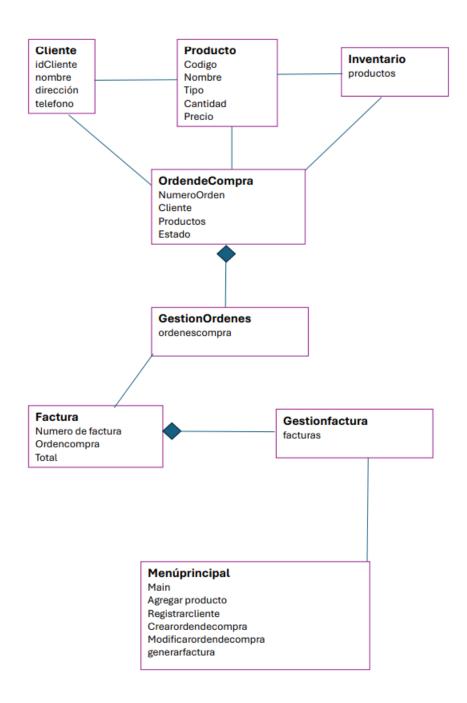
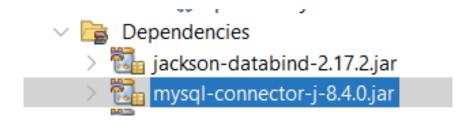
Universidad Mariano Galvez Ingeniero Alfredo Cruz Programacion II



Diagrama de clases



```
Main.java X
           InterfazLogicaCliente.java × 🛅 ClienteGUI.java × 🚳 LogicaSQLCliente.java × 🚳 Cliente.java ×
                            | | 🔀 🖫 - 🗐 - | 🔼 🔁 🛂 🖶 🖫 | 🔗 😓 | 💇 💇 | 💿 🔲 | 🤝
               ffective
                      History
 1 |
     <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
 1
     2
         <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 3
 4
         <groupId>com.mycompany</groupId>
 5
         <artifactId>PFcinthia</artifactId>
         <version>1.0-SNAPSHOT</version>
 6
 7
         <packaging>jar</packaging>
         <dependencies>
 8
 9
            <dependency>
                <groupId>com.mysql</groupId>
10
                <artifactId>mysql-connector-j</artifactId>
11
12
                <version>8.4.0
            </dependency>
13
14
            <dependency>
                <groupId>com.fasterxml.jackson.core</groupId>
15
                <artifactId>jackson-databind</artifactId>
16
17
                <version>2.17.2
            </dependency>
18
19
         </dependencies>
         cproperties>
20
            21
 Ŷ
            <maven.compiler.source>22</maven.compiler.source>
 P
            <maven.compiler.target>22</maven.compiler.target>
         </properties>
24
     </project>
25
```



Estas librerías las utilice para poder realizar la conexión con la base de datos.



Esta librería la utilice para manejar los Json.

Patrones de diseño Factory para la clase cliente

```
💁 Main.java 🗴 🚯 mysql-config.json 🗴 📋 ClienteGUl.java 🗴 📑 PedidoGUl.java 🗴 📑 ProductoGUl.java 🗴 🙆 FabricaCliente
Source History | 🔀 👼 - 🐺 - 🔍 🔁 👺 📑 | 🚱 😓 👺 | 😂 💇 | 🔴 🔲 | 🚛 📑
     package com.mycompany.proyectofinal;
2
3
     public class FabricaCliente {
        public static InterfazLogicaCliente getFabricaCliente(Integer tipoBaseDatos) {
             return switch (tipoBaseDatos) {
                 case 1 -> new LogicaJSONCliente();
6
                 case 2 -> new LogicaSQLCliente();
7
                 default -> null;
8
9
             };
10
          }
11
     }
```

Patrones de diseño Factory para la clase Producto

Este patrón sirve para almacenar y mostrar datos, ya sea en una base de datos MySQL o en formato JSON.

Patrones de diseño segregación de la interfaz para la clase Producto

```
package com.mycompany.proyectofinal;

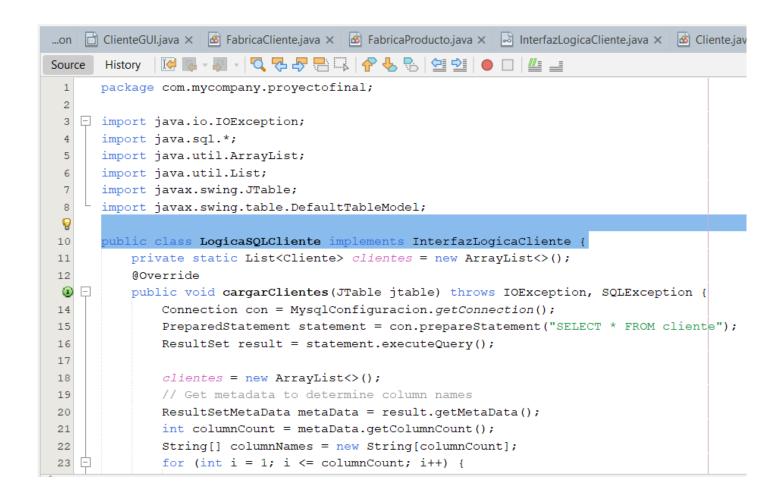
import java.io.IOException;
import java.sql.SQLException;
import java.util.List;
import javax.swing.JTable;

public interface InterfazLogicaCliente {
    void cargarClientes(JTable table) throws IOException, SQLException;
    void guardarClientes() throws IOException;

    void agregarCliente(Cliente cliente, Integer productoId) throws SQLException, IOException;

    List<Cliente> getClientes();
}
```

PARA LA BASE DE DATOS A CREAR



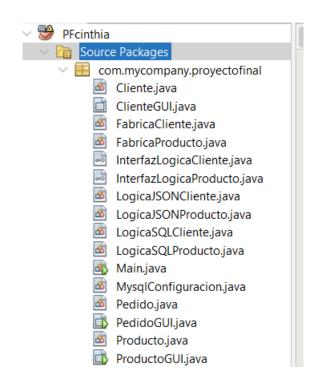
IMPLEMENTACIÓN DE LA INTERFAZ "LÓGICA CLIENTE" PARA MYSQL

```
Main.java × 🗟 InterfazLogicaCliente.java × 📋 ClienteGUI.java × 🙆 LogicaSQLCliente.java ×
       History | 🔀 🎝 🔻 - 🗸 - 🗸 - 🞝 - 🔁 - 🔄 - 😭 - 🚭 - 🚭 - 🚇 - 📑 - 📑
Source
       package com.mycompany.proyectofinal;
  2
    import java.io.IOException;
  3
       import java.sql.*;
       import java.util.ArrayList;
  6
       import java.util.List;
       import javax.swing.JTable;
  8
       import javax.swing.table.DefaultTableModel;
  9
       public class LogicaSQLCliente implements InterfazLogicaCliente {
 10
           private static List<Cliente> clientes = new ArrayList<>();
 11
 12
           @Override
  3
           public void cargarClientes(JTable jtable) throws IOException, SQLException {
 14
               Connection con = MysqlConfiguracion.getConnection();
               PreparedStatement statement = con.prepareStatement("SELECT * FROM cliente");
 15
 16
               ResultSet result = statement.executeQuery();
 17
               clientes = new ArrayList<>();
 18
 19
               // Get metadata to determine column names
 20
               ResultSetMetaData metaData = result.getMetaData();
               int columnCount = metaData.getColumnCount();
 21
 22
               String[] columnNames = new String[columnCount];
 23
                for (int i = 1: i \le columnCount: i++) {
```

IMPLEMENTACIÓN DE LA SEGREGACIÓN DE LA INTERFAZ "LÓGICA CLIENTE" PARA JSON

```
...on 🛅 ClienteGUI.java 🗴 🙆 FabricaCliente.java 🗴 🙆 FabricaProducto.java 🗴 🐱 InterfazLogicaCliente.java 🗴 🙆 Cliente.java 🗴
       History | 🔀 🖫 - 🐺 - | 🔼 🖓 🖶 🖫 | 🚰 🚭 | 📵 🔲 | 🕌 📑
Source
3   import com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper;
 5
     import java.io.File;
     import java.io.IOException;
 6
 7
     import java.net.URL;
 8
     import java.util.ArrayList;
     import java.util.HashMap;
 9
10
     import java.util.List;
11
     import java.util.Map;
12
     import javax.swing.JTable;
13
     import javax.swing.table.DefaultTableModel;
14
8
      public class LogicaJSONCliente implements InterfazLogicaCliente {
16
          private static List<Cliente> clientes = new ArrayList<>();
17
          private static Map<String, String> map = new HashMap<>();
18
9.∔ 📮
          public void cargarClientes(JTable jtable) throws IOException {
             URL url = new URL("file:src/main/resources/cliente.json");
20
21
              ObjectMapper mapper = new ObjectMapper();
22
              Cliente[] clientesTmp = mapper.readValue(new File(url.getPath()), Cliente[].class);
23
              clientes = new ArrayList<>();
24
```

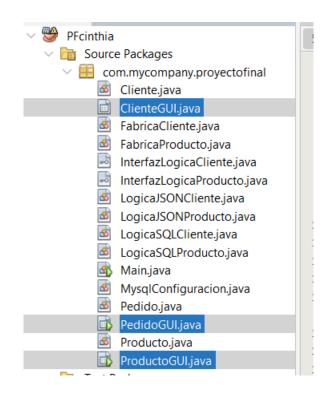
PATRÓN ÚNICA RESPONSABILIDAD, SE UTILIZA PARA SEPARAR LA LÓGICA POR MÓDULOS



ESTRUCTURA BASE DE DATOS

```
SQL File 4* × cliente
                     producto
                              cliente
Limit to 1000 rows
                                                     - | 🚖 | 🥩 🔍 🗻 🖘
  6 • ⊖ CREATE TABLE producto (
           productoId int auto increment primary key,
           nombre varchar(150),
           stock integer,
            estado varchar(100)
 10
 11
      ٠);
 12
 13
 14 • ⊖ CREATE TABLE cliente (
           nitCliente varchar(100) primary key ,
 15
 16
           nombreCliente varchar(100),
          direccion varchar(100),
           celular varchar(100)
 18
 19
      ٠);
 20
 21 • ⊝ CREATE TABLE pedido (
           pedidoId int primary key auto_increment,
 22
 23
           fechaOrden datetime,
```

GUI´S, Cliente, Pedido, Producto



Utilice estos GUI'S para facilitar la interacción con el programa con los siguientes comandos:

JLabel: Se usaron 4 etiquetas para describir los campos de entrada: **Nombre**, **NIT**, **Teléfono** y **Dirección**.

JTextField: Se usaron 4 campos de texto correspondientes a las etiquetas anteriores, donde el usuario puede ingresar la información de Nombre, NIT, Teléfono y Dirección

JTable: Se usaron 2 tablas para mostrar la información ingresada por el usuario o para desplegar los datos necesarios.

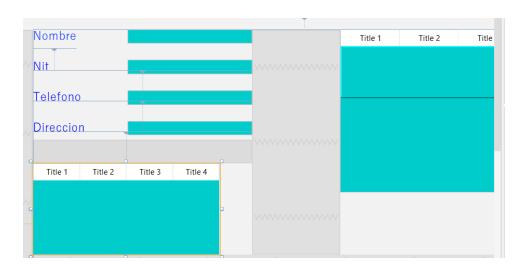


DIAGRAMA DE ENTIDAD-RELACION PERSISTENCIA EN LA BASE DE DATOS USANDO WORKBENCH

