

Especificaciones de los tests

Cómo utilizar un test y obtener su salida

Los tests son archivos de entrada para el programa principal, los cuales dentro tienen datos de entrada.

La forma de utilizarlos es la siguiente:

```
> ruby main_menu.rb < test_1.in > test_1.out
```

Donde **test_1.in** es el archivo de entrada y **test_1.out** es la salida del programa.

Luego, para saber si el test fue exitoso, deben comparar la salida obtenida con la salida esperada, es decir, los archivos **test_1.out** y **test_1.out.spec** deben tener el mismo contenido.

Para realizar las comparaciones entre los archivos de salida pueden utilizar los siguiente:

http://www.prestosoft.com/edp_examdiff.asp

Test 1

Este test es normal, realiza el flujo normal y esperado del sistema.

1. Ingresa el nombre del campeonato: *Campeonato de prueba*
2. Ingresa la opción de 5 jugadores: *1*
3. Ingresa la opción del menú para ingresar un jugador: *1*
4. Ingresa el nombre del jugador: *J1*
5. Ingresa la cédula del jugador: *1*
6. Repite el paso 3, 4 y 5 nueve veces más, variando el nombre y la cédula del jugador:
nombre: *Ji*
cédula: *i*
siendo *i* los números del 2 al 10.
7. Ingresa la opción de menú para ingresar un equipo: *2*
8. Ingresa el nombre del equipo: *E1*
9. Repite el paso 7 y 8, con el nombre del equipo *E2*.
10. Ingresa la opción del menú para agregar un jugador a un equipo: *3*
11. Ingresa la opción para seleccionar al primer jugador: *1*
12. Ingresa la opción para seleccionar al primer equipo: *1*
13. Repite el paso 10, 11, y 12 por cuatro veces más.
14. Ingresa la opción del menú para agregar un jugador a un equipo: *3*
15. Ingresa la opción para seleccionar al segundo jugador: *2*
16. Ingresa la opción para seleccionar al segundo equipo: *2*
17. Repite el paso 14, 15, y 16 por cuatro veces más.
18. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores: *4*

19. Ingresa la opción del menú para consultar los equipos: 5
 20. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores de un equipo: 6
 21. Ingresa la opción para seleccionar al primer equipo: 1
 22. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores de un equipo: 6
 23. Ingresa la opción para seleccionar al segundo equipo: 2
 24. Ingresa la opción del menú para comenzar el campeonato: 7
 25. Ingresa la opción del menú para ver el fixture: 1
 26. Ingresa la opción del menú para ingresar el resultado de un partido: 2
 27. Ingresa los goles del primer equipo: 1
 28. Ingresa los goles del segundo equipo: 3
 29. Ingresa la opción del menú para la tabla de resultados: 3
 30. Ingresa la opción del menú para salir: 4
-

Test 2

Este test prueba todos los casos bordes del sistema.

1. Deja el nombre vacío del campeonato.
2. Ingresa el nombre del campeonato: *Campeonato de prueba*
3. Ingresa la opción inválida de la lista: 4
4. Ingresa la opción de 5 jugadores: 1
5. Ingresa una opción inválida del menú: 9
6. Ingresa la opción del menú para agregar un jugador a un equipo, cuando todavía no hay equipos: 3
7. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores, cuando todavía no hay jugadores: 4
8. Ingresa la opción del menú para consultar los equipos, cuando todavía no hay equipos: 5
9. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores de un equipo, cuando todavía no hay equipos: 6
10. Ingresa la opción del menú para comenzar el campeonato, sin equipos: 7
11. Ingresa la opción de menú para ingresar un equipo: 2
12. Deja el nombre del equipo vacío.
13. Ingresa el nombre del equipo: *E1*
14. Ingresa la opción del menú para agregar un jugador a un equipo, cuando todavía no hay jugadores: 3
15. Ingresa la opción del menú para ingresar un jugador: 1
16. Deja el nombre del jugador vacío.
17. Ingresa el nombre del jugador: *J1*
18. Deja la cédula del jugador vacía.
19. Ingresa la cédula del jugador: 1
20. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores de un equipo: 6
21. Ingresa la opción del menú para ingresar un jugador: 1
22. Ingresa el nombre del jugador: *J2*
23. Ingresa la cédula de un jugador ya existente: 1
24. Ingresa el nombre del jugador: *J2*
25. Ingresa la cédula del jugador: 2
26. Repite el paso 21, 24 y 25 ocho veces más, variando el nombre y la cédula del jugador:
nombre: *Ji*
cédula: *i*
siendo *i* los números del 3 al 10.
25. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores: 4
26. Ingresa la opción del menú para consultar los equipos: 5
27. Ingresa la opción del menú para comenzar el campeonato, con cantidad de equipos impares: 7
28. Ingresa la opción de menú para ingresar un equipo: 2
29. Ingresa el nombre de un equipo ya existente: *E1*

30. Ingresa el nombre del equipo: *E2*
 31. Ingresa la opción del menú para consultar los equipos: 5
 32. Ingresa la opción del menú para comenzar el campeonato, con equipos con cantidad de jugadores menor que la establecida: 7
 33. Ingresa la opción del menú para agregar un jugador a un equipo: 3
 34. Ingresa la opción para seleccionar al primer jugador: 1
 35. Ingresa la opción para seleccionar al primer equipo: 1
 36. Repite el paso 33, 34, y 35 por cuatro veces más.
 37. Ingresa la opción del menú para agregar un jugador a un equipo: 3
 38. Ingresa la opción para seleccionar al segundo jugador: 2
 39. Ingresa la opción para seleccionar al segundo equipo: 2
 40. Repite el paso 37, 38, y 39 por cuatro veces más.
 41. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores: 4
 42. Ingresa la opción del menú para consultar los equipos: 5
 43. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores de un equipo: 6
 44. Ingresa la opción para seleccionar al primer equipo: 1
 45. Ingresa la opción del menú para consultar los jugadores de un equipo: 6
 46. Ingresa la opción para seleccionar al segundo equipo: 2
 47. Ingresa la opción del menú para comenzar el campeonato: 7
 48. Ingresa la opción del menú para ver el fixture: 1
 49. Ingresa la opción del menú para la tabla de resultados: 3
 50. Ingresa la opción del menú para ingresar el resultado de un partido: 2
 51. Ingresa los goles del primer equipo: 1
 52. Ingresa los goles del segundo equipo: 3
 53. Ingresa la opción del menú para la tabla de resultados: 3
 54. Ingresa la opción del menú para ingresar el resultado de un partido, cuando ya no hay partidos pendientes: 2
 55. Ingresa la opción del menú para ver el fixture: 1
 56. Ingresa la opción del menú para la tabla de resultados: 3
 57. Ingresa la opción del menú para salir: 4
-