Organisation d'un concours de programmation

Arnaud Malapert firstname.lastname@unice.fr

16 décembre 2015

Nombre d'étudiants souhaités : 3/4

Description du sujet

L'objectif de ce TER est d'organiser un concours de programmation selon le modèle de l'ACM-ICPC début juin 2016. Le concours consiste à résoudre, en équipes, un maximum de problèmes dans un temps limité. Pour vous donner une idée, vous pouvez consulter les nombreux sites qui proposent de résoudre ces problèmes ou de participer à des concours.

La tenue du concours nécessite de déployer une infrastructure clients/serveur pour que les équipes puissent soumettre leurs solutions à un juge. En conditions réelles, l'accès à internet est coupé et seuls les manuels de références des langages et le Team Reference Document (TRD) sont accessibles. Par ailleurs, d'autres tâches doivent être réalisées :

- gérer les équipes (inscriptions, logins, ...);
- réaliser un (petit) site web;
- préparer les problèmes (entrées/sorties, jeux de test, ...);
- spécifier les langages (compilations, appel, ...);
- proposer un Team Reference Document (qui fera office de rapport).

Lieu

Sophia ou Nice

Prérequis

- Programmation;)
- Connaissances en administration système et réseau.
- Connaissances basiques en web.

Informations complémentaires

- ACM International Programming Contest.
- PC²: Programming Contest Control System.
- UVA Online Judge, Sphere Online Judge, Top Coder, Code Chef.