Lab 3 – Fundamentele programării

Se predă în săptămâna 3

Scrieti o aplicatie care are interfata utilizator tip consolă cu un meniu:

- 1 Citirea unei liste de numere intregi
- 2,3 Gasirea secventelor de lungime maxima care respectă o proprietatea dată. Fiecare student primeste 2 proprietati din lista de mai jos.
- 4 Iesire din aplicatie.

Documentatia să contină:

Scenarii de rulare pentru cele două cerinte primite (vezi curs 1 – scenarii de rulare) Cazuri de testare pentru cele doua cerinte în format tabelar (vezi curs 1 – cazuri de testare)

Se cauta secventa de lungime maximă cu proprietatea:

- 1. x[i] < x[i+1] < ... < x[i+p]
- 2. Contine cel mult trei valori distincte
- 3. Oricare doua elemente consecutive sunt relativ prime intre ele (a, b relativ prime daca si numai daca cmmdc(a,b) = 1).
- 4. contine doar din numere prime.
- 5. are toate elementele egale.
- 6. sunt toate distincte intre ele
- 7. oricare doua elemente consecutive difera printr-un numar prim.
- 8. au toate elementele in intervalul [0, 10] dat
- 9. p=1 sau in oricare trei elemente consecutive exista o valoarea care se repeta.
- 10. p=1 sau diferentele (x[j+1] x[j]) si (x[j+2] x[j+1]) au semne contrare, pentru j=i..i+p-2.
- 11. are suma maxima.
- 12. are oricare doua elemente consecutive sunt de semne contrare.
- 13. suma elementelor este egal cu 5
- 14. oricare doua elemente consecutive au cel putin 2 cifre distincte comune
- 15. reprezinta o secventa sub forma de munte (valorile cresc pana la un moment dat si apoi descresc) exemplu 2 3 4 3 2 e o secventa sub forma de munte
- 16. scrierea lor in baza 10 foloseste aceleasi cifre (Ex. 3313, 113,331,11333)