班级：行政班：2111班 教学班：高翔老师班

学号：23373428

姓名：马祺言

## Question 1

见代码。

## Question 2

问题1-4见代码；

问题5：

可覆盖：非静态方法

可隐藏：属性，静态方法，

## Question 3

| **区别点** | **this** | **super** |
| --- | --- | --- |
| 引用（代表什么） | 当前对象 | 超类 |
| 使用方式 | 引用当前对象，作为方法调用中的参数传递当前对象，调用构造方法 | 引用超类，调用超类的构造方法 |
| 调用构造方法（调用谁的构造方法，放在第几条语句） | 当前类的其他构造方法；第一条语句 | 调用超类的构造方法；第一条 |
| 查找范围（查找顺序） | 当前类、沿继承链向上 | 超类 |

## Question 4

1. 不可以继承其他类，但可以继承其他类；
2. 不可以被重写；
3. 常量；
4. 不可以改变其引用地址，可以改变对象的内部属性的值。

## Question 5

注释见代码；

问题1：可以有子类，但不能调用超类的构造方法；

问题2：不能，final类的构造方法是public的，可以在外部调用并构 造这个类，而所有构造方法都是 private 的类不能在外部调用 并且构造这个类。

## Question 6

代码见附件；

问题1：使用Shape类中定义的getter、setter方法；将抽象方法改为 正常方法，并在子类中重写。

## Question 7

代码见附件；