

ESTUDIOS PROFESIONALES PARA EJECUTIVOS PROGRAMACIÓN ORIENTADO A OBJETOS (IS210) Material de Sesión de Taller Virtual

PREGUNTA 1

Se requiere una aplicación que permita crear alumnos en un instituto de inglés y permita determinar si es que han pasado el nivel o no. Los alumnos tienen, además de su código y nombre, dos valores que son las pruebas llamadas T1 y T2. En caso tengan 85 puntos o más en ambas pruebas el alumno está aprobado. En caso solamente tenga una de las dos pruebas con 85 o más puntos entonces está como observado. Si es que ninguna de las dos tiene al menos 85 puntos entonces está reprobado. Modelar y codificar la clase que permita realizar lo solicitado.

PREGUNTA 2

Se requiere de un programa que permita a una empresa constructora determinar la cantidad de pintura que requieren las paredes de un cuarto rectangular. Para ello se tiene el largo, ancho y alto del cuarto y con esos datos se quiere saber cuántos galones de pintura se requieren tomando en cuenta que se pueden pintar 58 metros cuadrados por cada galón. Todas las habitaciones tienen dos ventanas de un metro por un metro y una puerta de un metro de ancho por dos de alto. Tanto ventanas como puertas se deberán descontar de los metros cuadrados a pintar.

PREGUNTA 3

Una pequeña empresa requiere un programa que calcule la remuneración final de sus empleados según algunos datos de entrada. Cada empleado se registra con su DNI, nombre, cargo, sueldo bruto, las horas extras trabajadas en el mes y si pertenece a la ONP o está en la AFP. La remuneración final del empleado se calcular restando al sueldo bruto el 13% si el empleado está en la ONP o 12% si está en AFP. Además, se descuenta 10% del sueldo bruto por impuestos a la renta. Tener en cuenta que las horas extras se pagan a un valor de 50 nuevos soles por cada hora y a este monto no se aplican ningún tipo de descuento. Cree una clase para Empleado con un método que calcule la remuneración final de un empleado. Probar su implementación con al menos 3 empleados.