

Progetto GDR

1. Ciao, benvenuto all'interno del nostro mondo, premi **inizia** per continuare

2. Seleziona il personaggio:

a. Stregone/Strega.

i. Hai due abilità:

- Palla di fuoco
- Pioggia di ghiaccio

b. Barbaro

i. Hai due abilità:

- lancio dell'ascia
- Carica

c. Arciere

i. Hai due abilità:

- Frecce multiple
- Tiro di precisione

(Dopo aver scelto il personaggio):

3. **Sei un soldato del reame boscoso, il Re ti ha affidato una missione importante ma che dovrai affrontare da solo: sconfiggere Smaug.**

4. **Per completare la tua missione dovrai attraversare le Terre di mezzo ed entrare nella Montagna solitaria e Affrontare Smaug.**

5. **Ti incammini... Poco dopo incontri un Troll di montagna, cosa fai?**

a. Abilità 1 (90% riuscita)

i. Continua l'avventura

b. Abilità 2 (60% riuscita)

i. Hai perso ricomincia da capo, GAME OVER NOOB

6. **Dopo aver sconfitto il Troll ed aver camminato per tante miglia ti ritrovi in una vasta pianura e un gruppo di quattro orchi nota la tua presenza:**

a. Scappi

i. **Sei riuscito ad allontanarti un po' ma ti hanno raggiunto, anche se sei un po' stanco dovrai combattere:**

1. Abilità 1 (50%)
 - a. Hai vinto, continua l'avventura
 2. Abilità 2 (60%)
 - a. Hai perso ricomincia da capo, GAME OVER NOOB
 - b. Combatti
 - i. Abilità 1 (65%)
 1. Hai vinto, continua l'avventura
 - ii. Abilità 2 (100%)
 1. Hai vinto, continua l'avventura
- 7. Sei arrivato ai piedi della montagna solitaria, trovi l'entrata e Smaug ti nota... CHE LA BATTAGLIA ABBIA INIZIO:**
- a. **Smaug ti lancia una palla di fuoco, clicca il + velocemente per poter schivare**
 - i. Clicca il più:
 1. Hai schivato la palla di fuoco
 - ii. Non clicca il più:
 1. Pirla, sei morto, Game Over
 - b. **Ora è il tuo turno di attaccare Smaug, cosa fai?**
 - i. Abilità 1 (65%)
 1. Hai vinto, continua l'avventura
 - ii. Abilità 2 (100%)
 1. Hai vinto
- 8. Fine della storia, ti svegli nel letto sudato pensando che Gandalf ti ha dato l'erba pipa giusta.**