

CURSO: SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

DISCIPLINA: Métodos Avançados de Programação

PERÍODO: 2017.1

PROFESSOR(A): Bruno Dias

ALUNO(A): Cinthia

DATA DE ENTREGA: 01/ 06 / 2017

NOTA: _____

De acordo com o código escrito em Go, visto em [sala](#). Reescreva este código em Java e discuta sobre as duas implementações, quais as principais diferenças de Go para Java, dado esse contexto abordado.

Primeiramente, Go é uma linguagem simplista. Portanto, não tem classes, herança, exceptions ou ternários, pois isso traria complexidade.

A linguagem é bem parecida com C, pois foi uma das linguagens que deram base ao seu surgimento.

Não existe **herança** em Go, mas existe composição, que é o que está no código do exercício,

```
type filho struct {  
    pai  
    email string  
}
```

Em java são duas coisas diferentes, composição e herança, porém é possível trabalhar reaproveitando código.

Para que um tipo assine uma interface basta que o tipo utilize todos os métodos de uma determinada interface. Sendo assim, se quisermos que "pai" e "filho" sejam uma "família" temos que fazer com que os dois tipos possuam o método "dados". Então não precisa do **implements** que usamos em java.

O comando de atribuição := também pode ser utilizado para declarar e inicializar uma variável.

Por tanto, se conclui que existem semelhanças entre Java e Go, inclusive por ser possível o polimorfismo (que é a base da O.O) com uso de interface e composição, porém são linguagem com objetivos diferentes, para contextos diferentes. Então não se pode por exemplo querer compará-los em todos os aspectos.