

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga

Tecnologías de la Información y de las Comunicaciones

Desarrollo, Aplicación y Consulta

Tareas

9^{no} Semestre

Maestro: Eduardo Flores Gallegos

Cinthia Marleny Huerta Valdivia

Fecha: 10/Diciembre/2018

Contenido

Lectura 10	2
Resumen “¿Por qué todo desarrollador de aplicaciones para usuario principiante debe conocer el patrón de publicación-suscripción?”	2
Lectura 11	3
Resumen “Red Hat insiste: el futuro de la tecnología es de código abierto”	3
Referencias.....	3

Lectura 10

Resumen “¿Por qué todo desarrollador de aplicaciones para usuario principiante debe conocer el patrón de publicación-suscripción?”

Diseñar en lenguaje JavaScript es mas complejo que sólo hacerlo en HTML y CSS. Al ir desarrollando el programa se irán teniendo más y mas archivos que se tendrán que tener ordenados y cada archivo con su código en partes y funcionando correctamente.

La disposición adecuada del código asíncrono no es sencilla. No existe una única solución. Depende en gran medida de los requisitos, el entorno, los resultados deseados y muchos otros factores.

Al realizar un ejemplo sencillo donde en un mapa se seleccionan los lugares favoritos y se guardan en la memoria se ve el primero principio de SOLID que se rompe que es el principio de responsabilidad única ya que en este ejemplo un código de archivos se hace cargo de manejar las acciones del usuario y el tratamiento de los datos y su sincronización.

Para no romper este principio lo que se debe de hacer es separar el código por archivos para que nuestro código esté limpio, fácil de usar y entendible. Ordenando el código de una mejor manera se suscribe a su función para un evento en particular, el cual se llama cuando alguna acción se publicó por elemento. Los oyentes de eventos DOM no son más que suscribirse a acciones de IU de publicación. “No importa qué método de resolución de problemas asíncronos usará, siempre habrá una variación del mismo principio: algo se suscribe, algo se publica.” [1]

Lectura 11

Resumen “Red Hat insiste: el futuro de la tecnología es de código abierto”

Jim Whitehurst cree que la próxima gran innovación global será desarrollada en código abierto. En 2008 decidió darle un giro a su vida, aceptando la oferta de ceo en Red Hat en esos tiempos atraían la atención de la gente Linux que era una amenaza para Windows y Red Hat el cual fue creado por hackers. Red Hat se convirtió en aliado de Windows creando Azure el cual es un servicio de almacenamiento y desarrollo de aplicaciones empresariales.

Ellos querían tener software libre para que cualquier persona pudiera desarrollar su propio software según sus necesidades proporcionándoles la infraestructura necesaria y con el apoyo de cualquier persona.

Él cree que el éxito del open source es que cada persona que se involucra para desarrollar algo aporta sus ideas y cuestiona lo que se está haciendo compartiendo sus conocimientos. También que deberían involucrarse más los jóvenes en las carreras como ciencia, tecnología, ingeniería y matemáticas. Dice que estudiar para ser desarrolladores nos ayudará a entender mejor el mundo que viene y a tener más posibilidades de ganar más dinero.

Cada vez crece más la empresa y se está preparando para aumentar su mercado que actualmente es del 20%. Pueden involucrarse en cualquier tipo de sector ya que no tienen productos específicos y pueden realizar cualquier desarrollo. Planean seguir relacionándose con la mayor cantidad de empresas posibles para seguir acercándose más a Latinoamérica. [2]

Referencias

- [1] H. Zub, «It Next,» [En línea]. Available: <https://itnext.io/why-every-beginner-front-end-developer-should-know-publish-subscribe-pattern-72a12cd68d44>. [Último acceso: 11 Diciembre 2018].
- [2] A. Medina, «Forbes,» 10 Octubre 2018. [En línea]. Available: <https://www.forbes.com.mx/trabaja-red-hat-por-el-futuro-de-codigo-abierto/>. [Último acceso: 11 Diciembre 2018].