Fundamentos de JavaScript I

Tareas a realizar

Lectura

Fichero de la aplicación

Crea un fichero llamado gestionPresupuesto.js en la carpeta js del repositorio. A no ser que se indique lo contrario, todo el código que se cree deberá guardarse en este fichero.

```
    ✓ js
    JS gestionPresupuesto.js
    JS presentacionNavegador.js
    JS presentacionNode.js
```

Variables globales

Crea las siguientes variables:

presupuesto - Valor inicial: 0

```
// TODO: Crear las funciones, objetos y variables indicadas en el enunciado
let presupuesto=0
```

Funciones

Crea las siguientes funciones:

 actualizarPresupuesto - Función de 1 parámetro que se encargará de actualizar la variable global presupuesto. Esta función comprobará que el valor introducido es un número no negativo: en caso de que sea un dato válido, actualizará la variable presupuesto y devolverá el valor del mismo; en caso contrario, mostrará un error por pantalla y devolverá el valor -1.

```
// TODO: Variable global
let presupuesto = 0;

function actualizarPresupuesto(valor) {
   if (!isNaN(valor) && valor>0){
        return presupuesto = valor;
    }
   else{
      return -1
   }
}
```

```
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

Changes not staged for commit:
    (use "git add <file>..." to update what will be committed)
    (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified: gestionPresupuesto.js

Untracked files:
    (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
        .../Capturas/0.Preparacion.pdf

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git commit -m "Función actualizar presupuesto" [master 5a4280c] Función actualizar presupuesto
 1 file changed, 10 insertions(+), 4 deletions(-)

 mostrarPresupuesto - Función sin parámetros que se encargará de devolver el texto siguiente: Tu presupuesto actual es de X €, siendo X el valor de la variable global presupuesto.

```
function mostrarPresupuesto() {
    return (\text{`Tu presupuesto actual es de ${presupuesto}€`)}
}
```

PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git add .\gestionPresupuesto.js
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git commit -m "Función mostrar presupuesto"
[master 5b9cc44] Función mostrar presupuesto
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

CrearGasto - Función constructora que se encargará de crear un objeto gasto.
 Esta función devolverá un objeto de tipo gasto. Deberá comprobar que el valor introducido sea un número no negativo; en caso contrario, asignará a la propiedad valor el valor 0.

```
function CrearGasto( descripcion, valor ) {
   //Función constructora
   this.descripcion = descripcion;
   this.valor = (valor >= 0) ? valor : 0;
}
```

```
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git add .\gestionPresupuesto.js
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git commit -m "Función crear gasto"
[master 31b12af] Función crear gasto
1 file changed, 4 insertions(+), 2 deletions(-)
```

Objeto gasto

Propiedades

- descripcion Almacenará la descripción del gasto en formato cadena
- valor Almacenará el valor del gasto en formato numérico

Métodos

 mostrarGasto - Función sin parámetros que muestre el texto: Gasto correspondiente a DESCRIPCION con valor VALOR €, siendo VALOR y DESCRIPCION las propiedades del objeto correspondientes.

```
//Método mostrarGasto
this.mostrarGasto = function () {
    return `Gasto correspondiente a ${this.descripcion} con valor ${this.valor}€`
}

PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git add .\gestionPresupuesto.js
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git commit -m "Método mostrar gasto"
[master 3952458] Método mostrar gasto
1 file changed, 5 insertions(+)
```

 actualizarDescripcion - Función de 1 parámetro que actualizará la descripción del objeto.

```
//Método actualizarDescripcion
this.actualizarDescripcion = function (descripcion) {
    this.descripcion = descripcion;
}
```

```
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git add .\gestionPresupuesto.js
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git commit -m "Método actualizar descripción"
[master e86ac53] Método actualizar descripción
1 file changed, 6 insertions(+), 1 deletion(-)
```

actualizarValor - Función de 1 parámetro que actualizará el valor del objeto.
 Se encargará de comprobar que el valor introducido sea un número no negativo; en caso contrario, dejará el valor como estaba.

```
//Método actualizarValor
this.actualizarValor = function (valor){
   if (!isNaN (valor) && valor >= 0) {
      this.valor = valor;
   }
}
```

```
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git add .\gestionPresupuesto.js
PS C:\Users\rabic\OneDrive\Escritorio\Curso-github\practica_dwec_gestor_presupuesto\js> git commit -m "Método actualizar valor"
[master ddacbb3] Método actualizar valor
1 file changed, 7 insertions(+)
```