

MVP del Prode de la liga argentina. Debe contar con un perfil de admin, y usuarios comunes que puedan generar sus pronósticos por partido. También deberá regir una tabla de posiciones por usuarios por fecha: 3 puntos si acierta pronostico y resultado, 1 punto si acierta pronostico, 0 en cualquier otro caso. El registro de usuarios contará con email y contraseña. El perfil de cada usuario podrá poner un nombre, apellido, username (único), equipo del cuál es hincha.

Plan de Desarrollo para el MVP de una Aplicación de Prode de la Liga Argentina

Este plan se centra en el desarrollo de un MVP (Producto Mínimo Viable) para una aplicación de pronósticos (Prode) de la Liga Argentina, donde los usuarios pueden registrar sus pronósticos por partido, obtener puntos según sus aciertos, y ver una tabla de posiciones. Habrá dos tipos de usuarios: **Administradores** y **Usuarios Comunes**.

Objetivos del MVP

1. **Perfiles de Usuarios:** Cada usuario tendrá un perfil con nombre, apellido, username único, y equipo favorito.
2. **Generación de Pronósticos:** Los usuarios comunes pueden generar pronósticos para cada partido de la liga, prediciendo el resultado.
3. **Puntuación:** Los usuarios recibirán puntos según la precisión de sus pronósticos:
 - **3 puntos** si acierta tanto el pronóstico como el resultado exacto.
 - **1 punto** si acierta el pronóstico (es decir, el equipo que gana o empate).
 - **0 puntos** si no acierta.
4. **Tabla de Posiciones:** Habrá una tabla que muestra las posiciones de los usuarios según los puntos obtenidos.
5. **Perfil de Administrador:** El administrador tiene acceso completo para gestionar partidos, usuarios, y ver estadísticas generales.

1. Planificación y Requisitos

Duración estimada: 1 semana

Objetivos:

- Definir los requisitos clave del MVP.
- Establecer las funcionalidades principales.

- Elegir tecnologías a utilizar para el desarrollo (lenguajes, base de datos, frameworks).

Tareas:

- **Definir roles de usuario:**
 - **Admin:** Gestión total de la aplicación (usuarios, partidos, ver la tabla de posiciones global).
 - **Usuarios Comunes:** Pueden registrarse, iniciar sesión, generar pronósticos para cada partido, ver su perfil y la tabla de posiciones.
 - **Historias de usuario:**
 - Definir historias para cada usuario (admin y común), por ejemplo:
 - **Admin:** Puede agregar partidos, ver todos los pronósticos y resultados, ver tabla de posiciones.
 - **Usuario:** Puede registrarse, hacer pronósticos, ver resultados y tabla de posiciones.
 - **Diseño de la base de datos:** Establecer tablas necesarias para almacenar usuarios, partidos, pronósticos y puntos.
-

2. Diseño de la Base de Datos y Arquitectura Backend

Duración estimada: 2 semanas

Objetivos:

- Crear la estructura de la base de datos para almacenar la información de usuarios, pronósticos, partidos y tabla de posiciones.
- Desarrollar la API para manejar la autenticación de usuarios, la gestión de partidos y pronósticos.

Tareas:

1. Diseño de la Base de Datos:

- **Usuarios:** Tabla para usuarios (id, nombre, apellido, username, email, contraseña, equipo_favorito).
- **Partidos:** Tabla para partidos de la liga (id, fecha, equipo_local, equipo_visitante, resultado_final).

- **Pronósticos:** Tabla para pronósticos de usuarios (id, id_usuario, id_partido, pronostico_local, pronostico_visitante, resultado_ajustado).
- **Puntos:** Tabla para almacenar los puntos acumulados por los usuarios por partido (id_usuario, id_partido, puntos).

2. Desarrollo del Backend:

- **Autenticación:**
 - Implementar registro e inicio de sesión de usuarios con email y contraseña.
 - Implementar encriptación de contraseñas usando bcrypt o argon2.
- **Rutas del Backend:**
 - **Usuarios:**
 - Crear, editar y eliminar usuarios.
 - Iniciar sesión (autenticación JWT).
 - **Pronósticos:**
 - Los usuarios deben poder enviar pronósticos para cada partido.
 - Los pronósticos se validan cuando el resultado final del partido está disponible.
 - **Partidos:**
 - Los administradores pueden agregar partidos y resultados finales.
 - Los administradores pueden ver todos los pronósticos y puntuaciones.

3. Cálculo de Puntos:

- Cada vez que se ingresen los resultados de los partidos, se calcularán los puntos de cada usuario según los criterios definidos:
 - **3 puntos:** Si el usuario predice el resultado exacto.
 - **1 punto:** Si acierta el pronóstico (por ejemplo, predice que el equipo local gana y el equipo local efectivamente gana, sin importar el marcador exacto).

- **0 puntos:** Si el pronóstico es incorrecto.

4. Control de acceso:

- Implementar middleware para verificar los permisos del usuario (admin o usuario común).
 - Asegurarse de que los administradores tengan acceso a todas las funcionalidades y los usuarios comunes solo puedan gestionar sus pronósticos.
-

3. Desarrollo del Frontend (Interfaz de Usuario)

Duración estimada: 3 semanas

Objetivos:

- Crear una interfaz de usuario amigable donde los usuarios puedan registrarse, hacer pronósticos y ver sus resultados.
- Crear una vista de administrador para gestionar los partidos y usuarios.

Tareas:

1. Pantalla de Login y Registro:

- Formulario de login con **email** y **contraseña**.
- Formulario de registro con **nombre**, **apellido**, **username** (único), **email**, **contraseña** y **equipo favorito**.

2. Pantalla Principal de Usuario Común:

- Los usuarios comunes deben poder:
 - Ver todos los partidos próximos de la liga.
 - Hacer un pronóstico por partido (indicando el equipo ganador o empate).
 - Ver su puntaje acumulado en la tabla de posiciones.

3. Pantalla de Perfil de Usuario:

- Los usuarios pueden ver y editar su perfil (nombre, apellido, username, equipo favorito).
- Ver el historial de pronósticos realizados.

4. Pantalla de Tabla de Posiciones:

- Mostrar la clasificación general de los usuarios según los puntos obtenidos.
- Los usuarios deben ver sus puntos y la posición general en la tabla.

5. Pantalla para Administrador:

- Los administradores podrán:
 - Crear y gestionar partidos (nombre de los equipos, fecha, resultado final).
 - Ver todos los pronósticos realizados por los usuarios.
 - Ver la tabla de posiciones completa.
 - Administrar usuarios (crear, eliminar o bloquear).
-

4. Implementación de Funcionalidades de Roles y Permisos

Duración estimada: 1 semana

Objetivos:

- Asegurar que los administradores y los usuarios comunes tengan acceso a las funcionalidades correctas.

Tareas:

- **Middleware de roles** para verificar permisos:
 - **Admins:** Acceso completo a partidos, usuarios y tabla de posiciones.
 - **Usuarios comunes:** Pueden generar pronósticos, ver su puntaje, ver la tabla de posiciones.
 - **Protección de rutas** en el frontend:
 - Los administradores tienen un acceso especial al panel de administración, mientras que los usuarios comunes solo pueden ver los partidos y la tabla.
-

5. Pruebas y Validación

Duración estimada: 2 semanas

Objetivos:

- Asegurar que todas las funcionalidades estén funcionando correctamente.
- Validar que los puntos se calculen correctamente y que los usuarios solo puedan acceder a lo que les corresponde.

Tareas:

- **Pruebas de autenticación:** Asegurar que los usuarios puedan registrarse, iniciar sesión y acceder a sus perfiles.
 - **Pruebas de pronósticos:** Verificar que los pronósticos se almacenen correctamente y que los puntos se calculen conforme al resultado de los partidos.
 - **Pruebas de tabla de posiciones:** Comprobar que la tabla de posiciones se actualice correctamente según los puntos obtenidos por los usuarios.
 - **Pruebas de administración:** Validar que los administradores puedan agregar partidos, gestionar usuarios y ver los resultados completos de los pronósticos.
-

6. Despliegue y Monitoreo

Duración estimada: 1 semana

Objetivos:

- Desplegar la aplicación en un entorno de producción.
- Monitorear el rendimiento y uso de la aplicación.

Tareas:

- **Despliegue:** Configurar el backend en un servidor como AWS, Heroku, o DigitalOcean y el frontend en Netlify, Vercel o cualquier otro servicio adecuado.
 - **Monitoreo:** Implementar herramientas de monitoreo de errores (por ejemplo, Sentry) y métricas (por ejemplo, Google Analytics o Firebase).
-

Características Clave del MVP:

1. **Registro de usuarios** con email, contraseña, nombre, apellido, username y equipo favorito.
2. **Generación de pronósticos** para cada partido de la liga.

3. **Cálculo de puntos** basado en los aciertos de los pronósticos.
4. **Tabla de posiciones** que muestra el puntaje de cada usuario.
5. **Pantalla de administración** para gestionar partidos y usuarios.

Este plan te permitirá crear un MVP funcional para un Prode de la Liga Argentina, enfocado en las características más esenciales para que los usuarios puedan participar en el pronóstico y competir en la tabla de posiciones.