

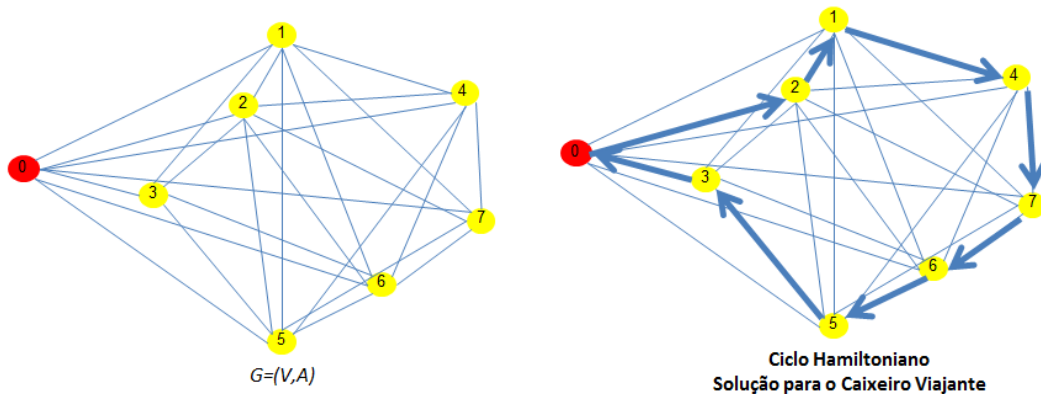
UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA
CENTRO DE INFORMÁTICA

Disciplina: Análise e Projeto de Algoritmos

Entrega da atividade : 25/10/2018

Problema do Caixeiro Viajante

Seja $G = (V, A)$ um grafo de entrada, onde V é o conjunto de vértices e A um conjunto de arcos (arestas direcionadas), seja ainda a função distância $d: A \rightarrow \mathbb{R}$ associada para cada arco (i, j) . O problema do Caixeiro Viajante consiste em encontrar o ciclo Hamiltoniano de menor custo ($\min \sum_{ij \in A} d_{ij}$).



Atividade

Implemente uma solução de Programação Dinâmica para o problema do Caixeiro viajante.

Arquivo de entrada:

N
 d_{ij}

onde:

n: $|V|$

d_{ij} : função de distâncias dos arcos (Matriz de Adjacência)

Arquivo exemplo

4

0 23 17 19

14 0 22 20

23 15 0 25

13 19 21 0

Observações de implementação:

- As implementações deverão estar sob controle de versão ([git](#)), hospedadas em um servidor público ([GitHub](#)) ou privado ([BitBucket](#)).
- Utilize os arquivos em anexo para testar seus algoritmos
- Enviar na atividade do sigaa o link do código no repositório.
- A atividade é individual.