nodejs中，HTTP头部的信息被解析，并且将原始信息和解析过后的信息都放在请求数据当中。

解析过后的数据全是小写，并且是一个对象（headers）：

{ 'content-length': '123',

'content-type': 'text/plain',

'connection': 'keep-alive',

'host': 'mysite.com',

'accept': '\*/\*' }

而原始数据（rawHeaders）是一个数组，并且解构为：[key, value, key2, value2, ...]

## **Class: http.Agent**

它是一个用于保存客户端请求的socket池。默认使用Connection:keep-alive.

node池可以较好的处理已经装载好的keep-alive连接，并且不需要开发者手动关闭使用keep-alive的客户端。

如果想把socket从代理池移除，需要触发 ’close’ 事件或者特定的 ‘agentRemove’ 事件

如果想保持某个keep-alive保持较长时间，又不希望它出现在代理池中，则可以如下：

http.get(options, (res) => {

// Do stuff

}).on('socket', (socket) => {

socket.emit('agentRemove');});

另外，如果希望完全不适用，可以将agent设为false:

http.get({

hostname: 'localhost',

port: 80,

path: '/',

agent: false // create a new agent just for this one request

}, (res) => {

// Do stuff with response

});