



Follow us for the best after-sales service and the latest news!

EasySMX Co., Limited  
Email: easysmx@easysmx.com  
Web: www.easysmx.com

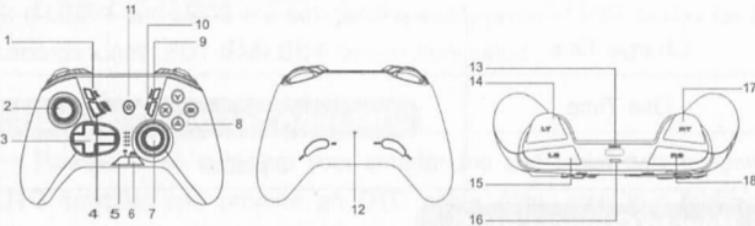


## GAME CONTROLLER

ESM-9110 USER MANUAL

**Package List**

- 1 x ESM-9110 Wireless Game Controller
- 1 x USB Type C Cable
- 1 x USB Receiver
- 1 x User Manual

**Product Overview**

- |   |                            |
|---|----------------------------|
| 1. Backward                               | 10. Mode                   |
| 2. Left Joystick                          | 12. Reset                  |
| 3. D-Pad                                  | 13. Type C Charging Port   |
| 4. TURBO                                  | 14. LT                     |
| 5. Light Control Button (5 Settings)      | 15. LB                     |
| 6. Vibratiion Control Button (5 Settings) | 16. Charging LED Indicator |
| 7. Right Joystick                         | 17. RT                     |
| 8. X, Y, A, B                             | 18. RB                     |
| 9. Start                                  |                            |

Dear customer:

Thank you for purchasing EasySMX product. Please read this user manual carefully and keep it for further reference.

**Specifications**

Compatibility	Nintendo Switch, PC, PS3, Android
Distance	8-10m
Power Supply	Embedded 600mA Battery
Charge Time	2.5h
Use Time	8h
Motor	2 pieces

**How to Connect to PC****Connect via Xinput Mode**

1. Press HOME button to switch on the controller and LED1, LED2, LED3 and LED4 start flashing and pairing begins.
2. Insert the receiver or USB cable into the USB port of your computer and the game controller starts pairing with the receiver. LED1 and LED4 will remain on, meaning the connection is successful.
3. If LED1 and LED4 are not glowing solid, press MODE button for 5 seconds until LED1 and LED4 remain illuminated.

Note: After pairing, LED1 and LED4 will blink and vibration will be switched off when batteries are running below 3.5V

**Connect via Dinput Mode**

1. Press HOME button to switch on the controller and LED1, LED2, LED3 and LED4 start flashing and pairing begins.
2. Insert the receiver or USB cable into the USB port of your computer and the game controller starts pairing with the receiver. LED1 and LED3 will remain on, meaning the connection is successful.
3. If LED1 and LED3 are not glowing solid, press MODE button for 5 seconds until LED1 and LED4 remain illuminated.

**How to Connect to Android**

>> Please make sure that your smartphone and tablet fully support OTG function and prepare an OTG cable. Also, note that Android games do not support vibration.

1. Connect the receiver to the OTG cable (NOT INCLUDED), or connect the cable to the game controller directly.
2. Plug the other end of the OTG cable into the USB port of your smartphone. LED2 and LED3 will remain illuminated, indicating the connection is successful.
3. If LED2 and LED3 are not glowing solid, press MODE button for 5 seconds until LED2 and LED3 remain illuminated

## How to Connect to NINTENDO SWITCH

1. Turn on NINTENDO SWITCH console and go to System Settings > Controllers and sensors > Pro Controller wired Communication
  2. Insert the receiver or USB cable into USB2.0 of the console charging pad
  3. Press HOME button to turn on the game controller and pairing starts.
- Note: The USB2.0 on the SWITCH console supports wired game controllers but the USB3.0 doesn't and 2 game controllers are supported simultaneously.

## LED Status under SWITCH Connection

First Controller		Fifth Controller	
Second Controller		Sixth Controller	
Third Controller		Seventh Controller	
Fourth Controller		Eighth Controller	

## How to Connect to PS3

1. Press HOME button once to switch on the controller and LED1, LED2, LED3 and LED4 start flashing and pairing begins.
2. Insert the receiver or USB cable into the USB port of your PS3, and the game controller starts pairing with the receiver. LED1 and LED3 will remain on, meaning the connection is successful.
3. Press HOME button to confirm

First Controller	LED 1	Fifth Controller	LED1+LED4
Second Controller	LED 2	Sixth Controller	LED2+LED4
Third Controller	LED 3	Seventh Controller	LED3+LED4
Fourth Controller	LED 4		

## Turbo Button Setting

1. Press and hold any key you want to set with TURBO function, then press TURBO Button. The TURBO LED will start flashing red, indicating setting is done. After that, you are free to hold this button during gaming to achieve fast strike.
2. Hold down this button again and press TURBO Button simultaneously to disable TURBO function.

### How to set the customized buttons

1. Press and hold the button that needs to be customized, such as M1, and then press the BACK button. At this point, the ring LED light changes to a mixed color and enters the custom state.
2. Press the button that needs to be programmed to M1, such as A button. It can also be the combination button A B button.
3. Press the M1 button again, the ring LED will turn blue, setting successfully. Other M2 M3 M4 button settings are the same as above.

### How to clear the customization setting

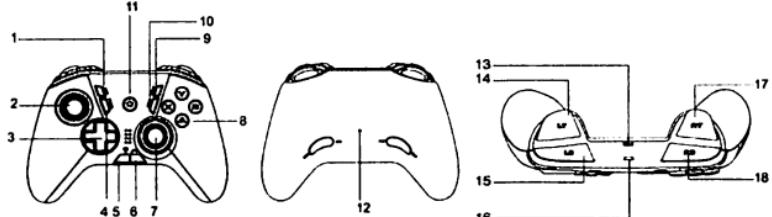
1. Press and hold the button that needs to be cleared, such as M1, and then press the BACK button. At this time, the ring LED light changes to a mix color and enter the clear custom state.
2. Press the M1 button again, the ring LED will turn blue, then cleared successfully. Clear setting for M2 M3 M4 buttons same as above.

### FAQ

1. The game controller failed to connect?
  - a. Press HOME Button for 5 seconds to force it to reconnect.
  - b. Try another free USB port on your device or restart the computer.
2. The controller failed to be recognized by my computer?
  - a. Make sure the USB port on your PC works fine.
  - b. Insufficient power might cause unstable voltage to your PC USB port. So try another free USB port.
  - c. A computer running Windows XP or a lower operating system needs to install X360 game controller driver first. Download on: [www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)
3. Why cannot I use this game controller in the game?
  - a. The game you are playing does not support game controller.
  - b. You need to set the gamepad in the game settings first.
4. Why does not the game controller vibrate at all?
  - a. The game you are playing does not support vibration.
  - b. Vibration is not turned on in the game settings.
  - c. Android mode does not support vibration.
5. What should I do if the button remapping goes wrong, cursor shakes or auto order execution happens?  
Use a pin to push the reset button on the back of the controller.

**Paketliste**

- 1 x ESM-9110 Wireless Game Controller
- 1 x USB-Typ-C-Kabel
- 1 x USB-Empfänger
- 1 x Benutzerhandbuch

**Produktübersicht**

- 1. rückwärts
- 2. Linker Joystick
- 3. D-Pad
- 4. TURBO
- 5. Lichtsteuerungstaste (5 Einstellungen)
- 6. Vibration Control Button (5 Einstellungen)
- 7. Rechter Joystick
- 8. X, Y, A, B
- 9. Start

**Spezifikationen**

Kompatibilität	Nintendo Switch, PC, PS3, Android
Entfernung	8-10m
Stromversorgung	Eingebetteter 600mA-Akku
Ladezeit	2,5 Stunden
Nutzungszeit	8 Stunden
Motor	2 Stücke

**So verbinden Sie sich mit dem PC****Verbinden Sie sich über den Xinput-Modus**

1. Drücken Sie die HOME-Taste, um die Steuerung einzuschalten. LED1, LED2, LED3 und LED4 beginnen zu blinken und das Pairing beginnt.
  2. Stecken Sie den Receiver oder das USB-Kabel in den USB-Anschluss Ihres Computers. Der Gamecontroller beginnt mit dem Receiver. LED1 und LED4 bleiben an, was bedeutet, dass die Verbindung erfolgreich ist.
  3. Wenn LED1 und LED4 nicht permanent leuchten, drücken Sie die MODE-Taste 5 Sekunden lang, bis LED1 und LED4 weiter leuchten.
- Hinweis: Nach dem Pairing blinken LED1 und LED4 und die Vibration wird ausgeschaltet, wenn die Akkus unter 3,5 V liegen.

## Verbinden Sie sich über den Dinput-Modus

1. Drücken Sie die HOME-Taste, um die Steuerung einzuschalten. LED1, LED2, LED3 und LED4 beginnen zu blinken und das Pairing beginnt.
2. Stecken Sie den Receiver oder das USB-Kabel in den USB-Anschluss Ihres Computers. Der Gamecontroller beginnt mit dem Receiver. LED1 und LED3 bleiben an, dh die Verbindung ist erfolgreich.
3. Wenn LED1 und LED3 nicht permanent leuchten, drücken Sie die MODE-Taste 5 Sekunden lang, bis LED1 und LED4 weiter leuchten.

## Verbindung mit Android herstellen

>> Stellen Sie sicher, dass Ihr Smartphone und Tablet die OTG-Funktion vollständig unterstützen, und bereiten Sie ein OTG-Kabel vor. Beachten Sie auch, dass Android-Spiele keine Vibration unterstützen.

1. Verbinden Sie den Empfänger mit dem OTG-Kabel (NICHT ENTHALTEN) oder schließen Sie das Kabel direkt an den Gamecontroller an.
2. Stecken Sie das andere Ende des OTG-Kabels in den USB-Anschluss Ihres Smartphones. LED2 und LED3 leuchten weiter und zeigen an, dass die Verbindung erfolgreich ist.
3. Wenn LED2 und LED3 nicht dauerhaft leuchten, drücken Sie die MODE-Taste 5 Sekunden lang, bis LED2 und LED3 weiter leuchten

## So stellen Sie eine Verbindung zu NINTENDO SWITCH her

1. Schalten Sie die NINTENDO SWITCH Konsole ein und gehen Sie zu Systemeinstellungen> Controller und Sensoren> Pro Controller-Kabelverbindung
2. Schließen Sie den Empfänger oder das USB-Kabel an USB2.0 des Ladekonsols an
3. Drücken Sie die HOME-Taste, um den Gamecontroller einzuschalten. Das Pairing beginnt.

Hinweis: USB2.0 in der SWITCH-Konsole unterstützt verdrahtete Gamecontroller, aber USB3.0 und zwei Gamecontroller werden nicht gleichzeitig unterstützt.

## LED-Status unter SWITCH-Verbindung

Erster Controller	:::	Fünfter Controller	:::
Zweiter Controller	:::	Sechster Controller	:::
Dritter Controller	:::	Siebter Controller	:::
Vierter Controller	:::	Achter Controller	:::

### So verbinden Sie sich mit der PS3

1. Drücken Sie die HOME-Taste einmal, um die Steuerung einzuschalten. LED1, LED2, LED3 und LED4 beginnen zu blinken und das Pairing beginnt.
2. Stecken Sie den Empfänger oder das USB-Kabel in den USB-Anschluss Ihrer PS3, und der Gamecontroller beginnt mit dem Empfänger zu koppeln. LED1 und LED3 bleiben an, dh die Verbindung ist erfolgreich.
3. Drücken Sie zur Bestätigung die HOME-Taste

Erster Controller	LED 1	Fünfter Controller	LED1+LED4
Zweiter Controller	LED 2	Sechster Controller	LED2+LED4
Dritter Controller	LED 3	Siebter Controller	LED3+LED4
Vierter Controller	LED 4		

### Turbo Button-Einstellung

1. Halten Sie eine beliebige Taste gedrückt, die Sie mit der TURBO-Funktion einstellen möchten, und drücken Sie dann die TURBO-Taste. Die TURBO-LED beginnt rot zu blinken und zeigt an, dass die Einstellung abgeschlossen ist. Danach können Sie diese Taste während des Spiels gedrückt halten, um einen schnellen Schlag zu erzielen.
2. Halten Sie diese Taste erneut gedrückt und drücken Sie gleichzeitig die Taste TURBO, um die TURBO-Funktion zu deaktivieren.

### Aktivieren Sie die benutzerdefinierte Tasten(nämlich M1,M2,M3,M4)

1. Halten Sie die Taste gedrückt, die Sie programmieren möchten, z. B. M1, und drücken Sie dann die Taste BACK. Zu diesem Zeitpunkt ändert sich die Ring-LED in eine gemischte Farbe und wechselt in einen benutzerdefinierten Status.
2. Drücken Sie die Taste, die auf M1 programmiert werden muss, z. B. die Taste A oder die Kombinationstaste A B.
3. Drücken Sie erneut die Taste M1. Die Ring-LED leuchtet blau und das Licht wird erfolgreich eingestellt. Die anderen Einstellmethoden für die M2 - M3 - M4 - Tasten sind die gleichen wie oben.

### Deaktivieren Sie die Benutzerdefinierte Tasten(nämlich M1,M2,M3,M4)

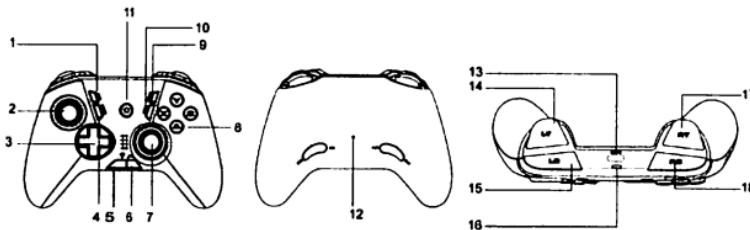
1. Halten Sie die benutzerdefinierte Taste (z. B. M1) gedrückt und drücken Sie dann die Taste BACK. Zu diesem Zeitpunkt wechselt die Ring-LED in eine gemischte Farbe und wechselt in den benutzerdefinierten Abbruchzustand.
2. Drücken Sie erneut die Taste M1, die Ring-LED wird blau und das Licht wird erfolgreich gelöscht. Die anderen Tasten M2, M3, M4 werden wie oben gelöscht.

**FAQ**

1. Der Gamecontroller konnte keine Verbindung herstellen.  
ein. Drücken Sie die HOME-Taste 5 Sekunden lang, um eine erneute Verbindung zu erzwingen.
- b. Versuchen Sie es mit einem anderen freien USB-Anschluss an Ihrem Gerät oder starten Sie den Computer neu.
2. Der Controller wurde von meinem Computer nicht erkannt?  
ein. Stellen Sie sicher, dass der USB-Anschluss Ihres PCs einwandfrei funktioniert.
- b. Ungenügende Stromversorgung kann zu instabiler Spannung an Ihrem PC-USB-Anschluss führen. Probieren Sie also einen anderen freien USB-Anschluss aus.
- c. Auf einem Computer mit Windows XP oder einem niedrigeren Betriebssystem muss der Treiber des X360-Gamecontrollers zuerst installiert werden. Download unter: [www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)
3. Warum kann ich diesen Gamecontroller nicht im Spiel verwenden?  
ein. Das Spiel, das Sie spielen, unterstützt den Gamecontroller nicht.
- b. Sie müssen zuerst das Gamepad in den Spieleinstellungen festlegen.
4. Warum vibriert der Gamecontroller überhaupt nicht?  
ein. Das Spiel, das Sie spielen, unterstützt keine Vibration.
- b. Vibration ist in den Spieleinstellungen nicht aktiviert.
- c. Der Android-Modus unterstützt keine Vibration.
5. Was kann ich tun, wenn die Tastenbelegung fehlerhaft ist, der Cursor wackelt oder eine automatische Auftragsabwicklung erfolgt?  
Drücken Sie die Reset-Taste an der Rückseite des Controllers mit einem Stift.

**Contenu**

- 1 x ESM-9110 manette sans fil  
1 x USB câble type C  
1 x Récepteur USB  
1 x Mode d'emploi

**Schéma du produit**

- |  |                              |
|--|------------------------------|
| 1. Retour                                      | 9. Start                     |
| 2. Joystick à gauche                           | 10. Mode                     |
| 3. D-Pad                                       | 12. Réinitialiser            |
| 4. TURBO                                       | 13. Port de charge de type C |
| 5. Bouton de contrôle de la lumière (Settings) | 14. LT                       |
| 6. Bouton de contrôle de vibration (Settings)  | 15. LB                       |
| 7. Joystick droit                              | 16. Indicateur de charge     |
| 8. X, Y, A, B                                  | 17. RT                       |
|  | 18. RB                       |

**Spécifications**

Compatibilité	Nintendo Switch, PC, PS3, Android
Plage de fonctionnement	8-10m
Source de courant	Batterie 600mA intégrée
Temps de charge	2.5h
Temps d'utilisation	8h
Moteur	2 pieces

**Comment se connecter à PC****Se connecter via le mode Xinput**

1. Appuyez sur la touche HOME pour allumer la manette et les indicateurs LED1, LED2, LED3 et LED4 commencent à clignoter et le couplage commence.
2. Insérez le récepteur ou le câble USB dans le port USB de votre ordinateur pour que la manette soit couplé avec le récepteur. Les indicateurs 1 et 4 resteront allumés, ce qui signifie que la connexion est établie.
3. Si les voyants 1 et 4 ne s'allument pas, appuyez sur le bouton MODE pendant 5 secondes jusqu'à ce que les voyants 1 et 4 restent allumés.  
Remarque: après l'appariement, les voyants LED1 et 4 clignoteront et les vibrations seront désactivées lorsque les piles fonctionneront à moins de 3,5V

**Connexion via le mode Dinput**

1. Appuyez sur la touche HOME pour allumer le contrôleur et les voyants LED1, LED2, LED3 et LED4 commencent à clignoter et le couplage commence.
2. Insérez le récepteur ou le câble USB dans le port USB de votre ordinateur pour que le contrôleur de jeu commence à apparier avec le récepteur. Les voyants 1 et 3 resteront allumés, ce qui signifie que la connexion est réussie.
3. Si les voyants 1 et 3 ne s'allument pas, appuyez sur le bouton MODE pendant 5 secondes jusqu'à ce que les voyants 1 et 4 restent allumés.

**Comment se connecter à Android**

>> Assurez-vous que votre smartphone et votre tablette prennent pleinement en charge la fonction OTG et préparez un câble OTG. Notez également que les jeux Android ne supportent pas les vibrations.

1. Connectez le récepteur au câble OTG (NON INCLUS) ou connectez le câble directement au contrôleur de jeu.
2. Branchez le câble OTG sur le port USB de votre smartphone. Les voyants 2 et 3 resteront allumés, indiquant que la connexion est établie.
3. Si les voyants 2 et 3 ne s'allument pas, appuyez sur le bouton MODE pendant 5 secondes jusqu'à ce que les voyants 2 et 3 restent allumés.

### Comment se connecter à NINTENDO SWITCH

1. Allumez la console NINTENDO SWITCH et accédez à Paramètres système> Contrôleurs et capteurs> Communication câblée avec Pro Controller.
2. Insérez le récepteur ou le câble USB dans USB 2.0 du chargeur de la console.
3. Appuyez sur le bouton HOME pour allumer le contrôleur de jeu et l'appariement commence.

Remarque: l'USB 2.0 sur la console SWITCH prend en charge 4 manettes filaires mais pas l'USB 3.0 et 2 contrôleurs de jeu sont pris en charge simultanément.

### Etat des voyants sous SWITCH Connection

1er manette		5e manette	
2e manette		6e manette	
3e manette		7e manette	
4e manette		8e manette	

### Comment se connecter à la PS3

1. Appuyez une fois sur le bouton HOME pour allumer le contrôleur. Les voyants LED1, LED2, LED3 et LED4 clignotent et l'appariement commence.
2. Insérez le récepteur ou le câble USB dans le port USB de votre PS3. Le contrôleur de jeu commence alors à s'associer au récepteur. Les voyants 1 et 3 resteront allumés, ce qui signifie que la connexion est réussie.
3. Appuyez sur le bouton HOME pour confirmer

1er manette	LED 1	5e manette	LED1+LED4
2e manette	LED 2	6e manette	LED2+LED4
3e manette	LED 3	7e manette	LED3+LED4
4e manette	LED 4		

### Réglage du bouton Turbo

1. Appuyez sur la touche que vous souhaitez définir avec la fonction TURBO et maintenez-la enfoncee, puis appuyez sur le bouton TURBO. La LED TURBO commence à clignoter en rouge, indiquant que le réglage est terminé. Après cela, vous êtes libre de maintenir ce bouton enfoncé pendant le jeu pour obtenir une frappe rapide.
2. Maintenez à nouveau ce bouton enfonce et appuyez simultanément sur le bouton TURBO pour désactiver la fonction TURBO.

## Méthode de paramétrage personnalisé du bouton

1. Appuyez sur le bouton à personnaliser, par exemple M1, et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le bouton BACK. À ce moment-là, la lumière LED de l'anneau s'allume en couleur mixte en mode d'éclairage constant. Cela signifie entrer dans un état personnalisé.
2. Appuyez sur le bouton qui doit être programmé sur M1, tel que le bouton A. Il peut également s'agir du bouton de combinaison A B.
3. Appuyez à nouveau sur le bouton M1, la lumière led de l'anneau s'allume en bleu en mode d'éclairage constant. Cela signifie que le bouton est défini avec succès. Les autres réglages du bouton M2 M3 M4 sont les mêmes que ci-dessus.

## Méthode de l'annulation de personnalisation des boutons

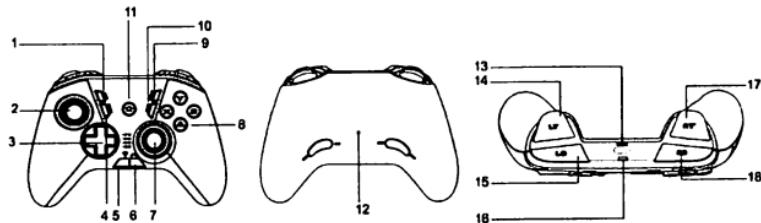
1. Appuyez sur le bouton qui a besoin d'être annulé l'autodéfinition, par exemple M1, et maintenez-le enfoncé, puis appuyez sur le bouton BACK. À ce moment-là, la lumière LED de l'anneau s'allume en couleur mixte en mode d'éclairage constant. Cela signifie entrer dans un état de l'annulation de l'autodéfinition.
2. Appuyez à nouveau sur le bouton M1, la lumière led de l'anneau s'allume en bleu en mode d'éclairage constant. Cela signifie que la personnalisation est annulée avec succès.. Les autres réglages du bouton M2 M3 M4 sont les mêmes que ci-dessus.

## FAQ

1. Le contrôleur de jeu n'a pas réussi à se connecter?  
 a. Appuyez sur le bouton HOME pendant 5 secondes pour le forcer à se reconnecter.  
 b. Essayez un autre port USB sur votre appareil ou redémarrez l'ordinateur..
2. Le contrôleur n'a pas été reconnu par mon ordinateur?  
 a. Assurez-vous que le port USB de votre PC fonctionne correctement.  
 b. Une alimentation insuffisante peut entraîner une tension instable sur le port USB de votre PC. Alors essayez un autre port USB libre.  
 c. Un ordinateur exécutant Windows XP ou un système d'exploitation inférieur doit d'abord installer le pilote du contrôleur de jeu X360. Télécharger sur: [www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)
3. Pourquoi la manette ne fonctionne pas dans le jeu?  
 a. Le jeu que vous jouez ne supporte pas le contrôleur de jeu.  
 b. Vous devez d'abord définir le contrôleur de jeu dans les paramètres du jeu.
4. Pourquoi il n'y a pas de fonction de vibration?  
 a. Le jeu que vous jouez ne supporte pas les vibrations.  
 b. La fonction de vibration n'est pas activée dans les paramètres du jeu  
 c. Le mode Android ne supporte pas les vibrations.
5. Que dois-je faire si le remappage du bouton se passe mal, si le curseur est secoué ou si l'exécution automatique de la commande se produit?  
 Utilisez une épingle pour appuyer sur le bouton de réinitialisation situé à l'arrière du contrôleur.

**Package List**

- 1 x ESM-9110 Wireless Controller da Gioco
- 1 x USB Cavo Tipo C
- 1 x USB Ricevitore
- 1 x Istruzione

**Panoramica del Prodotto**

- |  |                                 |
|--|---------------------------------|
| 1. A rovescio  | 9. Start                        |
| 2. Joystick Sinistro                                       | 10. Modalità                    |
| 3. D-Pad   | 12. Reset                       |
| 4. TURBO   | 13. Porta di Ricarica di Tipo C |
| 5. Tasto di Controllo della Luce (5 impostazioni)          | 14. LT                          |
| 6. Pulsante di Controllo delle Vibrazioni (5 impostazioni) | 15. LB                          |
| 7. Joystick destroy  | 16. Indicatore LED di Carica    |
| 8. X, Y, A, B  | 17. RT                          |
|  | 18. RB                          |

**Specificazioni**

Compatibilità	Nintendo Switch, PC, PS3, Android
Distanza	8-10m
Alimentazione Elettrica	Batteria Integrata da 600mA
Tempo di Ricarica	2.5h
Usa il Tempo	8h
Motore	2 Pezzi

**Come Connetersi al PC****Connetti tramite la modalità Xinput**

- Premere il pulsante HOME per accendere il controller e LED1, LED2, LED3 e LED4 iniziano a lampeggiare e l'associazione ha inizio.
- Inserisci il ricevitore o il cavo USB nella porta USB del tuo computer e il controller di gioco inizia l'accoppiamento con il ricevitore. LED1 e LED4 rimarranno accesi, il che significa che la connessione è andata a buon fine.
- Se LED1 e LED4 non sono accesi, premere il pulsante MODE per 5 secondi finché LED1 e LED4 rimangono illuminati.

Nota: dopo l'associazione, LED1 e LED4 lampeggiano e le vibrazioni vengono disattivate quando le batterie funzionano al di sotto di 3,5 V

## Connetti tramite la modalità Dinput

- Premere il pulsante HOME per accendere il controller e LED1, LED2, LED3 e LED4 iniziano a lampeggiare e l'associazione ha inizio.
- Inserisci il ricevitore o il cavo USB nella porta USB del tuo computer e il controller di gioco inizia l'accoppiamento con il ricevitore. LED1 e LED3 rimarranno accesi, il che significa che la connessione è andata a buon fine.
- Se LED1 e LED3 non sono accesi, premere il pulsante MODE per 5 secondi finché LED1 e LED4 rimangono illuminati.

## Come connettersi ad Android

>> Assicurati che il tuo smartphone e tablet supportino completamente la funzione OTG e prepari un cavo OTG. Inoltre, tieni presente che i giochi Android non supportano le vibrazioni.

- Collegare il ricevitore al cavo OTG (NON INCLUSO) o collegare direttamente il cavo al controller di gioco.
- Inserire l'altra estremità del cavo OTG nella porta USB dello smartphone. LED2 e LED3 rimarranno illuminati, a indicare che la connessione è avvenuta correttamente.
- Se LED2 e LED3 non sono accesi, premere il pulsante MODE per 5 secondi fino a quando LED2 e LED3 restano accesi

## Come connettersi a NINTENDO SWITCH

- Accendere la console NINTENDO SWITCH e andare su Impostazioni di sistema> Controller e sensori> Comunicazione cablata di Pro Controller
- Inserire il ricevitore o il cavo USB in USB2.0 del pad di ricarica della console
- Premere il pulsante HOME per accendere il controller di gioco e l'associazione inizia.

Nota: USB2.0 sulla console SWITCH supporta i controller di giochi cablati, ma USB3.0 no e 2 controller di gioco sono supportati simultaneamente.

## Stato LED sotto Connessione SWITCH

Primo controller		Quinto Controller	
Secondo controller		Sesto controller	
Terzo controller		Settimo controllore	
Quarto controller		Ottavo controllore	

### Come connettersi a PS3

- Premere una volta il tasto HOME per accendere il controller e LED1, LED2, LED3 e LED4 iniziano a lampeggiare e l'associazione ha inizio.
- Inserisci il ricevitore o il cavo USB nella porta USB della tua PS3 e il controller di gioco inizia l'abbinamento con il ricevitore. LED1 e LED3 rimarranno accesi, il che significa che la connessione è andata a buon fine.
- Premere il pulsante HOME per confermare

Primo controller	LED 1	Quinto Controller	LED1+LED4
Secondo Controller	LED 2	Settimo Controller	LED2+LED4
Terzo Controller	LED 3	Ottavo Controller	LED3+LED4
Quarto Controller	LED 4		

### Impostazione del pulsante Turbo

- Premere e tenere premuto qualsiasi tasto che si desidera impostare con la funzione TURBO, quindi premere il pulsante TURBO. Il LED TURBO inizierà a lampeggiare in rosso, a indicare che l'impostazione è stata eseguita. Dopodiché, sei libero di tenere premuto questo pulsante durante il gioco per ottenere un attacco rapido.
- Tenere premuto nuovamente questo pulsante e premere contemporaneamente il pulsante TURBO per disabilitare la funzione TURBO.

### Metodo di impostazione personalizzata del pulsante

- Tieni premuto il pulsante che deve essere personalizzato, ad esempio M1, quindi premi il pulsante INDIETRO: a questo punto, la luce LED dell'anello cambia in un colore misto ed entra nello stato personalizzato.
- Premere il pulsante che deve essere programmato su M1, ad esempio il pulsante A o il pulsante combinazione A pulsante B.
- Premere nuovamente il pulsante M1 In questo momento, il LED dell'anello diventa blu e l'impostazione ha esito positivo. Gli altri pulsanti M2 M3 M4 sono impostati come sopra.

### Metodo di personalizzazione del pulsante Clear

- Premere e tenere premuto il pulsante personalizzato come M1, quindi premere il pulsante INDIETRO. A questo punto, il LED dell'anello cambierà in colore e luce misti e lo stato personalizzato verrà cancellato.
- Premere di nuovo il pulsante M1, il LED dell'anello diventerà blu e la luce verrà cancellata correttamente Gli altri tasti M2 M3 M4 verranno cancellati come sopra.

**FAQ**

1. Il controller di gioco non è riuscito a connettersi?

- Premere il pulsante HOME per 5 secondi per forzare la riconnessione.
- Prova un'altra porta USB libera sul tuo dispositivo o riavvia il computer.

2. Il controller non è stato riconosciuto dal mio computer?

- Assicurati che la porta USB del tuo PC funzioni correttamente.
- L'alimentazione insufficiente potrebbe causare una tensione instabile alla porta USB del PC. Quindi prova un'altra porta USB libera.
- Un computer che esegue Windows XP o un sistema operativo inferiore deve prima installare il driver del controller di gioco X360. Scarica su: [www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)

3. Perché non posso usare questo controller di gioco nel gioco?

- Il gioco che stai giocando non supporta il controller di gioco.
- Devi prima impostare il gamepad nelle impostazioni di gioco.

4. Perché il controller di gioco non vibra affatto?

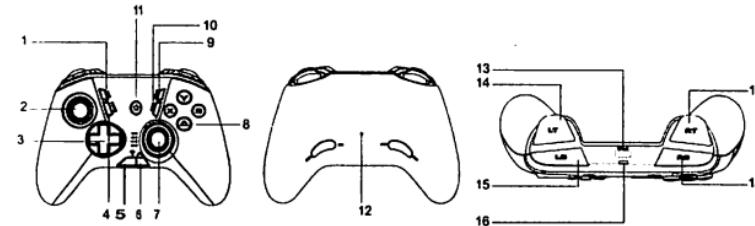
- Il gioco che stai giocando non supporta le vibrazioni.
- La vibrazione non è attivata nelle impostazioni di gioco.
- La modalità Android non supporta le vibrazioni.

5. Cosa devo fare se il remapping del pulsante non funziona, si agita il cursore o si esegue l'esecuzione automatica degli ordini?

Utilizzare un perno per premere il pulsante di ripristino sul retro del controller.

**Lista de Paquete**

- 1 x ESM-9110 Gaming Mandos Inalámbricos
- 1 x USB Type C Cable
- 1 x USB Receptor
- 1 x Manual de Usuarios

**Diagrama de Producto**

- |  |                             |
|--|-----------------------------|
| 1. Botón de volver                           | 10. Mode                    |
| 2. Joystick Izquierdo                        | 12. Reset                   |
| 3. D-Pad                                     | 13. Type C Puerto de Cargar |
| 4. TURBO                                     | 14. LT                      |
| 5. Botón de control de luz (5 Settings)      | 15. LB                      |
| 6. Botón de control de Vibración(5 Settings) | 16. Indicador LED de Cargar |
| 7. Joystick Derecho                          | 17. RT                      |
| 8. X, Y, A, B                                | 18. RB                      |
| 9. Start                                     |                             |

**Especificaciones**

Compatibilidad	Nintendo Switch, PC, PS3, Android
Distancia	8-10m
Capacidad	Batería 600mA Incorporada
Tiempo de Cargar	2.5h
Tiempo de Utilizar	8h
Motor	2 piezas

**¿ Cómo conecta al pc?****Via de Conexión en Modo Xinput**

1. Presione el botón HOME para encender el mando y LED1, LED2, LED3 y LED4 comienzan a destellar y comienza el emparejamiento
2. Inserte el receptor o el cable USB en el puerto USB de su computadora y el mando comenzará a sincronizarse con el receptor. LED1 y LED4 permanecerán iluminado, lo que significa que la conexión se realizó correctamente.
3. Si LED1 y LED4 no están iluminado, presione el botón MODE durante 5 segundos hasta que LED1 y LED4 permanezcan iluminados.

Nota: Después del emparejamiento, LED1 y LED4 parpadearán y la vibración se apagará cuando el voltaje de las baterías estén debajo de 3.5V

**Via de Conexión en Modo Dinput**

1. Presione el botón HOME para encender el mando y LED1, LED2, LED3 y LED4 comienzan a destellar y comienza el emparejamiento
2. Inserte el receptor o el cable USB en el puerto USB de su computadora y el mando comenzará a sincronizarse con el receptor. LED1 y LED3 permanecerán iluminado, lo que significa que la conexión se realizó correctamente.
3. Si LED1 y LED3 no están iluminado, presione el botón MODE durante 5 segundos hasta que LED1 y LED3 permanezcan iluminados.

**¿ Cómo conecta al Andriod?**

>> Asegúrese de que su teléfono inteligente y tableta sean totalmente compatibles con la función OTG y prepare un cable OTG. Además tenga en cuenta que los juegos de Android no soporta la función de vibración

1. Conecte el receptor al cable OTG (NO INCLUIDO), o conecte el cable al mando directamente
2. Conecte el otro extremo del cable OTG al puerto USB de su teléfono inteligente. LED2 y LED3 permanecerán iluminados, lo que indica que la conexión se ha realizado correctamente.
3. Si LED2 y LED3 no están iluminando, presione el botón MODE durante 5 segundos hasta que LED2 y LED3 permanezcan iluminados

### ¿Cómo conectarse a NINTENDO SWITCH?

1. Encienda la consola NINTENDO SWITCH y vaya a Configuración del sistema> Controladores y sensores> Pro Controller Cableado Comunicación
2. Inserte el receptor o el cable USB en el puerto USB 2.0 de la plataforma de carga de la consola
3. Presione el botón HOME para encender el mando y se inicia el emparejamiento.

**Nota:** El USB 2.0 en la consola SWITCH es compatible con el mando con cable, pero el USB 3.0 no funciona para el mando con cable y se admiten 2 controladores de juegos simultáneamente.

### Instrucción de conexión SWITCH bajo de estado LED

Primero Mando		Quinto Mando	
Segundo Mando		Sexto Mando	
Tercero Mando		Séptimo Mando	
Cuarto Mando		Octavo Mando	

### Connectar a PS3

1. Presione el botón HOME para encender el mando y LED1, LED2, LED3 y LED4 comienzan a destellar y comienza el emparejamiento
2. Inserte el receptor o el cable USB en el puerto de PS3 y el mando comenzará a sincronizarse con el receptor. LED1 y LED3 permanecerán iluminado, lo que significa que la conexión se realizó correctamente.
3. Presione botón HOME para confirmar

Primero Mando	LED 1	Quinto Mando	LED1+LED4
Segundo Mando	LED 2	Sexto Mando	LED2+LED4
Tercero Mando	LED 3	Séptimo Mando	LED3+LED4
Cuarto Mando	LED 4		

### Configuración de botón TURBO

1. Mantenga presionada cualquier tecla que desee configurar con la función TURBO, luego presione el botón TURBO. El LED TURBO comenzará a parpadear en rojo, lo que indica que la configuración está hecha. Después de eso, eres libre de mantener presionado este botón durante el juego para lograr un ataque rápido.
2. Mantenga presionado este botón nuevamente y presione simultáneamente el botón TURBO para deshabilitar la función TURBO.

### ¿Cómo Personaliza los botones?

1. Mantenga presionado el botón que debe personalizarse como M1, y luego presione el botón BACK. En este punto, la luz LED del anillo cambia a un color mixto y entra en el estado personalizado.
2. Presione el botón que debe programarse en M1 como el botón A. También puede ser el botón de combinación A B.
3. Presione de nuevo el botón M1, el LED del anillo se volverá azul y se configurará correctamente. Otras configuraciones del botón M2 M3 M4 son las mismas que las anteriores.

### Borrar método de personalización de botones

1. Presione y mantenga presionado el botón que debe borrarse como M1, y luego presione el botón BACK. En este momento el LED del anillo se ilumina para que se mezcle para ingresar al estado personalizado claro.
2. Presione el botón M1 nuevamente, el LED del anillo se volverá azul y se borrará con éxito. Las otros botones M2 M3 M4 se borrarán como se indica arriba.

### FAQ

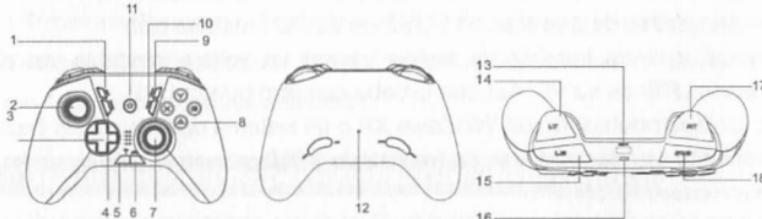
1. El mando no se puede conectar
  - a. Presione el botón HOME durante 5 segundos para forzarlo a volver a conectarse.
  - b. Pruebelo en otro puerto USB de su dispositivo o reinicie la computadora.
2. ¿El controlador no fue reconocido por mi computadora?
  - a. Asegúrese de que el puerto USB de su PC funcione bien
  - b. La potencia insuficiente puede causar un voltaje inestable en el puerto USB de su PC. Así que prueba con otro puerto USB
  - c. Una computadora con Windows XP o un sistema operativo más bajo necesita instalar el driver de mando de X360 primero. Descargar en: [www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)
3. ¿Por qué no puedo usar este mando en el juego?
  - a. El juego que estás jugando no es compatible con el mando
  - b. Primero debes configurar el gamepad en la configuración del juego.
4. ¿Por qué el controlador del juego no vibra?
  - a. El juego que estás jugando no soporta la función de vibración..
  - b. La vibración no está activada en la configuración del juego..
  - c. El modo Android no soporta vibración.
5. ¿Qué debo hacer si la reasignación del botón sale mal, el cursor se sacude o si se ejecuta automáticamente la orden?
 

Use un pin para presionar el botón RESTE en la parte posterior del mando

## パッケージ内容

- 1 x ESM-9110ワイヤレスコントローラー
- 1 x USB Type Cケーブル
- 1 x USBレシーバー
- 1 x 取扱説明書

## 商品図



- |                    |               |
|--------------------|---------------|
| 1. 戻るボタン           | 10. モードボタン    |
| 2. 左ステイック          | 12. リセットボタン   |
| 3. 方向キー            | 13. Type C接続口 |
| 4. ターボボタン          | 14. LT        |
| 5. ライト調整ボタン (5レベル) | 15. LB        |
| 6. 振動調整ボタン (5レベル)  | 16. 充電インジケータ  |
| 7. 右ステイック          | 17. RT        |
| 8. X, Y, A, B      | 18. RB        |
| 9. スタート            |               |

## 製品仕様

対応機器	Nintendo Switch, PC, PS3, Android,
通信距離	8-10m
給電	内蔵600mAリチウム電池
充電時間	2.5時間
使用時間	8時間
モーター数	2

## PCとの接続方法

## Xinputモードで接

1. ホームボタンを押して、LED1, LED2, LED3, LED4が点滅します。
2. レシーバーまたはUSBケーブルをパソコン本体のUSBポートに接続して、LED1とLED4は点灯したままで、接続は成功しています。
3. LED1とLED4が点灯していない場合は、LED1とLED4が点灯するまでモードボタンを5秒間長押しします。

ご注意:接続後、電池電圧が3.5V以下になるとLED1とLED4が点滅し、振動機能もオフになります。

### Dinputモードで接続

1. ホームボタンを押して、LED1, LED2, LED3, LED4が点滅します。
2. レシーバーまたはUSBケーブルをパソコン本体のUSBポートに接続して、LED1とLED3は点灯したままで、接続は成功しています。
3. LED1とLED3が点灯していない場合は、LED1とLED3が点灯するまでモードボタンを5秒間長押しします。

### Androidデバイスとの接続方法

>> OTGケーブルを準備して、スマートフォンとタブレットがOTG機能をサポートしていることを確認してください。また、Androidゲームは振動機能をサポートしていません。

1. レシーバーをOTGケーブル(別売)と接続するか、またはOTGケーブルをゲームコントローラに直接接続します。
2. それでOTGケーブルをスマートフォンUSB接続口に差し込みます。LED2とLED3は点灯したままで、接続が成功しています。
3. LED2とLED3が点灯していない場合は、LED2とLED3が点灯するまでモードボタンを5秒間長押しします。

### NINTENDO SWITCHとの接続方法

1. NINTENDO SWITCHコンソールをオンにしてから、メニュー[設定]>[コントローラーとセンサー]>[Proコントローラーの有線通信]の順に選択してください。
2. レシーバーまたはUSBケーブルをコンソールUSB2.0に差し込んでください。
3. ホームボタンを押して、LED1, LED2, LED3, LED4が点滅します。  
ご注意:SWITCHコンソールUSB2.0は有線ゲームコントローラを対応していますが、USB3.0は対応しておらず、そして2つのゲームコントローラしか同時に対応できません。モードボタンは機能しません。

### SWITCHと接続時インジケータステータス

1つを接続		5つを接続	
2つを接続		6つを接続	
3つを接続		7つを接続	
4つを接続		8つを接続	

### PS3との接続方法

1. ホームボタンを押して、LED1, LED2, LED3, LED4が点滅します。
2. レシーバーまたはUSBケーブルをPS3本体のUSBポートに接続して、LED1とLED3は点灯したままで、接続は成功しています。
3. 確認するためにHOMEボタンを押してください。

1つを接続	LED 1	5つを接続	LED1+LED4
2つを接続	LED 2	6つを接続	LED2+LED4
3つを接続	LED 3	7つを接続	LED3+LED4
4つを接続	LED 4		

### ターボボタンの設定方法

1. 連射機能で設定したいキーを押し続け、ターボボタンを押します。LEDが赤く点滅する時、設定が完了しました。
2. 連射機能に設定したボタンをもう一回押しながら、ターボボタンを押すと、連射機能がキャンセルされます。LEDが青になります。

### ボタンのカスタム設定方法

1. カスタマイズを必要とするボタン(例えばM1ボタン)を押しっぱなし、さらに[BACK]ボタンを押すと、リングLEDが混色点灯になり、カスタマイズ準備の状態になります。
2. M1ボタンにプログラムする必要のあるボタン(例えばAボタン、またはコンピネーションボタンA Bなど)を押します。
3. もう一度M1ボタンを押すと、リングLEDが青色に変わり設定済みです。他のM2 M3 M4ボタンも上記のように設定してください。

### ボタンのカスタム設定をキャンセルする方法

1. ボタンのカスタム設定をキャンセルする必要のあるボタン(例えばM1ボタン)を押しっぱなし、さらに[BACK]ボタンを押すと、リングLEDが混色点灯になり、カスタマイズキャンセル準備の状態になります。
2. もう一度M1ボタンを押すと、リングLEDが青色に変わりキャンセル済みです。他のM2 M3 M4ボタンも上記のようにキャンセルしてください。

**FAQ****1. コントローラーが接続できない場合**

- ホームボタンを5秒間長押しして、強制に接続してください。
- ほかのUSBポートに差し込んでみて、またはパソコンを再起動してみてください。

**2. PCでゲームコントローラーを認識されていない場合**

- PCのUSBポートは正常に動作できるかをご確認ください。
- PCが電源不足のため、USB電圧が安定していない可能性がありますので、ほかのUSBポートを利用してみてください。
- Windows XP (XP含め) 以下の場合、Xbox 360ゲームパッドソフトウェアをインストールする必要があります。[www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)からダウンロードしてください。

**3. ゲーム中にコントローラーが操作できません**

- ゲーム自体は、周辺機器のコントローラーをサポートしていません。
- ゲームを始める前に、コントローラーモードに設定してください。

**4. コントローラーが振動しない場合**

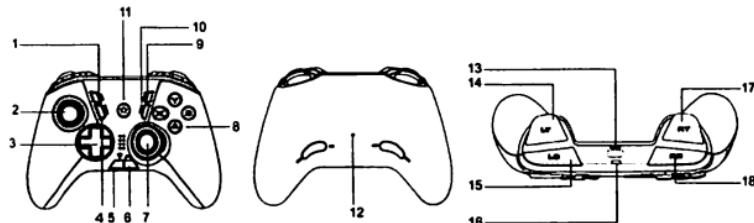
- ゲームが振動機能をサポートしていません。
- ゲーム設定で振動機能をオフにしました。
- Androidモードは振動機能を対応できません。

**5. コントローラーは誤動作が発生した場合**

ピンを使ってコントローラ背面のリセットボタンを押してみてください。

**Описание комплекта**

- 1 x Беспроводной игровой контроллер ESM-9110
- 1 x USB кабель тип C
- 1 x USB-ресивер
- 1 x Руководство пользователя

**Обзор**

- |  |                              |
|--|------------------------------|
| 1. Назад                                 | 9. Старт                     |
| 2. Левый джойстик                        | 10. Режим                    |
| 3. Навигационная кнопка                  | 12. Сброс                    |
| 4. Турбо                                 | 13. Гнездо для зарядки тип C |
| 5. Кнопка управления светом (5 настроек) | 14. Левый вверх              |
| 6. Кнопка контроля вибрации (5 настроек) | 15. Левый вниз               |
| 7. Правый джойстик                       | 16. Зарядка LED индикатора   |
| 8. X, Y, A, B                            | 17. Правый вверх             |
|  | 18. Правый вниз              |

**Характеристики**

Совместимость	Nintendo Switch, PC, PS3, Android
Расстояние	8-10 м
Источник питания	Встроенная батарея 600mA
Время заряда	2,5 ч
Время использования	8 ч
Мотор	2 штуки

**Как подключиться к ПК****Подключение в режиме Xinput**

- Нажмите кнопку HOME, чтобы включить контроллер. Индикаторы LED1, LED2, LED3 и LED4 начнут мигать и начнется сопряжение.
- Подключите ресивер или USB-кабель в USB-порт компьютера, и игровой контроллер начнет сопряжение с ресивером. Если LED1 и LED4 останутся включенными, это будет означать успешное подключение.
- Если LED1 и LED4 не будут гореть постоянно, нажмите кнопку MODE и удерживайте ее в течение 5 секунд, пока LED1 и LED4 не засветятся.

Примечание: После сопряжения, LED1 и LED4 будут мигать, а вибрация будет отключена, если заряд батареи упадет ниже 3,5 В

**Подключение в режиме Dinput**

- Нажмите кнопку HOME, чтобы включить контроллер. Индикаторы LED1, LED2, LED3 и LED4 начнут мигать, и начнется сопряжение.
- Подключите ресивер или USB-кабель в USB-порт компьютера, и игровой контроллер начнет сопряжение. Если индикаторы LED1 и LED3 останутся включенными, это будет означать успешное подключение.
- Если LED1 и LED3 не будут светиться постоянно, нажмите кнопку MODE и удерживайте ее в течение 5 секунд, пока LED1 и LED4 не загорятся.

**Подключение к Android**

>> Пожалуйста, убедитесь, что ваш смартфон или планшет полностью поддерживают функцию OTG и подготовьте соответствующий кабель (OTG). Кроме того, обратите внимание, что игры на Android не поддерживают вибрацию.

- Подключите ресивер кабелем OTG (не входит в комплект) или же подключите кабель к игровому контроллеру напрямую.
- Подключите другой конец кабеля OTG к USB-порту смартфона. LED2 и LED3 останутся светится показывая, что соединение установлено.
- Если LED2 и LED3 не будут светиться постоянно, нажмите кнопку MODE и удерживайте ее в течение 5 секунд, пока LED2 и LED3 не загорятся.

### Подключение к NINTENDO SWITCH

1. Включите консоль NINTENDO SWITCH и перейдите в раздел Системные настройки > Контроллеры и Датчики > Проводная связь Контроллер Про

2. Подключите ресивер или USB кабель в гнездо зарядки консоли USB2.0

3. Нажмите кнопку HOME, чтобы начать сопряжение контроллера.

Примечание: Порт USB2.0 на консоли коммутатора поддерживает проводные игровые контроллеры, а USB3.0 нет. К тому же 2 игровых контроллера поддерживаются одновременно.

### Состояние индикатора под переключателем

Первый контроллер		Пятый контроллер	
Второй контроллер		Шестой контроллер	
Третий контроллер		Седьмой контроллер	
Четвертый контроллер		Восьмой контроллер	

### Подключение к PS3

1. Нажмите кнопку HOME один раз, для включения контроллера. Индикаторы LED1, LED2, LED3 и LED4 начнут мигать, показывая начало сопряжения.

2. Подключите ресивер или USB-кабель к USB-порту PS3, и игровой контроллер начнет сопряжение. Если индикаторы LED1 и LED3 будут продолжать гореть, значит соединение успешно установлено.

3. Presione botón HOME para confirmar

Первый контроллер	LED 1	Пятый контроллер	LED1+LED4
Второй контроллер	LED 2	Шестой контроллер	LED2+LED4
Третий контроллер	LED 3	Седьмой контроллер	LED3+LED4
Четвертый контроллер	LED 4		

### Установка кнопки Турбо

1. Нажмите и удерживайте любую клавишу, на которую вы хотите установить функцию TURBO. Затем нажмите кнопку TURBO. Индикатор TURBO начнет мигать красным цветом, указывая, что настройка выполнена. После этого вы можете нажать эту кнопку во время игры, для достижения более быстрого удара.

2. Нажмите и удерживайте эту кнопку еще раз и одновременно нажмите кнопку TURBO, чтобы отменить функцию TURBO для этой кнопки.

**Частые вопросы**

- 1. Не удается подключиться к игровому контроллеру?**
  - а. Удерживайте кнопку HOME в течении 5 секунд, для принудительного переподключения.
  - б. Попробуйте другой свободный порт USB на устройстве или перезагрузите компьютер.
- 2. Контроллер не распознется компьютером?**
  - а. Убедитесь, что USB-порт на компьютере исправен.
  - б. Недостаточное питание может привести к нестабильному напряжению USB-порта вашего компьютера. Попробуйте подключиться к другому свободному USB порту.
- в. На компьютере под управлением Windows XP или более старой операционной системы, необходимо установить драйвер игрового контроллера X360.**
- Скачать можно на: [www.easysmx.com](http://www.easysmx.com)**
- 3. Почему я не могу использовать контроллер именно в этой игре?**
  - а. Игра которую вы играете не поддерживает данный игровой контроллер.
  - б. Сначала нужно определить контроллер в настройках самой игры.
- 4. Почему контроллер не вибрирует?**
  - а. Игра которую вы играете не поддерживает вибрацию.
  - б. Вибрация не включена в настройках игры.
  - в. Вибрация не поддерживается в режиме Android.
- 5. Что делать, если кнопка переназначения ведет себя странно, курсор тряется или происходит автоматический ввод или нажатие?**  
Нажмите кнопку сброса на задней панели контроллера с помощью тонкого предмета или штыря.

**After-sale services**

Read the following information to get better services.

Dear customers:

Thank you for purchasing EasySMX products. If you have any problems or suggestions, please contact us quickly and we will answer you as soon as possible.

**Contact Information**

United States: [easysmx@easysmx.com](mailto:easysmx@easysmx.com)

United Kingdom: [easysmx@easysmx.com](mailto:easysmx@easysmx.com)

France: [fiona@easysmx.com](mailto:fiona@easysmx.com)

Germany: [leslie@easysmx.com](mailto:leslie@easysmx.com)

Spain: [support.es@easysmx.com](mailto:support.es@easysmx.com)

Italy: [support.it@easysmx.com](mailto:support.it@easysmx.com)

Russia: [support.ru@easysmx.com](mailto:support.ru@easysmx.com)

Japan: [support.jp@easysmx.com](mailto:support.jp@easysmx.com)