

Proyecto Práctico de Aplicación Integrador

Diseño de Sistemas

Sistema de Gestión de Bomberos Voluntarios - Bravo -

Iteración 2 - Re-entrega

Curso: 3K7

Docentes:

- Jeinson, Elizabeth Ana
- Massano, Maria Cecilia
- Crespo, María Mickaela

Integrantes:

Bottacin Lucio	71983	lucibotacin@gmail.com
Claro Córdoba, Andres	65418	andres.claro.cordoba@gmail.com
Girón Pignol, Joaquin Esteban	60862	girjoes@gmail.com
Ranalletti Raúl	73884	raulranalletti@live.com
Rubiano Ciro Lucas	74380	cirolr21@gmail.com
Spalla Gaspar	72010	gasparspalla@gmail.com

Entrega: 23/07/19

Grupo: 8

Indice

Sistema de Gestión de Bomberos Voluntarios - Bravo -.....1

Iteración 2 - Re-entrega.....1

Consignas:.....3

Diagramas.....Anexo

Consignas:

1° Entrega:

- Modelo de Dominio:** construir el modelo de objetos del dominio, utilizando

un diagrama de clases, que contenga atributos y métodos para las clases; y para las relaciones la navegabilidad y multiplicidad.

2° Entrega:

- Realizaciones de casos de uso de análisis** de 3 (tres) escenarios de casos

de uso designados por el docente tutor. Se tomará como referencia únicamente las clases del Modelo de Dominio entregado por los docentes. Se modelará 1 escenario utilizando diagrama de comunicación y 2 escenarios utilizando diagrama de secuencia. Ver **Anexo de Asignación de CU y Máquinas de Estado**.

- Vista de Clases de Análisis** utilizando un diagrama de clases. La vista debe

incluir las clases de análisis necesarias para el modelado de los escenarios del punto anteriores

- Máquina de Estados** de las clases asignadas a cada grupo, incluyendo en

Vista de clases de análisis, la estructura que da soporte a la máquina de estados.

3° Entrega:

- Identificación y clasificación de **Requerimientos No Funcionales**.

- Patrones Arquitectónicos:** Identificar tres patrones y modelar la aplicación

de estos patrones a los problemas arquitectónicos que el grupo considere que requieren de su aplicación. Definir la aplicación y motivación de cada patrón a utilizar.

- Vistas de la Arquitectura:**

→ Vista de la funcionalidad: incluyendo justificación de la elección de los casos de uso que incluyen.

- Vista del diseño: Subsistemas e Interfaces
- Vista de Despliegue: Nodos y componentes
- Vista de Despliegue: Niveles de hardware.

4° Entrega:

•Re diseño de dos realizaciones de casos de uso de análisis, aplicando **Patrones**

de Diseño de Gamma de diferentes categorías. Para cada patrón defina:

- **Identificación:** descripción del problema que resuelve.
- **Estructura:** Vista de clases de diseño (especificación de tipos de datos, tipos de retornos y tipos de parámetros y visibilidad de métodos – privados, públicos, etc.) correspondiente a la estructura resultante de la aplicación del patrón.
- **Dinámica:** Realización de casos de uso de diseño, utilizando un diagrama de secuencia para la parte dinámica; donde se modele la aplicación del patrón.
- **Pseudocódigo:** código o descripción textual del comportamiento que se ejecuta en cada uno de los métodos que están afectados en la aplicación del patrón.

•**Diseño de Interfaz** del caso de uso a implementar, indicando al menos un patrón de IHM descrito con la plantilla correspondiente.

5° Entrega:

•**Implementación** de un caso de uso en el que hayan diseñado aplicando un patrón de diseño.

•Mapeo a base de datos relacional: **Modelo de Entidad Relación** para las

clases que se ven afectadas en la realización del CU elegido:

→ Todas las entidades deben incluir sus correspondientes claves primarias y foráneas, siempre que sean necesarias.

→ Las entidades que representan transacciones deberán estar completas,

con todas sus propiedades (atributos).

•Requerimiento de cambio:

→ Vista de la estructura: modelo de dominio (con diagrama de clases),

incluyendo las clases de dominio modificadas y las nuevas a partir de la aplicación del o los requerimientos de cambio. Todas las clases deben tener sus métodos y atributos de dominio.

→ Listado de casos de uso que se agregan con una breve descripción.

→ Listado de casos de uso que se modificación con una breve descripción del cambio.
