

Instituto Tecnológico Superior de Xalapa

Análisis y Diseño de Algoritmos

CINTHIA RUBI HERNÁNDEZ GONZÁLEZ 207001962

EXAMEN 1 UNIDAD FUNDAMENTOS DE ANÁLISIS Y ALGORITMOS



# Análisis del problema

Un número natural  $n \ge 1$ , es triangular, si es la suma de una sucesión ascendente no nula de naturales consecutivos que comienza en 1. Ejemplo, los cinco primeros números triangulares son:

- 1. 1
- $2. \quad 3 = 1+2$
- 3. 6 = 1+2+3
- 4. 10 = 1+2+3+4
- 5. 15 = 1+2+3+4+5.

Por lo tanto se debe crear un programa que dado un número, sume la secuencia de números empezando por 1 hasta llegar al número ingresado, si llego al número ingresado y la suma nunca fue igual a dicho número, entonces el número no es triangular, de lo contrario si la suma en algun momento fue igual al número ingresado entonces el número efectivamente es triangular.

# Seleccion del lenguaje y herramientas

Para la codificación del programa se escogió el lenguaje de programación Java y el IDE NetBeans, por facilidad y comodidad.

### **Pruebas funcionales**

A continuación se muestra el programa funcionando:

Output - Numeros (run) × ----Números Triangulares----Para calcular un número triangular ingrese un número mayor o igual a 1 Interfaz Principal Presione 0 para salir Introduzca el número: Output - Numeros (run) × ----Números Triangulares----Para calcular un número triangular ingrese un número mayor o igual a 1 Presione 0 para salir Introduzca el número: 1 El número es triangular Ejemplo 1 Para calcular un número triangular ingrese un número mayor o igual a 1 Presione 0 para salir Introduzca el número:

### Ejemplo 2

```
Output - Numeros (run) ×

Presione 0 para salir
Introduzca el número: 10
El número es triangular

Para calcular un número triangular ingrese un número mayor o igual a l
Presione 0 para salir
Introduzca el número:
7
El número no es triangular

Para calcular un número triangular ingrese un número mayor o igual a l
Presione 0 para salir
Introduzca el número: 0
BUILD SUCCESSFUL (total time: 2 minutes 41 seconds)
```

### Ejemplo 3

# Código

#### Clase main

```
/*
 * Instituto Tecnológico Superior de Xalapa
 * Análisis y diseño de algoritmos
 * Cinthia Rubi Hernández González.
 */
package numeros;

import java.util.Scanner;

/**
 * @author rubi_
 */
public class Numeros {
    /**
    * @param args the command line arguments
    */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        int x=1;
        boolean respuesta;
```

```
Scanner teclado = new Scanner(System.in);
       System.out.println("----Números Triangulares----");
       while (x!=0) {
           System.out.println("Para calcular un número triangular
ingrese un número mayor o igual a 1");
           System.out.println("Presione 0 para salir");
           System.out.print("Introduzca el número: ");
           x = teclado.nextInt();
           if (x==0) {
               return;
           respuesta = Triangular(x);
           if(respuesta){
               System.out.println("El número es triangular");
               System.out.println("----");
           }else{
               System.out.println("El número no es triangular");
               System.out.println("----");
           }
       };
   }
   public static boolean Triangular(int x) {
       int resultado=0;
       for(int j=1; j<=x; j++ ){</pre>
           resultado= resultado+j;
           if (resultado ==x){
               return true;
       return false;
   }
}
```

### **Conclusiones**

El programa logro el objetivo de calcular si un número es triangular o no, mediante un ciclo iterativo y comparando los resultados con el número ingresado.