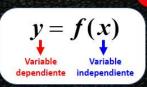


|| FUNCIÓN REAL DE VARIABLE REAL

Una función real de variable real es una función en la que tanto los valores de la variable dependiente (generalmente y) como los de la variable independiente (generalmente x) son números reales.



Esta relación se representa mediante: y = f(x) esta expresión indica que la variable y depende de la variable x

Nota: f(x) se lee f de x o f en x.

Ejemplos:

a)
$$f(x) = 3x^3 - 2x^2 + 3$$
 Función polinómica

b)
$$y = \sin(2x)$$
 función trigonométrica c) $y = \ln(x)$ función logarítmica

d)
$$y = e^x$$
 función exponencial

e)
$$y = \frac{x-1}{x^2+1}$$
 FUNCIÓN RACIONAL

DOMINIO – RANGO – REGLA DE CORRESPONDENCIA

Dada una función f definida por: y = f(x)

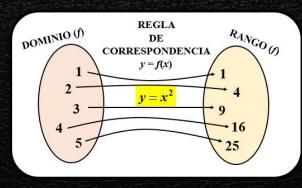
Conjunto de valores que toma la variable independiente x se le llama dominio

Conjunto de valores que toma la variable dependiente y se le llama rango

El dominio de una función f se representa por Dom(f)

El rango de una función f se representa por Ran(f)

A la ecuación que relaciona las variables se le denomina regla de correspondencia



ĮĮ,



Evaluar una función consiste en determinar el valor de la variable dependiente, dado el valor de y = f(4) la variable independiente.

y = f(4) significa que se debe hallar el valor de y para x = 4Eiemplo:

$$-2^{2} = -4$$
$$(-2)^{2} = 4$$

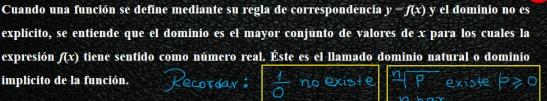
a)
$$f(x) = -x^4 + x^2 + 5$$
 $f(2) = -(2)^4 + (2)^2 + 5 = -7$

b)
$$g(x) = \frac{x^2 + 1}{x - 3}$$
 $g(-2) = \frac{(-2)^2 + 1}{(-2) - 3} = \frac{5}{-5} = -1$

c)
$$h(x) = \sqrt{4-x}$$
 \longrightarrow $h(-5) = \sqrt{4-(-5)} = \sqrt{9} = 3$ $+$) $h(5) = \sqrt{4-5} = \sqrt{-1}$ \longrightarrow $h(5) = \sqrt{6} = \sqrt{6} = 1$ No existe on \mathbb{R}

d)
$$h(x) = \operatorname{sen} x \longrightarrow h\left(\frac{5\pi}{6}\right) = \operatorname{sen}\left(\frac{5\pi}{6}\right) = \frac{1}{2}$$

CÁLCULO DEL DOMINIO DE UNA FUNCIÓN



Ejemplo:

Ejempio:
$$y = f(x) = \sqrt{x+3}, x \in [-2; 6]$$
DOMINIO EXPLÍCITO: en este caso se indica los valores que puede tomar x , Dom $f = [-2; 6]$

$$y = f(x) = \sqrt{x+3}$$
 DOMINIO NATURAL O IMPLÍCITO: en este caso NO se indica los valores que puede tomar x entonces hay que calcularlos.

$$x + 3 \ge 0 \implies x \ge -3$$



CÁLCULO DEL DOMINIO DE UNA FUNCIÓN



Si la expresión analítica de la función es un polinomio, el dominio son todos los números reales.

Ejemplo:
$$f(x) = -x^4 + x^2 + 5$$
, Dom $f = R$

Si la expresión analítica de la función es un cociente de funciones polinómicas, el dominio son todos los reales excepto los que anulan el denominador.

Ejemplo:

$$f(x)=\frac{x^2+1}{x-9}$$

Solución:

$$x-9\neq 0$$

$$Dom(f) = R - \{9\}$$

$$g(x) = \frac{x^2 + 1}{x^2 - 9}$$

$$x^2 - 9 \neq 0$$
$$x^2 \neq 9$$

$$x \neq \pm 3$$

$$Dom(g) = R - \{-3; 3\}$$

CÁLCULO DEL DOMINIO DE UNA FUNCIÓN



Si la expresión analítica de la función es una raíz cuadrada, el dominio está formado por los números reales para los que el radicando es mayor o igual que cero. x+7>0 ~ x+7 +0

Ejemplos:

$$a) f(x) = \sqrt{x-3}$$

$$x-3\geq 0$$



 $Dom(f) = [3; +\infty[$

 $b) f(x) = \sqrt{6-x}$

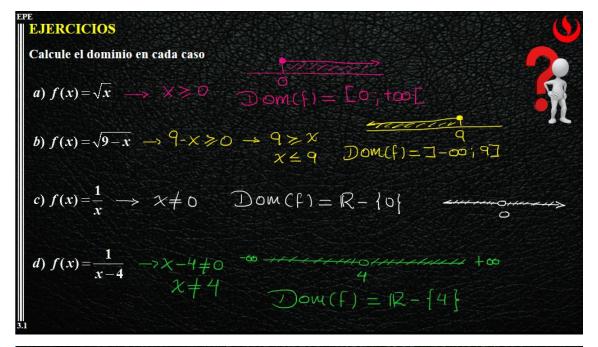
$$6-r>0$$

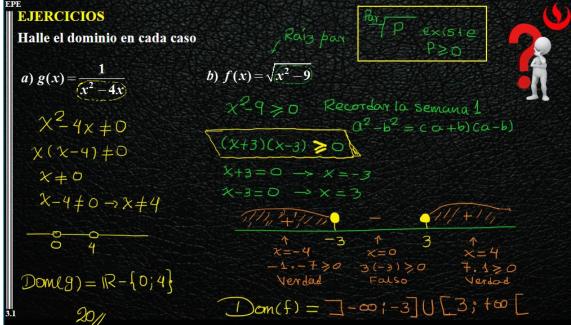
 $Dom(f) =]-\infty; 6]$

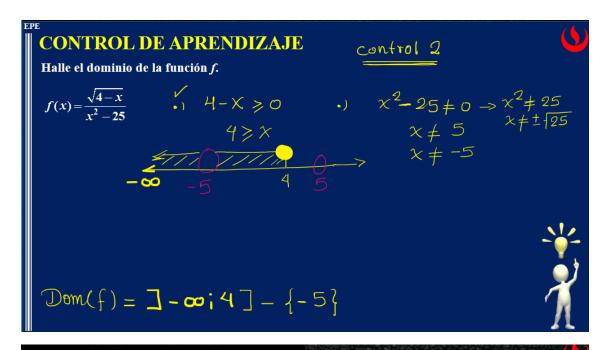
 $c) f(x) = \frac{1}{\sqrt{x+7}}$

$$r > -7$$

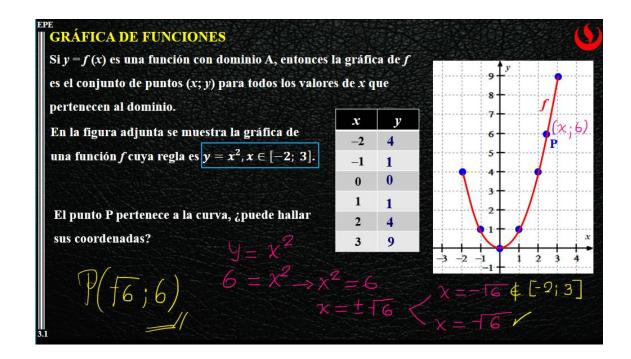
$$Dom(f) =]-7; +\infty[$$

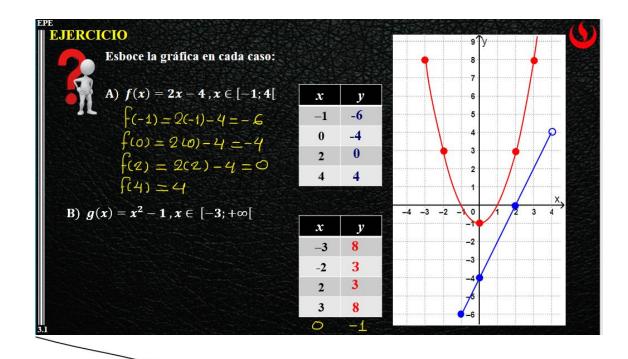


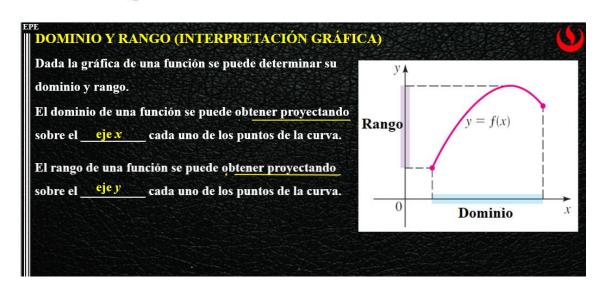


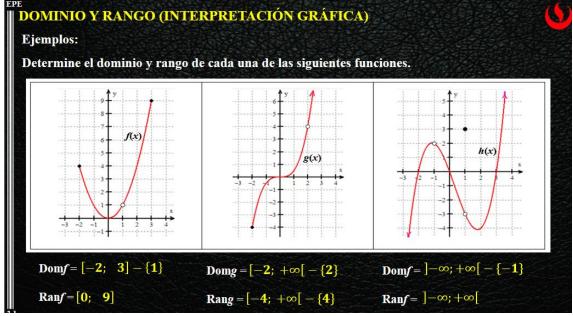


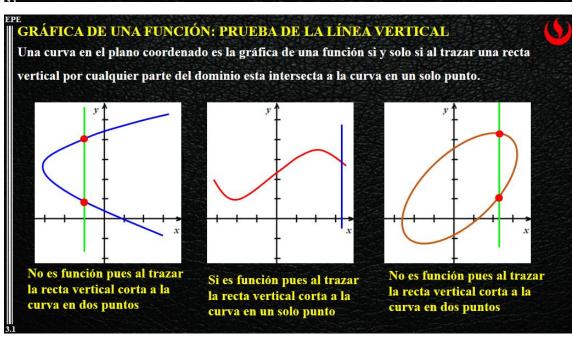












GRÁFICA DE UNA FUNCIÓN: INTERSECCIONES CON LOS EJES

Se denominan puntos de intersección o puntos de corte con los ejes coordenados a los puntos en los cuales la gráfica de la función corta al eje de abscisas y/o al eje de ordenadas.

Dada una función f cuya regla es y = f(x)

Los puntos de intersección con el eje x se obtienen resolviendo la ecuación: y = 0 o f(x) = 0

Los puntos de intersección con el eje y se obtienen reemplazando: x = 0 o y = f(0)



3

GRÁFICA DE UNA FUNCIÓN: INTERSECCIONES CON LOS EJES

Ejemplo:

Dom(f) = R

Dada una función f cuya regla es $f(x) = x^2 - 9$, halle los puntos de intersección de la gráfica de la función con los ejes coordenados.

Intersección con el eje x: y = f(x) = 0 entonces: $x^2 - 9 = 0$

resolviendo se obtiene $x_1 = 3$; $x_2 = 3$

Esto significa que los puntos de intersección con el eje x son: (-3;0) y (3;0)

Intersection con el eje y: $y = f(0) = 0^2 - 9 = -9$

Esto significa que el punto de intersección con el eje y es: (0, -9)

