

Programación Avanzada - 2022

Laboratorio 4

Consideraciones generales:

- La entrega podrá realizarse hasta el **martes 21 de junio de 2022 a las 12 hrs.**

Para finalizar con el desarrollo del sistema, se desea lograr la implementación de un primer prototipo del mismo tomando en cuenta los siguientes casos de uso:

- Alta de usuario
- Iniciar sesión
- Agregar categoría
- Publicar videojuego
- Suscribirse a videojuego
- Asignar puntaje a videojuego
- Iniciar partida
- Abandonar partida multijugador
- Finalizar partida
- Ver información de videojuego
- Eliminar videojuego
- Consultar estadísticas

Con respecto al ingreso de datos, el usuario podrá proporcionar los datos manualmente ejecutando los casos de uso del sistema indicados arriba. A efectos de realizar pruebas, el sistema debe permitir inicializar/cargar un conjunto de datos de prueba predefinido, que podrá ser una secuencia de invocaciones a los constructores con datos específicos. La idea es permitir realizar pruebas partiendo de un estado del sistema que no sea el vacío. Más adelante, se proporcionará un conjunto de datos predefinidos que serán requeridos al momento de realizar la evaluación de este laboratorio.

Se pide

1. **Implementar** los casos de uso especificados.
2. Realizar un programa que permita, mediante un menú, ejecutar los distintos casos de uso que se implementaron. Se pide la siguiente estructura para el mismo:
 1. Alta de usuario
 2. Iniciar sesión
 3. Cargar datos de prueba
 4. Salir

En donde al ingresar en cada rol se permite acceder a los casos de uso que dicho actor puede utilizar.

Menú luego de iniciar sesión como **Desarrollador**:

1. Agregar categoría
2. Publicar videojuego
3. Eliminar videojuego
4. Consultar estadísticas
5. Ver información de videojuego
6. Modificar fecha del sistema
7. Salir

Menú luego de iniciar sesión como **Jugador**:

1. Suscribirse a videojuego
 2. Asignar puntaje a videojuego
 3. Iniciar partida
 4. Abandonar partida multijugador
 5. Finalizar partida
 6. Ver información de videojuego
 7. Modificar fecha del sistema
 8. Salir
-
3. Realizar un archivo Makefile (de entorno Linux / MacOS) que permita compilar y ejecutar el código.