Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 22.09.2023 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Aggiunto getImageData() che prende l’immagine data dell’utente e la mette come sfondo del canvas.  I puntini si possono selezionare e spostare. I puntini si possono eliminare.  Si può uscire dalla modifica di un’immagine.  Se si elimina un puntino, il numero di quel puntino sarà usato alla prossima aggiunta.  Grandezza dei puntini cambiabile dall’utente.  Possibilità di vedere i puntini collegati. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| File input ha una scritta di default “No file chosen”, per toglierla bisogna nascondere l’input e usare un label:  <input type="file" style="visibility: hidden;" name="file-selector" id="file-selector" accept=".jpg, .jpeg, .png">  <label for="file-selector">Select file</label>  Quando ho fatto i layer sovrapposti ci ho messo tanto tempo a centrare tutto:  #workspace {    margin-top: 10vh;    margin-left: 25vh;    display: flex;    justify-content: center;    align-items: center;    height: 100%;    width: 100%;    max-width: 170vh;    max-height: 80vh;  }  canvas {    position: absolute;    top: 50%;    left: 55%;    transform: translate(-55%, -50%);    background-color: none;    border: #F7F7F7 5px solid;    max-width: 170vh;    max-height: 80vh;  } |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Avanti |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Fare che i collegamenti rimangono quando sposto i puntini, cambiare la grandezza di un puntino anche dopo averlo messo, finire i layer e iniziare le funzioni di disegno. |