

UTFPR-UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

Bacharelado em Engenharia de Software - 6º Período

DISCIPLINA: *Gerência de Configuração - ES61*

PROFESSOR: *Alexandre L' Erario*

Documento de Processo

Guideline

Caio Vannucci

Cintia Nunes dos Santos

Mariana Felício

Cornélio Procópio

2018

Sumário

Introdução	3
Ferramentas	3
Configuração do Ambiente de Trabalho	3
Ferramentas de Gerenciamento de Tarefas	4
Requisitos	4
Processo	5

1. Introdução

Guideline desenvolvido para o produto Klassic, da empresa Software Supimpa Tecnologia (2ST).

Esse Guideline tem como objetivo orientar e oferecer todas as informações técnicas referentes ao desenvolvimento do projeto.

2. Ferramentas

Linguagem de programação: Java.

Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados: PostgreSQL.

Ambiente de Desenvolvimento Integrado: NetBeans.

Ferramenta de Modelagem UML: Astah.

3. Configuração do Ambiente de Trabalho

- Java 7

Para iniciar é necessário verificar se a o Java está instalado corretamente e se está sendo utilizada a última versão, verifique também se foi devidamente configurado. Caso contrário realize a instalação.

- NetBeans 8

Utilize o NetBeans como ambiente de desenvolvimento integrado. Verifique se está devidamente instalado. Evite a geração de códigos automáticos, utilize apenas em casos genéricos como getters e setters.

Utilize as convenções de nomenclatura Java padronizadas pela Oracle. Consulte sua documentação.

- PostgreSQL 10

Verifique se a última versão do PostgreSQL está devidamente instalada. Caso não esteja realize sua instalação.

Consulte a documentação do PostgreSQL para verificar a convenção para os nomes de tabela, atributos entre outros.

- Git

Verifique se a última versão do Git está instalada em sua máquina. Caso não, instale. Solicite a gerência que seja autenticado o seu usuário Git com o repositório remoto. Clone o repositório em sua estação de trabalho.

Quando receber uma tarefa, realize o passo a passo abaixo:

- Crie um novo branch para cada nova tarefa que iniciar.
- Faça um commit para cada ponto chave do seu código.
- Use commits descritivos para relatar o que foi feito até o momento, assim marcando a sua tarefa.
- Faça uso do sistema de pull request para solicitar a integração e análise do seu branch.
- Utilize pull request descritivos, marque sua tarefa como título, na descrição fale o que foi realizado e marque o revisor.

4. Ferramentas de Gerenciamento de Tarefas

Para se utilizar a ferramenta é preciso que a gerência lhe forneça acesso.

Nela deverá conter:

- Nome da tarefa.
- Descrição.
- Baseline a ser utilizado.
- Protótipo.
- Área de comentários e perguntas.
- Tempo estimado.
- Local para descrever a resolução da tarefa.

5. Requisitos

- Utilizar sempre a última versão de todas as ferramentas.
- Manter o repositório sempre atualizado com as últimas informações e modificações.

- Manter atualizada a documentação, sempre identificando quais as modificações realizadas e quem as realizou
- Manter os códigos sempre padronizados e comentados.

6. Processo

Segue o fluxo de processo:

- Primeiro é definido o escopo junto ao cliente, verificando os requisitos necessários.
- Em seguida o escopo é documentado textualmente e também através de diagramas para que fique bem exemplificado.
- É definido junto ao cliente o nível de urgência.
- Para uma melhor visualização podem ser gerados protótipos, caso seja necessário.
- O protótipo é validado junto ao escopo.
- É verificado qual o melhor branch para iniciar a tarefa.
- A tarefa é gerenciada na ferramenta.
- É atribuída a tarefa ao desenvolvedor.
- É criado o branch para desenvolvimento.
- A tarefa é desenvolvida e concluída.
- É feito o pull request para o repositório remoto original.
- O trabalho será analisado pela gerência, caso haja divergência volta para o desenvolvimento.
- Caso esteja tudo correto o projeto é validado com o cliente e aplicado.

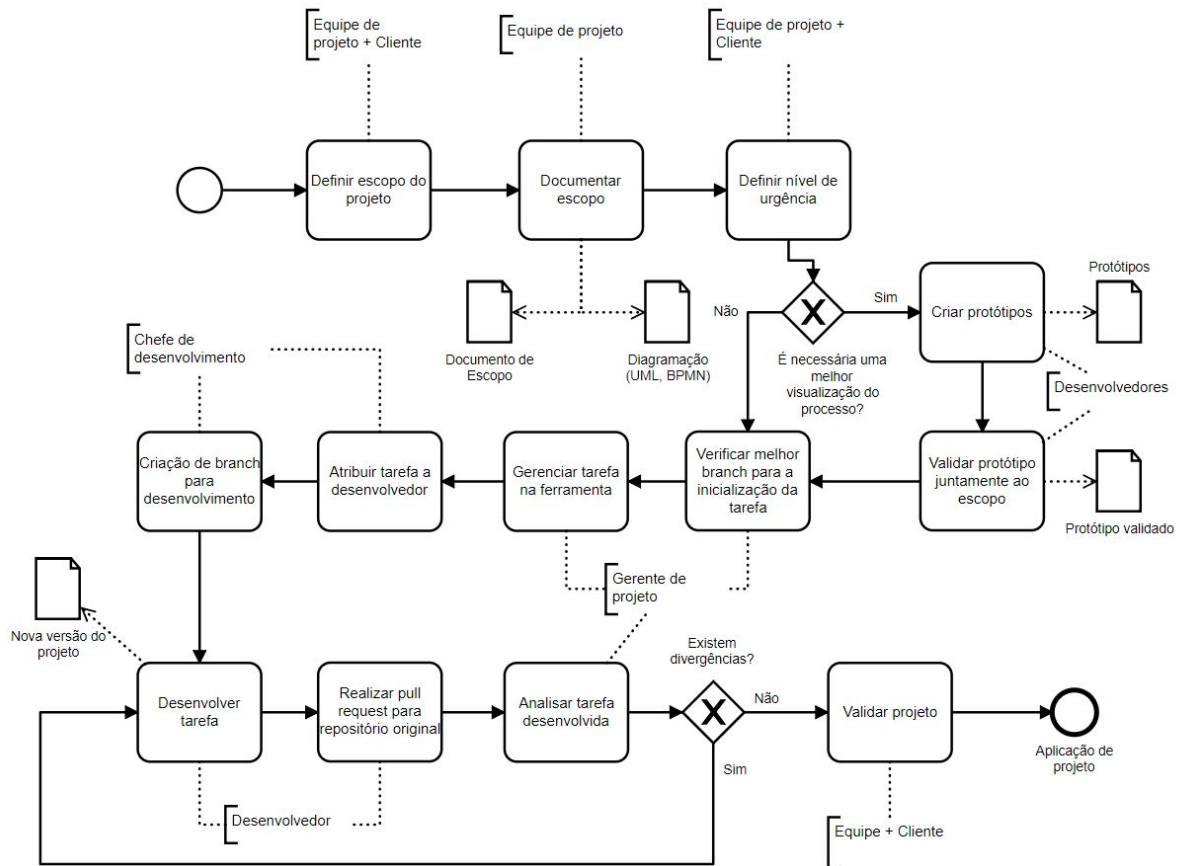


Diagrama BPNM 1 - Fluxo do processo