

# Compte-rendu projet SpringBoot

## Introduction

Dans le cadre du cours de Java EE pour l'année 2024 à l'ENSG, nous avons développé une application web de gestion des participants à des réunions ou colloques. Cette application, réalisée avec les technologies Spring et Hibernate, vise à permettre la création, la gestion des événements, ainsi que l'inscription et la gestion des participants. Ce compte rendu détaille les fonctionnalités implémentées, les choix technologiques effectués, ainsi que les étapes de développement et de collaboration.

## Technologies Utilisées

L'application a été développée en utilisant les technologies suivantes :

- Spring Framework : Nous avons utilisé SpringMVC pour la gestion des contrôleurs et Spring Security pour l'authentification des administrateurs.
- Hibernate : Pour la couche d'accès aux données et la persistance des objets dans la base de données.
- Bootstrap : Pour améliorer l'aspect visuel et l'expérience utilisateur.
- Maven : Comme outil de build pour gérer les dépendances et compiler le projet.

## Fonctionnalités Implémentées

### 1. Gestion des Événements:

- Création: Les administrateurs peuvent créer de nouveaux événements en fournissant un titre, un thème, une date de début, une durée, le nombre maximum de participants, une description, un organisateur et un type d'événement.
- Modification: Possibilité de modifier les détails d'un événement existant.
- Suppression: Les administrateurs peuvent supprimer des événements.
- Affichage: Liste des événements avec leurs détails pour consultation.

Événements :

<a href="#">Add Event</a>							
Intitulé	Thème	Durée	Nombre de participants maximum	Description	Organisateur	Type d'événement	
Intitule1	Theme1	2	100	Description1	Organisateur1	Type1	<a href="#">Delete</a> <a href="#">Modify</a> <a href="#">Participants</a>

## 2. Gestion des Participants:

- Ajout: Les administrateurs peuvent ajouter de nouveaux participants en fournissant leur nom, prénom, adresse email, date de naissance, organisation/entreprise et observations éventuelles.
- Modification: Possibilité de modifier les informations des participants.
- Suppression: Les administrateurs peuvent supprimer des participants.
- Affichage: Liste des participants avec leurs détails pour consultation.

### Event Participants

Nom	Prénom	Email	
Doe	John	john.doe@example.com	<a href="#">Delete</a> <a href="#">Modify</a>

[Register](#)

## 3. Authentification:

- Authentification des administrateurs requis pour accéder aux fonctionnalités d'administration.

### Connexion

Username

Password

[Login](#)

### Register to an event

[View Events](#)

## 4. Inscription des Participants aux Événements:

- Formulaire d'inscription permettant d'ajouter un participant à un événement spécifique.
- Contrôle du nombre maximum de participants atteint pour un événement.

5. Adresse e-mail identique:

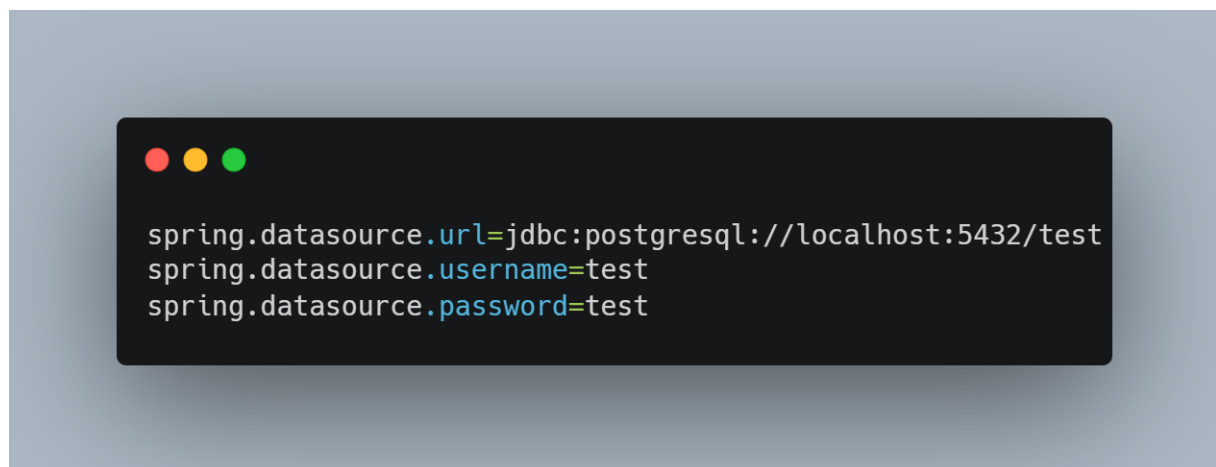
- Indication d'utiliser une autre adresse mail si celle entrée est déjà utilisée.

6. Améliorations avec Bootstrap:

- Utilisation de Bootstrap pour améliorer l'aspect visuel de l'application, assurant une meilleure expérience utilisateur.

## Base de Données

Nous avons utilisé une base de données PostgreSQL pour stocker les données de l'application. La configuration de la base de données est la suivante :



## Rendu et Collaboration

Le code source de l'application ainsi que la documentation ont été déposés sur un dépôt Git distant. Nous avons utilisé Git pour la gestion des versions et des branches, permettant une collaboration efficace entre les membres de l'équipe.

## Conclusion

En conclusion, le projet a été mené à bien en respectant les spécifications fournies. Nous avons implémenté avec succès les fonctionnalités de base ainsi que certaines fonctionnalités bonus pour améliorer l'expérience utilisateur. L'utilisation des technologies Spring et Hibernate a permis de développer une application robuste, évolutive et sécurisée.