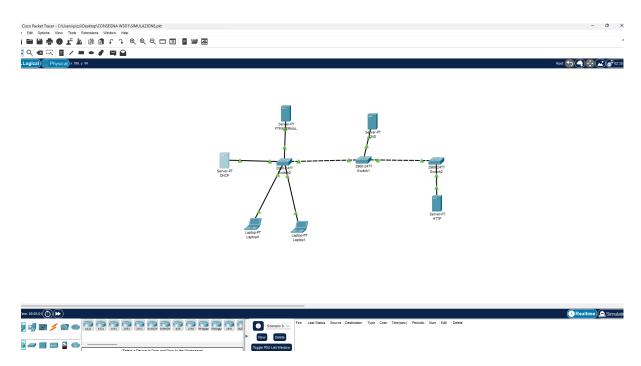
SIMULAZIONE DI SERVIZI APPLICATIVI

Impostiamo il nostro spazio di lavoro in questo modo, aggiungiamo due laptop, tre Switch, 3 Server, diamo un nome ai server per non confonderli tra loro: DHCP, DNS, HTTP.

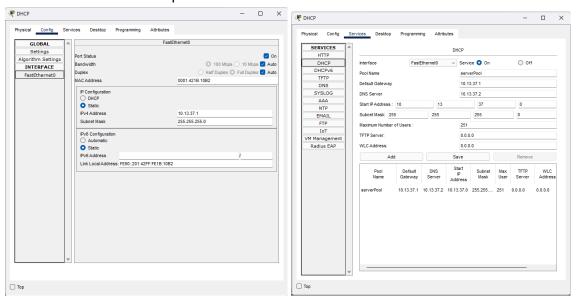


- Configurazione di un servizio DHCP

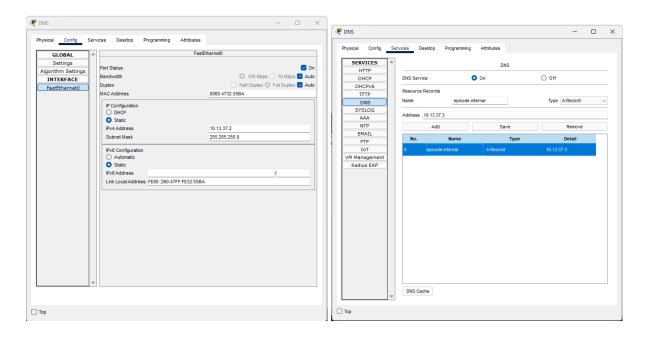
Diamo un IP statico al nostro server DHCP che sara' 10.13.37.1/24, dopodiché accediamo ai servizi DHCP in modo tale da impostare il servizio su questo server.

Avviamo l'interfaccia e iniziamo ad inserire i nostri dati, default gateway: 10.13.37.1 in un DNS server che sara' 10.13.37.2 di cui dopo vedremo l'implementazione.

Diciamo al nostro server che vogliamo che i nostri dispositivi abbiano un range di IP che parte dal 10.13.37.0 in una subnet mask 255.255.255.0 essenzialmente una /24, quindi il numero massimo di IP disponibili e' di 251.



- Configurazione di un servizio DNS

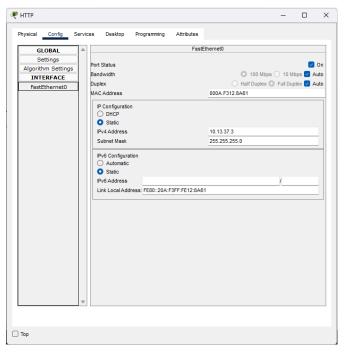


Apriamo ora le impostazioni del nostro server DNS e diamogli un IP statico: 10.13.37.2/24 che avevamo gia' impostato come DNS server nella configurazione del server DHCP. Apriamo ora i servizi e dirigiamoci su DNS, accendiamo il DNS service e diamo un nome al nostro domain, in questo caso abbiamo scelto: epicode.internal.

Associamo un indirizzo al domain, questo per fare in modo che un utente, cercando nel browser il dominio scelto, vega indirizzato esattamente dove vogliamo, in questo caso: 10.13.37.3.

Salviamo le impostazioni e proseguiamo.

Configurazione di un servizio HTTP



Apriamo il nostro server HTTP, diamogli un indirizzo statico che avevamo gia' scelto in precedenza: 10.13.37.3/24.

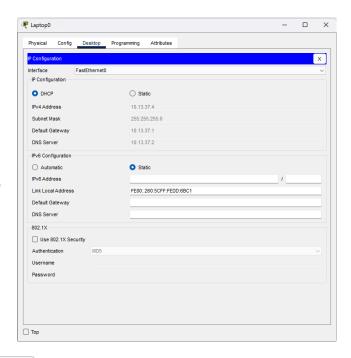
Apriamo la sezione servizi e poi HTTP e accendiamo il tutto.

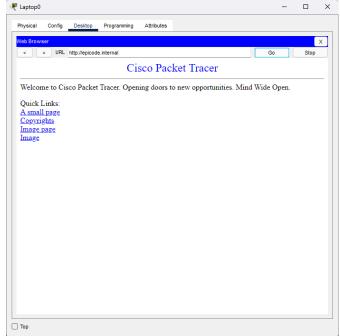


- Configuriamo i Laptop e controlliamo che tutto funzioni a dovere.

Apriamo entrambi i Laptop ed entriamo in IP configuration, configuriamo DHCP come metodo di assegnazione degli indirizzi IP in entrambi i Laptop.

Dopodiché, controlliamo se dal browser di uno dei due laptop riusciamo a raggiungere il nostro server HTTP scrivendo il dominio assegnatogli precedentemente.





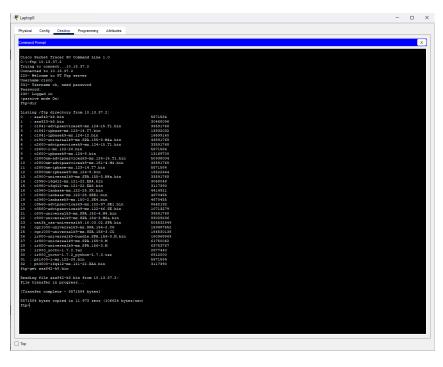
Scrivendo della ricerca del browser: epicode.internal vediamo che il browser riesce a raggiungere il nostro server HTTP.

ESERCIZIO FACOLTATIVO

- Il livello fisico utilizza cavi di rete e switch per trasmettere i segnali elettrici tra le telecamere e il server di registrazione.
- Il livello dati utilizza gli indirizzi MAC per identificare i dispositivi sulla rete e gestire la trasmissione dei pacchetti di dati tra di essi.
- Il livello di rete utilizza gli indirizzi IP per inoltrare i pacchetti di dati tra le diverse sottoreti e gestire le tabelle di routing.
- Il livello di trasporto utilizza il protocollo TCP per garantire la trasmissione affidabile delle immagini dalle telecamere al server di registrazione. Possono utilizzare anche il Protocollo RTSP (Real Time Streaming Protocol) utilizzato per lo streaming in tempo reale, ricordando comunque che si parla di telecamere senza accesso a Internet
- Il livello di sessione gestisce la connessione tra le telecamere e il server di registrazione e assicura che le immagini vengano trasmesse in modo ordinato.
- Il livello di presentazione si occupa di convertire i dati in un formato comprensibile per il server di registrazione.
- Il livello di applicazione si occupa di gestire le richieste e le risposte tra le telecamere e il server di registrazione, permettendo di visualizzare e registrare le immagini.

ESERCIZIO EXTRA

 Aggiungere alla rete un server FTP con nome "ftp.internal" e scaricare un qualsiasi file da un qualsiasi Laptop.



Dopo aver creato il server FTP chiamato "ftp.internal", accediamo al command prompt di un qualsiasi laptop e scriviamo "ftp [IP server DNSI".

accediamo con le credenziali del server ftp.internal

vediamo i file contenenti con "dir" e scarichiamo un file qualsiasi con "get [nome file]".