



Probeprojekt IHK

30.04.2024

Cîrjeu Daniel Marian

COCO GAMING STUDIO


INHALT

- Unternehmen & Projekteinheit
- IST-Zustand
- SOLL-Zustand
- Das Spiel
- Qualitätssicherung
- Probleme & Lösungen
- Kosten
- Fazit



UNTERNEHMEN & PROJEKTEINHEIT



- : Renommiertes IT-Unternehmen mit umfangreicher Erfahrung.
- **Abteilungen:** Entwicklungsabteilung mit erfahrenen Fachleuten.
- **Cioco Gaming Studio:** Tochterfirma, spezialisiert auf Videospiele.
- **Projektteam:** Einzelentwickler verantwortlich für das Snake-Projekt.

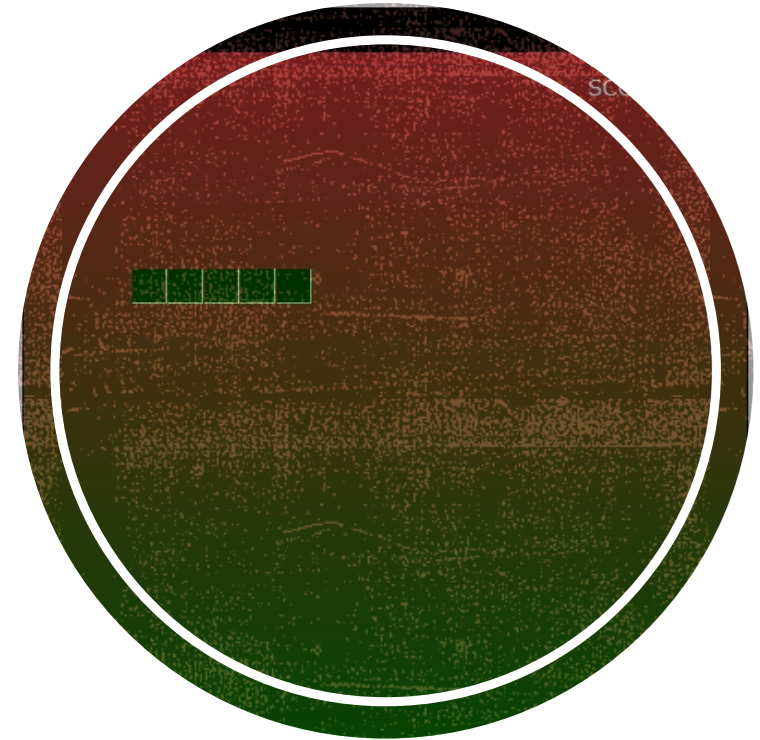
Snake

- **Snake-Projekt:** Entwicklung in Java mit JavaFX in Eclipse IDE.
- **Marktkontext:** Anpassung an Markt und Spielererwartungen.
- **Nostalgie und Tradition:** Spieler lieben das klassische "Snake"-Spiel.
- **Projektziele & Vision:** Moderne Version mit traditionellem Charme.



IST-ZUSTAND

- Aktuelle Version veraltet, entspricht nicht modernen Standards.
- Veraltete Technologie beeinträchtigt Leistung und Benutzererfahrung.
- Spieler fordern Verbesserungen und Aktualisierungen.
- Konkurrenzdruck durch innovative Spiele.
- Potenzial und Interesse an Snake zu revitalisieren.





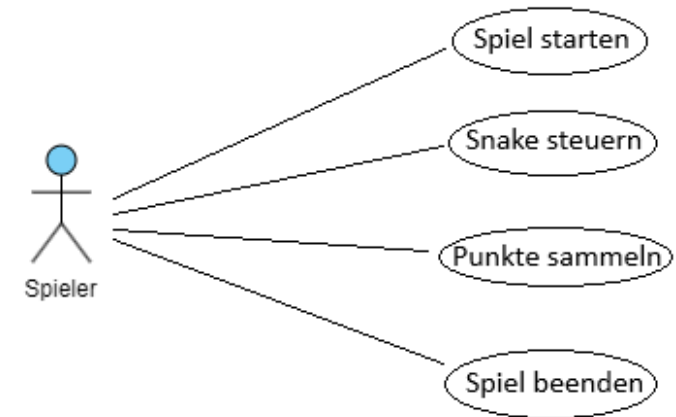
SOLL-ZUSTAND

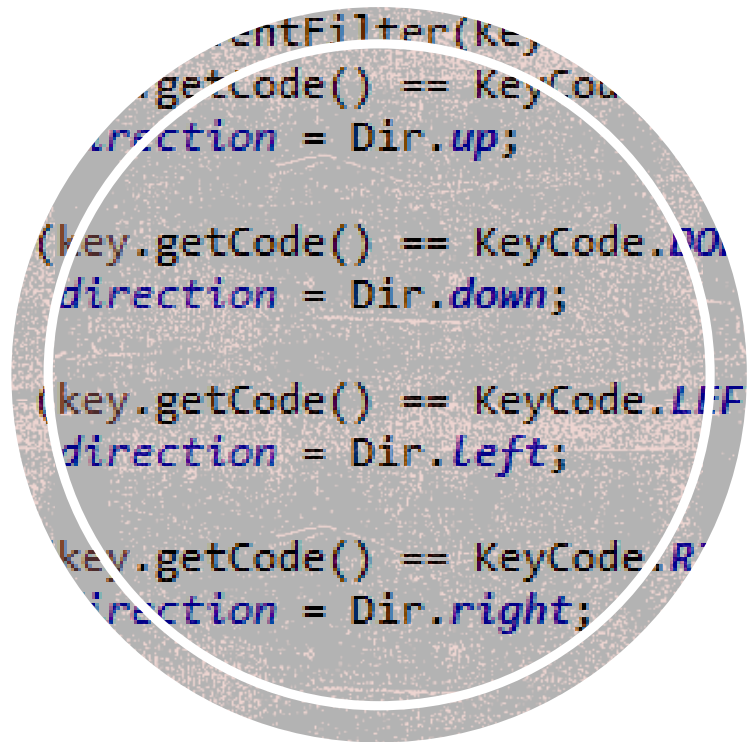
- Modernes Design und verbesserte Grafiken für eine ansprechende Spielerfahrung.
- Plattformübergreifende Kompatibilität für mobile Geräte, Tablets und PCs.
- Kontinuierliche Updates und Support für langfristigen Erfolg und Spielerzufriedenheit.



DAS SPIEL

- **Schlange und Bewegung:** Spieler steuern die Schlange, die wächst und Punkte sammelt. Spiel endet bei Kollisionen.
- **Nahrungsgenerierung:** Zufällige Platzierung von Nahrung, die bei Verzehr erneuert wird.
- **Punktezählung:** Echtzeit-Anzeige der Punktzahl für Spielerfortschritt.
- **Benutzeroberfläche:** Startbutton für einfaches Spielbeginn, verbessert durch Grafiken und Animationen für visuelles Feedback.





QUALITÄTSSICHERUNG

- Gründliches Testen des Codes für reibungslose Spielmechaniken.
- Behebung von Fehlern durch Debugging-Techniken.
- Iterativer Testprozess bis zur Fehlerfreiheit.
- Überprüfung der Spielmechanik, Benutzeroberfläche, Grafiken und Performance.
- Sicherstellung der Einhaltung der Qualitätsstandards.
- Tests für optimale Spielerfahrung.



PROBLEME & LÖSUNGEN

- **Problem:** Das aktuelle Gameplay von Snake ist veraltet.
- **Problem:** Keine Verfügbarkeit auf Konsolen.
- **Problem:** Bugs.
- **Lösung:** Integration neuer Gameplay-Features wie Power-Ups oder Challenges.
- **Lösung:** Für Konsolen verfügbar machen.
- **Lösung:** Einstellung weiterer Entwickler für die Qualitätssicherung.



KOSTEN



SOFTWARELIZENZEN:
ECLIPSE IDE (200€);
JAVAFX (100€)



**ENTWICKLUNGSWERKZ
EUGE:** SPEZIELLE
ENTWICKLUNGSTOOLS
(300€)



**HARDWAREANFORDER
UNGEN:**
COMPUTERRESSOURCEN
(500€)



**EXTERNE
DIENSTLEISTUNGEN:**
SCHULUNGEN (200€);
BERATUNGSDIENSTE
(150€)



**ARBEITSSTUNDEN DES
AZUBI:** 20 STUNDEN ZU
EINEM STUNDENSATZ
VON 15€ PRO STUNDE
(300€)





- **Erfolgreicher Abschluss:** Alle Ziele wurden erreicht.
- **Modernisiertes Spielerlebnis:** Das Spiel wurde grafisch und funktional verbessert.
- **Persönliches Wachstum:** Wichtige Erfahrungen und Fähigkeiten wurden entwickelt.
- **Verbesserungspotenzial:** Möglichkeiten zur Erweiterung des Spiels sind erkennbar.
- **Herausfordernde, lohnende Erfahrung:** Die Entwicklung war anspruchsvoll, aber lohnend.