

PPD 1 : Alarme distribuée à caméra embarquée

Etudiants : Olivier VANEL, Sophie FERRAND, Gaïd KANNENGIESSER, Benjamin DAUPHIN, Romaric MARION, Kevin VU

Enseignants: Philippe DARCHE, Stefano PARIS



Mars 2014

Sommaire

I- Introduction

II- Le projet

III- Le travail réalisé

IV- Démonstration

V- Conclusion



I - Introduction

Qu'est-ce qu'une alarme ?

Quels sont les types d'alarmes ?

 Qu'est-ce qu'une alarme distribué et pourquoi l'utiliser ?

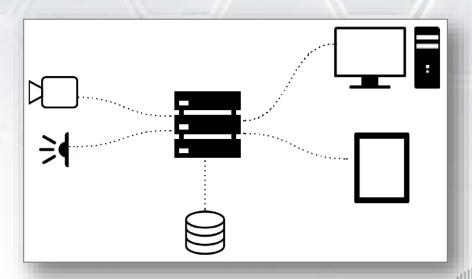


II – Le projet



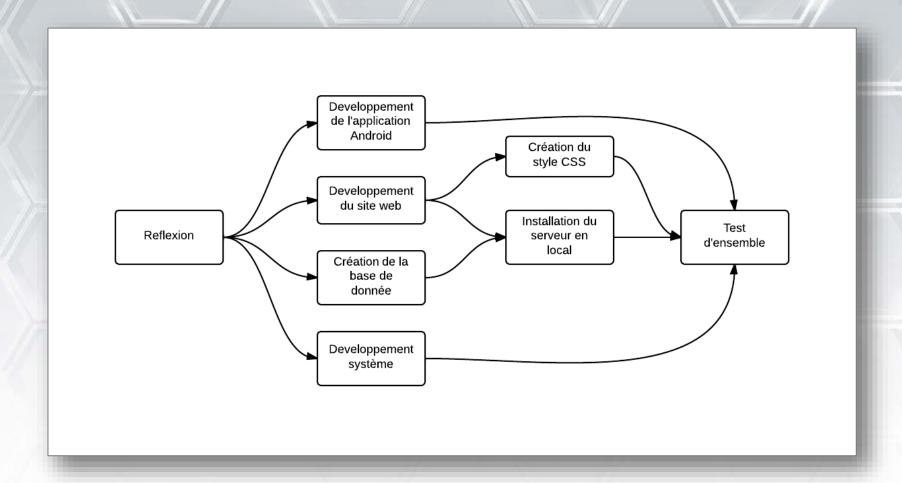


Le dispositif



PARIS DESCARTES

II – Le projet



5



III - Présentation du travail réalisé



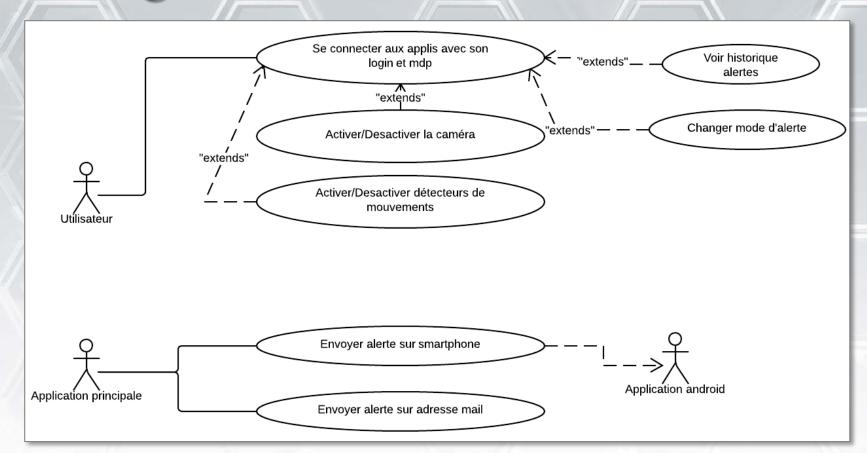
a. Cahier des charges

	////	
Nom de la fonction	Descriptif	Contraintes
Se connecter	Vérification de l'authentification par l'intermédiaire de mot de passe. On vérifie bien que l'identifiant et le mot de passe appartiennent bien à notre base de données.	Le nom d'utilisateur doit être composé d'au minimum 3 caractères et au maximum 30 et peut être composé de chiffre et de lettre. Le mot de passe doit comporter 5 à 30 caractères.
Se déconnecter	Permet à l'utilisateur de se déconnecter	Il faut être connecté pour se déconnecter.
Voir l'historique des alertes	Permet à l'utilisateur de consulter la liste des alertes.	Il faut être connecté.
Gestion de la caméra	Possibilité d'activé ou de désactiver la caméra à partir des applications.	Il faut être connecté et posséder une caméra associée à son compte.
Gestion des détecteurs de mouvements	Possibilité d'activé ou de désactiver les capteurs de mouvements.	Il faut être connecté et posséder un détecteur de mouvement associé à son compte.
Activer l'alerte par application Android	Une fois qu'un mouvement est détecté un message est envoyé sur le smartphone de l'utilisateur, pour le prévenir de l'intrusion.	Il faut être connecté et posséder une tablette/smartphone Android sur lequel l'application est installée.
Activer l'alerte par a dresse mail	Une fois qu'un mouvement est détecté un mail est envoyé à l'utilisateur, pour le prévenir de l'intrusion.	Il faut être connecté.



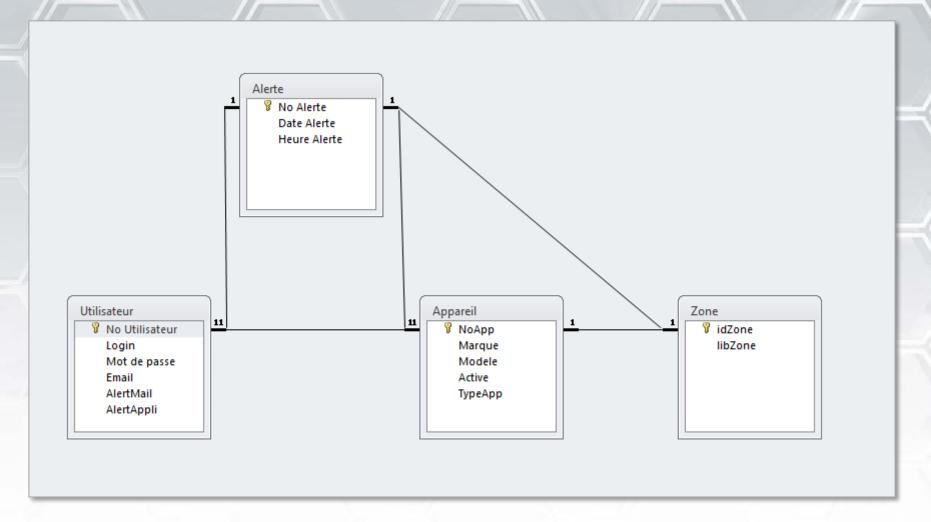
Mars 2014

b. Diagramme de cas d'utilisation





c. Modèle Merise





d. La base de données

 Possibilité d'ajout de multiples appareils à notre dispositifs.

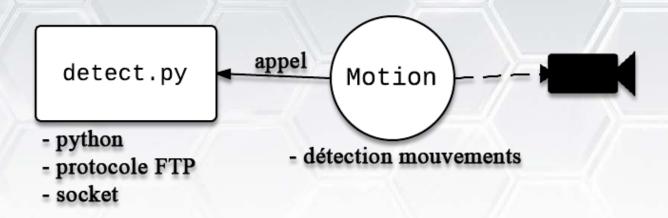
 Contrainte obligeant la réception par email ou sur l'application de l'alerte.

Amélioré au fil du temps.



e. Développement système

<u>1ère étape</u>: détecter un mouvement et prévenir le serveur







e. Développement système

<u>2ème</u> étape : mise en fonctionnement des autres capteurs

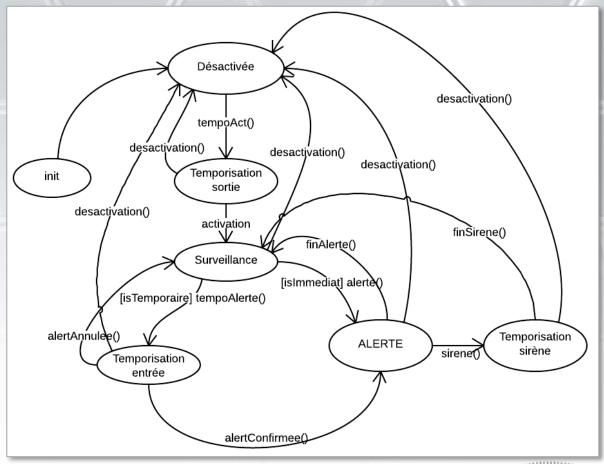






e. Développement système

3ème étape : système d'alarme





Mars 2014 13

Les objectifs:

- > Accessibilité
- > Connexion sécurisée
- **Administration**
- ➤ Alerte par email
- >Streaming vidéo
- > Session expirable



Mars 2014 14

Qu'est-ce qu'un framework?

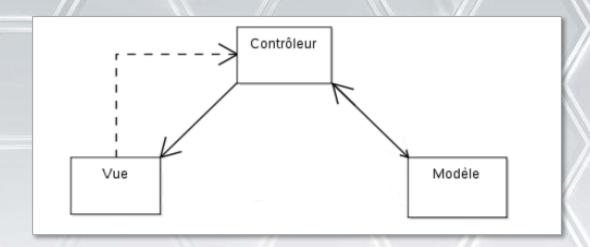
Pourquoi en utiliser un?

Pourquoi avoir choisi CodeIgniter?



15





- > Indépendance du modèle et de la vue.
- > Assure une meilleure maintenabilité.
- > Clarté de l'architecture.



Mars 2014 16

	9/1/	7///	1///	
🖟 application	27/03/2014 11:10	Dossier de fich	iers	
퉮 assets	27/03/2014 11:10	Dossier de fich	iers	
📗 system	27/03/2014 11:10	Dossier de fich	iers	
	29/07/2013 15:54	Fichier GITIGN	ORE 1 Ko	
travis.yml	29/07/2013 15:54	Fichier YML	1 Ko	
ক্ত index.php	29/07/2013 15:54	PHP Script	7 Ko	
		4:4		
📗 cache	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
📗 config	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
📗 controllers	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
ll core	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
ll errors	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
l helpers	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
ll hooks	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
language	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
libraries	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
logs logs	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
models mo	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
third_party	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
ll views	27/03/2014 1	1:10 Dossie	er de fichiers	
.htaccess	29/07/2013 1	5:54 Fichie	r HTACCESS	1 Ko
index.html	29/07/2013 1	5:54 Firefor	x HTML Doc	1 Ko

Structure du site



Mars 2014 17

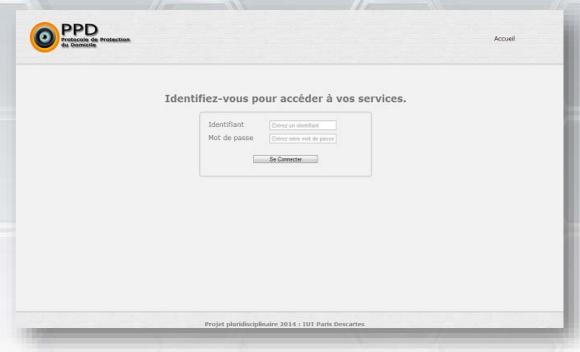
g. Le design



Le logo



g. Le design



Page de connexion

- CSS/CSS3
- HTML
- jQuery



h. Le serveur







1ère solution: Raspberry Pi

2ème solution : Ordinateur





L'application mobile

Le choix d'Android





Plan:

- Présentation : matériel et logiciel

- Activités
- Interface Graphique
- Connexion avec le serveur
- Limites





22

- L'apprentissage
- Eclipse
- Le JDK (Java Development Kit)
- Le SDK d'Android (Software Development Kit)
- Emulateur d'Android et la tablette







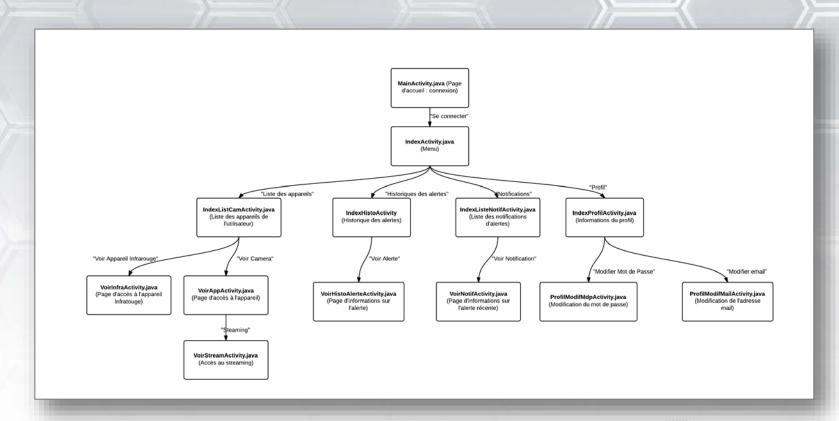
Mars 2014 23

« Hello World! »

Correction et changement de méthode



- Définition d'une activité
- Arborescence des activités





Menu

Définition

Liste des caméras

Historique des Alertes

Notifications d'alertes

Profil

L'interface graphique

• Les liaisons avec les activités



Définition

• Utilité:

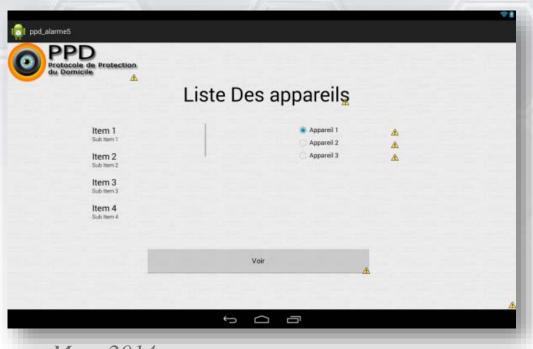


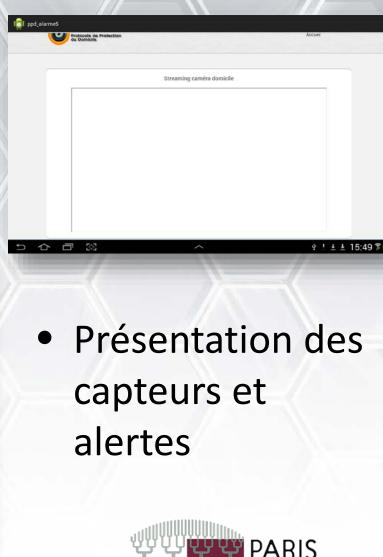


- Identification
- Méthode (PHP, SQL, Java EE)
- Le choix final



- Connexions aux serveurs
- Streaming sur la tablette











Mars 2014 29

III - Démonstration



IV - Conclusion

