Aide mémoire des principales commandes R

Obtenir de l'aide. Lorsque l'on connaît le nom de la commande R (e.g., cmd), on peut taper help(cmd) ou ?cmd (sauf dans le cas de certains opérateurs). Sinon, on peut rechercher à partir de mots-clés en tapant help.search(cmd). Une alternative pour la recherche par motif consiste à utiliser apropos(cmd). Pour connaître toutes les commandes fournies par un package (e.g., pkg), il suffit de taper help(package=pkg).

An Introduction to R contient les informations essentielles sur les éléments de base du langage, l'écriture de fonctions, les procédures graphiques, et les principaux modèles statistiques disponibles sous R.

Dans les exemples qui suivent, x est supposé être un vecteur, f un facteur, m une matrice, d un data.frame.

Créer un vecteur simple ou avec motif

```
c(1,2,3)  # séquence (1,2,3)

1:3  # séquence (1,2,3)

letters[1:3]  # les 3 premières lettres de l'alphabet (en minuscules)

LETTERS[1:3]  # les 3 premières lettres de l'alphabet (en majuscules)

seq(1, 6, by=2)  # séquence (1,3,6)

seq(1, 10, length=100)  # séquence de 100 nombres équirépartis entre 1 et 10

seq(3)  # les 3 premiers entiers

seq_along(letters[1:3])  # les élements passés à la fonction sous forme d'entiers

sample(1:10, 5)  # 5 éléments tirés sans remise parmi la séquence (1..10)

sample(1:10, 5, rep=T)  # 5 éléments tirés avec remise parmi la séquence (1..10)

rep(c(1,2), 2)  # répète la séquence (1,2) 2 fois

rep(c(1,3), c(2,3))  # répète les éléments (1,3) 2 et 3 fois respectivement

rep(c(1,2), each=2)  # répète chaque élément de (1,2) 2 fois
```

Créer une matrice

Créer un facteur

```
factor(c(1,2), labels=c("a","b")) # crée un facteur dont les labels sont a et b
gl(2, 2, 8, labels=c("a","b")) # crée un facteur à 2 niveaux répétés 2 fois, de taille 8
as.factor(x) # convertit x en facteur
factor(c(1,2), ordered=TRUE) # créé un facteur ordonné
```

Créer un data frame

```
data.frame(x, y, f)  # assemble les vecteurs x, y (numériques) et f (facteur) en colonnes
as.data.frame(m)  # convertit la matrice m en data.frame
as.data.frame(replicate(2, c(1,2))) # id.
data.frame(x, m)  # assemble le vecteur x et la matrice m en colonnes
data.frame(x, y, row.names=z)  # assemble les vecteurs x et y en colonnes, en utilisant les valeurs de z comme row.n
```

Nommer les dimensions d'un objet R

```
names(x)  # nomme les éléments d'un vecteur
colnames(m)  # nomme les colonnes d'une matrice (ou d'un data.frame)
names(d)  # nomme les colonnes d'un data.frame
rownames(d)  # nomme les lignes d'un data.frame
dimnames(d)  # noms des lignes et colonnes d'un data.frame (ou d'une matrice)
```

Importer des données

```
scan("fichier.txt")  # lit une suit de nombres
scan("fichier.txt", what="character")  # lit une suite de caractères
read.table("fichier.txt", header=TRUE)  # lit un fichier text délimité par des tabulations
read.csv("fichier.csv")  # lit un fichier csv délimité par des ','
read.csv2("fichier.csv")  # lit un fichier csv délimité par des ';'
read.spss("fichier.sav", to.data.frame=T)  # {foreign} lit un fichier SPSS
```

Manipuler un vecteur

```
length(x)
                  # nombre d'éléments dans x
                 # 6 premiers éléments de x
head(x)
tail(x)
                 # 6 derniers éléments de x
rev(x)
                 # éléments de x dans l'ordre inverse
t(x)
                # x transposé (ligne -> colonne)
sort(x)
                 # trie x en ordre croissant
sort(x, decr=T) # trie x en ordre décroissant
            # renvoit le rang des éléments de x
# renvoit les éléments uniques contenus dans x
order(x)
unique(x)
```

```
x[1]
                   # 1er élément de x
x[c(1,4)]
                   # 1er et 4ème élément de x
x["a"]
                   # si x est nommé, aème valeur de x
x[y[3]]
                   # ième élément de x où i = 3ème élément de v
# élément de x situé en lère ligne, 2ème colonne
m[c(1,2), 2] # éléments de x situé sur les lignes 1 et 2, 2ème colonne
m[1, "a"] # si les colonnes de x sont nommées, 1ère ligne colon
m[,1] # tous les éléments d
                   # si les colonnes de x sont nommées, 1ère ligne, colonne a
                   # tous les éléments de m dans la 1ère ligne
m[1,]
                   # les trois premières lignes, toutes les colonnes
m[1:3,]
d[1,]
                   # 1ère ligne de d
d[,1]
                   # 1ère colonne de d
d[,"a"]
                   # colonne nommée a dans d
d[,c("a","b")] # colonnes nommées a et b dans d
                   # idem
d$a
d[d$f=="a",]
                  # toutes les valeurs de d pour lesquelles d$f="a"
d[d$f=="a",1:2] # toutes les valeurs des colonnes 1 et 2 de d pour lesquelles d$f="a"
```

Manipuler un facteur

```
levels(f)  # niveaux de f
nlevels(f)  # nombre de niveaux de f
relevel(f, ref="a")  # change la catégorie de référence de f en a
levels(f)[1:2] <- "a"  # regroupe les deux premiers niveaux sous le niveau a
as.numeric(as.character(f))  # convertit les niveaux de f en nombre en préservant leur cardinalité
table(f)  # distributions des niveaux de f
ordered(f)  # convertit f en facteur ordonné
```

Filtrer les valeurs d'un data.frame

```
subset(d, f == "a")  # tous les éléments de d tel que d$f="a"
subset(d, f %in% c("a", "c"))  # tous les éléments de d tel que d$f="a" ou d$f="c"
subset(d, select=v1:v4)  # les colonnes V1 à V4 de d
subset(d, select=c(V1:V3, V5))  # les colonnes V1 à V3, et V5 de d
subset(d, f == "a", V1:V3)  # les colonnes V1 à V3 de d, tel que d$f="a"
complete.cases(d)  # indique quelles lignes sont sans valeurs manquantes
na.omit(d)  # d sans valeurs manquantes
```

Accéder aux éléments d'un data frame

Opérer par lignes/colonnes

Résumé numérique selon les niveaux d'un facteur

```
tapply(x, f, mean)  # moyenne de x par niveaux de f
tapply(x, list(f1, f2), mean)  # moyenne de x pour chaque croisement des niveaux de f1 et f2
by(d, f, colMeans)  # moyenne de chaque colonne de d par niveaux de f
aggregate(x, list(f=f), mean)  # moyenne de x par niveaux de f, sous forme de data.frame
```

Générateurs de nombres aléatoires et combinatoire

```
rnorm(10, mean=2, sd=1) # 10 aléas gaussiens (moyenne 2, ds 1)
runif(10, min=0, max=1) # 10 aléas uniformes compris entre 0 et 1
rbinom(10, 1, 1/2) # 10 aléas binaires avec probabilité de survenue 1/2
sample(1:10, 10) # permutation de la séquence (1..10)
sample(1:10, 5, replace=TRUE) # tire 5 éléments parmi la séquence (1..10) avec remise
combn(4, 2) # combinaisons de 2 éléments choisis parmi 4
choose(4, 2) # nombre de combinaisons de 2 éléments choisis parmi 4
```

Mise à jour : Sun Mar 25 12:35:26 CEST 2012