

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	no, mancano i feedback	si, non c'è comunicazione	semplificando e mettendo in ordine le varie informazioni
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	si. il linguaggio usato è adatto a quello dell'utente	non è stata violata	non ci sono incomprensioni
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	si, è possibile tornare indietro in caso di errori	non ci riguarda	
4. Coerenza e standard.	si, i font cambiano a seconda dell'interazione	non è stata violata	non confonde
5. Prevenzione degli errori.	non ci sono consigli	si, non ci sono suggerimenti	fè facile sbagliare
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	no, non si capisce	si, troppi passaggi da svolgere tra un'azione e l'altra rendendo l'esperienza utente pessima e poco intuitiva	Eliminare il superfluo e aiutando l'utente nella navigazione
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	nessuna personalizzazione	si, non si può cambiare nulla	aggiunta di una dark mode
8. Design estetico e minimalista.	abbastanza minimal ma confusa	no, il design è abbastanza semplice	diminuire la quantità di scritte
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	no, non vengono consigliate le parole corrette	si, un aiuto in più sarebbe stato carino	pagina che ti indirizza quando sbagli
10. Aiuto e documentazione	no, nessun suggerimento	si, nessun aiuto per l'utente	aiuto alla navigazione nella pagina