

10 passaggi per migliorare usabilità, utilità e desiderabilità implementando le linee guida per la progettazione dell'interfaccia utente

Regola di usabilità	Viene applicata questa regola? Come?	La regola è stata violata? Come?	In che modo questa regola può migliorare ulteriormente l'usabilità, l'utilità e la desiderabilità?
1. Visibilità dello stato del sistema.	si, c'è hover e breadcrumb	no	guidando l'utente
2. Allineamento tra il mondo del sistema e quello reale.	si. il linguaggio è adatto	non è stata violata	non ci sono incomprensioni
3. Controllo da parte dell'utente e sua libertà.	no	non si può modificare	con delle interfacce più distinte
4. Coerenza e standard.	si, i font sono coerenti	non è stata violata	sistemando il layout
5. Prevenzione degli errori.	non ci sono consigli	si, non ci sono suggerimenti	mettendo dei consigli
6. Riconoscimento piuttosto che memorizzazione.	si, si riconosce tutto	non è stata violata	Eliminare il superfluo e aiutando l'utente nella navigazione
7. Flessibilità ed efficienza d'uso.	nessuna personalizzazione	si, non si può cambiare nulla	aggiungere una piccola personalizzazione
8. Design estetico e minimalista.	abbastanza minimal	no, il design è abbastanza semplice	diminuire la quantità di scritte
9. Aiutare l'utente nel riconoscere, diagnosticare e rimediare gli errori	no, non vengono consigliate le parole corrette	si, non ci sono correzioni/suggerimenti in caso di errori di battitura	suggerimenti in caso di errori
10. Aiuto e documentazione	no, nessun suggerimento	si, nessun aiuto per l'utente	aiuto alla navigazione nella pagina