

Para el proyecto 1 se implementaron las siguientes estructuras de Java Collections Framework:

HashMap: se utilizó para guardar los parámetros de las funciones ya que esta estructura tiene una clave y un valor y se ordenan en el orden en el que se ingresaron. Por lo que facilitó el guardar el valor de los parámetros.

ArrayList: se utilizó esta estructura para guardar cada palabra del código en Lisp y para guardar el cuerpo de la función, esto se decidió gracias a que no se sabía cuanta palabras iba a haber en el código por lo que se necesitaba que su tamaño sea variante.

List: se utilizó String[] ya que para separar el texto por palabra se necesitó usar el método split() que provee esta estructura para poder ver todos nuestros datos ingresados en el archivo Lisp.

Stack: se utilizó para guardar los operandos y operaciones para luego realizar las operaciones aritméticas entre ellos, y realizar de forma más eficaz todas las operaciones guardando solo operadores, resultados y constantes para finalmente ser ejecutadas por nuestra clase calculadora.

Por último, aprendimos que existe una gran cantidad de estructuras de datos que podemos implementar en nuestros programas, pero sin duda muchas veces la elección de esta estructura puede simplificar el trabajo y facilitar las funcionalidades básicas de nuestros programas. Sobre todo para organizar de mejor forma nuestro código, clases y datos del programa.