



# Tecnólogo en Informática

UTU - UTEC - UdelaR  
San José de Mayo  
12 de abril de 2022

RIA 2022  
Pre-Laboratorio

# Índice

Índice	2
Objetivo	3
El Problema	3
¿Qué resultado se espera?	3
Consideraciones	4

## Objetivo

El objetivo del laboratorio es poner en práctica y profundizar mediante la investigación los temas vistos a lo largo de los teóricos del curso. Al finalizar este trabajo, los estudiantes deberán ser capaces de comprender conceptos básicos de HTML, CSS, Typescript y Angular.

## El Problema

Una empresa de venta de comidas requiere registrar algunos datos de su negocio para poder gestionar de mejor manera el mismo. En un inicio se comenzará con un prototipo y datos muy básicos. En este prototipo no se dispondrá de un back-end, por tanto, el almacenamiento de datos y lógica de negocios se simulará dentro de servicios, ya sea guardando las colecciones en el storage del navegador o directamente propiedades del tipo arrays de los servicios.

Los datos que se desean almacenar serán los siguientes:

- Clientes
  - Documento
  - Nombre
  - Apellido
  - Fecha de Nacimiento
  - Dirección
  - Teléfono
- Productos
  - Nombre
  - Descripción
  - Precio
  - Imagen
- Ventas
  - Fecha
  - Cliente
  - Producto

Cada entidad deberá tener además un Id auto incremental que en el caso del prototipo también se debe manejar a nivel del servicio.

## ¿Qué resultado se espera?

Se espera que se implemente una aplicación Angular para la gestión de las entidades mencionadas en el punto anterior. Considerando que es un prototipo, no se requiere autenticación. Algunos puntos a tener en cuenta:

- En primer lugar, pensar en la organización desde el punto de vista visual de la aplicación, es decir, que pantallas tendrá y cómo se verán. A partir de ello, definir los flujos de navegación, considerar que debe haber un menú principal con las opciones de punto de partida para utilizar los formularios de mantenimiento de datos.
- NO utilizar un framework CSS. Si bien lógicamente lo natural sería utilizar un framework de este tipo (como Bootstrap, Material, etc.) en este caso, considerando que el objetivo es que los estudiantes tengan una introducción a CSS, se solicita definir estilos propios para los distintos elementos. Considerar las nociones vistas en el teórico.
- Considerar el uso de buenas prácticas como el feedback al usuario, visualización en dispositivos móviles, etc.
- Todo el código desde el inicio debe estar en un repositorio git y los avances de cada integrante del grupo deben quedar individualmente registrados con los commits, es decir, **NO** se acepta que se pasen el código entre los integrantes del equipo y uno lo suba al repositorio.

## Consideraciones

- Los grupos deben estar integrados por 2 personas a excepción que la cantidad sea impar, en cuyo caso habrá un grupo de 3 integrantes.
- La entrega de esta tarea será evaluada por el docente que evalúe el laboratorio final y contará para la nota del curso.
- Se debe entregar un archivo comprimido .tar.gz con el repositorio limpio, es decir, SIN la carpeta node\_modules y demás archivos ignorados. Para esto, lo mejor es hacer un git clone del repositorio al momento de hacer la entrega y esa carpeta es la que deben comprimir. (Asumiendo que tienen un gitignore correcto)
- Fecha de Entrega: 09/05/2022 23:59



**Ing. Cristian Bauza**  
COORDINACIÓN DE CARRERA -  
TECNÓLOGO INFORMÁTICO

---

Tel. (+598) 4362 0271 int.  
751  
[www.utec.edu.uy](http://www.utec.edu.uy)

---

Evaristo Ciganda 461 esq.  
Gral. José G. Artigas San  
José de Mayo,  
CP 80000 San José, Uruguay