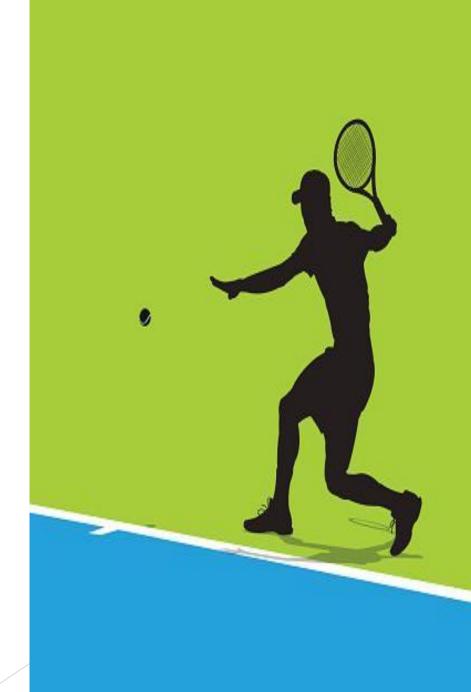
### FACULDADE DE TECNOLOGIA DE MOGI DAS CRUZES

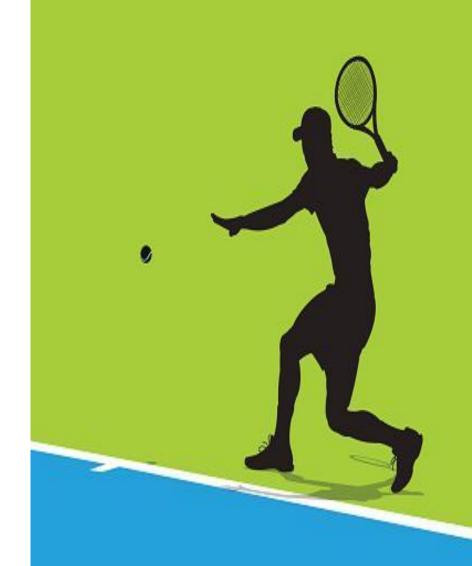
Engenharia de Software II Professor Leandro Luque

> Cíntia Ramos de Abreu Déborah Eduarda Azevedo Sousa Isabela Soares Souza



# **Tecnologias**

- IDE : NetBeans (Eclipse);
- Linguagem: Java;
- Banco de Dados: MySQL(PostgreSQL);
- Modelagem: Data Modeler;
- Prototipagem: Marvel, Pencil Project;
- Repositório: GitHub;
- Quadro: Trello;
- Servidor: Google Docs.



## Cliente X

(imagem ilustrativa - google imagens)



Empresa de porte pequeno que possui:

1 gestor (proprietário);

1 zelador.



### Necessidades do cliente

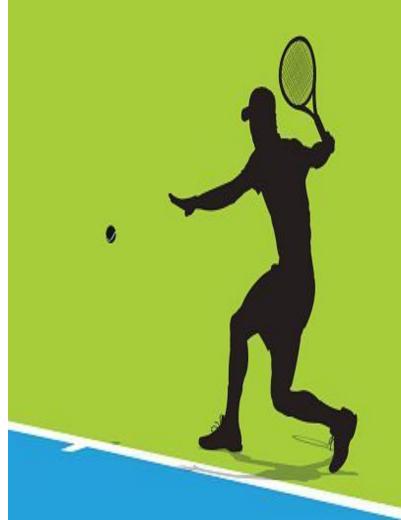
O cliente (proprietário), necessita de um sistema para:

- Gerir as quadras;
- Gerir os usuários;
- Analisar e controlar a receita do clube (relatórios);
- Controlar a manutenção das quadras;
- Usuário possa ter acesso às funcionalidades do clube.



## Análise de Requisitos

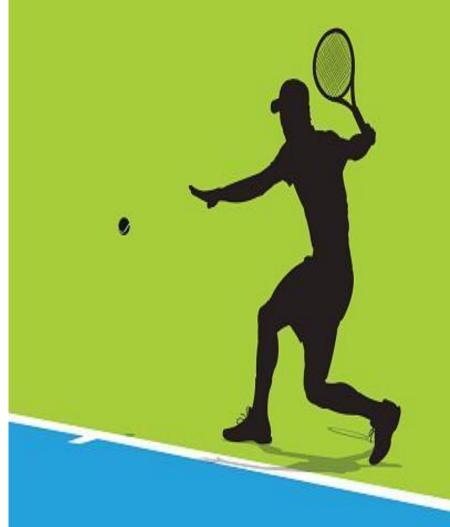
- Cadastrar quadras de tênis e beach (quadras) tênis disponíveis no meu clube
- Desabilitar quadras disponíveis no meu clube
- Bloquear e desbloquear quadras
- Visualizar e alterar o dado de quadras previamente cadastradas
- Visualizar as quadras cadastradas
- Cadastrar usuários
- Desabilitar usuários
- Bloquear e desbloquear usuários
- Visualizar e alterar o dado de usuários previamente cadastrados
- Saber qual é o nível médio de ocupação das minhas quadras por dia da semana
- Saber qual é o meu ganho médio por quadra
- Saber qual foi o meu ganho total em um determinado período
- Acessar o sistema
- Verificar a disponibilidade de horário para cada quadra
- Verificar quais quadras estão disponíveis para um período específico
- Registrar uma reserva de quadra
- Registrar a chegada e saída de um cliente em uma quadra
- Calcular o custo total de uma quadra a partir do horário de reserva
- Registrar o pagamento de uma reserva
- Reservar os dias em que as quadras deverão passar por manutenção
- Apagar uma manutenção previamente cadastrada
- Visualizar e alterar a data de alguma manutenção preventiva



## Aluguel de Quadras Tênis - Beach Tennis

### **Projeto**

Será implantado um sistema onde permitirá um melhor gerenciamento de quadras disponíveis no clube, bem como desabilitar as quadras que não estão disponíveis, bloqueando-as, sinalizando que as mesmas estão em uso, lucros referente aos aluguéis, cadastramento, alteração de dados, bloqueio e desbloqueio de usuários, reservas de quadras, entrada e saída de usuários, marcar datas para realizar manutenção das quadras etc. Tendo assim um sistema seguro, rápido e com mais confiabilidade.



# Regras de Negócio

#### • As regras pertinentes a este negócio serão descritas a seguir:

RN1	Reserva de quadra: o cliente poderá reservar uma quadra com 72 horas de antecedência, sujeito a não disponibilidade.
RN2	Cancelamento da reserva: poderá ser efetuado em até 24 horas do dia agendado.

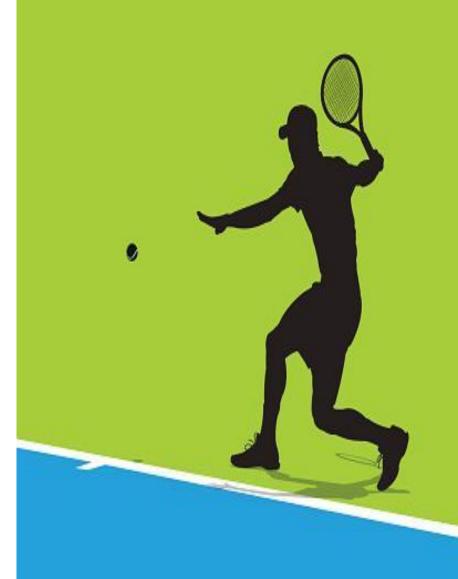
- RN3 Multa sobre cancelamento da reserva: a multa de 50% sobre o valor do aluguel, será aplicada caso o cancelamento seja solicitado no dia que a reserva da quadra foi agendado.
- RN4 Manutenção das quadras: de 15 em 15 dias as quadras ficarão fechadas para a realização de manutenção e reparos.
- RN5 Descontos: o usuário que tiver planos anuais terão 10% de desconto no pagamento a vista e de 5% de desconto no pagamento com cartão de crédito.
- RN6 Formas de pagamento: dinheiro, cartão de débito, cartão de crédito, PIX.



Na tela login, ao ser acessado pelo administrador e/ou zelador, terá as seguintes opções:

- digitar seu usuário, senha e opção de entrar, prosseguindo com login e senha, aparece na próxima tela as opções de acessar usuários, reservas, relatório ou manutenção ou senão a opção esqueceu a senha, onde será direcionado para uma página de redefinição de senha;
- A seguir uma figura ilustrativa.

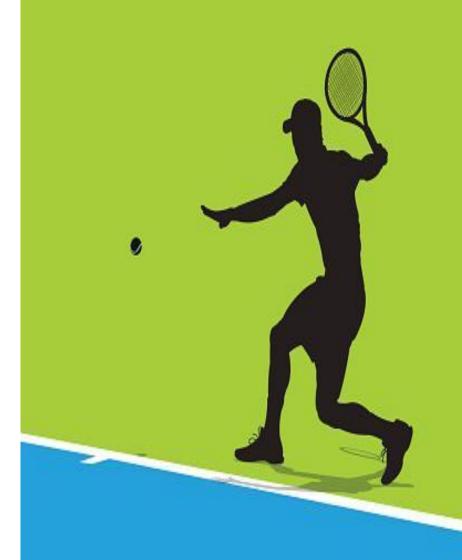




Na tela de reservas, ao ser acessado pelo administrador, terá as seguintes opções:

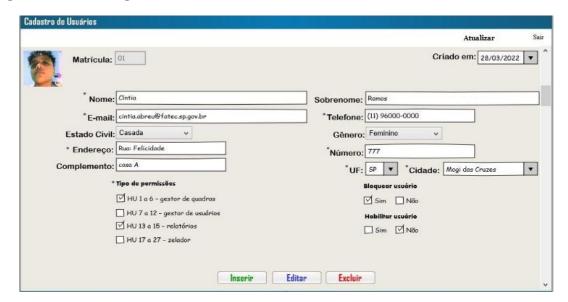
- assim que o administrador acessar o ambiente, poderá ver as os dias de reservas, livres, fixas no caso de aulas particulares de tênis e beach tênis ou cliente mensal, reservas avulsas, reservas pagas e canceladas, além de ter a opção de inserir um novo usuário, ir para relatório, manutenção e sair;
- A seguir uma figura ilustrativa.

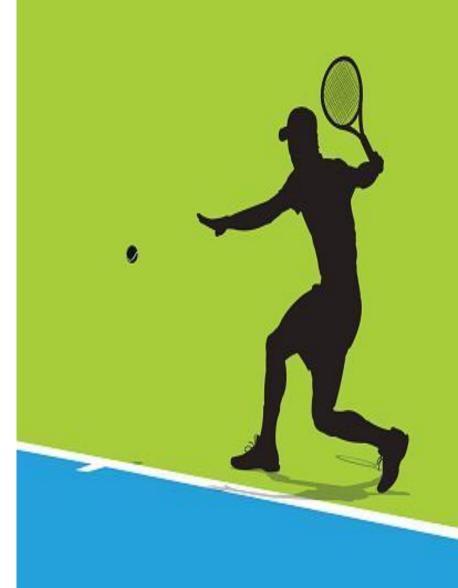




Na tela cadastrar usuários, ao ser acessado pelo administrador, terá as seguintes opções:

- assim que o administrador acessar o ambiente, terá a lista de usuários já cadastrados e a opção de cadastrar, editar, inserir, excluir, bloquear/desbloquear usuários, atualizar, tipo de permissão e sair;
- A seguir uma figura ilustrativa.

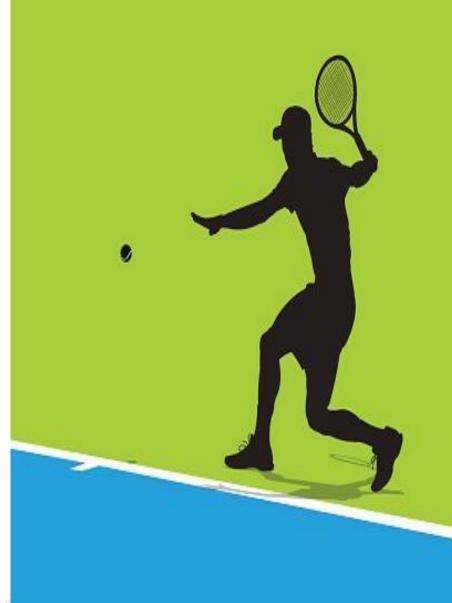




Na tela de relatório, ao ser acessado pelo administrador, terá as seguintes opções:

- assim que o administrador acessar o ambiente, poderá ver informações referente aos pagamentos, reservas canceladas, concluídas, agendadas, pesquisar, baixar no excel, emitir comprovante de pagamento, atualizar e sair;
- A seguir uma figura ilustrativa.

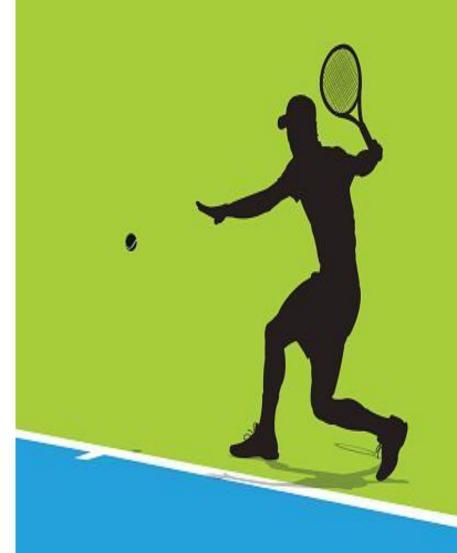




Na tela manutenção, ao ser acessado pelo administrador e/ou zelador, terá as seguintes opções:

- assim que o zelador acessar o ambiente, terá a lista de agendamento de manutenção, qual quadra, opção de cancelar o agendamento, atualizar e sair;
- A seguir uma figura ilustrativa.





# Visão de Negócio

- Problema/oportunidade;
- Regras de Negócio;
- Stakeholders;
- Processo de Negócio de Reserva.



# Problema / Oportunidade

- Com o aumento da demanda de locação das quadras, o gerenciamento de quadras e horários disponíveis encontra-se precário, com muitos erros e confusões no momento de registrar reservas, atualmente o contratante deve ligar ou ir pessoalmente para fazer a reserva, o zelador tem uma caderneta onde anota as quadras e horários já reservados ou em manutenção, o que demanda muito tempo, para passar a informação ao contratante, em alguns casos passando informações equivocadas, gerando transtorno ao contratante no momento de uso.
- Com o avanço da tecnologia muito tempo pode ser economizado utilizando os recursos necessários, um sistema de reserva online onde os usuários internos possam gerir suas funções de forma organizada e rápida.



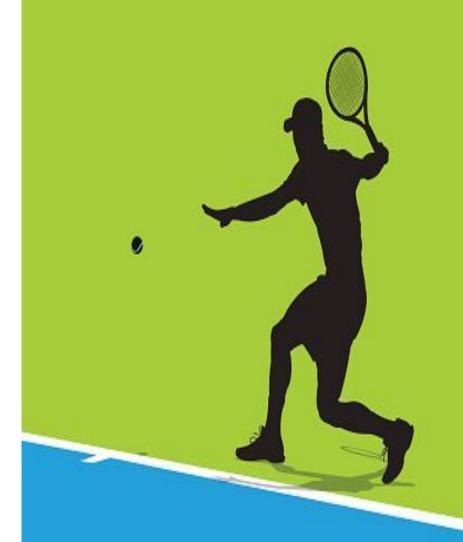
### **Stakeholders**

- Cliente pagador: Clube de Tênis;
  - Usuários do sistema:
    - \* usuários da quadra;
    - \* gestores do clube
    - \* zelador do clube;
  - Gerente de projeto;
  - Equipe de desenvolvimento.



### Poder vs Interesse





# Processo de Negócio de Reserva

- Aluguel de quadras de tênis e beach tennis:

Atualmente, o usuário do clube que deseja alugar uma quadra de tênis ou beach tennis, precisa ligar ou ir até o clube para solicitar sua reserva, o zelador por sua vez verifica em sua agenda os dias e horários disponíveis, porém nem sempre as informações ali contidas estão atualizadas, causando assim uma insegurança em reservar uma mesma quadra para vários usuários, para isso o administrador do clube contratou uma empresa de desenvolvimento de sistemas para aprimorar o método de controle e reservas das quadras.

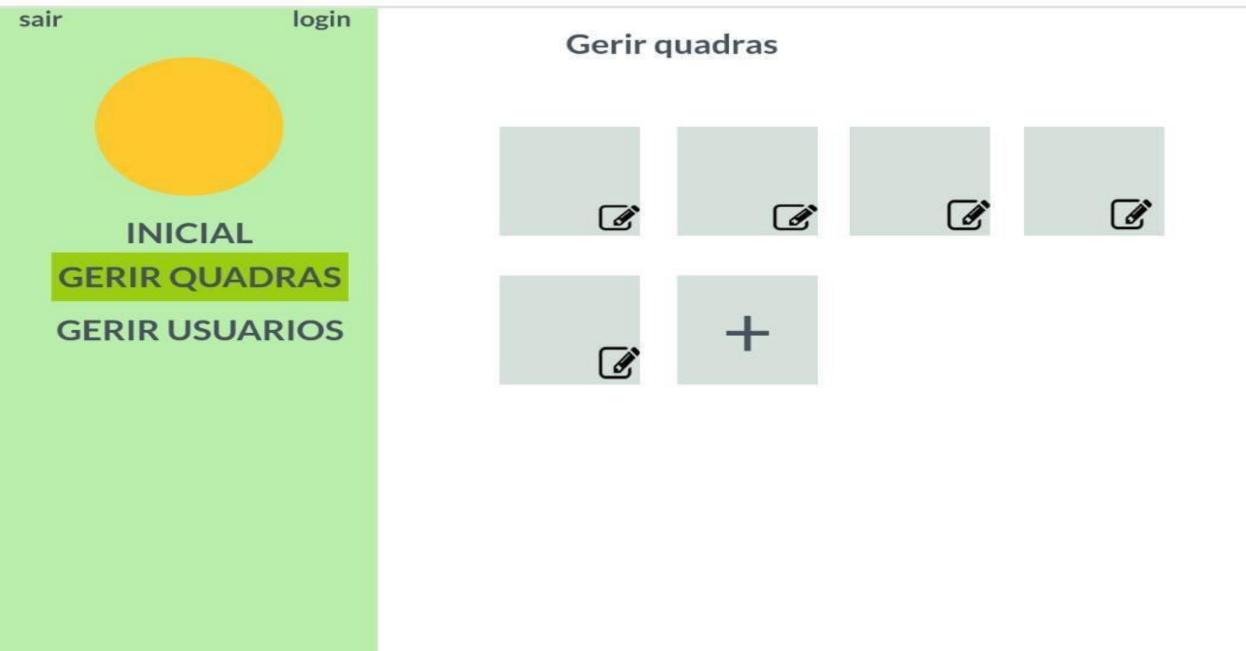


# Protótipo do Sistema





### INICIAL





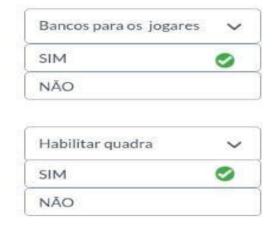
**GERIR USUARIOS** 



### Editar quadra



Tipo de quadra	~
SAIBRO	9
BEACH	
Cobertuda	~
SIM	0
NÃO	
Arquibancada	~
SIM	
NÃO	0

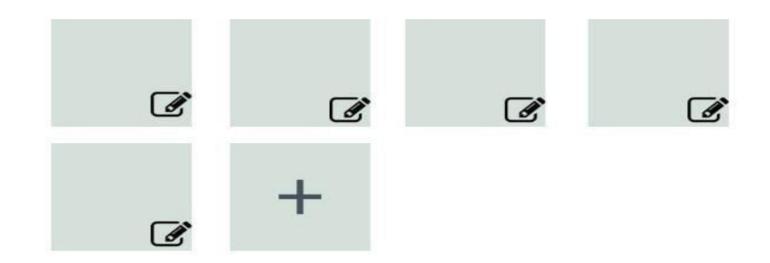


voltar

salvar



#### **GERIR USUARIOS**



sair login



INICIAL
GERIR QUADRAS
GERIR USUARIOS



#### **GERIR USUARIOS**



Nome Jose da silva

Senha

12345

E-mail

Josedasilva@gmail.com

Tipo de permissão

HU 1 a 6 – gestor de quadras

HU 7 a 12 – gestor de usuários

HU 13 a 15 - relatórios

HU 17 a 27 - zelador

Bloquear usuario

SIM 🗸 NÃO

Habilitar usuario

✓ SIM NÃO

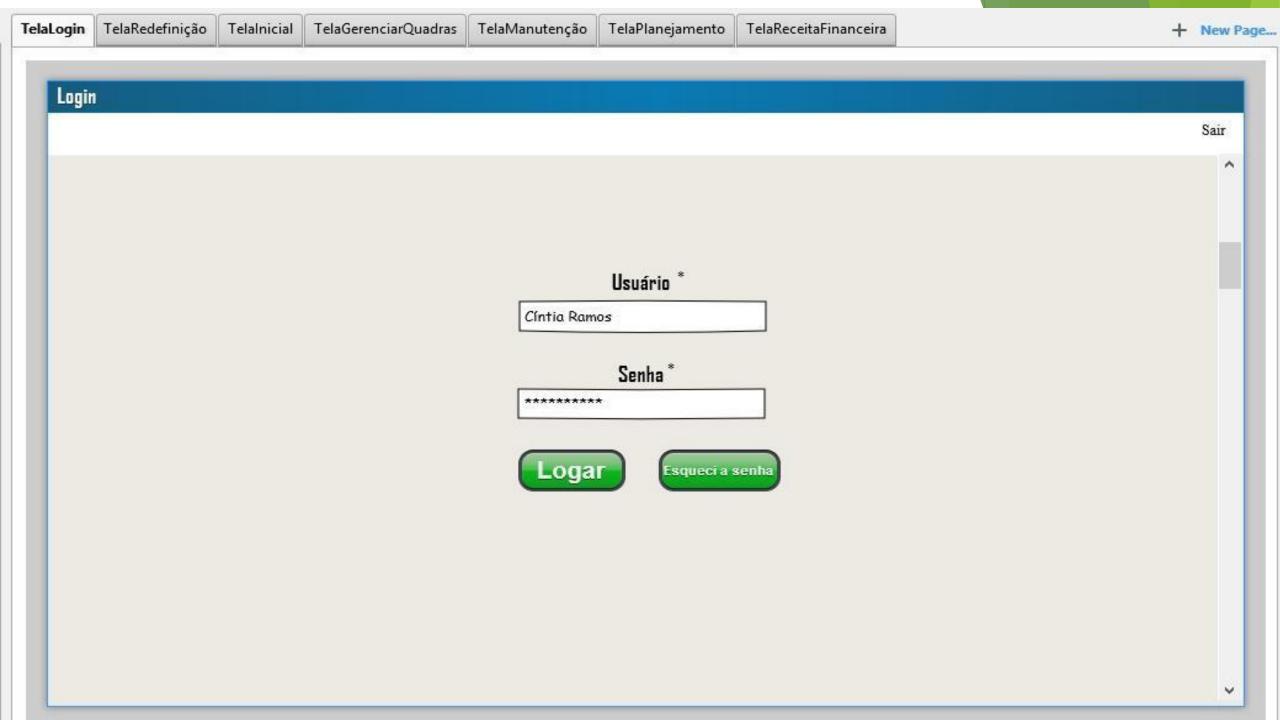
voltar

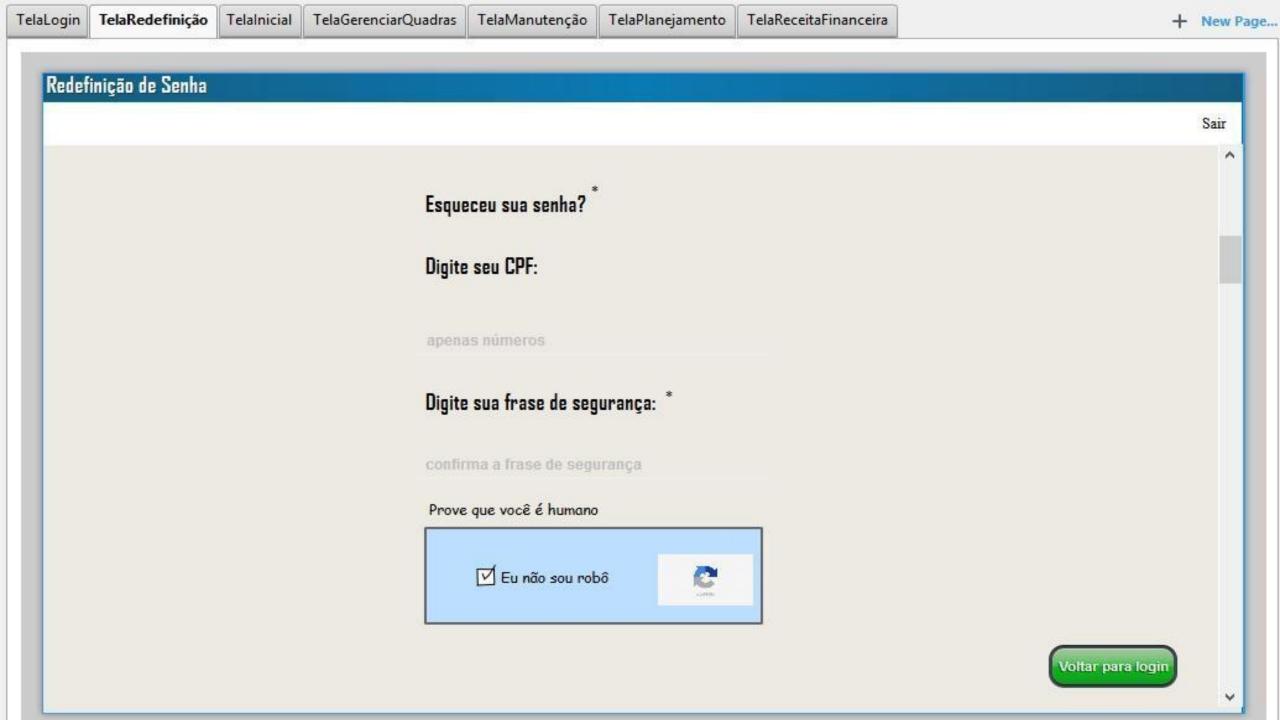
salvar

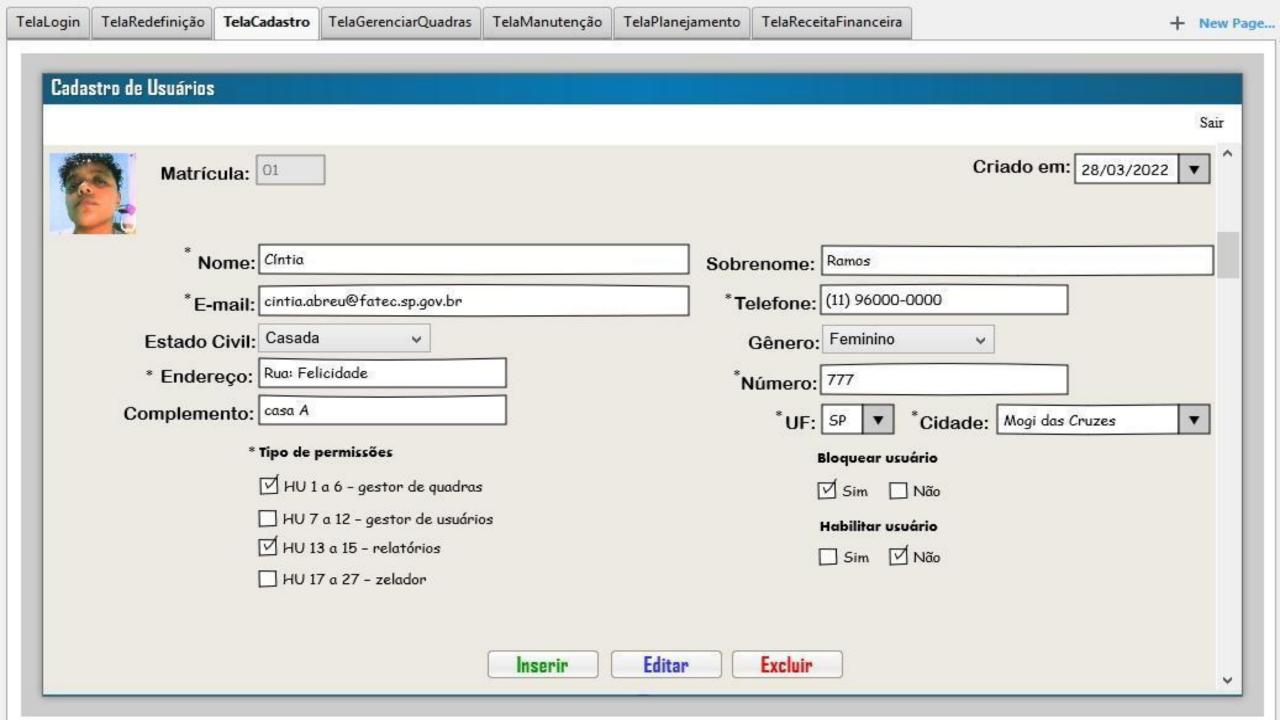
# Protótipo do Sistema

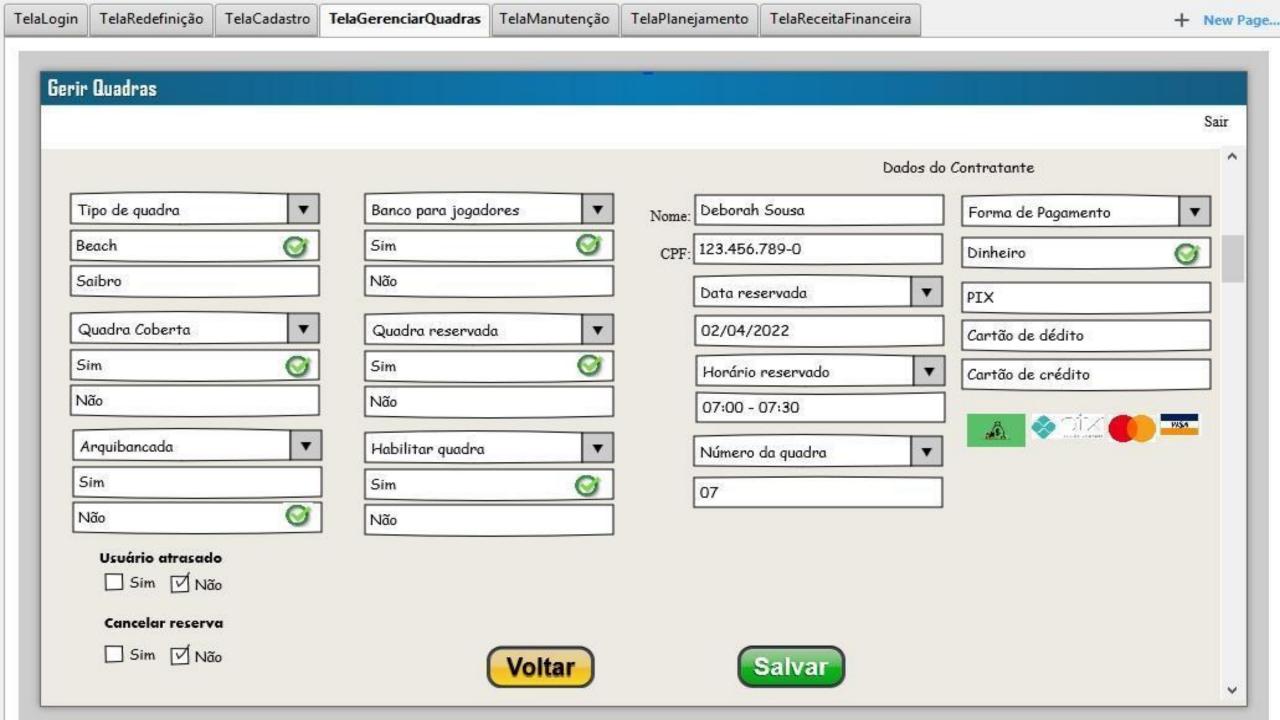
Segunda versão

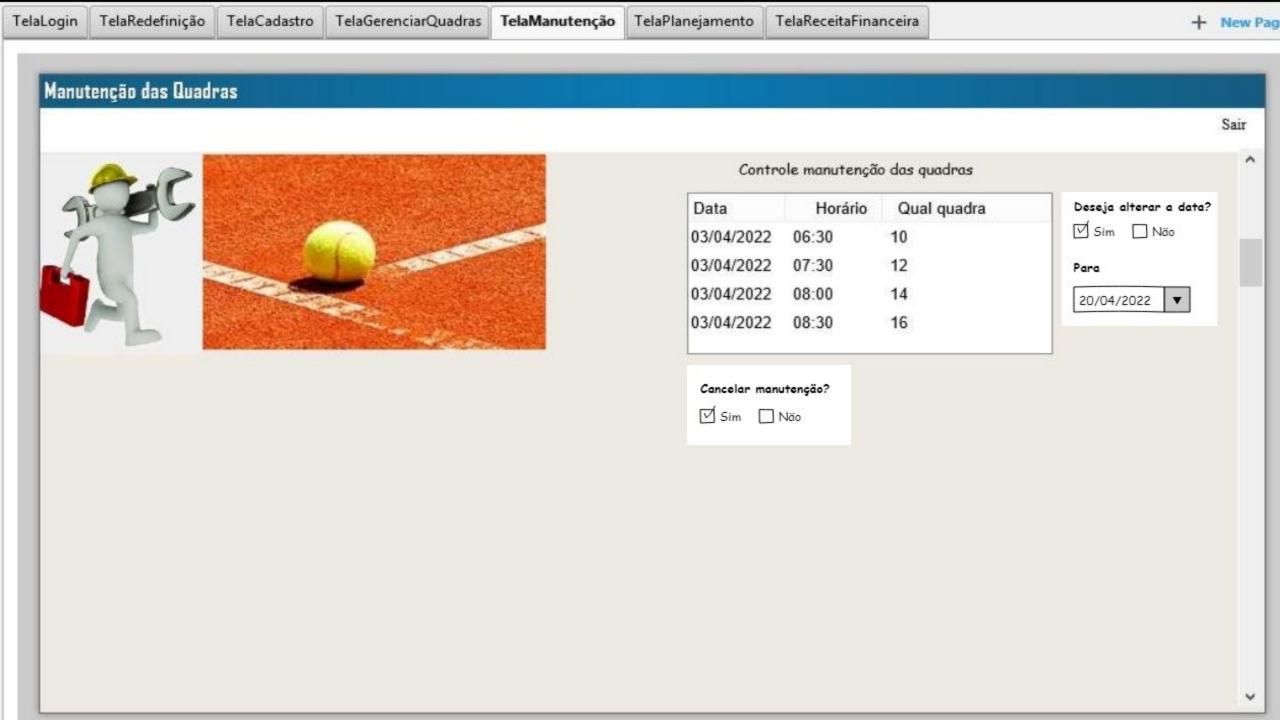


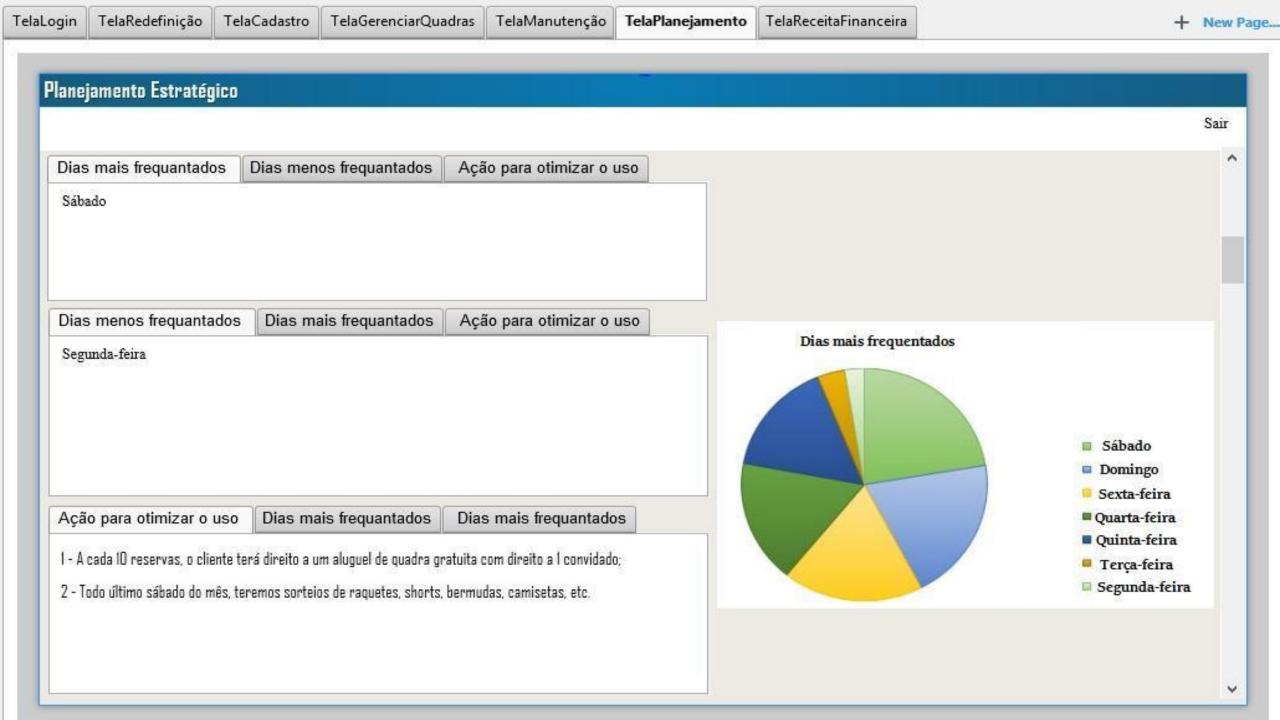


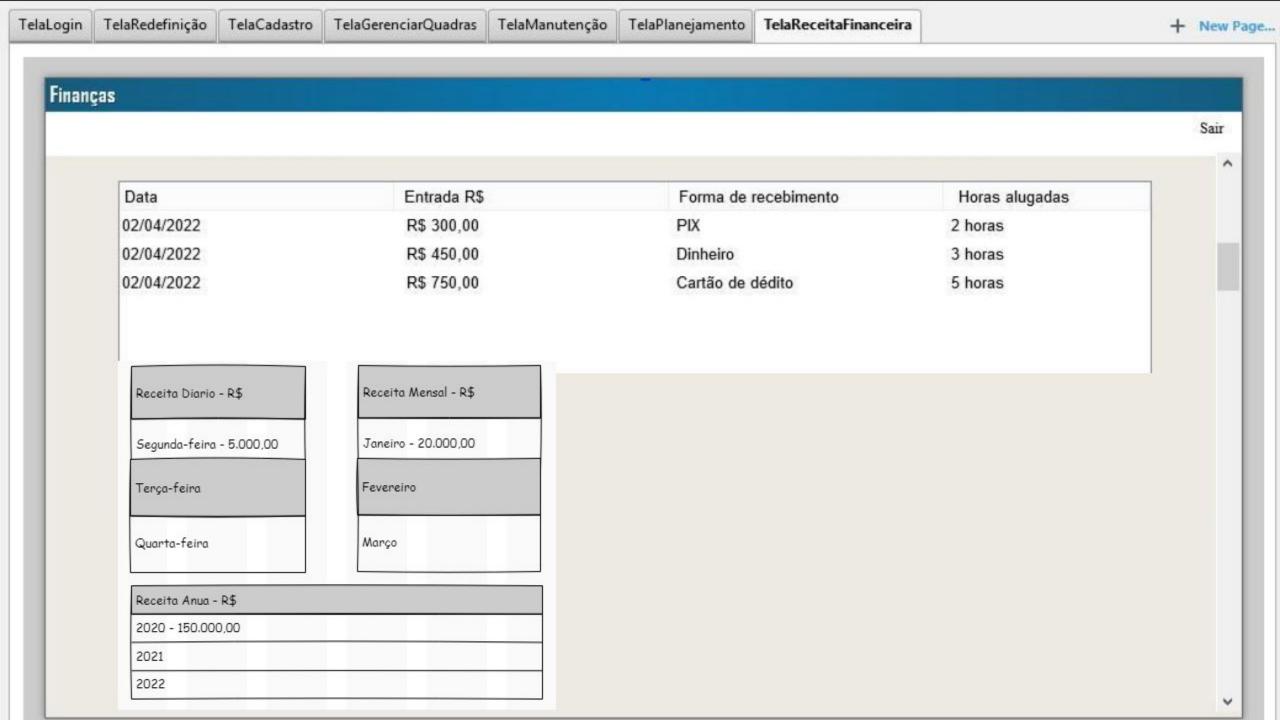












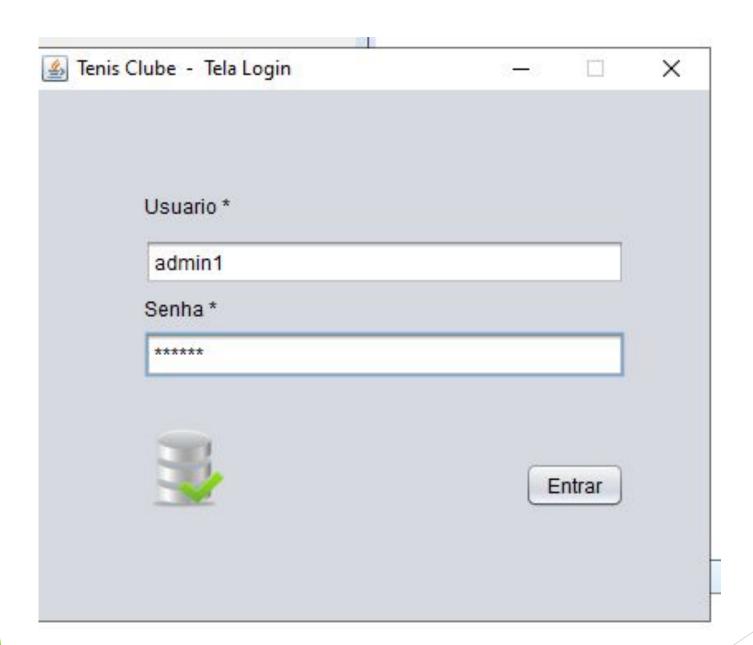
Protótipo do Sistema

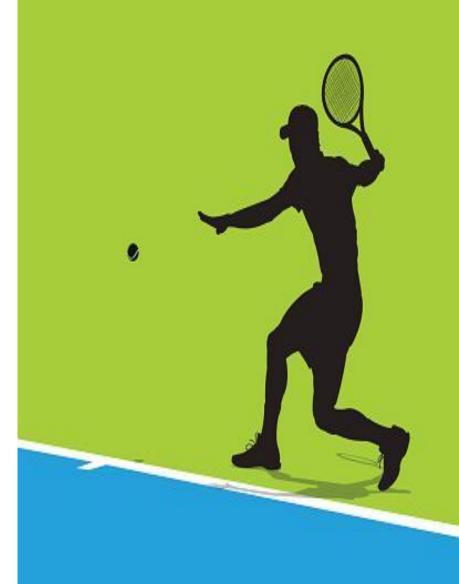
Terceira versão

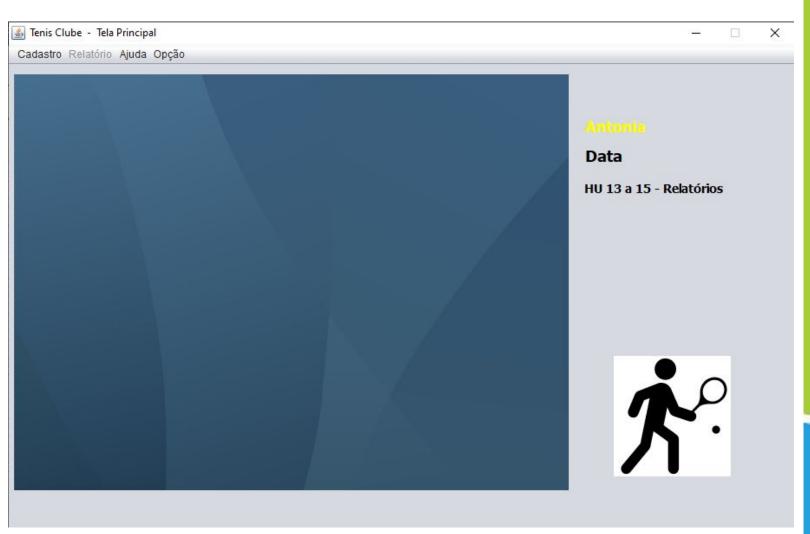
Telas em Funcionamento



## Telas funcionado







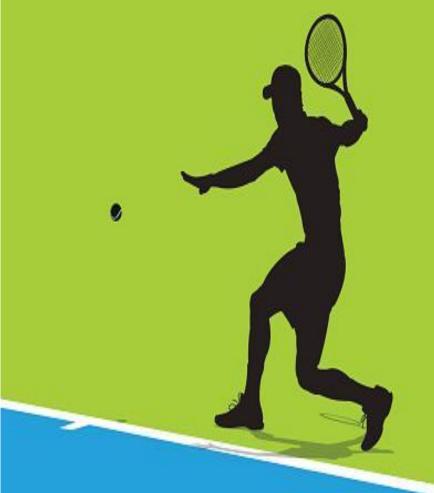


## **CONSULTAR** usuário

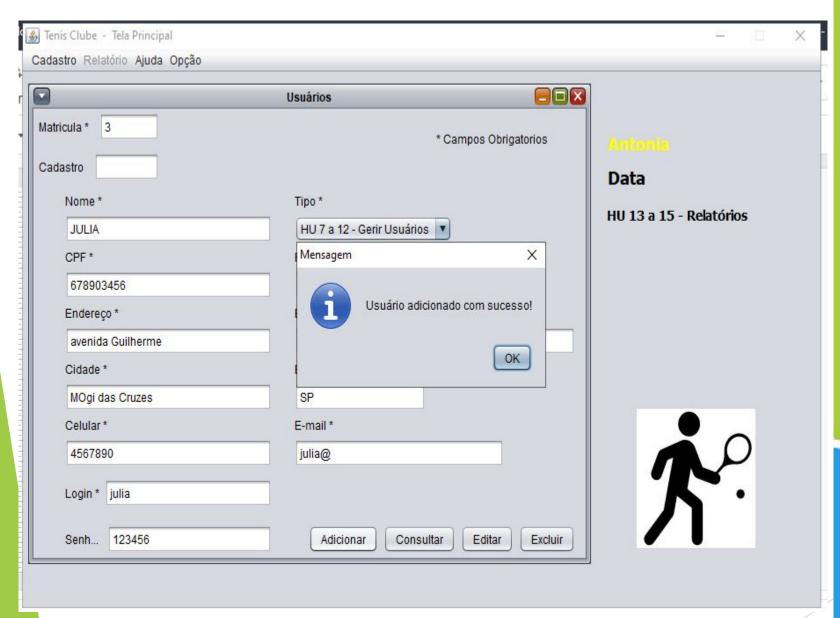






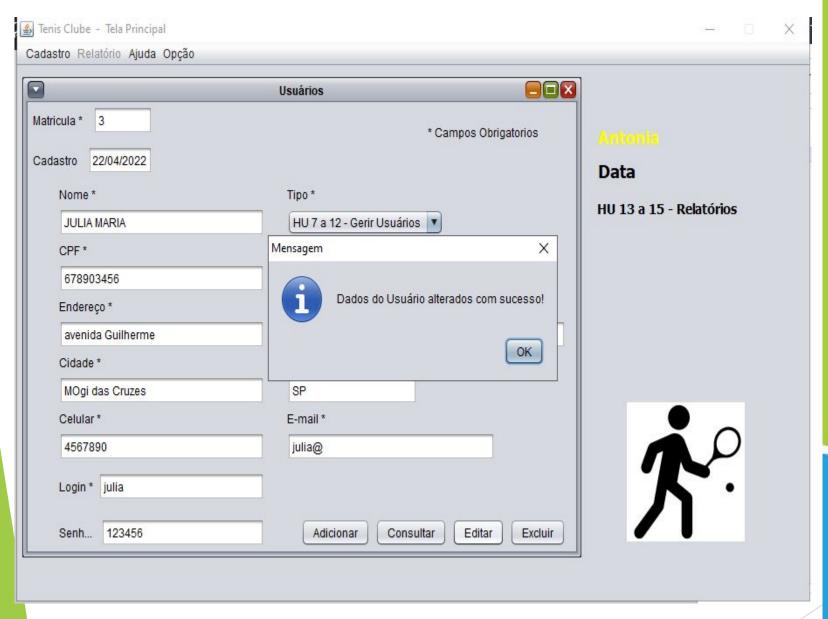


### Adicionar usuário





# EDITAR USUÁRIO

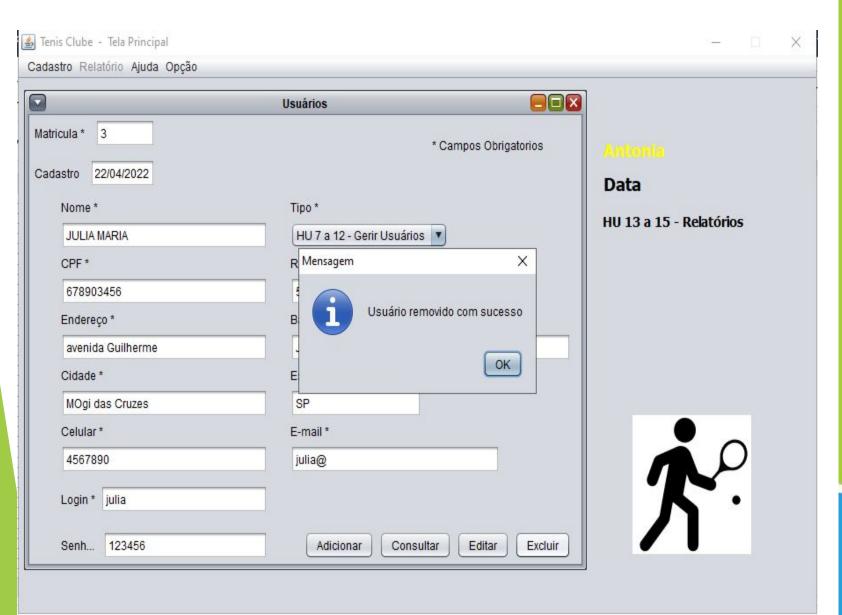


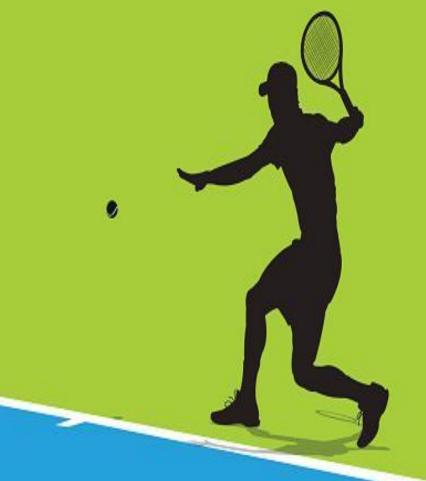


## **EXCLUIR USUÁRIO**

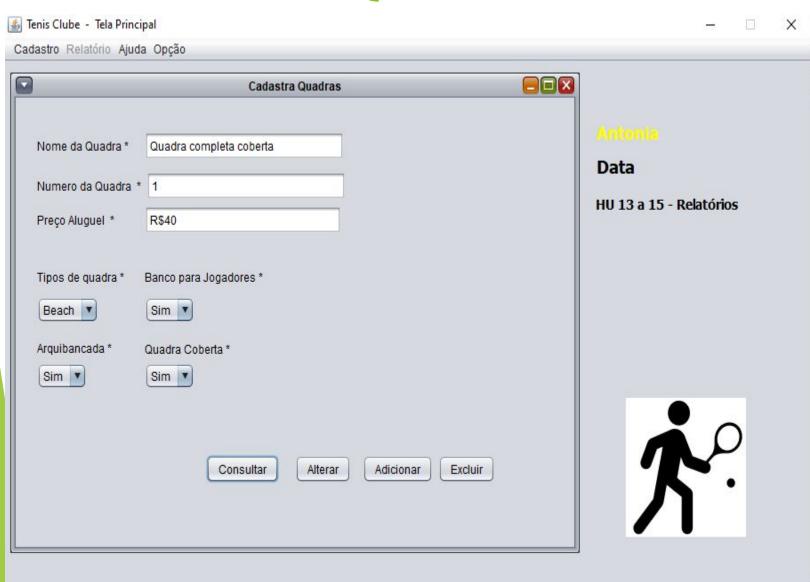


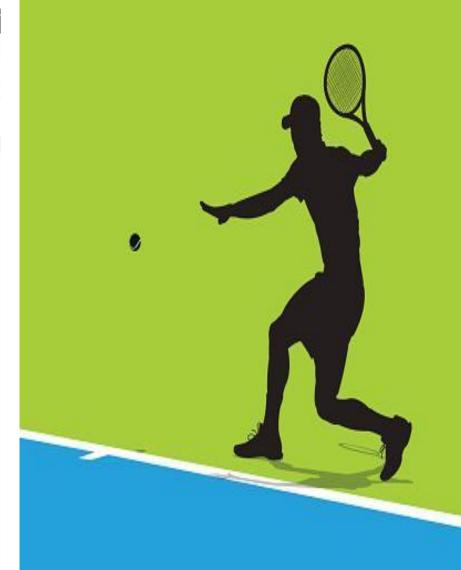






### CONSULTAR QUADRA CADASTRADA



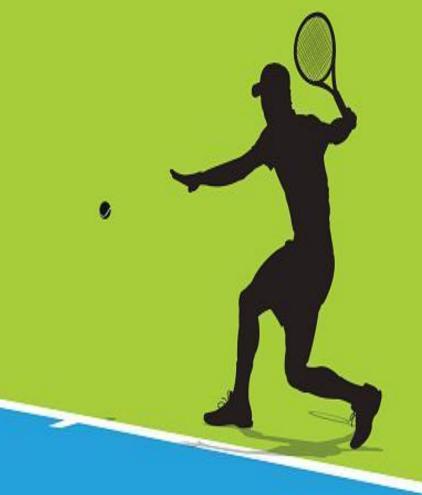


### **EDITAR QUADRAS**







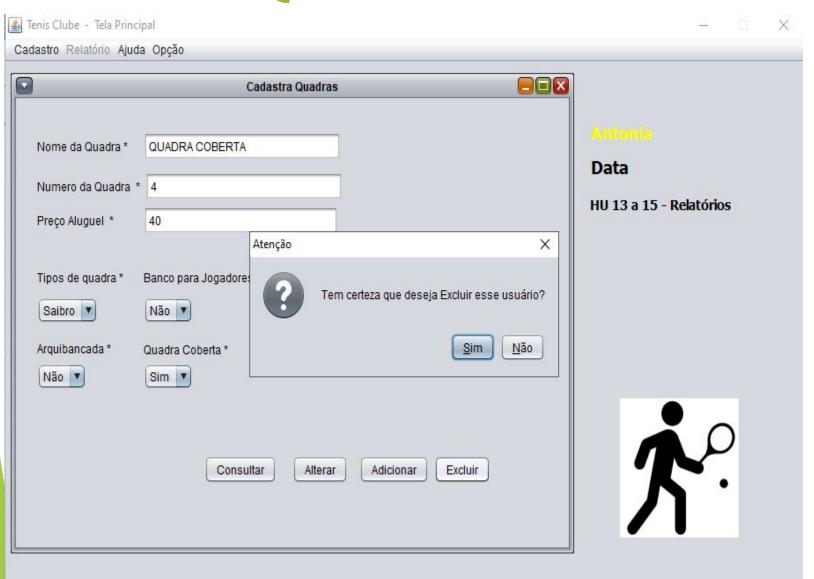


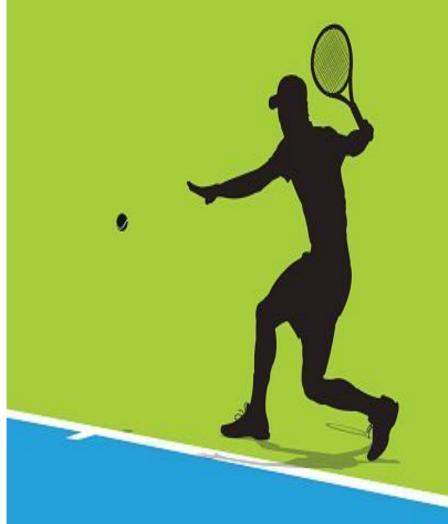
### ADICIONAR QUADRA





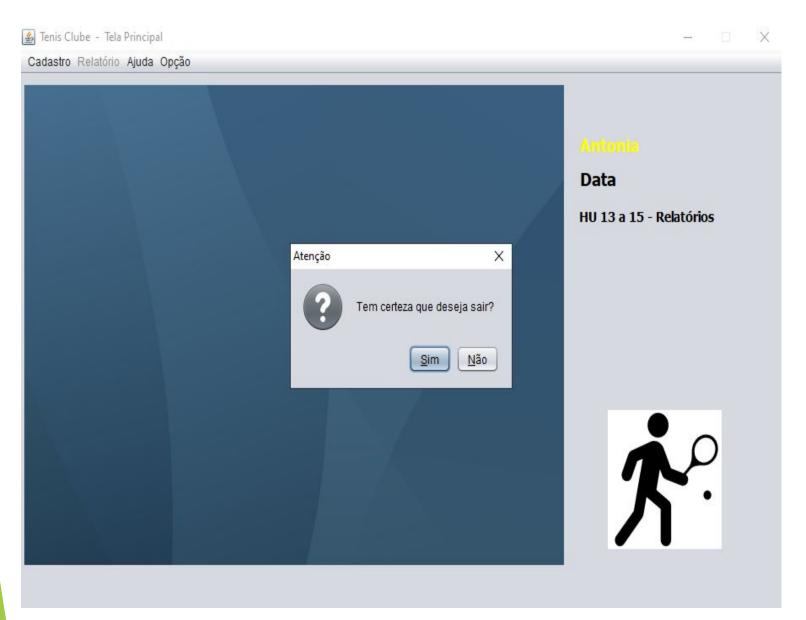
### **EXCLUIR QUADRA**

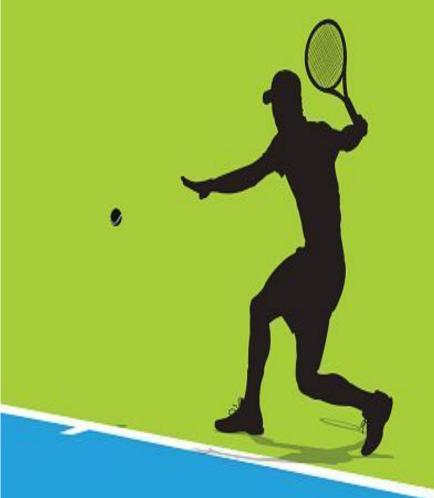








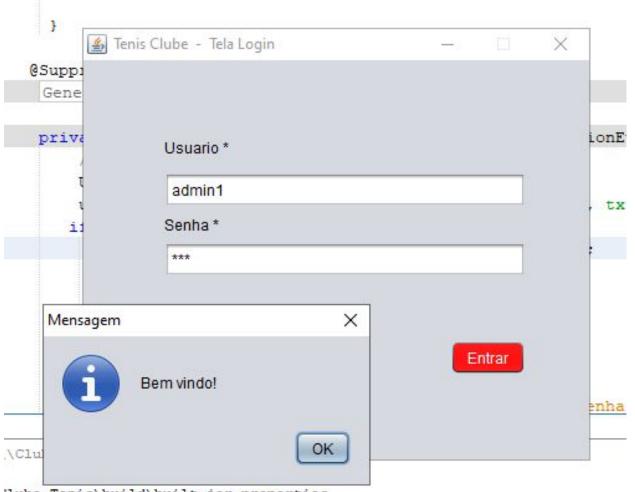




# ATUALIZAÇÃO DAS TELAS



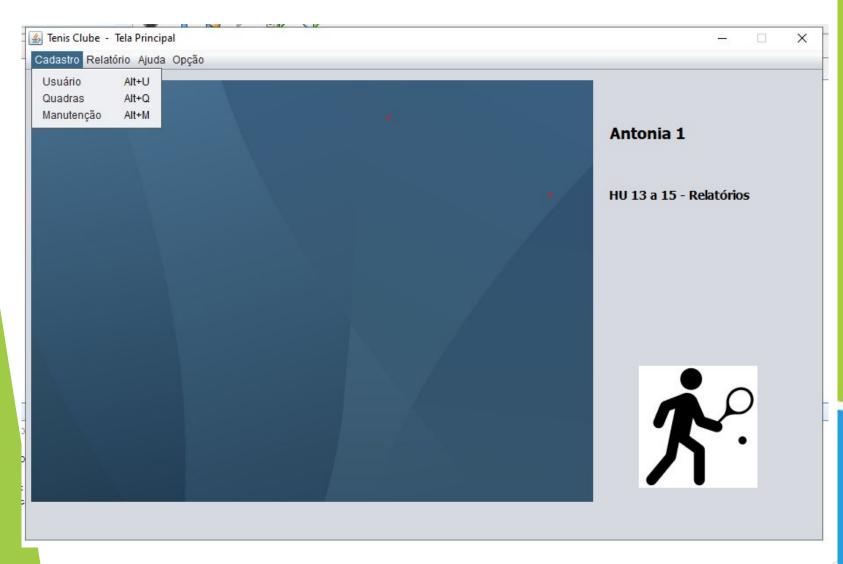
#### TELA LOGIN







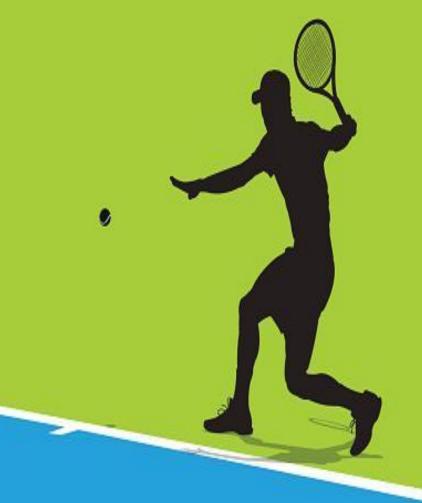
#### TELA PRINCIPAL



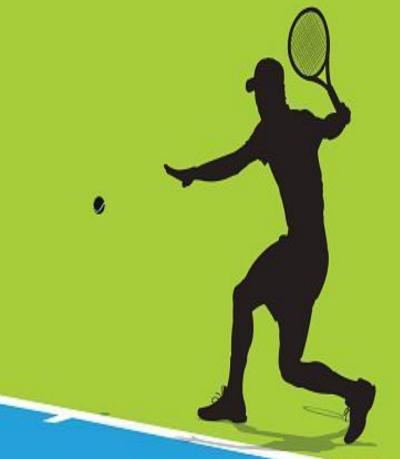


#### AS IMAGENS A SEGUIR SÃO DA TELA QUADRA

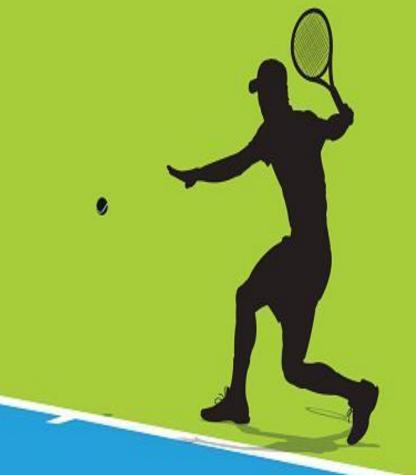


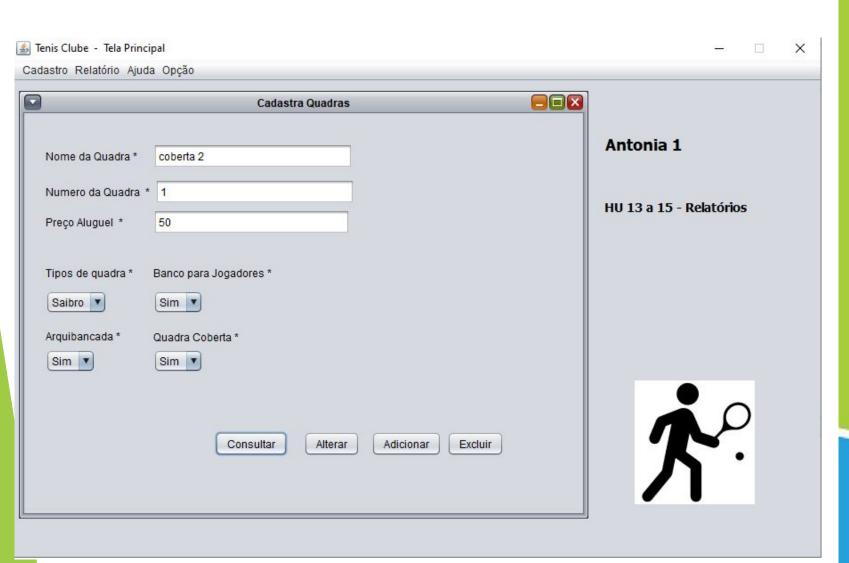






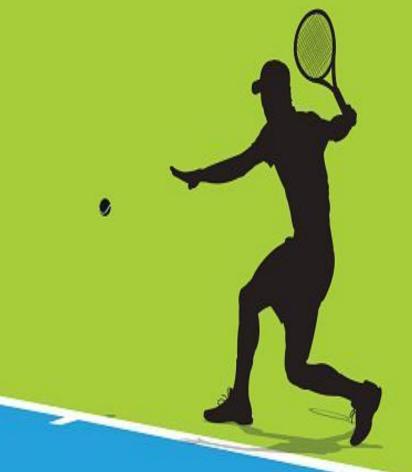




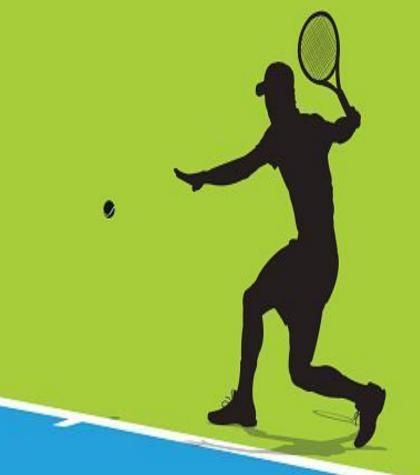




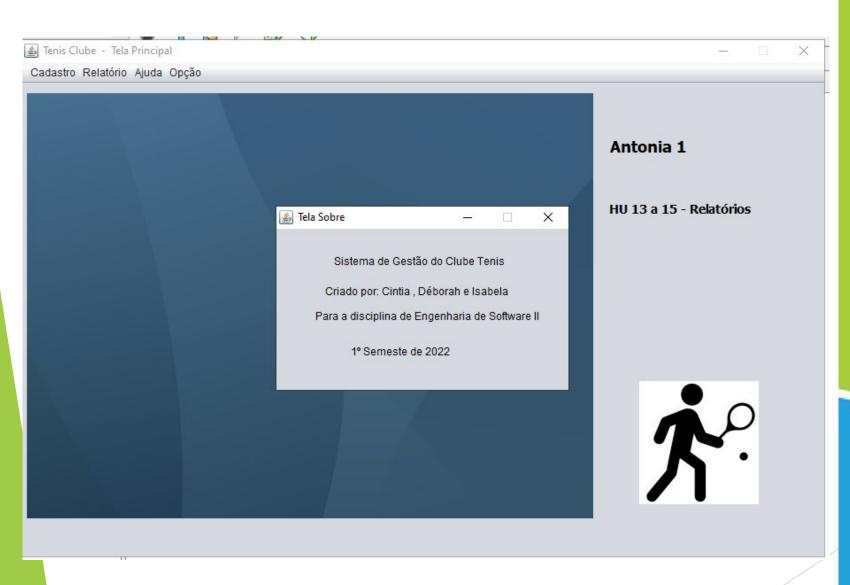


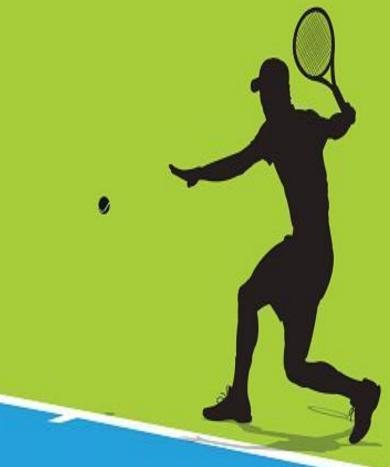




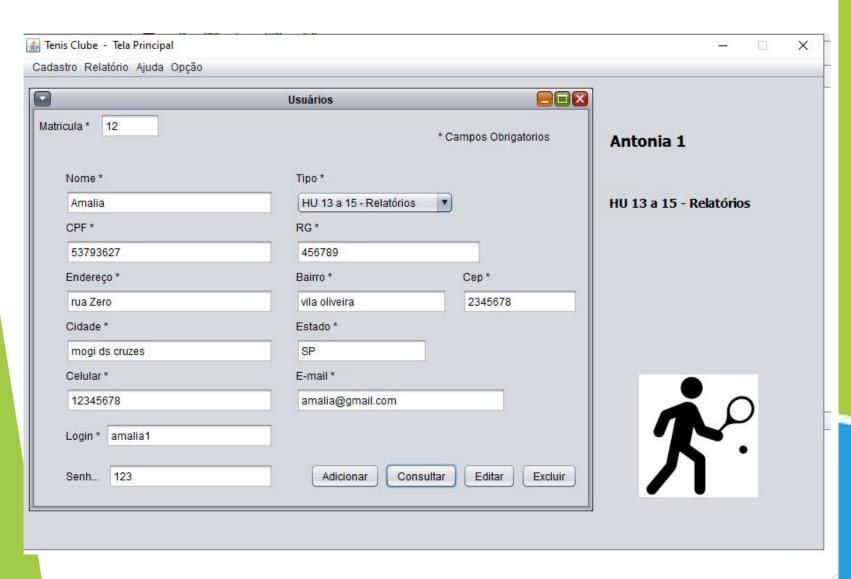


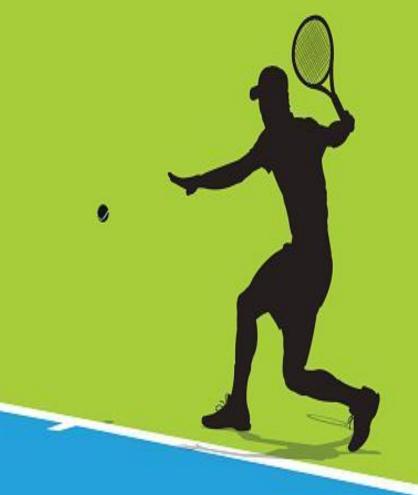
#### **TELA SOBRE**

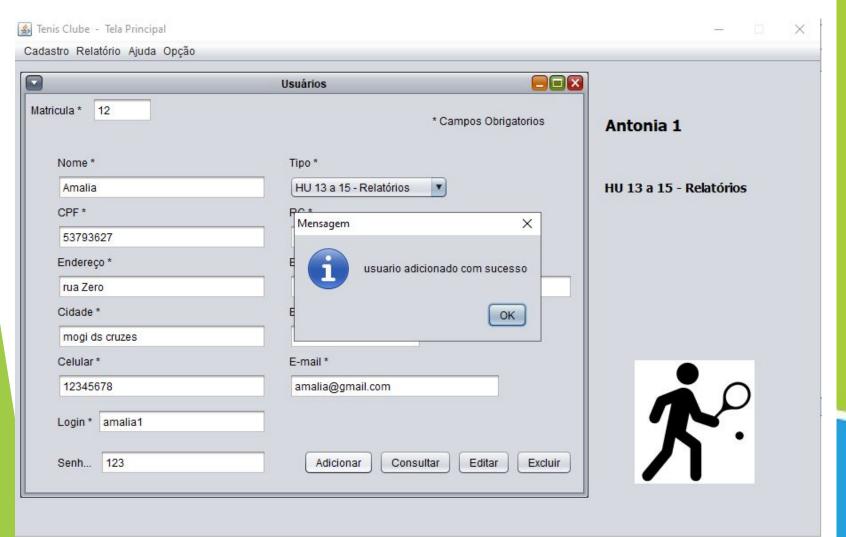


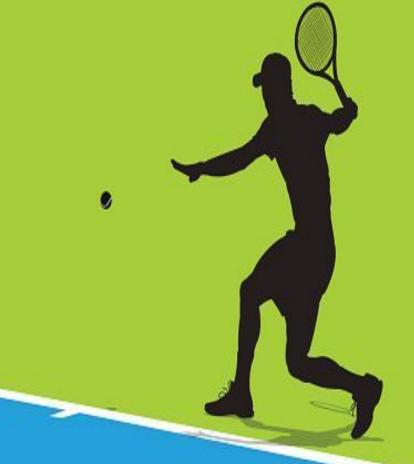


#### AS IMAGENS A SEGUIR SÃO DA TELA USUÁRIOS

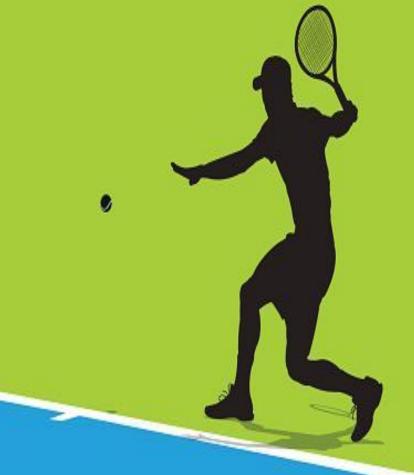


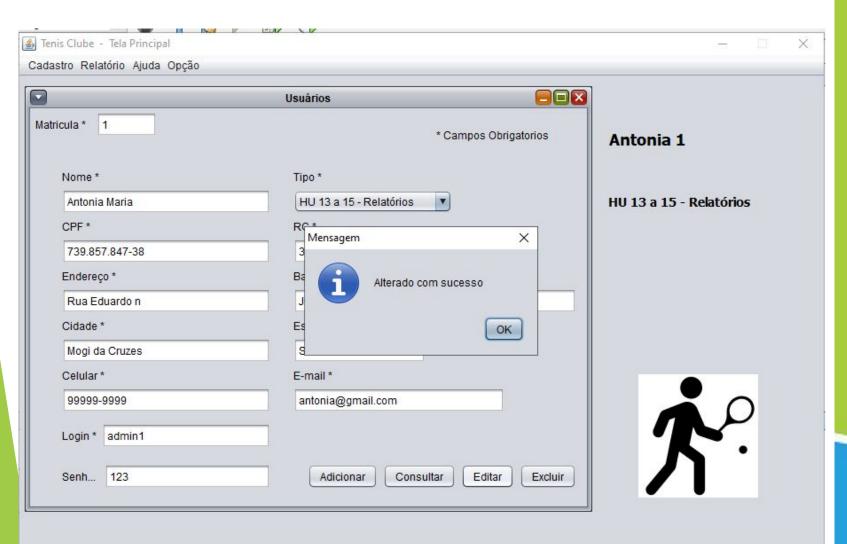


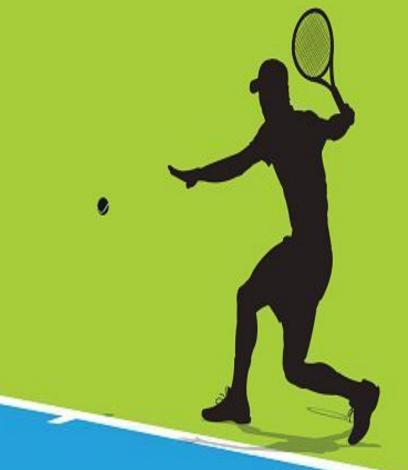




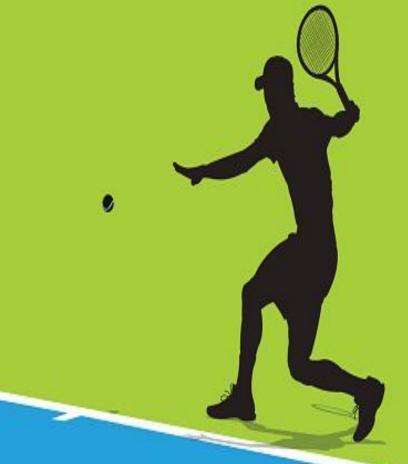




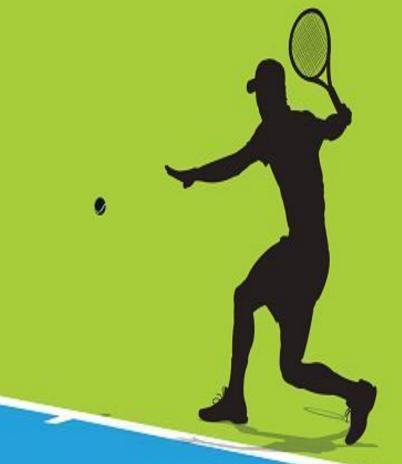




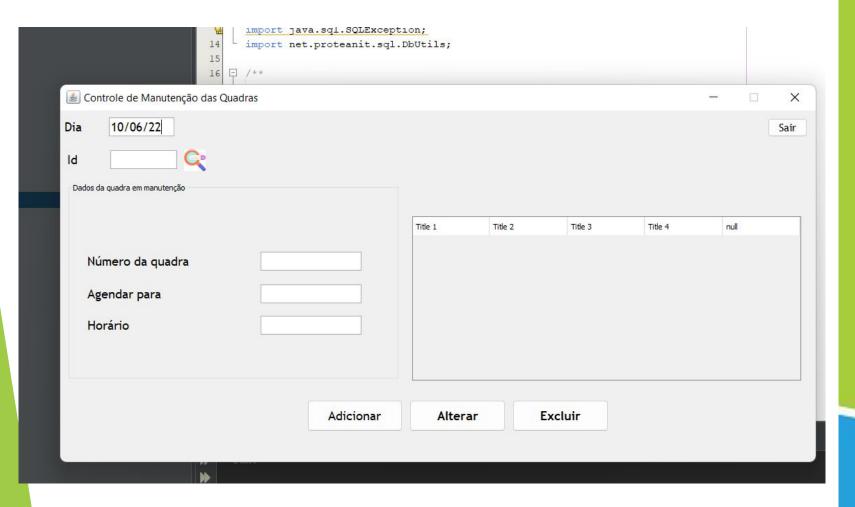


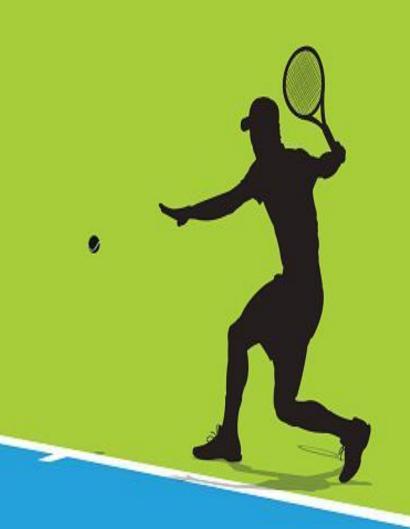


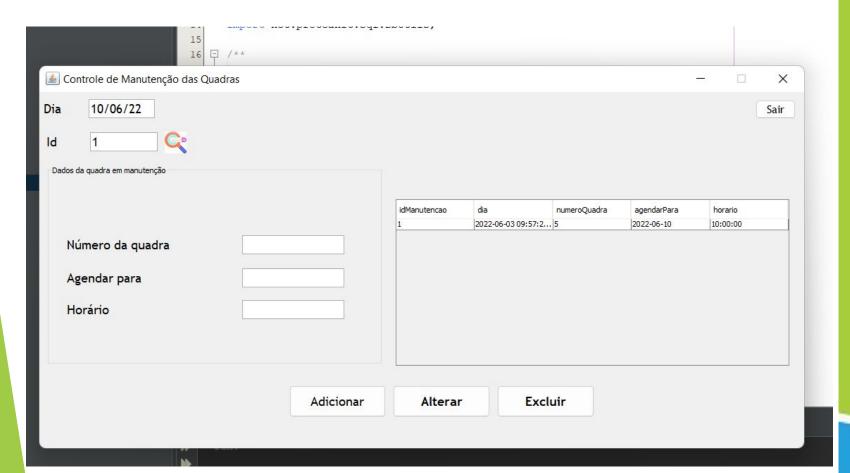


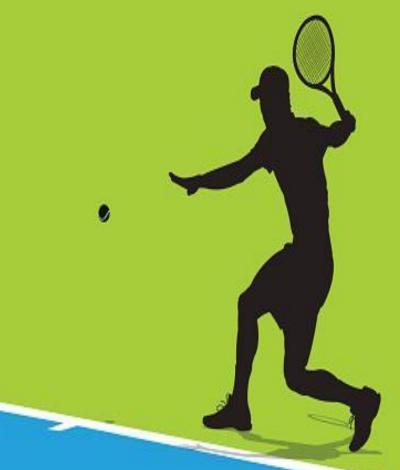


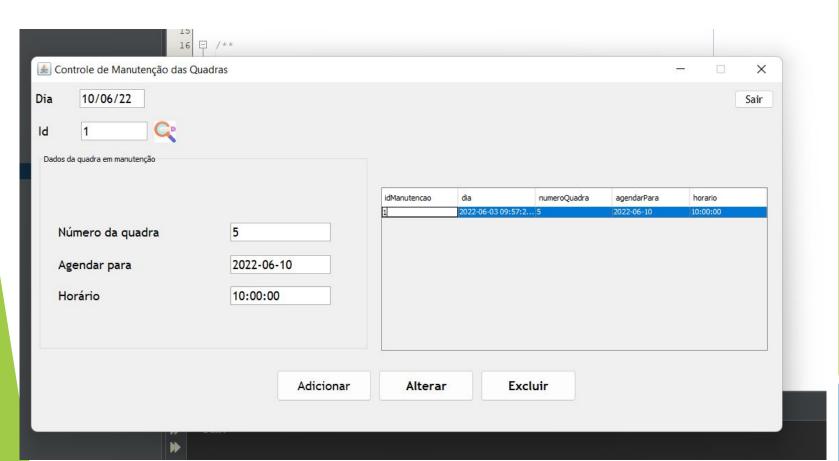
#### AS IMAGENS A SEGUIR SÃO DA TELA MANUTENÇÃO

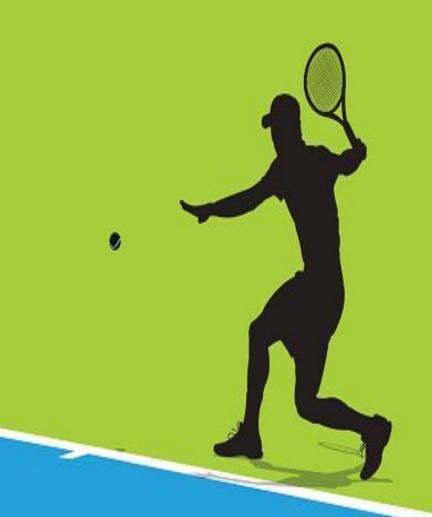


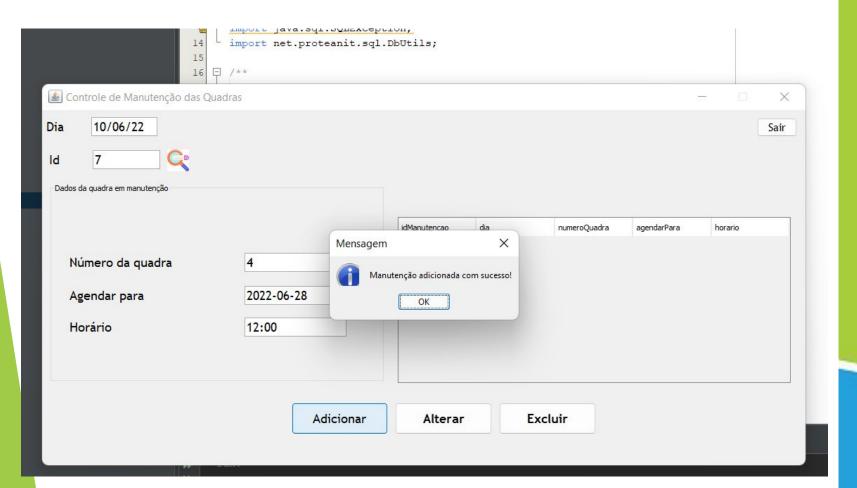


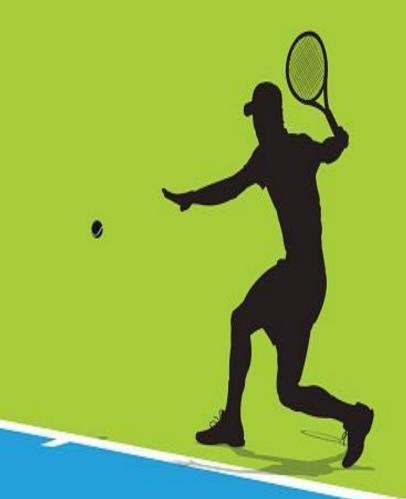


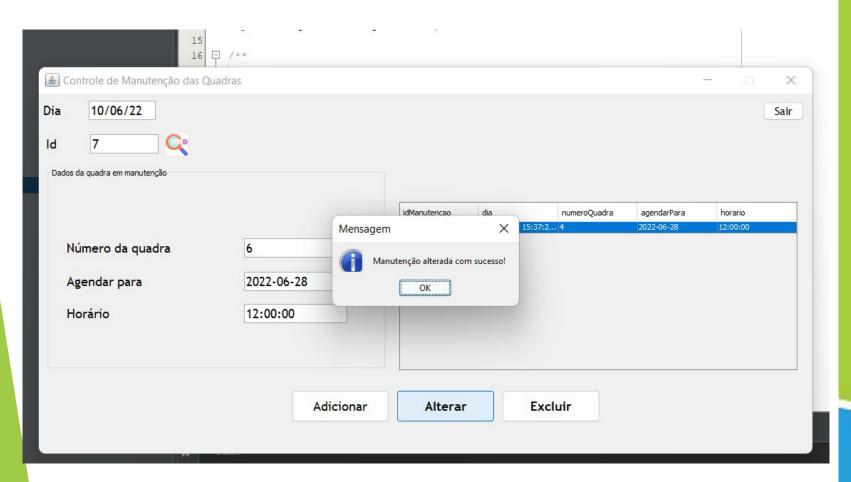


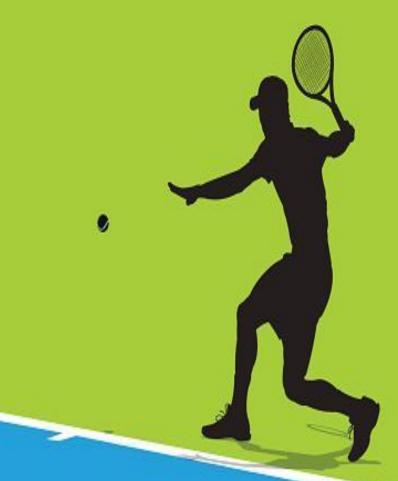


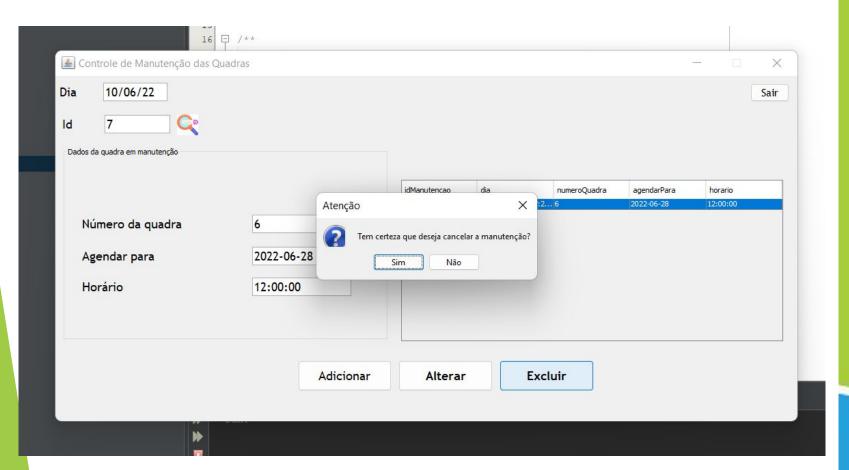


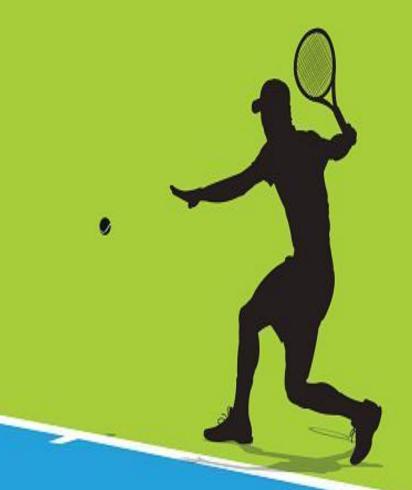


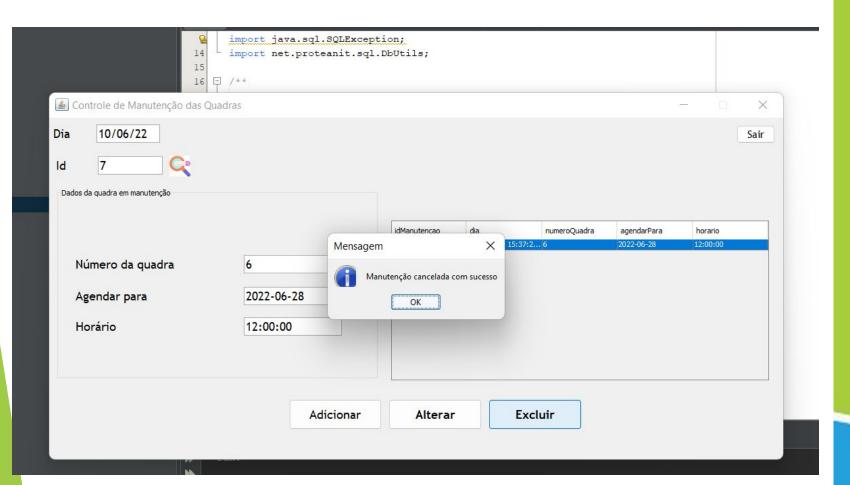


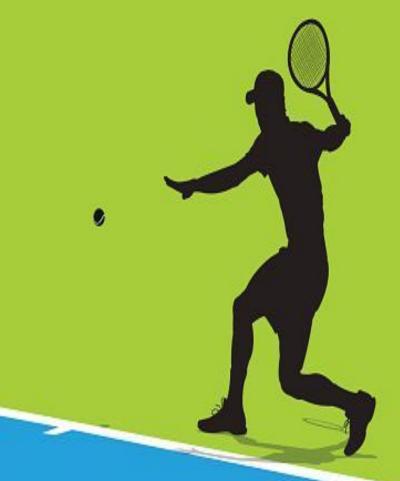












#### CONEXÃO OK TELA MANUTENÇÃO COM BANCO DE DADOS

