i] \leftarrow j
                             i← i+1
                     EndIf
                     j← j+1
          EndWhile
          k\leftarrow k+1
     EndWhile
EndAlgorithm
Algorithm p(n):
    If n < 2
       then
           return 0
   EndIf
   If (n > 2) AND (n \text{ MOD } 2 = 0)
       then
           return 0
   EndIf
   d← 3
   \hat{catimp} d*d \leq n execute
        If (n MOD d) = 0)
              then
                      return 0
       EndIf
       d← d+2
   EndWhile
   return 1
EndAlgorithm
Care din afirmații sunt corecte?
A. n=12 \Rightarrow v = \{1, 2, 3, 2, 5, 2, 3, 7, 2, 4, 3, 5\}
B. n=14 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 2, 5, 2, 3, 7, 1, 4, 3, 2, 3, 6\}
C. n=16 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 2, 5, 2, 3, 7, 2, 4, 3, 2, 5, 11, 2, 3\}
D. n=20 \Rightarrow v = \{1, 2, 3, 2, 5, 2, 3, 7, 2, 4, 3, 2, 5, 11, 2, 3, 4, 6, 13, 2\}
```

2.48. Fie algoritmul **in(m,x,n,y)**, cu **m,n > 1** şi **x**, **y** vectori ca date de intrare. Algoritmul crează vectorul **z**. Care răspunsuri sunt corecte?

```
Algorithm in (m, x, n, y):
      i← j← 1
      k← 0
      While (i \leq m) AND (j \leq n) execute
         If x[i] < y[j]
            then
                  k \leftarrow k+1
                  z[k] \leftarrow x[i]
                  i ← i+1
            else
                  If x[i] > y[j]
                      then
                          k \leftarrow k+1
                          z[k] \leftarrow y[j]
                          j ← j+1
                      else
                          i ← i+1
                          j ← j+1
                  EndIf
     EndWhile
     While i \leq m
                        execute
           k \leftarrow k+1
           z[k] \leftarrow x[i]
           i \leftarrow i+1
     EndWhile
     While j \le n execute
          k \leftarrow k+1
           z[k] \leftarrow y[j]
           j ← j+1
     EndWhile
  EndAlgorithm
A. m=11, x= {-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401}; n=9, y= {1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401};
   atunci z= {-1, 1, 2, 3, 41, 41, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 91, 91, 92, 301, 401, 401}
B. m=11, x=\{-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401\}; n=9, y=\{1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401\};
   atunci z= {-1, 1, 2, 3, 41, 41, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 91, 91, 92, 301, 401}
C. m=11, x=\{-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401\}; n=9, y=\{1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401\};
   atunci z= {-1, 1, 2, 3, 21, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 92, 301}
D. m=11, x=\{-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401\}; n=9, y=\{1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401\};
```

atunci z= {-1, 1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 91, 92, 301, 401}

2.49. Fie algoritmul **in(m,x,n,y)**, cu **m,n > 1** şi **x**, **y** vectori ca date de intrare. Algoritmul crează vectorul **z**. Care răspunsuri sunt corecte?

```
Algorithm in (m, x, n, y):
      i← j← 1
      k← 0
      While (i \leq m) AND (j \leq n) execute
         If x[i] < y[j]
            then
                  k \leftarrow k+1
                  z[k] \leftarrow x[i]
                   i ← i+1
            else
                  If x[i] > y[j]
                      then
                          k \leftarrow k+1
                          z[k] \leftarrow y[j]
                          j ← j+1
                      else
                          k \leftarrow k+1
                          z[k] \leftarrow x[i]
                          i \leftarrow i+1
                          j ← j+1
                  EndIf
     EndWhile
      While i \leq m
                          execute
           k \leftarrow k+1
           z[k] \leftarrow x[i]
           i \leftarrow i+1
     EndWhile
     While j \le n execute
           k \leftarrow k+1
           z[k] \leftarrow y[j]
           j ← j+1
     EndWhile
   EndAlgorithm
A. m=11, x=\{-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401\}; n=9, y=\{1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401\};
   atunci z= {-1, 1, 2, 3, 21, 41, 41, 51, 61, 71, 81,86,87,88,91,91,92,301,401,401}
B. m=11, x=\{-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401\}; n=9, y=\{1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401\};
   atunci z= {-1, 1, 2, 3, 21, 41, 41, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 91, 91, 92, 301, 401}
C. m=11, x= {-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401}; n=9, y= {1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401};
   atunci z= {-1, 1, 2, 3, 21, 41, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 91, 92, 301, 401, 401}
```

D. m=11, $x=\{-1, 2, 3, 41, 51, 61, 71, 81, 91, 301, 401\}$; n=9, $y=\{1, 21, 41, 86, 87, 88, 91, 92, 401\}$;

atunci z= {-1, 1, 2, 3, 21, 41, 51, 61, 71, 81, 86, 87, 88, 91, 92, 301, 401}

2.50. Ce conține vectorul **z** dupa execuția algoritmului, pentru vectorii:

```
x = \{1, 2, 3, 55, 66, 77, 78\};
            y= {1, 2, 44, 57, 66, 77, 79, 200}.
Algorithm a(m,x,n,y):
     i← j← 1
    k← 0
    While (i \leq m) AND (j \leq n) execute
            k \leftarrow k+1
            If x[i] \le y[j]
                then
                   z[k] \leftarrow x[i]
                   i \leftarrow i+1
                else
                   z[k] \leftarrow y[j]
                   j ← j+1
               EndIf
    EndWhile
    While i \leq m
                         execute
            k \leftarrow k+1
            z[k] \leftarrow x[i]
            i ← i+1
    EndWhile
    While j \le n execute
            k \leftarrow k+1
            z[k] \leftarrow y[j]
            j ← j+1
    EndWhile
EndAlgorithm
     A. z= {1, 1, 2, 3, 44, 55, 66, 77, 78, 79, 200}
     B. z= {1, 1, 2, 2, 44, 55, 57, 66, 66, 77, 77, 78, 79, 200}
     C. z= {1, 1, 2, 2, 3, 44, 55, 57, 66, 66, 77, 77, 78, 79, 200}
     D. z= {1, 1, 2, 2, 3, 44, 55, 66, 77, 78, 79, 200}
```

2.51. Ce conține vectorul **z** după execuția algoritmului, pentru vectorii:

```
x = \{2, 3, 41, 51, 61, 401\};
          y= {1, 2, 41, 86, 87, 91, 92, 401}.
Algorithm a(m,x,n,y):
   i← j← 1
   k← 0
   While (i \leq m) AND (j \leq n) execute
           If x[i] \le y[j]
              then
                  k \leftarrow k+1
                  z[k] \leftarrow x[i]
                  i \leftarrow i+1
               else
                  k \leftarrow k+1
                  z[k] \leftarrow y[j]
                  j ← j+1
             EndIf
   EndWhile
   While i \leq m
                        execute
           k \leftarrow k+1
           z[k] \leftarrow x[i]
           i ← i+1
   EndWhile
   While j \le n
                        execute
          k \leftarrow k+1
           z[k] \leftarrow y[j]
           j ← j+1
   EndWhile
EndAlgorithm
   A. z= {1, 3, 51, 62, 86, 87, 91, 92}
   B. z= {1, 2, 3, 41, 51, 61, 86, 87, 91, 92, 401}
   C. z= {1, 2, 3, 41, 41, 51, 61, 86, 87, 92, 401, 401}
   D. z= {1, 2, 2, 3, 41, 41, 51, 61, 86, 87, 91, 92, 401, 401}
```

2.52. Ce conține vectorul **v** după execuția algoritmului **creV(n)**, **n** natural, **n>1**?

```
Algorithm creV(n):
                v[1] \leftarrow m \leftarrow k \leftarrow 1
                While k < n execute
                        m\leftarrow m+1
                        i← 1
                         While (k < n) AND (i \le m) execute
                                k\leftarrow k+1
                                v[k] \leftarrow i
                                i ← i+1
                       EndWhile
                EndWhile
     EndAlgorithm
     A. pentru n=10, => v=\{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
     B. pentru n=10, => v=\{1, 2, 1, 3, 2, 1, 4, 3, 2, 1\}
     C. pentru n=12, => v=\{1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4\}
     D. pentru n=11, => v=\{1,1,2,1,2,3,1,2,3,4,1\}
2.53. Ce conține vectorul v după execuția algoritmului creV(n), n natural, n>1?
        Algorithm CreV (n):
                v[1] \leftarrow 1
                i← 2
                k← 2
                While i \le n execute
                        j← 2
                        v[i] \leftarrow k
                        i \leftarrow i+1
                        While (i \leq n) AND (j \leq (k DIV 2)) execute
                                If (k \text{ MOD } j) = 0
                                    then
                                         v[i] \leftarrow j
                                         i \leftarrow i+1
                                EndIf
                                j ← j+1
                        EndWhile
                        k \leftarrow k+1
                EndWhile
        EndAlgorithm
        A. pentru n=15 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 2, 5, 6, 2, 3, 7, 8, 2, 4, 9, 3\}
        B. pentru n=15 \Rightarrow v = \{1, 2, 3, 2, 5, 2, 3, 7, 2, 4, 3, 2, 5, 11, 2\}
        C. pentru n=12 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 2, 5, 6, 2, 3, 7, 2, 4\}
        D. pentru n=12 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 2, 5, 6, 2, 3, 7, 8, 2\}
```

2.54. Ce contine vectorul v după execuția algoritmului creV(n), n natural, n>1?

```
Algorithm creV(n):
        i\leftarrow k\leftarrow 0
        While i < n execute
                k\leftarrow k+1
                j← 1
                While (i < n) AND (j \le k) execute
                         i← i+1
                         v[i] \leftarrow j
                         j← j+1
                 EndWhile
        EndWhile
EndAlgorithm
A. n=10 \Rightarrow v= \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10\}
B. n=12 \Rightarrow v = \{1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4\}
C. n=13 \Rightarrow v = \{1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4, 1, 2, 3\}
D. n=14 \Rightarrow v = \{1, 2, 3, 4, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 1, 2\}
```

2.55. Se dă algoritmul a(m,x,n,y). Care afirmații sunt adevărate?

```
Algorithm a(m,x,n,y):
  b \leftarrow c \leftarrow d \leftarrow 0
  For i \leftarrow 1,m execute
     For j \leftarrow 1, n execute
        k← 0
        While (i+k \le m) AND (j+k \le n) AND (x[i+k] = y[j+k]) execute
                     k\leftarrow k+1
                                  (*)
        EndWhile
        If k > d
            then
                 b← i
                                   (**)
                 d\leftarrow k
                 с← ј
        EndIf
     EndFor
  EndFor
EndAlgorithm
```

- A. Grupul de 3 instrucțiuni care începe la (**) se execute de 4 ori pentru m=8, x= {1, 4, -1, 5, 10, 2, 30, 17}; n=12, y= {-2, -7, 1, 5, -1, 7, 10, 2, 30, 17, 5, 10};
- B. Grupul de 3 instrucţiuni care începe la (**) se execute de 3 ori pentru m=8, x= {1, 4, -1, 5, 10, 2, 30, 17}; n=12, y={-2, -7, 1, 5, -1, 7, 10, 2, 30, 17, 5, 10};
- C. Instrucţiunea (*), adică $k \leftarrow k+1$ se execute de 8 ori pentru m=7, x= {1, 4, -1, 5, 10, 2, 30}; n=10, y= {-2, -7, 1, 5, -1, 7, 10, 2, 30, 17};
- D. Instrucţiunea (*), adică $k \leftarrow k+1$ se execute de 9 ori pentru m=7, x= {1, 4, -1, 5, 10, 2, 30}; n=10, y= {-2, -7, 1, 5, -1, 7, 10, 2, 30, 17};

2.56. Se dă algoritmul a(m,x). (x este vector, iar m lungimea lui x). Care afirmaţii sunt adevărate?

```
Algorithm a(m,x):
  d← 0
  For i \leftarrow 1, m-1 execute
    For j \leftarrow i+1,m execute
       k← 0
       While (j+k \le m) AND (x[i+k] = x[j+k]) execute
             k\leftarrow k+1
                               (*)
        SfCâTimp
        If k > d
           then
              d← k
                             (**)
       EndIf
    EndFor
  EndFor
EndAlgorithm
```

```
A. m=10, x=\{1, 4, -1, 5, 10, 1, 4, 17, -1, 5\}; instrucţiunea (**) se execute de 2 ori;
B. m=10, x=\{1, 4, -1, 5, 10, 1, 4, 17, -1, 5\}; instrucţiunea (*) se execute 6 ori;
C. m=4, x=\{1, 1, 1, 1\}; instrucţiunea (**) se execute o dată;
D. m=4, x=\{1, 1, 1, 1\}; instrucţiunea (*) se execute de 10 ori.
```

2.57. Se dă algoritmul a(n,x,m,y,k,z) cu n>0, m>0, k valori naturale iar x,y,z sunt şiruri de numere naturale. Algoritmul a(...) apelează algoritmul e(m,y,val) cu n>0 şi val naturale, precum şi y vector. Care afirmaţii sunt adevărate? (Algoritmul a(...) este apelat cu a(n,x,m,y,0,z))

```
Algorithm a(n,x,m,y,k,z):
          If n > 0
              then
                   If e(m,y,x[n]) = 1
                      then
                          k\leftarrow k+1
                          z[k]=x[n]
                   EndIf
                   a(n-1,x,m,y,k,z)
          EndIf
EndAlgorithm
Algorithm e(m,y,val):
          For i \leftarrow m, 1, -1 execute
                  If val = t[i]
                         then
                             return 1
                 EndIf
          EndFor
          return 0
EndAlgorithm
A. Dacă x = \{1, 3, 5, 7, 9\}, n = 5; y = \{1, 2, 3, 4, 5\}, m = 5 \Rightarrow Z = \{1, 2, 3, 4, 5, 5, 7, 9\};
B. Dacă x= \{3, 7, 9, 5, 1\}, n=5; y= \{1, 2, 3, 4, 5\}, m=5 \Rightarrow Z= \{1, 5, 3\};
C. Dacă x = \{1, 3, 5, 7, 9\}, n = 5; y = \{1, 2, 3, 4, 5\}, m = 5 \Rightarrow Z = \{3, 5, 1\};
D. Dacă x = \{1, 3, 5, 7, 9\}, n = 5; y = \{1, 2, 3, 4, 5\}, m = 5 \Rightarrow Z = \{5, 3, 1\}.
```

2.58. Ce face algoritmul următor? (**n**,**k** naturale, **x**, **p** tablouri de întregi, **x**, **n** date de intrare; **k**, **p** trebuie determinate.

```
Algorithm pmn(n,x):
     i← 1
    While (i < n) AND (x[i] \ge 0)
          i← i+1
    EndWhile
    If i \leq n
          then
              k← 1
              p[k] \leftarrow i;
              For j \leftarrow i+1, n execute
                   If x[j] = x[p[1]]
                       then
                           k← k+1
                           p[k] \leftarrow j
                        else
                           If (x[j] < 0) AND (x[j] > x[p[1]])
                                then
                                   k\leftarrow 1
                                  p[k] \leftarrow j
                           EndIf
                  EndIf
              EndFor
          else
              k← 0
    EndIf
EndAlgorithm
A. n=9, x=\{2, -5, 3, -2, -9, 1, 3, -2, 1\} <math>\Rightarrow k=2 \text{ si } p=\{4, 8\};
B. n= 8; x= {-4, 2, 5, 1, -5, 1, 3, 4}
                                             \Rightarrow k=1 şi p={5};
C. n=10; x= { 2, 3, 4, 65, 31, 2, 4, 5, 45, 10} \Rightarrow k=1 şi p={4};
D. n=10; x=\{2, 3, 4, 65, 31, 2, 4, 5, 45, 10\} <math>\Rightarrow k=0.
```

2.59. Ce conţine vectorul **y** (**n** natural, lungimea vectorilor **x** şi **y**) dupa execuţia algorimului **creareY(n,x,y)?** Algoritmul **creareY(...)** apelează **mm(n,x,i)**.

```
Algorithm CreareY(n,x,y):
      If n > 0
            then
                y[n] \leftarrow mm(n,x,n)
                creareY(n-1,x,y)
      EndIf
   EndAlgorithm
   Algorithm mm(n,x,i):
           j← 1
           cnt \leftarrow 0
           While j < i execute
                 If x[j] < x[i]
                     then
                          cnt← cnt+1
                EndIf
                 j← j+1
           EndWhile
           return cnt
    EndAlgorithm
A. x = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \Rightarrow y = \{0, 1, 2, 3, 4, 5\};
B. x = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \Rightarrow y = \{5, 4, 3, 2, 1, 0\};
C. x = \{1, 20, 3, 40, 5, 6\} \Rightarrow y = \{0, 1, 1, 3, 2, 3\};
D. x = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\} \Rightarrow y = \{1, 1, 1, 1, 1, 1\}.
```

2.60. Algoritmul **creY(...)** apelează, celelalte **2** metode; **m,n>0** naturale; vectorul **x** și lungimea **n**, sunt date; trebuie creat vectorul **y** și lungimea **m**.

```
Algorithm creY(n, x, m, y):
       m\leftarrow 0
        For i \leftarrow 1, n execute
           poz← existaInY(m,y,x[i])
           If poz = 0
              then
                  m← adaugInY(m,y,x[i])
           EndIf
       EndFor
    EndAlgorithm
   Algorithm existaInY(m, y, v)
       For i \leftarrow 1, m execute
          If v = y[i]
              then
                  returnează i
           EndIf
       EndFor
      returnează 0
  EndAlgorithm
  Algorithm adaugInY (m, y, v)
       CatTimp (j > 0) AND (v > Y[j]) execute
           y[j+1] \leftarrow y[j]
           j ← j-1
       EndWhile
       y[j+1] \leftarrow v
       m \leftarrow m+1
        return m
  EndAlgorithm
                                             \Rightarrow \qquad \text{y=} \ \{5,\,4,\,3,\,2,\,1\} \ \text{ §i m=5};
A. Dacă x= {1, 2, 3, 4, 5, 1, 2, 3, 4}, n=9
                                             \Rightarrow y= {1, 2, 4, 5, 30} şi m=5;
B. Dacă x= {1, 2, 30, 2, 5, 1, 2, 5, 4}, n=9
                                             \Rightarrow y= {1} şi m=1;
C. Dacă x = \{1, 1, 1, 1, 1, 1\}, n = 6
```

D. Dacă x= {1, 2, 30, 2, 5, 1, 2, 5, 4}, n=9

 \Rightarrow y= {1, 2, 30, 5, 4} şi m=5.

2.61. Care afirmaţii sunt adevărate, după execuţia subprogramului **cmlsf (n,x)?** Parametri sunt: **x** vector şi **n** lungimea sa, **n>2**.

```
Algorithm cmlsf(n,x):
    i← 1
    st← 0
    dr← -1
    While i < n exexută
         j← i+1
         While (j < n) AND ((X[j]-X[j-1])*(X[j+1]-X[j])<0)
                j← j+1
         EndWhile
         If j \leq n
             then
                   If ((j-i) > (dr-st)) AND (j-i \ge 2)
                          then
                                 st← i
                                 dr← j
                  EndIf
         EndIf
         i← j
    EndWhile
 EndAlgorithm
A. Pentru x = \{1, 8, 3, 7, 4, 5, 2, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1, -1\}, n=19 \Rightarrow st=1, dr=8;
B. Pentru x = \{1, 8, 3, 7, 4, 5, 2, 1, -10, 1, -5, 4, -1, 15, -11, 1, -1, 1, -1\}, n=19 \Rightarrow st=8, dr=19;
C. Pentru x = \{6, 5, 4, 4, 5, 6, 7\}, n=7 \Rightarrow st=2, dr=6;
D. Pentru x = \{1, 8, 3, 7, 4, 5, 2, 2, 2, 1, -1, 1, -1, 1, -1, 1\}, n=16 \Rightarrow st=10, dr=16.
```

2.62. Ce se returnează după execuția metodei **v**, indice de la **1**.

```
Algorithm v(n,x):

cont← 1

uV1 ← 2

For i← 3,n execute

If x[i]*(uV1-1) > (i-1)*x[uV1]

then

cont← cont+1

uV1← i

EndIf

EndFor
return cont
```

EndAlgorithm

- A. n=4; $x=\{0, 3, 6, 6\} \Rightarrow valoarea 2;$
- B. n=4; $x=\{0, 2, 6, 7\} \Rightarrow \text{valoarea 1}$;
- C. n=6; $x=\{0, 3, 6, 6, 13, 17\} \Rightarrow valoarea 3;$
- D. n=7; x= {0, 3, 6, 6, 13, 17, 18} ⇒ aceeaşi valoare ca la punctul C.

2.63. Ce conține vectorul a de lungime n, după executarea algoritmului aran(a,n)?

```
Algorithm aran(a,n):
      i← j← 1
      While j \le n execute
            If (a[j] MOD 2 = 1)
               then
                     j← j+1
               else
                     aux \leftarrow a[j]
                     a[j] \leftarrow a[i]
                     a[i] \leftarrow aux
                     j← j+1
                     i← i+1
            EndIf
      EndWhile
   EndAlgorithm
A. a = \{3, 4, 5, -6, -5, 20, -20, 0, 17, -18\}, n=10; \Rightarrow a = \{4, -6, 20, -20, -18, 3, -5, 17, 5\};
B. a = \{3, 4, 5, -6, -5, 20, -20, 0, 17, -18\}, n = 10; \Rightarrow a = \{3, 5, -5, 17, 4, 20, -20, 0, -6, -18\};
C. a = \{3, 4, 5, -6, -5, 20, -20, 0, 17, -18\}, n = 10; \Rightarrow a = \{3, 4, 5, -6, -5, 20, -20, 0, 17, -18\};
D. a = \{3, 4, 5, -60, -5, 200, -20, 0, 17, -18\}, n = 10; \Rightarrow a = \{4, -60, 200, -20, 0, -18, 3, -5, 17, 5\}.
```

2.64. Care afirmații sunt adevărate după execuția algoritmului **pm(x,n)**:

```
Algorithm pm(x,n):
                                         {vectorul p se creează}
           k← 1
           p[1] \leftarrow 1
           For i \leftarrow 2, n execute
               If (x[i]>x[p[1]])
                  then
                          k← 1
                          p[1]←i
                  else
                      If x[i]=x[p[1]]
                          then
                                 k\leftarrow k+1
                                 p[k] \leftarrow i
                      EndIf
               EndIf
           EndFor
           val \leftarrow x[p[k]]
           i← j← 1
           While j \le n execute
                  If x[j]=val
                          then
                                  j← j+1
                          else
                                 x[j] \longleftrightarrow x[i]
                                  i←i+1
                                  j←j+1
                  EndIf
           EndWhile
   EndAlgorithm
A. Pentru x = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8\}, n = 8 la final x = \{2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 1\}
B. Pentru x= {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 3}, n=8 la final x= {7, 1, 2, 4, 5, 6, 3, 3}
C. Pentru x = \{1, 2, 8, 4, 5, 6, 7, 8\}, n = 8 la final x = \{1, 2, 8, 4, 5, 6, 7, 8\}
D. Pentru x = \{1, 2, 3, 7, 5, 6, 7, 3\}, n = 8 la final x = \{1, 2, 3, 5, 6, 3, 7, 7\}
```

2.65. Ce returnează următorul algoritm **m(...)?**

```
Algorithm m (s,n): \{s-sir, n-lungimea \ sirui\}
i\leftarrow 1 \{aprioric \ s \ este \ sortat \ crescător\}
cont\leftarrow 0
While i \le n execute
j\leftarrow i+1
While (j \le n) AND (s[i]=s[j]) execute
j\leftarrow j+1
EndWhile
cont\leftarrow cont+1
i\leftarrow j
EndWhile
return \ cont
EndAlgorithm
```

Care afirmații sunt adevărate?

- A. m(...) returnează numărul de secvențe de lungime 2, care au termenii egali;
- B. m(...) returnează numărul de elemente ale celei mai lungi secvențe cu termeni egali;
- C. m(...) returnează cardinalul mulțimii formate din elementele lui s;
- **D.** m(...) returnează n, dacă toate elementele din s sunt egale.

2.66. Ce returnează următorul algoritm m(...)?

```
Algorithm m (s,n): \{s-sir, n-lungimea \ sirui\}
i\leftarrow 1 \{aprioric \ s \ este \ sortat \ crescător\}
cont\leftarrow 0
While i\leq n execute
j\leftarrow i+1
While (j\leq n) AND (s[i]=s[j]) execute
j\leftarrow j+1
cont\leftarrow cont+1
EndWhile
i\leftarrow j
EndWhile
return \ cont
```

Care afirmatii sunt adevărate?

- A. m(...) returnează numărul de secvențe care au termenii egali;
- **B.** m(...) returnează numărul de elemente ale celei mai lungi secvențe cu termeni egali;
- C. m(...) returnează cardinalul mulțimii formate din elementele lui s;
- D. m(...) returnează n-1, dacă toate elementele din s sunt egale.

2.67. Algoritmul **fda(...)** schimbă ordinea elementelor iniţiale din vectorul **x** de lungime **n**. Valoarea **a** este dată de intrare ca și **x** și **n**. Care afirmaţii sunt adevărate?

```
Algorithm fda(a,x,n): i \leftarrow j \leftarrow 1
While j \leq n execute
If x[j] \geq a
then
x[j] \longleftrightarrow x[i]
i \leftarrow i+1
EndIf
j \leftarrow j+1
SfCâTimp
EndAlgorithm

A. If x = \{1, 2, 3, -5, 6, -7\}, n = 6, a = 4
\Rightarrow x = \{6, 2, 3, -5, 1, -7\};
B. If x = \{1, 2, 30, 2, 5, 1\}, n = 6, a = 4
\Rightarrow x = \{30, 5, 1, 2, 2, 1\};
C. If x = \{1, 2, 30, -5, 6, -7\}, n = 6, a = 6
\Rightarrow x = \{30, 2, 1, 2, 5, 1\}.
```

2.68. Algoritmul **ea(...)** schimbă ordinea elementelor iniţiale din vectorul **x** de lungime **n**, şi uneori modifică lungimea lui x. Valoarea **a** este dată de intrare ca şi **x** şi **n**.

```
Algorithm ea(n,x,a):
           i← 1
           While i \le n execute
                  If x[i] > a
                          then
                            For j \leftarrow i, n-1 execute
                                 x[j] \leftarrow x[j+1]
                            EndFor
                              n \leftarrow n-1
                          else
                            i← i+1
                  EndIf
           EndWhile
    SfAlgorithm
A. Dacă x= {1, 2, 3, -5, 6, -7}, n=6, a=4
                                                \Rightarrow x= {1, 2, 3, -5, -7}, n=5;
B. Dacă x= {1, 2, 30, 2, 5, 1}, n=6, a=2
                                                \Rightarrow x= {30, 5}, n=2;
C. Dacă x= {1, 2, -30, 2, 5, 1}, n=6, a=-4
                                                \Rightarrow x= {-30}, n=1;
D. Dacă x= {1, 2, 5, 9, 10, 20}, n=6, a=5
                                                \Rightarrow X= {1, 2, 5}, n=3.
```

2.69. Fie şirul a: -5, 7, -5, 7, ...

Care afirmaţii sunt adevărate?

- A. Termenul general este $a_n = 1.5 + 6.5*(-1)^n$;
- **B.** Termenul general este $a_n = 1 + 6^*(-1)^n$;
- C. Suma primilor 2*n termeni este un număr par;
- **D.** Suma primilor **2*n-1** termeni este **< 0**.

2.70. Subalgoritmul **generare(n)** prelucrează un număr natural n (0 < n < 100). (Model FMI)

```
Algorithm generare(n):
      nr← 0
      For i \leftarrow 1,1801 execute
             folosit_i \leftarrow fals
      EndFor
      While folosit<sub>n</sub> = fals execute
             suma← 0
             folosit_n \leftarrow adevărat
             While n \neq 0 execute
                    cifra← n MOD 10
                    n← n DIV 10
                    suma← suma + cifra * cifra * cifra
             EndWhile
             n\leftarrow suma
             nr \leftarrow nr + 1
      EndWhile
      returnează nr
EndAlgorithm
```

Precizați care este efectul acestui subalgoritm.

- **A.** Calculează, în mod repetat, suma cuburilor cifrelor numărului **n** până când suma egalează numărul **n** și returnează numărul repetărilor efectuate;
- **B.** Calculează suma cuburilor cifrelor numărului **n** și returnează această sumă;
- **C.** Calculează suma cuburilor cifrelor numărului **n**, înlocuiește numărul **n** cu suma obținută și returnează această sumă;
- **D.** Calculează numărul înlocuirilor lui **n** cu suma cuburilor cifrelor sale până când se obține o valoare calculată anterior sau numărul însuși și returnează numărul de repetări.

2.71. Algoritmul de mai jos are ca parametri de intrare un vector \mathbf{v} cu \mathbf{n} numere naturale ($\mathbf{v}[1], \mathbf{v}[2], ..., \mathbf{v}[\mathbf{n}]$) și numărul întreg \mathbf{n} ($1 \le \mathbf{n} \le 10000$).

```
Algorithm fn(v, n):
       a ← 0
       For i \leftarrow 1, n execute
             ok ← True
             b \leftarrow v[i]
             While (b \neq 0) AND (ok = True) execute
                    If b MOD 2 = 1 then
                           ok ← False
                    EndIf
                    b \ \leftarrow \ b \ \ \text{DIV} \ \ 10
             EndWhile
             If ok = True then
                    a \leftarrow a + 1
             EndIf
      EndFor
       return a
EndAlgorithm
```

Precizați care dintre următoarele afirmații sunt adevărate:

- A. Algoritmul returnează numărul elementelor impare din vectorul v.
- B. Algoritmul returnează numărul elementelor din vectorul *v* care sunt puteri ale lui 2.
- C. Algoritmul returnează numărul elementelor din vectorul **v** care au în componenta lor doar cifre pare.
- D. Algoritmul returnează numărul elementelor din vectorul \mathbf{v} care au în componența lor doar cifre impare.
- 2.72.
- 2.73.
- 2.74.

3. Matrice

3.1. Se dă o matrice a de cel mult 20 de linii şi coloane. Se mai dau m-numărul de linii efectiv şi n-numărul de coloane efectiv; m,n din {2,3,4,5,...,20}; valorile matricii sunt întregi.
Ce valori au variabilele lin şi col, după execuţia secvenţei?

```
lin \leftarrow col \leftarrow 0
i← 1
While i \le m execute
      j← 1
      While j \le n execute
         If a[i][j] \ge 0
              then
                     lin← i
                     col← j
                     i \leftarrow m+1
                     j← n+1
         EndIf
         j← j+1
      EndWhile
      i← i+1
EndWhile
If lin > 0
    then
         For i← lin,m execute
               For j \leftarrow 1, n execute
                   If (a[i][j] \ge 0) AND (a[i][j] < a[lin][col])
                      then
                           lin← i
                           col← j
                   EndIf
               SfPenru
         EndFor
EndIf
```

- A. lin și col conțin numărul coloanei, respectiv al liniei în care se găsește valoarea maximă din matrice;
- **B. Iin şi col** conţin numărul liniei, respectiv al coloanei în care se găseşte valoarea maximă din matrice sau **Iin=col=0**;
- **C. Iin și col** conțin numărul liniei, respectiv al coloanei în care se găsește valoarea minimă pozitivă din matrice sau **lin=col=0**;
- **D. Iin şi col** conţin numărul coloanei, respectiv al liniei în care se găseşte valoarea minimă pozitivă din matrice sau **lin=col=0**.

3.2. Algoritmul **creMat (n)** iniţilizează matricea **a[n][n]**, cu **2** ≤ **n** ≤ **10**. Ce elemente are matricea **a** (linie cu linie)?

```
Algorithm creMat(n):
           k← 0
            For j \leftarrow 1, n execute
               For i \leftarrow 1, j execute
                   k\leftarrow k+1
                   a[i][j] \leftarrow k
               EndFor
               For i \leftarrow j-1,1,-1 execute
                   k\leftarrow k+1
                    a[j][i] \leftarrow k
               EndFor
            EndFor
    EndAlgorithm
A. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5,
                            6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20,
                                                                                   21,22,23,24,25;
B. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5,
                           10,9,8,7,6, 11,12,13,14,15, 20,19,18,17,16,
                                                                                  21,22,23,24,25;
C. n = 5 \Rightarrow 1,2,5,10,17 \quad 4,3,6,11,18
                                              9,8,7,12,19, 16,15,14,13,20,
                                                                                   25,24,23,22,21;
D. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 16,17,18,19,6,
                                          15,24,25,20,7, 14,23,22,21,8,
                                                                                   13,12,11,10,9.
```

3.3. Algoritmul **creMat (n)** iniţilizează matricea **a[n][n]**, cu **2** ≤ **n** ≤ **10**. Ce elemente are matricea **a** (linie cu linie)?

```
A. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20, 21,22,23,24,25; B. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 10,9,8,7,6, 11,12,13,14,15, 20,19,18,17,16, 21,22,23,24,25; C. n = 5 \Rightarrow 1,2,5,10,17 4,3,6,11,18, 9,8,7,12,19, 16,15,14,13,20, 25,24,23,22,21; D. n = 5 \Rightarrow 1,4,9,16,25, 2,3,8,15,24, 5,6,7,14,23, 10,11,12,13,22, 17,18,19,20,21;
```

3.4. Algoritmul **creMat (n)** iniţilizează matricea **a[n][n]**, cu **2** ≤ **n** ≤ **10**. Ce elemente are matricea **a** (linie cu linie)?

```
Algorithm creMat(n):
          For i \leftarrow 1, n execute
                 For j \leftarrow 1, n execute
                       If i≤j
                          then
                               a[i][j] \leftarrow (j-1)*(j-1)+i
                          else
                               a[i][j] \leftarrow i*i-j+1
                       EndIf
                  EndFor
          EndFor
   EndAlgorithm
A. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20, 21,22,23,24,25;
B. n = 5 \Rightarrow 1,2,5,10,17, 4,3,6,11,18, 9,8,7,12,19, 15,16,13,14,20, 25,24,23,22,21;
C. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 16,17,18,19,6, 15,24,25,20,7, 14,23,22,21,8, 13,12,11,10,9;
D. n = 5 \Rightarrow 1,2,5,10,17, 4,3,6,11,18, 9,8,7,12,19, 16,15,14,13,20, 25,24,23,22,21.
```

3.5. Algoritmul **creMat (n)** iniţilizează matricea **a[n][n]**, cu **2** ≤ **n** ≤ **10**. Ce elemente are matricea **a** (linie cu linie)?

```
Algorithm creMat(n):

For i←1,n execute

For j← 1,n execute

If j ≤ i

then

a[i][j] ← (i-1)*(i-1)+j

else

a[i][j] ← j*j-i+1

EndIf

EndFor

EndAlgorithm
```

```
A. n=5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20, 21,22,23,24,25; B. n=5, \Rightarrow 1,4,9,16,25, 2,3,8,15,24, 7,6,5,14,23, 12,11,10,13,22, 21,19,18,20,17; C. n=5, \Rightarrow 1,2,5,10,17, 4,3,6,11,18, 9,8,7,12,19, 16,15,14,13,20, 25,24,23,22,21; D. n=5, \Rightarrow 1,4,9,16,25, 2,3,8,15,24, 5,6,7,14,23, 10,11,12,13,22, 17,18,19,20,21.
```

3.6. Algoritmul **creMat (n)** iniţilizează matricea **a[n][n]**, cu **2** ≤ **n** ≤ **10**. Ce elemente are matricea **a** (linie cu linie)?

```
Algorithm creMat(n):
         k←0
         For d\leftarrow 1, n execute
                For j \leftarrow 1,d execute
                      k←k+1
                      a[d+1-j][j] \leftarrow k
                 EndFor
         For d\leftarrow 2, n execute
                For j \leftarrow d, n execute
                      k←k+1
                      a[n+d-j][j] \leftarrow k
                 EndFor
        EndFor
 EndAlgorithm
A. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20, 21,22,23,24,25.
B. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 10,9,8,7,6, 11,12,13,14,15, 20,19,18,17,16, 21,22,23,24,25.
C. n = 5 \Rightarrow 1,3,6,10,15, 2,5,9,14,19, 4,8,13,18,22, 7,12,17,21,24, 11,16,20,23,25.
D. n = 5 \Rightarrow 1,4,9,16,25, 2,3,8,15,24, 5,6,7,14,23, 10,11,12,13,22, 17,18,19,20,21.
```

3.7. Algoritmul **creMat (n)** iniţilizează matricea **a[n][n]**, cu **2** ≤ **n** ≤ **10**. Ce elemente are matricea **a** (linie cu linie)?

```
Algorithm creMat(n):
            k←0
            For d\leftarrow 1, n execute
                    For i \leftarrow 1, d execute
                         k←k+1
                          a[i][d+1-i] \leftarrow k
                    EndFor
            For d\leftarrow 2, n execute
                    For i \leftarrow d, n execute
                         k←k+1
                         a[i][n+d-i] \leftarrow k
                    EndFor
            EndFor
     EndAlgorithm
A. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20, 21,22,23,24,25;
B. n = 5 \Rightarrow 1,2,3,4,5, 10,9,8,7,6, 11,12,13,14,15, 20,19,18,17,16, 21,22,23,24,25;
C. n = 5 \Rightarrow 1,2,5,10,17, 4,3,6,11,18, 9,8,7,12,19, 16,15,14,13,20, 25,24,23,22,21;
D. n = 5 \Rightarrow 1,2,4,7,11, 3,5,8,12,16, 6,9,13,17,20, 10,14,18,21,23, 15,19,22,24,25.
```

3.8. Avem matricea:

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36

Care din algoritmii următori afișează elementele matricii în ordinea (linie după linie)?

1,2,3,4,5,6, 12,11,10,9,8,7, 13,14,15,16,17,18, 24,23,22,21,20, 25,26,27,28,29,30, 36,35,34,33,32,31

```
A.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                       {n=6 la apel}
           For i \leftarrow 1, n execute
               If (i MOD 2) = 0
                     then
                           For j \leftarrow n, 1, -1 execute
                               Write a[i][j] + ','
                           EndFor
                     else
                           For j \leftarrow 1, n execute
                               Write a[i][j] + ','
                            EndFor
              EndIf
           EndFor
   EndAlgorithm
В.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                   {n=6 la apel}
           For i \leftarrow 1, n execute
               If (i MOD 2) = 0
                     then
                           For j \leftarrow 1, n execute
                                  Write a[i][n-j] + ','
                           EndFor
                     else
                           For j \leftarrow 1, n execute
                                  Write a[i][j] + ','
                            EndFor
              EndIf
           EndFor
   EndAlgorithm
```

```
C.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                  {n=6 la apel}
           For j \leftarrow 1, n execute
              If (j MOD 2) = 0
                     then
                           For i \leftarrow 1, n execute
                                 Write a[j][n-i+1] + ','
                           EndFor
                    else
                           For i \leftarrow 1, n execute
                                 Write a[j][i] + ','
                           EndFor
              EndIf
           EndFor
   EndAlgorithm
D.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                      {n=6 la apel}
           For i \leftarrow 1, n execute
              If (i MOD 2) = 1
                    then
                           For j \leftarrow n, 1, -1 execute
                                 Write a[i][n-j+1] + ','
                           EndFor
                     else
                           For j \leftarrow 1, n execute
                                 Write a[i][n-j+1] + ','
                           EndFor
              EndIf
           EndFor
   EndAlgorithm
```

3.9. Avem matricea:

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Care din metodele următoare afișează elementele matricii în ordinea următoare (paralele cu diagonala principală, inclusiv diagonala principală)?

```
21, 16,22, 11,17,23, 6,12,18,24, 1,7,13,19,25, 2,8,14,20, 3,9,15, 4,10, 5
A.
                                                 {n=5 la apel}
   Algorithm a(n):
        For k \leftarrow 1,3*n execute
          If k \le n
               then
                  For i \leftarrow 1, k execute
                       Write a[n-k+i][i] + ','
                  EndFor
               else
                  For i \leftarrow k,2*n-1 execute
                       Write a[i-k+1][i-n+1] + ',';
                  EndFor
          EndIf
   EndAlgorithm
В.
   Algorithm b(n):
                                                 {n=5 la apel}
        For k \leftarrow 1,2*n+1 execute
          If k \le n
               then
                  For i \leftarrow 1, k execute
                       Write a[n-k+i][i] + ','
                  EndFor
               else
                  For i \leftarrow k, 2*n-1 execute
                       Write a[i-k+1][i-n+1] + ',';
                  EndFor
          EndIf
   EndAlgorithm
```

```
C.
   Algorithm c(n):
                                               {n=5 la apel}
       For k \leftarrow 1,2*n-1 execute
          If k \le n
              then
                  For i \leftarrow 1, k execute
                      Write a[n-k+i][i] + ','
                  EndFor
              else
                  For i \leftarrow k,2*n-1 execute
                      Write a[i-k+1][n-i+1] + ',';
                  EndFor
         EndIf
   EndAlgorithm
D.
   Algorithm d(n):
                                               {n=5 la apel}
       For k \leftarrow 1,2*n-1 execute
          If k \le n
              then
                  For i \leftarrow 1, k execute
                      Write a[n-k+i][i] + ','
                  EndFor
              else
                  For i \leftarrow k+1,2*n-1 execute
                      Write a[i-k+1][i-n+1] + ',';
                  EndFor
         EndIf
   EndAlgorithm
```

3.10. Avem matricea:

EndAlgorithm

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25

Care din metodele următoare afișează elementele matricii în ordinea (paralele cu diagonala secundară):

```
1, 2,6, 3,7,11, 4,8,12,16, 5,9,13,17,21, 10,14,18,22, 15,19,23 20,24 25
Α.
      Algorithm a(n):
                                                       {n=5 la apel}
           For k \leftarrow 1,3*n execute
              If k \le n
                  then
                     For i \leftarrow 1, k execute
                          Write a[i][k+1-i] + ','
                     EndFor
                  else
                     For i \leftarrow k,2*n-1 execute
                          Write a[i-n+1][n+k-i] + ',';
                     EndFor
             EndIf
      EndAlgorithm
В.
      Algorithm b(n):
                                                       {n=5 la apel}
           For k \leftarrow 1,3*n-1 execute
              If k \leq n
                  then
                     For i \leftarrow 1, k execute
                          Write a[i][k+1-i] + ','
                     EndFor
                     For i \leftarrow k,2*n+1 execute
                          Write a[i-n+1][n+k-i] + ',';
                     EndFor
             EndIf
      EndAlgorithm
C.
      Algorithm c(n):
                                                       {n=5 la apel}
           For k \leftarrow 1,2*n-1 execute
              If k \le n
                  then
                     For i \leftarrow 1, k execute
                          Write a[n-k+1][i] + ','
                     EndFor
                  else
                     For i \leftarrow k,2*n-1 execute
                          Write a[i-k+1][n-i+1] + ',';
                     EndFor
             EndIf
```

D.

```
Algorithm d(n):  \{n=5 \text{ la apel}\}  For k\leftarrow 1,2*n-1 execute  \text{If } k \leq n  then  \text{For } i\leftarrow 1,k \text{ execute}   \text{Write a[i][k+1-i]} + ','   \text{EndFor }  else  \text{For } i\leftarrow k,2*n-1 \text{ execute}   \text{Write a[i-n+1][n+k-i]} + ',';   \text{EndFor }  EndIf  \text{EndAlgorithm}
```

3.11. Avem matricea:

1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36

Care din metodele următoare afișează elementele matricii în ordinea:

1,7,13,19,25,31, 32,26,20,14,8,2, 3,9,15,21,27,33, 34,28,22,16,10,4 5,11,17,23,29,35, 36,30,24,18,12,6

A.

```
Algorithm afisMatrice (n) {n=6 la apel}

For i← 1,n execute

If (i MOD 2) =1

then

For j← 1,n execute

Write [j][i] + ','

EndFor

else

For(int j← n,1,-1 execute

Write a[j][i] + ','

EndFor

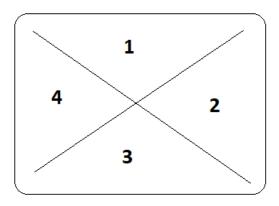
EndIf

EndFor

EndAlgorithm
```

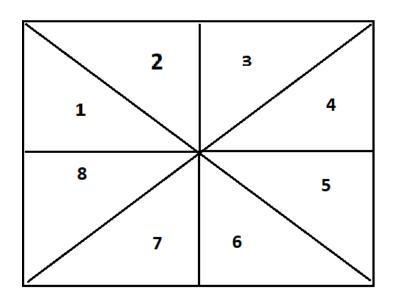
```
B.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                                          {n=6 la apel}
           For i \leftarrow 1, n execute
                If (i MOD 2) = 0
                   then
                       For j \leftarrow 1, n execute
                              Write [i][n-j] + ','
                       EndFor
                   else
                       For (int j \leftarrow 1, n execute
                              Write a[i][j] + ','
                       EndFor
               EndIf
           EndFor
    EndAlgorithm
C.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                                          {n=6 la apel}
           For i \leftarrow 1, n execute
                If (i MOD 2) = 0
                   then
                       For j \leftarrow 1, n execute
                              Write [n-j+1][i] + ','
                       EndFor
                       For (int j \leftarrow 1, n execute
                             Write a[j][i] + ','
                       EndFor
               EndIf
           EndFor
    EndAlgorithm
D.
   Algorithm afisMatrice (n)
                                                          {n=6 la apel}
           For i \leftarrow 1, n execute
                If (i MOD 2) = 1
                   then
                       For j \leftarrow n, 1, -1 execute
                              Write [n-j+1][i] + ','
                       EndFor
                   else
                       For (int j \leftarrow 1, n execute
                              Write [n-j+1][i] + ','
                       EndFor
               EndIf
           EndFor
    EndAlgorithm
```

3.12. Fie o matrice pătratică cu zonele **1,2,3,4** ca în figura ce urmează. Fiecare zona nu conţine elementele matricii aflate pe cele două diagonale. Care afirmaţii sunt adevărate?



- A. pentru n=5 zona 1 contine 5 elemente;
- B. pentru n=100 zona 2 conține 2450 elemente;
- **C.** pentru **n=99** zona **3** conţine **49**² elemente;
- **D.** pentru n>1, cele 4 zone conțin în total n*(n-2)-(n%2) elemente.
- **3.13.** Fie o matrice pătratică cu zonele **1,2,3,4,5,6,7,8** ca în figura urmăoare. Fiecare zonă nu conţine elementele matricii aflate pe cele două diagonale şi pe cele 2 axe de simetrie.

Atenție: dacă **n** este par cele două axe de simetrie nu conțin nici un element, dacă **n** este impar atunci axele de simetrie conțin elemente ale matricii. Care afirmații sunt adevărate?



- A. Elementele din zona 1 sunt în număr de (n² 4*n) DIV 8, pentru n>1;
- **B.** Elementele din zona **2** sunt în număr de **3** elemente, pentru **n=7**;
- C. Elementele din zona 3 sunt în număr de $(n^2-2*n*(1+(n MOD 2)) + 2*(n MOD 2))$ DIV 8, n>1;
- D. Elementele din zona 4 sunt în număr de $(n^2-2*n*(1+(n MOD 2)) + 3*(n MOD 2))$ DIV 8, n>1.

3.14. Ce face algoritmul citR(...)?

- A. Citeşte recursiv o matrice coloană după coloană începând cu prima coloană;
- B. Citeşte recursiv o matrice linie dupa linie începând cu prima linie;
- C. Citeşte recursiv o matrice linie dupa linie începând cu ultima linie;
- D. Citeşte recursiv o matrice coloană după coloană începând cu ultima coloană.
- **3.15.** Ce elemente are matricea pătratică **a** de ordinul **n**(linie cu linie) dupa execuția următorului algoritm:

```
Algorithm s(n):
          k← 0
          For i \leftarrow 1, (n DIV 2)+1 execute
                     For j \leftarrow i, n-i+1 execute
                             k\leftarrow k+1
                             a[i][j] \leftarrow k
                    EndFor
                    For j \leftarrow i+1, n-i+1 execute
                             k\leftarrow k+1
                             a[j][n-i+1] \leftarrow k
                    EndFor
                    For j \leftarrow n-i, i, -1 execute
                            k\leftarrow k+1
                             a[n-i+1][j] \leftarrow k
                    EndFor
                    For j \leftarrow n-i, i+1, -1 execute
                             k\leftarrow k+1
                             a[j][i] \leftarrow k
                     EndFor
          EndFor
     EndAlgorithm
A. n = 5 \Rightarrow
                 1,2,3,4,5,
                                 6,7,8,9,10, 11,12,13,14,15, 16,17,18,19,20, 21,22,23,24,25;
B. n = 5 \Rightarrow
                 1,2,3,4,5,
                                10,9,8,7,6, 11,12,13,14,15, 20,19,18,17,16, 21,22,23,24,25;
C. n = 5 \Rightarrow 1,6,11,16,21, 2,7,12,17,22,
                                                3,8,13,18,23,
                                                                 4,9,14,19,24, 5,10,15,20,25;
D. n = 5 \Rightarrow
                  1,2,3,4,5, 16,17,18,19,6, 15,24,25,20,7, 14,23,22,21,8, 13,12,11,10,9.
```

- 3.16. O matrice cu 8 linii, formată doar din elemente 0 și 1, are următoarele trei proprietăți: (model FMI)
- a. prima linie contine un singur element cu valoarea 1,
- b. linia j conține de două ori mai multe elemente nenule decât linia j 1, pentru orice $j \in \{2, 3, ..., 8\}$,
- c. ultima linie conține un singur element cu valoarea 0.

Care este numărul total de elemente cu valoarea 0 din matrice?

- A. 528;
- B. 769;
- C. 777;
- D. nu există o astfel de matrice.
- 3.17. Se dorește afișarea unui pătrat împreună cu interiorul său folosind doar caracterele * (asterisc) și . (punct) (conform desenului de mai jos). Exemplul din desen ilustrează un pătrat având laturile de n = 6 asteriscuri și apoi pătratele interioare de puncte și asteriscuri. (Un pătrat de astericuri apoi un pătrat de puncte, etc). Pentru acesta a fost necesară utilizarea a 24 asteriscuri și 12 puncte.

Care din afirmațiile de mai jos sunt adevărate?

- A. Pentru n = 7, este nevoie de exact 36 asteriscuri și 13 puncte.
- **B**. Pentru **n** = **7**, este nevoie de exact **32** asteriscuri și **17** puncte.
- **C**. Pentru **n** = **8**, este nevoie de exact **40** asteriscuri și **24** puncte.
- **D**. Pentru **n** =18, este nevoie de exact 200 asteriscuri și 124 puncte.