

# **Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga**

## **Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones**

### **Desarrollo, Aplicación y Consulta**

#### ***Tareas***

#### **9<sup>no</sup> Semestre**

**Maestro: Eduardo Flores Gallegos**

**Cinthia Marleny Huerta Valdivia**

**Fecha: 10/Diciembre/2018**

## Contenido

Lectura 6 .....	2
Resumen “Don’t do this in production” .....	2
Lectura 7 .....	3
Resumen “Why is a Java guy so excited about Node.js and JavaScript?” .....	3
Lectura 8 .....	4
Resumen “¿Cómo diseñar para la web moderna?” .....	4
Referencias.....	4

### Lectura 6

#### Resumen “Don’t do this in production”

Se encontraron con problemas de software como carga lenta o falta de memoria, lo cual no había pasado en la empresa, se realizó una reunión y se dieron cuenta de que los desarrolladores, aunque parecían personas inteligentes no tenían experiencia a nivel laboral. Esto sucedió porque la persona que los contrató no los evaluó bien o no tenía conocimientos sobre el desarrollo.

En algún momento el encargado se encontró con una sección de código que al buscarlo en el motor de búsqueda estaba exactamente igual en un blog al igual que otras secciones de código. Arreglar eso se tomó casi medio año y fue mucho gasto de ingresos.

Los desarrolladores no sabían que hacer así que tuvieron que aprender de esta manera. Todos tuvieron buenas intenciones, pero el resultado no fue el que se esperó. La construcción de las aplicaciones debe estar listas desde la estructura del proyecto, la documentación, pruebas, diseño seguridad, etc. [1]

## Lectura 7

### Resumen "Why is a Java guy so excited about Node.js and JavaScript?"

¿Por qué un chico de Java está tan entusiasmado con Node.js y JavaScript?

Este chico se ha enganchado a escribir sobre Node.js desde el 2010 y sus ediciones, además de libros y publicaciones en Node.js y los avances del lenguaje de JavaScript.

Java está lleno de código repetitivo que oculta la intención de los programadores. JavaScript carece de la estricta comprobación de tipos de Java, el código es más fácil de escribir, pero requiere más pruebas para garantizar la corrección. La competencia entre navegadores hace que cada año JavaScript sea más veloz lo que beneficia a Node.js

El diseño estético que Ryan Dahl utilizó para desarrollar la plataforma Node.js. con el cual realizó un sistema ligero, un único hilo de ejecución, un ingenioso uso de funciones anónimas de JavaScript para devoluciones de llamadas asíncronas y una biblioteca de tiempo de ejecución con asynchronicity. JavaScript usa simples para no usar palabras de más y la sintaxis no se confunda.

La biblioteca asíncrona es excelente para simplificar la secuencia de la ejecución asíncrona. Java tiene una comprobación de tipos estricta, el compilador de Java lo ayuda a evitar muchos tipos de errores, al evitar que compile código incorrecto.

En JavaScript los tipos de datos no se escriben por lo cual es más fácil de usar, aunque puede haber errores de codificación no detectados.

Node.js tiene una forma de programar por módulos, lo cual ayuda al problema anterior de evitar errores y son muy útiles para comprender el código ya que se agrupan en secciones de código. Npm es un excelente esquema para usar dependencias ya sea usando versiones específicas o la última versión `""`.

El método más sencillo para mejorar la aplicación es un módulo de código nativo Node.js que incluye `node-gyp` que maneja los enlaces a código nativo.

Hace diez años, JavaScript empezó a ser muy poderoso como para implementar aplicaciones complejas por sí mismo como Drive, Angular, React, Electron y el navegador web Chromium. En conclusión, desarrollar en Node.js tiene más libertad y es mas entendible ya que es más simple ya que no se tienen que declarar los tipos de datos y se realiza por módulos, aunque habrá ocasiones en que se necesite de usar otros lenguajes para nuestro proyecto. [2]

## Lectura 8

### Resumen “¿Cómo diseñar para la web moderna?”

Se deben realizar varias prácticas para las páginas que se realicen. Debemos hacer que el usuario conozca nuestra aplicación móvil al ingresar a nuestra página. Si el usuario desea quedarse en la página web debemos informarle que estamos usando las cookies para rastrearlas. Debemos dejar que el usuario sepa que puede inscribirse en nuestro sitio web como por ejemplo mostrándole un mensaje.

Debemos bloquear a los usuarios de Europa para que no ingresen a nuestro sitio web ya que tiene leyes que pueden ser rastreadas, lo mejor sería bloquearlos mediante la IP.

Hay que volver a mostrarle a los usuarios que nuestro sitio web tiene una aplicación móvil por si la primera vez que se mostró fue cerrada accidentalmente y también permitir a los usuarios que elijan sobre si quieren participar por ejemplo en las suscripciones al correo, twitter etc.

Aunque el usuario haya optado por no usar la aplicación móvil podemos anunciarla en algún lugar de la página. Es mejor que se realicen estos mensajes en JavaScript para prepararse para el futuro ya que pueden estarse usando más mensajes en el sitio web.  
[3]

## Referencias

- [1] «Stephen Mann,» 19 Agosto 2018. [En línea]. Available: <https://stephenmann.io/post/dont-do-this-in-production/>. [Último acceso: 10 Diciembre 2018].
- [2] D. Herron, «Blog Sourcerer,» [En línea]. Available: <https://blog.sourcerer.io/why-is-a-java-guy-so-excited-about-node-js-and-javascript-7cfc423efb44>. [Último acceso: 10 Diciembre 2018].
- [3] C. Beyer, «Medium,» [En línea]. Available: <https://medium.com/s/silicon-satire/how-to-design-for-the-modern-web-52eaa926bae2>. [Último acceso: 10 Diciembre 2018].