面向对象程序设计（Java）实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名：马祺言 | 学号：23373428 | 班级：2111 | 实验日期：2024.9.27 |
| 实验名称 | Lab02 | | |
| 实验重点 | - 理解并掌握类的概念  - 理解并掌握对象的概念  - 理解类与对象的关系  - 理解面向对象中抽象过程  - 理解面向对象中的消息  - 理解 Java 程序的基本结构并能灵活使用  - 理解并掌握 Java 类的定义（成员变量、成员方法和方法重载）  - 理解并掌握 Java 类的构造函数（默认构造函数、带参数构造函数），理解重载的构造函数并灵活使用  - 理解 Java 垃圾内存自动回收机制  - 理解并掌握 Java 类变量和类方法  - 理解封装含义  - 理解信息隐藏的必要性  - 掌握访问控制修饰符的使用  - 私有成员（变量和方法）的理解和使用  - 共有成员的理解和使用  - 保护成员的理解和使用  - 使用不加任何权限修饰符的成员  - 加深对“类和对象”的理解 | | |
| 实验中的重点难点及解决方案 | 对虚拟机加载等概念的不熟悉，借助网络平台解决。 | | |
| 实验心得及总结 | 随着课程的深入，我逐步体会到了面向对象编程与之前面向过程编程的不同，感到十分惊奇。 | | |