Lab 4 – Bootstrap

L'obiettivo di questo laboratorio è di applicare Bootstrap – il framework CSS visto a lezione – alla pagina web costruita nei primi laboratori. In particolare, è richiesto di:

- 1. Importare Bootstrap nella pagina web (sia il CSS che il bundle JavasCript) attraverso gli opportuni tag <meta>, , , e <script>.
- 2. Implementare il layout della pagina sfruttando il grid system offerto da Bootstrap (si veda lo screenshot di Figura 1).
- 3. Rendere il layout dell'applicazione *responsive* attraverso i breakpoint definiti da Bootstrap. Gli screenshot di Figura 2 e Figura 3 mostrano come dovrebbe apparire la pagina su un tablet e su uno smartphone, rispettivamente.

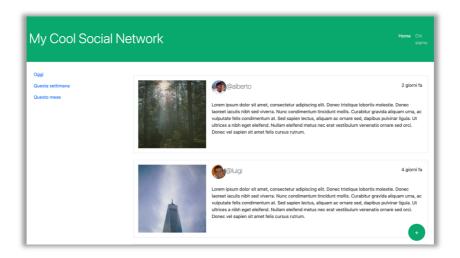


Figura 1 Screenshot dell'applicazione, visualizzazione PC

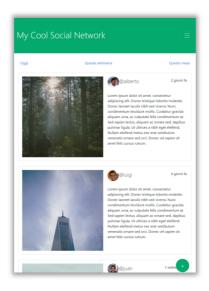






Figura 3 Screenshot su smartphone