

Creacion y poblado de la base de datos

Fudamentos de Bases de Datos

Hernández Ferreiro Enrique Ehecatl (315020904)

López Soto Ramses Antonio (315319974)

Miguel Torres Eric Giovanni (315230190)

Quintero Villeda Erik (315199345)

7 de diciembre de 2019

Como primer requisito se debe tener instalado SQL-Server; en caso de no tenerlo se adjunta un archivo de cómo instalarlo.

Creación de y poblado de BD

1. Primero debemos crear la base de datos por lo que debemos situarnos en la carpeta sql/DDL. Después copiar el archivo ddl.sql al contenedor correspondiente creado al momento de la instalación de SQL-Server. Para ésto crear previamente un carpeta llamada scripts en el contenedor (nótese que "sql1" es el nombre del contenedor). Con los siguientes comandos:

```
$ sudo docker exec -it sql1 "bash"
# mkdir scripts
# exit
$ sudo docker cp ddl.sql sql1:/scripts
$ sudo docker exec -it sql1 "bash"
# /opt/mssql-tools/bin/sqlcmd -S localhost -U SA -P "<tuContraseña>" -i
/scripts/ddl.sql -o ddl.txt
# cat ddl.txt
```

2. Situarnos en la carpeta sql/Triggers_Procedures y realizar el mismo proceso que en el punto anterior para cargar los disparadores con la diferencia de que la carpeta scripts ya está creada:

```
$ sudo docker cp triggers_procedures.sql sql1:/scripts
$ sudo docker exec -it sql1 "bash"
# /opt/mssql-tools/bin/sqlcmd -S localhost -U SA -P "<tuContraseña>" -i
```

```
/scripts/triggers_procedures.sql -o tp.txt  
# cat tp.txt
```

3. Para finalizar, nos situamos en la carpeta sql/DML y realizamos lo siguiente para la poblacion de la BD:

```
$ sudo docker cp dml.sql sql1:/scripts  
$ sudo docker exec -it sql1 "bash"  
# /opt/mssql-tools/bin/sqlcmd -S localhost -U SA -P "<tuContraseña>" -i  
/scripts/dml.sql -o dml.txt  
# cat dml.txt
```

Luego de esto procedemos a correr la aplicación:

Para poder ejecutar este proyecto necesitamos de Java 11, SQL Server y OpenJFX 11.0.2 (este último viene incluido en la carpeta).

Nos situamos en la carpeta TaqueroMucho.

Para ejecutarlo debemos ejecutar el siguiente comando desde la terminal y en la carpeta del proyecto:

```
$ java -cp target/TaqueroMucho-1.0-SNAPSHOT.jar --module-path  
$ target/javafx-sdk-11.0.2/lib --add-modules javafx.controls,  
$ javafx.fxml mx.FBD.App
```