Lab1实验报告

Thikning 1.1

objdump是一个强大的二进制文件分析工具,常用于反汇编和查看目标文件的详细信息,常用的参数有以下几个:

- -d: 反汇编可执行段
- -D: 反汇编所有段
- -S: 在反汇编代码中混合显示源代码
- -i: 指定要反汇编的段
- -g: 显示调试信息
- -f: 显示文件头信息,包括文件类型、架构、字节序等

例如下图:

• \git@23371389:~/23371389/tools/readelf (lab1)\$ mips-linux-gnu-objdump -Sd hello.o > hello.txt

• git@23371389:~/23371389/tools/readelf (lab1)\$ cat hello.txt

```
hello.o: 文件格式 elf32-tradbigmips
```

Disassembly of section .text:

```
      0000000 <main>:
      addiu sp,sp,-32

      4: afbf001c sw ra,28(sp)
      ss,24(sp)

      8: afbe0018 sw s8,24(sp)
      ss,524(sp)

      c: 03a0f025 move s8,sp
      lui gp,0x0

      14: 279c0000 addiu gp,gp,0
      sw gp,16(sp)

      1c: 3c020000 lui v0,0x0
      lui v0,0x0

      20: 24440000 addiu a0,v0,0
      lw v0,0(gp)

      28: 0040c825 move t9,v0

00000000 <main>:
  28: 0040c825
                                            move
                                                             t9,v0
   2c: 0320f809
                                           jalr
                                                            t9
   30: 00000000
                                          nop
                                       lw
move
   34: 8fdc0010
                                                            gp,16(s8)
   38: 00001025
                                                            v0,zero
                                         move
   3c: 03c0e825
                                                             sp,s8
              8fbf001c
   40:
                                             lw
                                                            ra,28(sp)
   44:
              8fbe0018
                                             lw
                                                             s8,24(sp)
   48:
            27bd0020
                                             addiu sp,sp,32
   4c: 03e00008
                                             jr
                                                             ra
   50:
              00000000
                                             nop
```

Thinking 1.2

位格式程序的自己。

```
• git@23371389:~/23371389 (lab1-extra)$ ./tools/readelf/readelf target/mos
 0:0x0
  1:0x80020000
  2:0x80021bf0
  3:0x80021c08
 4:0x80021c20
 5:0x0
  6:0x0
 7:0x0
 8:0x0
 9:0x0
 10:0x0
  11:0x0
 12:0x0
  13:0x0
  14:0x0
  15:0x0
  16:0x0
  17:0x0
git@23371389:~/23371389/tools/readelf (lab1-extra)$ readelf -h readelf
ELF 头:
  Magic:
         7f 45 4c 46 02 01 01 00 00 00 00 00 00 00 00 00
  类别:
                                  ELF64
  数据:
                                  2 补码, 小端序 (little endian)
  Version:
                                  1 (current)
  OS/ABI:
                                  UNIX - System V
  ABI 版本:
  类型:
                                  DYN (Position-Independent Executable file)
  系统架构:
                                  Advanced Micro Devices X86-64
  版本:
  入口点地址:
                          0x1180
  程序头起点: 64 (bytes into file)
  Start of section headers:
                                  14488 (bytes into file)
  标志:
  Size of this header:
                                64 (bytes)
  Size of program headers:
  Size of program headers:
Number of program headers:
                                 56 (bytes)
                                 13
                                  64 (bytes)
  Number of section headers:
                                  31
  Section header string table index: 30
我们的 hello 文件是32位的格式,而 readelf则是64位的。我们打开 readelf.c 文件,发现其
中的的数据类
```

型前缀都是 ELF32 ,也正是说明了这个程序负责分析32位的 ELF文件。所以它不能分析身为64

Thinking 1.3

在我们的实验中, 系统启动被简化成了把内核加载到指定内存位置。

MIPS系统启动时首先接管的是 bootloader, 随后 Linker Script 把各个节映射到对应的段上,内核文件也在这时

被加载到合适的地址空间中。

在 Exercise 1.2 中,我们补全了 kernel.lds 文件,把 .text 、 .data 、 .bss 三个段映射到了合理空间。

经过 Linker Script 文件的引导,内核代码就会被加载到 0x80010000 这段地址。再通过 ENTRY(_start)的入口规

定,如此便保证了我们能够跳转到内核入口

难点分析

1. ELF 文件结构: ELF 头 + 段头表 segment + 节头表 section

• 段头表 segment: 运行时刻使用

组成可执行文件或者可共享文件,在运行时为加载器提供信息

• 节头表 section:编译和链接时刻使用

组成可重定位文件,参与可执行文件和可共享文件的链接

- .text 保存可执行文件的操作指令;
- .data 保存已初始化的全局变量和静态变量;
- .bss 保存未初始化的全局变量和静态变量。

2. printk 函数的实现

```
void printk(const char *fmt, ...)
{
  va_list ap;
  va_start(ap, fmt);
  vprintfmt(outputk, NULL, fmt, ap);
  va_end(ap);
}
```

- 1. va_list, 变长参数表的变量类型;
- 2. va_start(va_list ap, lastarg), 用于初始化变长参数表的宏;
- 3. va_arg(va_list ap, 类型),用于取变长参数表下一个参数的宏;
- 4. va end(va list ap),结束使用变长参数表的宏。

注意其可扩展性,可以通过更改 vprintfmt 中的回调函数 out 实现对于其他内存流的写入

实验体会

- 指导书涉及的知识较多,初读时感觉晦涩难懂,但多读几遍,并结合实验题目后便有了很好的理 解。
- 从课下和课上实验可以看到, C语言基础 (尤其是指针) 是非常重要的, 一定要熟练掌握。
- 要善用 make 去构建文件,并且熟练掌握调试方法,对于上机将有很大帮助