

Quick Sort

7 1 3 5 6 2 8 (4) → pivot

1 3 2 (4)
↑
QS

7 5 6 (8)
QS

1 3 (2) → pivot

1 (2) 3

7 5 6 (8) → pivot

7 5 (6) → pivot

5 (6) 7

```

void QuickSort (int st, int dr) {
    if (st < dr) {
        // indexul pivotului după rearrange
        int pindex = partitionare (st, dr);
        QuickSort (st, pindex - 1);
        QuickSort (pindex + 1, dr);
    }
}

```

→ funcția de partitionare va rearrange elementele și va
 folosi de un pivot, arbitrar ales, în așa fel încât
 valorile mai mici decât să fie înaintea și cele mai
 mari, după el.

```

int partitionare ( int st, int dr ) {
    int pivot = a[dr];
    int pos = st;

    for ( int i = st; i < dr; ++i )
        if ( a[i] < pivot ) {
            swap ( a[i], a[pos] );
            pos++;
        }

    swap ( a[dr], a[pos] );
    return pos;
}

```

