|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Texto  Descripción generada automáticamente con confianza media | TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS  FACULTAD DE INGENIERÍA  Universidad Nacional de Jujuy |  |

*Profesores:*

*Mg. Ing. Ariel Alejandro Vega*

*Ing. Carolina Cecilia Apaza*

*Año*

Trabajo Práctico/Actividad

N°1

Apellido y Nombre – LU /

Flores Noemi Cintia- TUV000758

**FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

Indice

Caratula \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_-pag1

Indice \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_pag2

Ejercicio 16\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_pag3

Ejercicio 16\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_pag4

Conclusion y bibliografia\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_pag5

Ejercicio 16: Necesitamos convertir una temperatura Fahrenheit en grados Celsius. Si no conoce la forma en la que se realiza esta conversión, debería investigarlo; para eso sirve la etapa de análisis. Pero como somos buenos, daremos una ayuda



Desarrollo del punto

Definicion del problema: Se necesita desarrollar un algoritmo en Processing que convierta una temperatura dada en grados Fahrenheit a grados Celsius utilizando la fórmula proporcionada:

temperaturaCelsius=

Fase de análisis

Datos de entrada: Temperatura en grados Fahrenheit.

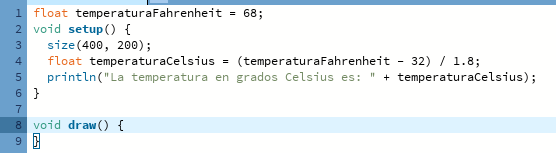
Datos de salida: Temperatura equivalente en grados Celsius.

Proceso: Convertir la temperatura de Fahrenheit a Celsius utilizando la fórmula de conversión:

temperaturaCelsius=

Fase de diseño

|  |
| --- |
| Entidad Que Resuelve El Problema: Algoritmo en Processing |
| Variables   * temperaturaFahrenheit: Temperatura en grados Fahrenheit * temperaturaCelsius: Temperatura en grados Celsius |
| Nombre Del Algoritmo: ConvertirFahrenheitACelsius  Proceso Del Algoritmo   1. Leer la temperatura en grados Fahrenheit (temperaturaFahrenheit). 2. Aplicar la fórmula de conversión para obtener la temperatura en grados Celsius. 3. Mostrar la temperatura en grados Celsius. |



Conclusión

El ejercicio 16 nos permitió crear un algoritmo sencillo en Processing para convertir temperaturas de Fahrenheit a Celsius. Utilizamos una fórmula de conversión estándar y la implementamos en el código para obtener resultados precisos.

Fuentes bibliográficas

<https://fahrenheitacelsius.com/> pagina web [Mark](https://fahrenheitacelsius.com/mark) & equipo de fahrenheitacelsius.com

Fundamentos de Programación: Algoritmos, estructuras de datos y objetos. Cuarta edición. Luis Goyanes Aguilar. ISBN: 978-84-481-6111-8

<https://www.youtube.com/watch?v=Nr3NdAxjqsE> PROCESSING | Estructuras de control | Condicionales | Programación videos de youtube subidas por el canal de [STEM con Pablo](https://www.youtube.com/@STEMconPablo)