

Probeprojekt IHK 2024

Ausbildungsberuf

Fachinformatiker/Fachinformatikerin (VO 2020) Fachrichtung:

Anwendungsentwicklung

Identnummer: XXXX

E-Mail: [REDACTED], Telefon: +49 XXXXXX

Ausbildungsbetrieb: [REDACTED]

Projektbetreuer: [REDACTED]

E-Mail: XXXXXX@XXX.XXX, Telefon: +49 XXXXXX

Thema der Projektarbeit

Snake

1 Thema der Projektarbeit

Snake

2 Geplanter Bearbeitungszeitraum

Beginn: 19.04.2024 (12:00 Uhr)

Ende: 23.04.2024

3 Ausgangssituation

Unsere Spieleentwicklungsfirma "Cioco Gaming Studio" erkennt, dass ihre bisherige Version des Snake-Spiels veraltet ist und den modernen Standards nicht mehr gerecht wird. Um dieser Herausforderung zu begegnen, haben wir uns entschieden, eine neue, überarbeitete Version des Spiels zu entwickeln, die die Spieler begeistern und fesseln wird. Unsere Mission ist es, die Nostalgie des klassischen Snake-Spiels mit modernen Grafiken und neuen Funktionen zu verbinden, um eine optimale Spielerfahrung zu bieten.

4 Projektziel

Unser Ziel ist es, eine überarbeitete Version des Snake-Spiels unter Verwendung der Programmiersprache Java, des Frameworks JavaFX und der Entwicklungsumgebung Eclipse IDE zu entwickeln. Diese neue Version soll die Spieler mit modernen Grafiken und einer verbesserten Spielerfahrung begeistern. Durch die Verbindung der Nostalgie des klassischen Snake-Spiels mit innovativem Design streben wir danach, eine neue Generation von Spielern anzusprechen, während wir gleichzeitig diejenigen begeistern, die sich an das Original erinnern. Unsere Mission ist es, das Snake-Spiel für heutige Plattformen neu zu definieren und einen zeitlosen Klassiker für die moderne Ära zu schaffen.

5 Zeitplanung

<i>Thema</i>	<i>Zeit</i>
Analysephase:	
Modulfindung und Zielsetzung	1,0 h
Ist-Analyse	1,0 h
Soll-Analyse	2,0 h
Planungsphase:	
Projektplanung	1,0 h
Kostenkalkulation	2,0 h
Umsetzungs- und Testphase:	
Implementierung des Snake-Spiels	5,0 h
Testen und Fehlerbehebung	4,0 h
Auswertungsphase:	
Qualitätskontrolle	1,0 h
Soll-Ist-Vergleich	1,0 h
Übergabe	0,5 h
Projektabschlussphase:	
Projektdokumentation	2,0 h
Total	20,0 h

6 Anlagen

Keine

7 Präsentationsmittel

PowerPoint-Präsentation (Laptop, Beamer)

8 Hinweis!

Ich bestätige, dass der Projektantrag dem Ausbildungsbetrieb vorgelegt und vom Ausbildenden genehmigt wurde. Der Projektantrag enthält keine Betriebsgeheimnisse. Soweit diese für die Antragstellung notwendig sind, wurden nach Rücksprache mit dem Ausbildenden die entsprechenden Stellen unkenntlich gemacht.

Mit dem Absenden des Projektantrages bestätige ich weiterhin, dass der Antrag eigenständig von mir angefertigt wurde. Ferner sichere ich zu, dass im Projektantrag personenbezogene Daten (d. h. Daten über die eine Person identifizierbar oder bestimmbar ist) nur verwendet werden, wenn die betroffene Person hierin eingewilligt hat.

Bei meiner ersten Anmeldung im Online-Portal wurde ich darauf hingewiesen, dass meine Arbeit bei Täuschungshandlungen bzw. Ordnungsverstößen mit „null“ Punkten bewertet werden kann. Ich bin weiter darüber aufgeklärt worden, dass dies auch dann gilt, wenn festgestellt wird, dass meine Arbeit im Ganzen oder zu Teilen mit der eines anderen Prüfungsteilnehmers übereinstimmt. Es ist mir bewusst, dass Kontrollen durchgeführt werden.