МИНОБРНАУКИ РОССИИ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра МОЭВМ

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №4 по дисциплине «Организация ЭВМ и систем»

ТЕМА: Представление и обработка символьной информации с использованием строковых команд

Студент гр. 9383	Гордон Д.А.
Преподаватель	Ефремов М.А

Санкт-Петербург 2020

Цель работы.

Разработать программу для обработки строки на ЯВУ со inline-вставкой на языке ассемблер.

Текст задания.

Разработать программу обработки символьной информации, реализующую функции:

- инициализация (вывод титульной таблички с указанием вида преобразования и

автора программы) - на ЯВУ;

- ввода строки символов, длиной не более Nmax (<=80), с клавиатуры
- в заданную область памяти на ЯВУ; если длина строки превышает Nmax, остальные символы следует игнорировать;
- выполнение заданного в таблице 5 преобразования исходной строки с записью

результата в выходную строку - на Ассемблере;

- вывода результирующей строки символов на экран и ее запись в файл - на ЯВУ.

Ассемблерную часть программы включить в программу на ЯВУ по принципу встраивания (in-line).

Вариант №3

Формирование выходной строки только из русских и латинских букв входной строки.

ПРОТОКОЛ

■ D:\S\Prog\evm\2-2\labs\tools\lab4\lb4.exe Author: Gordon Dmitry 9383 Var. 3: only russian and latin letters OFOsudaloot13 Result: OFOsudaloot

Рисунок 1 – Пример работы программы

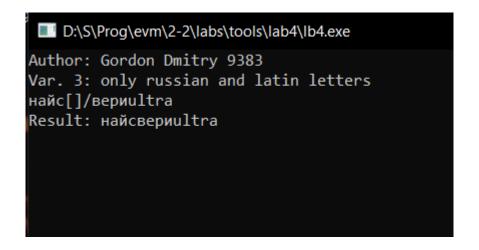


Рисунок 2 – Пример работы программы

```
Author: Gordon Dmitry 9383
Var. 3: only russian and latin letters
jmurick ?ктоя
Result: jmurickктоя
```

Рисунок 3 – Пример работы программы

Author: Gordon Dmitry 9383 Var. 3: only russian and latin letters

ZzЯя

Result: ZzЯя

Рисунок 4 – Пример работы программы

выводы

Поставленная задача была выполнена – реализована программа на ЯВУ со вставкой на языке ассемблер. Программа с помощью вставки обрабатывала строку, записывая в новую строку только русские и латинские символы. В ходе работы были использованы условные переходы.

ПРИЛОЖЕНИЕ КОД ПРОГРАММЫ

```
#include <iostream>
#include <fstream>
char* foo(char* src)
{
    char* newstr = new char[80 + 1];
    newstr[0] = ' (0');
    asm(".intel syntax noprefix\n\t"
       "mov rsi, %1\n" // адрес начала src
       "mov rdi, %0\n"
                             // адрес начала newstr
                             // идем по всем символам src
       "char loop:\n"
           "mov al, [rsi]\n" // записываем символ в al
           "cmp al, 0\n"
                             // сравниваем с 0 терминалом
           "je exit\n" // если это он, то выходим
           "cmp al, 122\n"
           "jb latin\n"
           "cmp al, 239\n"
           "jb russian\n"
           "inc rsi\n"
           "jmp char loop\n"
       "latin:\n"
           "cmp al, 122\n"
           "jg russian\n" // больше 'z' => может русский символ
           "cmp al, 97\n"
           "jb check_latin\n" // меньше 97 => проверяем нет ли та
м в промежутке от 90 до 97
           "jmp write char\n" // остальное подходит
       "check_latin:\n" // al > 65 u < 97
           "cmp al, 90\n"  // al > 90 u < 97
           "jg char_loop\n" // это не подходит, значит идем к с
лед символу
           "jmp write char\n"
       "russian:\n"
           "cmp al, 128\n"
```

```
"jb char_loop\n" // если код символа находится за бу
квой А
             "cmp al, 239\n"
             "jg char_loop\n" // если код символа находится после
 буквы я
            // все остальное подходит
        "write char:\n"
             "mov [rdi], al\n"
             "inc rdi\n"
             "inc rsi\n"
             "jmp char loop\n"
        "exit:\n"
        : "=m"(newstr)
        : "m"(src)
    );
    return newstr;
}
int main()
{
    std::cout << "Author: Gordon Dmitry 9383\n";</pre>
    std::cout << "Var. 3: only russian and latin letters\n";</pre>
    char source [80 + 1] = {' \setminus 0'};
    //write(source);
    std::cin.getline(source, 80 + 1);
    char* res = foo(source);
    std::cout << '\n';</pre>
    std::cout << "Result: " << res;</pre>
    std::ofstream out;
    out.open("res.txt");
    out << res;
    out.close();
    delete[] res;
    int a;
    std::cin >> a;
    return 0;
}
```